

**RANCANG BANGUN MEDIA PEMBELAJARANINTERAKTIF
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN *FRAMEWORK LARAVEL*
UNTUK SISWA KELAS I SD
(Studi Kasus Sdn 01 Taman Kota Madiun)**

SKRIPSI



Oleh :

MUHAMMAD RENDY EKA

NIM. 2205101043

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS PGRI MADIUN
2026**

**RANCANG BANGUN MEDIA PEMBELAJARANINTERAKTIF
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN *FRAMEWORK LARAVEL*
UNTUK SISWA KELAS I SD
(Studi Kasus Sdn 01 Taman Kota Madiun)**

SKRIPSI

Diajukan kepada Universitas PGRI Madiun untuk Memenuhi Salah Satu
Persyaratan dalam Menelesaikan Program Sarjana Strata 1 Teknik Informatika

Oleh :

MUHAMMAD RENDY EKA

NIM.2205101043

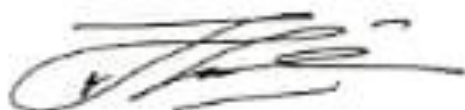
**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS PGRI MADIUN
2026**

LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING

Skripsi oleh Muhammad Rendy Eka telah diperiksa dan disetujui untuk diuji

Madiun, 17 Juli 2026

Pembimbing I,



Muh Nur Luthfi Azis, S.Kom., M.Kom

NIDN: 0707068907

Madiun, 17 Juli 2026

Pembimbing II,



Alim Citra Aria Bima, S.Pd., M.Kom

NIDN: 0725129002

LEMBAR PENGESAHAN DOSEN PENGUJI

Skrripsi oleh Muhammad Rendy Eka telah dipertahankan di depan dosen penguji
pada Jum at, 24 Juli 2026.

Tim Penguji



Muh Nur Luthfi Azis, S.Kom., M.Kom

Penguji I

NIDN. 0707068907



Alim Citra Aria Bima, S.Pd., M.Kom

Penguji II

NIDN. 0705129002



Slamet Riyanto, S.T., M.M

Penguji III

NIDN. 0718127801

Mengetahui,



Dea Nur Rochah Hidayati, S.T., M.Pd

NIDN. 0706108202

Menyetujui,



Yoga Priana Yuda, S.Kom., M.Kom

NIDN. 0722089002

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH SKRIPSI

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Muhammad Rendy Eka
NIM : 2205101043
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik

Menyatakan dengan sebenarnya, bahwa skripsi yang saya tulis dengan judul "Rancang Bangun Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Menggunakan *Framework Laravel* Untuk Siswa kelas I SD Studi Kasus SDN 01 Taman Kota Madiun" ini benar-benar merupakan hasil karya sendiri, bukan merupakan pengambilalihan tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai hasil tulisan atau pikiran saya sendiri. Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini plagiat, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Madiun, Juli 2026

Yang membuat pernyataan



Muhammad Rendy Eka
NIM. 2205101043

HALAMAN PERSEMBAHAN

SKRIPSI INI SAYA PERSEMBAHKAN

KEPADA

Ibu saya tercinta

Yang senantiasa memberikan dukungan dan doa yang tak pernah putus dalam setiap langkah
yang saya ambil dalam hidup ini

Diri sendiri Muhammad Rendy Eka

Yang telah berjuang dan bertahan dalam menghadapi gempuran hidup yang tiada habisnya
dan senantiasa kuat dan tabah dalam menghadapi ujian hidup ini

MOTTO

Tetap Berusaha Yang terbaik dan jangan Pernah Lelah Berbuat Kebaikan

Rendyeka

إِحْرِصْ عَلَى مَا يَنْفَعُكَ وَاسْتَعِزْ بِاللَّهِ وَلَا تَعْجِزْ

"Bersemangatlah atas hal-hal yang bermanfaat bagimu. Minta tolonglah pada Allah, jangan engkau lemah..." (HR. Muslim)

