

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran interaktif berbasis Canva dengan pendekatan Deep Learning pada pembelajaran IPAS kelas V Sekolah Dasar berhasil dikembangkan melalui model ADDIE yang meliputi tahap analisis, desain, pengembangan, implementasi, dan evaluasi. Media yang dikembangkan telah melalui proses validasi oleh ahli materi, ahli bahasa, dan ahli media serta memperoleh kategori valid sehingga layak digunakan dalam proses pembelajaran. Selain memenuhi aspek kelayakan dengan presentase 75,33%, media pembelajaran yang dikembangkan juga menunjukkan tingkat kepraktisan yang baik berdasarkan respons guru dan peserta didik selama kegiatan pembelajaran dengan presentase 71,41%.

Media ini mampu membantu peserta didik memahami materi dengan lebih mudah, meningkatkan keterlibatan dalam pembelajaran, serta menciptakan suasana belajar yang lebih menarik dan interaktif. Keefektifan media pembelajaran interaktif berbasis Canva dengan pendekatan Deep Learning ditunjukkan oleh peningkatan hasil belajar peserta didik. Nilai rata-rata pretest yang semula sebesar 51,54 meningkat menjadi 95,00 pada posttest dengan nilai N-Gain sebesar 0,90 yang termasuk dalam kategori tinggi. Hasil tersebut menunjukkan bahwa media yang dikembangkan 12