

DAFTAR PUSTAKA

- Adi, M., Tristaningrat, N., & Ariyana, I. K. S. (2025). *The Effectiveness of Digital Comics in Improving Science Learning Outcomes and Scientific Attitudes of Fourth-Grade Elementary Students*. 9(2), 197–204.
- Adywinata, I. K. S., & Wiyasa, I. K. N. (2022). Komik Digital Berbasis Pendidikan Karakter Muatan PPKn sebagai Media Variatif untuk Siswa Kelas V SD. *Research & Learning in Primary Education*, 4(2), 480–489.
- Aghni, R. I. (2018). Fungsi Dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akuntansi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 16(1). <https://doi.org/10.21831/jpai.v16i1.20173>
- Akbar, S. (2017). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung : Remaja Rosdakarya, 2017. <https://opac.ut.ac.id/detail-opac?id=38680&utm>
- Ambarwati, M. (2022). *Dasar-Dasar Desain Komunikasi Visual* (R. N. Permana & Meylina (eds.)). Jakarta: Penerbitan bersama antara Direktorat Sekolah Menengah Kejuruan dan Pusat Perbukuan Kementrian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.
- Arikunto, S. (2009). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Arsyad. (2019). *Media Pembelajaran*. Jakarta : Rajawali Pers, 2019. <https://perpustakaan.jakarta.go.id/book/detail?cn=jakpu-03100000035632&utm>
- Astuti, T., Hidayat, S., & Rusdiyani, I. (2021). Efektivitas Media Komik Berbasis Pembelajaran Kontekstual untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Kelas III SD Negeri Karundang 2. *JTPPM (Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran) : Edutech and Intructional Research Journal*, 8(2), 150–164.
- Ayu, S., Pinatih, C., Kt, D. B., & Semara, N. (2021). *Pengembangan Media*

Komik Digital Berbasis Pendekatan Saintifik pada Muatan IPA. 5(1), 115–121.

Azhar Arsyad. (2020). *Media Pembelajaran* (Edisi 6). Rajagrafindo Persada.
<https://rajagrafindo.co.id/produk/media-pembelajaran/>

Branch, R. M. (2014). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. Springer New York, NY.
<https://books.google.co.id/books?id=mHSwJPE099EC&printsec=copyright&hl=id#v=onepage&q&f=false>

Fadilah, A., & Kanya, N. A. (2023). *Pengertian Media , Tujuan , Fungsi , Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran*. 1(2).

Febina, S., Sitepu, B., Suranata, K., & Yudiana, K. (2024). *Scientific Approach-Based Student Worksheets on Light and Its Properties to Enhance Learning Outcomes of Fifth Grade Elementary Students*. 7(3), 550–558.

Gumelar, M. S. (2011). *Comic Making: Cara Membuat Komik*. Jakarta: PT Indeks.

Guspita Sari, R., & Erita, Y. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berupa Komik Digital Pada Pembelajaran Tematik Terpadu Di Kelas IV Sekolah Dasar. *Journal of Basic Education Studies*, 4(1), 220–235.

Hisbullah, & Selvi, N. (2018). *Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam di Sekolah Dasar* (A. Asiz & Minarwati (eds.)). Penerbit Aksara Timur.

I Gusti Putu, A. A. S. (2022). *Mengembangkan E-Komik sebagai Media Pembelajaran pada Materi Jenis-Jenis Pekerjaan Muatan IPS untuk Siswa Kelas IV SD*. 4, 610–621.

Ibrahim, Gunawan, Marwan, & Jalaluddin. (2019). *Hakekat Pembelajaran Sains dalam Inovasi Kurikulum Karakter* (Sufriadi & Razali (eds.)). Aceh:CV.Sefa Bumi Persada.

Indah, M. P., & Mulyani. (2023). Pengembangan Digicomics Bell Si Paman Pada

Materi Sistem Pernapasan Manusia Untuk Sekolah Dasar. *Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 6(11), 1326 - 1339, 11(6), 1327.

