

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian mengenai media pembelajaran interaktif desain grafis berbasis Android adalah sebagai berikut:

1. Media pembelajaran interaktif untuk mata pelajaran desain grafis dibuat menggunakan Figma untuk merancang desain antarmuka pengguna dan Adobe Animate untuk pengembangan sistem aplikasi.
2. Media pembelajaran interaktif untuk mata pelajaran desain grafis telah diujikan pada *smartphone* Android dengan fitur-fitur yang terintegrasi di dalamnya.
3. Hasil pengujian menggunakan teknik *black box* pada semua menu dan tombol aplikasi menunjukkan keadaan yang standar atau sesuai dengan yang diharapkan.

B. Saran

Dalam penelitian mengenai media pembelajaran interaktif desain grafis berbasis Android untuk mata pelajaran multimedia yang akan diaplikasikan di SMKN 1 Wonoasri, disarankan untuk memperhatikan kontinuitas penggunaan aplikasi untuk memastikan adanya umpan balik yang baik untuk pengembangan lebih lanjut di masa depan.