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kehadiran Allah SWT atas segala rahmat, hidayah dan karunianya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Rancang Bangun Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel Untuk Siswa Kelas 1 SD Studi Kasus SDN 01 Taman Kota Madiun” skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar S1 (Sarjana) di program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas PGRI Madiun. Dalam penulisan ini tidak lepas dari bantuan, bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan dengan sabar dan Ikhlas dalam proses Menyusun skripsi ini. Penulis ingin menyampaikan penghargaan dan rasa terimakasih kepada :

1. Bapak Dr. Supri Wahyudi Utomo, M.Pd selaku rector Universitas PGRI Madiun.
2. Ibu Nasrul Rofiah Hidayati, S.T., M.Pd selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas PGRI Madiun.
3. Bapak Yoga Prisma Yuda, S.Kom., M.Kom selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas PGRI Madiun.
4. Bapak Muh Nur Luthfi Azis, S.Kom., M.Kom selaku Pembimbing 1 Skripsi yang telah banyak memberikan masukan dan pengarahan dalam penulisan skripsi.
5. Bapak Alim Citra Aria Bima, S.Pd., M.Kom. selaku pembimbing II Skripsi yang telah banyak memberikan masukan dan pengarahan dalam penulisan skripsi.
6. Kepada seluruh dosen dan stag Teknik Informatika yang telah memberikan Pendidikan serta ilmu yang bermanfaat bagi penulis selama mengampu Pendidikan di Universitas PGRI Madiun.

7. Kepada Mamahku Endah Widyastuti yang memberikan dukungan dan fasilitas yang luar biasa bagi saya. Terimakasih telah menjadi sosok ibu yang senantiasa sayang kepadaku dan senantiasa memberikan semangat yang tiada habisnya untukku.
8. Kepada Alm Bapak Didik Sudarno Cipto yang sudah memberikan Pendidikan bagi saya soal kemandirian berfikir,tanpa didikan dan arahnya mungkin saya tidak akan jadi seperti sekarang.
9. Teman saya Wayco Frisca Oktavia yang senantiasa menyemangati saya agar selalu semangat dan kuat dan cepat menyelesaikan skripsi
10. Teman teman Kelas C Teknik Informatika Angkatan 2022 yang selalu memberikan dukungan dan masukan.
11. Dan Staf Guru SDN 01 Taman Kota Madiun khususnya guru kelas 1 yang telah mengizinkan melakukan penelitian dan selalu meberikan semangat bagi saya
12. Kepada Sang Pujaan Hati Nur Aulia Walaupun kamu sekarang menjadi milik orang kamu selalu nyemangatin aku, dan selalu memotivasi aku untuk selalu semangat menjalani hidup ini aku akan selalu mengingat dan mencintaimu walaupun mungkin kau tak bisa ku miliki.

Penulis juga menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, penulis dengan rendah hati menerima segala kritik dan saran yang membangun akan menyempurnakan penulisan skripsi ini serta bermanfaat bagi penulis dan pembaca.

Madiun Juli 2026

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI	iv
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH SKRIPSI	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
MOTTO	v
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR TABEL	v
DAFTAR LAMPIRAN	v
ABSTRAK	v
ABSTRACT	v
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Pembatasan Masalah	3
C. Perumusan Masalah	4
D. Tujuan Penelitian	4
E. Kegunaan Penelitian	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA	6
A. Kajian Teoritis	6
1. Rancang Bangun	6
2. Media Pembelajaran Interaktif	6
3. Website	9
4. UML(Unified Modeling Language)	13
B. Kajian Empiris	15
C. Kerangka Berpikir	17
BAB III METODE PENELITIAN	18
A. Tempat dan Waktu Penelitian	18
B. Metode Pengembangan Sistem	19
C. Rancangan Penelitian	23
D. Teknik Pengembangan Sistem	25
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	26
A. Analisis Sistem	26
B. Perancangan Sistem	34
BAB V PENUTUP	112
A. Kesimpulan	112
B. Saran	113
DAFTAR PUSTAKA	114
LAMPIRAN	117
Lampiran 1 Validasi Sumber Pustaka Penulisan Skripsi	117