Juneli, J. A., Sujana, A., & Julia, J. (2022). *PRIMARY : JURNAL PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR VOLUME 11 NOMOR 4 AGUSTUS 2022 PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN KOMIK DIGITAL PADA PENGUASAAN KONSEP PESERTA DIDIK SD KELAS V DEVELOPMENT OF DIGITAL COMICS AS LEARNING MEDIA ON CONCEPT MASTERY OF ELEMENTARY SCHOOL STUDENTS AT GRADE V PRIMARY : JURNAL PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR VOLUME 11 NOMOR 4 AGUSTUS 2022*. 11(4), 1093–1102.

Kristanto, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Surabaya: Penerbit Bintang Surabaya.

Kumala, F. N. (2016). *Pembelajaran IPA Sekolah Dasar*. Malang: Penerbit Ediiide Infografika.

Kurniawan, F., & Hardini, A. T. A. (2020). Meta-Analisis Pengaruh Media Komik dalam Meningkatkan Hasil Belajar. *Jurnal Ilmu Sosial Dan Pendidikan*, 4(4), 492–496.

Lailiyah, F., & Istianah, F. (2020). PENGEMBANGAN MEDIA KOMIK SIKLUS AIR UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS V DI SEKOLAH DASAR. *JPGSD*, 08(01), 89–99.

Lestari, S., A, B, & C. (2009). *Media Grafis; Media Komik*. Bandung: Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan Universitas Pendidikan Indonesia.

Luthfi, T., Azzahra, S., Farhan, Z. A., Mutiara Puradireja, S., Iskandar, S., Tiara, N., & Sari, A. (2023). Media Pembelajaran Digital sebagai Penunjang Mata Pelajaran IPA di Sekolah Dasar. *Indonesian Journal of Teaching and Learning*, 2(4), 484–492. <http://journals.eduped.org/index.php/intel>

Malang, I. (2022). *IMPLEMENTASI MEDIA KOMIK DALAM PEMBELAJARAN UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR SISWA Nur Mazidah Nafala* 1. 3(1), 114–130.

- Meilani, N. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik Digital Menggunakan Canva pada Pembelajaran IPAS di Kelas IV Sekolah Dasar. *Innovative: Journal Of Social Science Research*, 3(2), 7175–7185.
- Nieveen, N. (1999). Prototyping to Reach Product Quality. In T. van den Akker, J.; Branch, R. M.; Gustafson, K.; Nieveen, N.; Plomp (Ed.), *Design Approaches and Tools in Education and Training* (pp. 125–136). Springer New York, NY. https://doi.org/10.1007/978-94-011-4255-7_10
- Nugraha, B. I., & Paksi, H. P. (2022). Pengembangan Media Komik Pengamalan Pancasila “ KOMPAS .” *JPGSD*, 10(1), 214–223.
- Putra, A. K., & Kristina, N. (2020). Perancangan Komik Digital Cerita Rakyat Joko Dolog Surabaya. *Jurnal Barik*, 1(2), 153–165.
- Putra, R. M. (2021). *CAHAYA DAN PENERAPAN SIFAT-SIFAT CAHAYA*. Cv. Media Edukasi Creative. [https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=GrZpEAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA1&dq=sifat+cahaya+dapat+merambat+lurus&ots=UodosbsIwJ&sig=OCa8Npz8kFHvytTu44pKeAH-QpA&redir_esc=y#v=onepage&q=sifat cahaya dapat merambat lurus&f=false](https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=GrZpEAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA1&dq=sifat+cahaya+dapat+merambat+lurus&ots=UodosbsIwJ&sig=OCa8Npz8kFHvytTu44pKeAH-QpA&redir_esc=y#v=onepage&q=sifat%20cahaya%20dapat%20merambat%20lurus&f=false)
- Rahmi, P. (2019). Pengenalan Sains Anak Melalui Permainan Berbasis Keterampilan Proses Sains Dasar. *Jurnal Pendidikan*, 5(2), 43–55.
- Riduwan. (2012). *Dasar-Dasar Statistika*. Bandung: CV.Afabeta.
- Rifenda, A., Azizah, M., & Endah, D. (2025). *Pengembangan Media Edukatif Materi Sifat Cahaya Pembelajaran IPAS Kelas V SD Negeri Mranggen 2*. 16(2), 173–186.
- Robert E. Slavin. (2019). *Psikologi Pendidikan: Teori dan Praktik Edisi 10 Jilid 2*. Indeks, 2019. https://books.google.co.id/books/about/Psikologi_Pendidikan_Teori_dan_Praktik_E.html?hl=id&id=zeyZzwEACAAJ&redir_esc=y

- Rohani. (2020). Media Pembelajaran. *Repository.Uinsu*, 234.
- Senjaya, R. P. (2022). Pengembangan Media Komik Digital (MEKODIG) dalam Upaya Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sekolah Dasar. *JUDIKDAS: Jurnal Ilmu Pendidikan Dasar Indonesia*, 1(2), 99–106. <https://doi.org/10.51574/judikdas.v1i2.248>
- Septhimoranie, P., & Oktavianti, R. (2019). Komunikasi Persuasif Tentang Kesehatan Mental Melalui Komik Digital (Studi pada Akun Instagram @petualanganmenujusesuatu). *Prologia*, 3(2), 334–341. <https://doi.org/10.24912/pr.v3i2.6355>
- Soedaro, N. (2015). “*Komik: Karya Sastra Bergambar*” *Humaniora*.
- Sudjana, N., & Rivai, A. (2020). *Media Pengajaran*. Bandung: SBAIgensindo Offset.
- Sudjiono, A. (2007). *Pengantar Statistika Pendidikan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Sugiarto, A. F., & Julianto. (2021). Pengembangan Media Komik Digital Materi Perubahan Wujud Benda Ipa Kelas V Sekolah Dasar. *Jpgsd*, 09, 1338–1348.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D* (Sutopo (ed.)). Bandung: CV Alfabeta.
- Sundayana, R. (2015). *Media dan Alat Peraga dalam Pembelajaran Matematika*. Bandung: Alfabeta.
- Syahmi, F. A., Ulfa, S., & Susilaningsih. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Berbasis Smartphone Untuk Siswa Sekolah Dasar. *JKTP: Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 5(1), 81–90. <https://doi.org/10.17977/um038v5i12022p081>
- Syifa Dinda Syafira, Nazira Fauziah, Aji Iswanto, Zahra Febriannisa, Kheifa Azzahra Ansori, Sheila Ekasalwa N, Adi Abdurahman, & Misbah

- Binasdevi. (2024). Pengembangan Media Komik digital Untuk Mendukung Pembelajaran Di Era Digital Tingkat Sekolah Dasar. *Academicus: Journal of Teaching and Learning*, 3(2), 90–98. <https://doi.org/10.59373/academicus.v3i2.58>
- Unik Kurniawat, H. D. K. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Kodig Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa di Sekolah Dasar*. 5(2), 1046–1059.
- Utami, M. Z., Setiawan, I., & Risdianto, E. (2022). Persepsi Peserta Didik terhadap Keterbacaan Media Pembelajaran Komik Digital Berbasis Pendekatan Kontekstual untuk Meningkatkan Motivasi Belajar pada Materi Alat-Alat Optik. *Amplitudo : Jurnal Ilmu Pembelajaran Fisika*, 1(2), 90–97.
- Waisakanitri, I. D. A. T., Ganing, N. N., & Wulandari, I. G. A. A. (2023). Media Komik Digital Berbasis Problem Based Learning Muatan IPA (Ekosistem) Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*, 6(1), 57–70. <https://doi.org/10.23887/jippg.v6i1.58651>
- Widyastika, D., Larosa, L., Salwa, S., Juliani, T., & Gulo, N. (2024). *EDUKASIA – JURNAL PENDIDIKAN Analisis Berbagai Sifat-Sifat Cahaya Pada Pembelajaran IPA Kelas Rendah Sekolah Dasar*. 1(September), 46–54.
- Wulan, I. S., Suprpto, P. K., & Kamil, P. M. (2020). Belajar Virus dengan Komik: Pengaruhnya terhadap Motivasi dan Hasil Belajar (Studi Eksperimen di Kelas X MAN Tasikmalaya Tahun Ajaran 2019/2020). *Jurnal Pendidikan Biologi*, 5(2), 70–83.