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berfikir	17
Gambar 3.1 Metode ADDIE	20
Gambar 3.2 Flowchart Sistem Lama	27
Gambar 3. 3 Flowchart Sistem Baru	29
Gambar 3. 4 Use Case Diagram	35
Gambar 4.1 Sequence Diagram Login	48
Gambar 4.2 Sequence diagram Kelola Materi Tambah Admin.....	49
Gambar 4.3 Sequence diagram Kelola Materi Edit.....	50
Gambar 4.4 Sequence diagram Kelola materi hapus	51
Gambar 4.5 <i>sequence</i> diagram Kelola video pembelajaran	52
Gambar 4. 6 <i>sequence</i> diagram Kelola e-book.....	53
Gambar 4.7 <i>sequence</i> diagram Kelola Kuis	54
Gambar 4.8 <i>sequence</i> lihat nilai siswa	55
Gambar 4.9 <i>sequence</i> diagram Kelola data siswa.....	56
Gambar 4.10 <i>sequence</i> diagram Kelola profil admin.....	57
Gambar 4.11 <i>sequence</i> diagram <i>logout</i> admin	58
Gambar 4.12 <i>sequence</i> login siswa	59
Gambar 4.13 <i>sequnce</i> diagram <i>register</i>	60
Gambar 4.14 <i>sequnce</i> melihat materi	61
Gambar 4.15 <i>sequnce</i> menonton video siswa	62
Gambar 4.16 <i>sequence</i> diagram membaca e-book	63
Gambar 4.17 <i>sequnce</i> diagram mengerjakan kuis.....	64
Gambar 4.18 <i>sequnce</i> diagram melihat nilai siswa.....	65
Gambar 4.19 <i>sequnce</i> Fitur unduh <i>e-book</i>	66
Gambar 4.20 <i>sequence</i> diagram fitur <i>logout</i> siswa	67
Gambar 4.21 <i>Activity</i> diagram login Admin.....	71
Gambar 4.22 <i>Activity</i> diagram Kelola materi	72
Gambar 4.23 <i>Activity</i> diagram Kelola video	73
Gambar 4.24 <i>Activity</i> diagram Kelola <i>e-book</i>	73
Gambar 4.25 <i>Activity</i> diagram Kelola kuis.....	74
Gambar 4.26 <i>Activity</i> diagram Kelola data	74
Gambar 4.27 <i>Activity</i> diagram <i>logout</i> admin.....	76
Gambar 4.28 <i>Activity</i> diagram login user.....	76
Gambar 4.29 <i>Activity</i> diagram melihat materi	77
Gambar 4.30 <i>Activity</i> diagram melihat video	77
Gambar 4.31 <i>Activity</i> diagram membaca e-book.....	78
Gambar 4.32 <i>Activity</i> diagram mengerjakan kuis.....	79
Gambar 4.33 <i>Activity</i> diagram melihat nilai	79
Gambar 4.34 <i>Activity</i> diagram mengunduh e-book	80
Gambar 4.35 <i>Activity</i> diagram <i>logout</i> user	80
Gambar 4.36 Class Diagram	81
Gambar 4.37 Perancangan tampilan awal welcome.....	85
Gambar 4.38 Perancangan login	86

Gambar 4.39 Perancangan dashboard admin	88
Gambar 4.40 Perancangan Kelola materi admin.....	88
Gambar 4.41 Perancangan Kelola e-book admin.....	89
Gambar 4.42 Perancangan Kelola video admin	89
Gambar 4.43 Perancangan Kelola kuis admin	90
Gambar 4.44 Perancangan Kelola data siswa admin	90
Gambar 4.45 Perancangan fitur grafik admin.	91
Gambar 4.46 Perancangan dashboard user	91
Gambar 4.47 Perancangan menu materi	92
Gambar 4.48 Perancangan menu e-book.....	93
Gambar 4.49 Perancangan menu kuis soal.....	93
Gambar 4.50 Tampilan awal website	94
Gambar 4.51 Tampilan login beserta email role admin	94
Gambar 4.52 Tampilan dashboard admin.....	96
Gambar 4.53 Tampilan Kelola materi admin	96
Gambar 4.54 Tampilan Kelola e-book admin	97
Gambar 4.55 Tampilan Kelola video admin	97
Gambar 4.56 Tampilan awal kuis admin.....	98
Gambar 4.57 Tampilan Kelola data siswa.....	99
Gambar 4.58 Tampilan dashboard user	99
Gambar 4.59 Tampilan materi user	100
Gambar 4.60 Tampilan menu kuis	101

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Deskripsi Use Case Login dan masuk Dashboard Admin.....	37
Tabel 4.2 Deskripsi Use Case Kelola Materi	37
Tabel 4.3 Deskripsi Use Case Kelola Video pembelajaran	38
Tabel 4.4 Deskripsi Use Case Kelola E-Book.....	38
Tabel 4.5 Deskripsi Use Case Kelola Kuis.....	39
Tabel 4.6 Deskripsi Use Case Kelola Data Siswa	39
Tabel 4.7 Deskripsi Use Case Kelola Nilai	39
Tabel 4.8 Deskripsi Use Case Kelola Profil	40
Tabel 4.9 Deskripsi Use Case Kelola Profil	40
Tabel 4.10 Deskripsi Use Case Logout	40
Tabel 4.11 Deskripsi Use Case Login dan Tampil Dashboard	41
Tabel 4.12 Deskripsi Use case Melihat materi	41
Tabel 4.13 Deskripsi Use case Menonton Video Pembelajaran	42
Tabel 4.14 Deskripsi Use case Membaca E-Book	42
Tabel 4.15 Deskripsi Use case Mengerjakan Kuis	42
Tabel 4.16 Deskripsi Use case Melihat Nilai	43
Tabel 4.17 Deskripsi Use case Mengubah Profil	43
Tabel 4.18 Deskripsi Use case Mengubah Profil	44
Tabel 4.19 Deskripsi Use case Logout	44
Tabel 4.20 Database User.....	82
Tabel 4.21 Database Materis	82
Tabel 4.22 Database Videos	83
Tabel 4.23 Database e-book	83
Tabel 4.24 Database Kuis.....	83
Tabel 4.25 Database Soals.....	84
Tabel 4.26 Database Nilais.....	84
Tabel 4.27 Database Sesiions	84
Tabel 4.28 Pengujian Login Admin.....	105
Tabel 4.29 Pengujian Dashboard Admin	105
Tabel 4.30 Pengujian Menu Materi	106
Tabel 4.31 Pengujian Menu Kuis	107
Tabel 4.32 Pengujian Data Siswa	107
Tabel 4.33 Pengujian Rekap Nilai	108
Tabel 4.34 Pengujian Logout Admin.....	108
Tabel 4.35 Pengujian Login Siswa.....	108
Tabel 4.36 Pengujian Dashboard Siswa	109
Tabel 4.37 Pengujian Menu Materi	109
Tabel 4.38 Pengujian Menu Video	109
Tabel 4.39 Pengujian Menu E-Book	110
Tabel 4.40 Pengujian Menu Kuis	110
Tabel 4.41 Pengujian Hasil Nilai.....	110
Tabel 4.42 Pengujian Logout Siswa.....	111

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Validasi Sumber Pustaka Penulisan Skripsi.....	117
Lampiran 2 Surat Izin Penelitian.....	125