

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI *INVENTORY*
BERBASIS *WEBSITE* PADA PT LINTAS DATA PRIMA**

SKRIPSI



**OLEH:
DANANG EKO PRASETYO
NIM. 2205101150**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS PGRI MADIUN
Juli 2026**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI *INVENTORY*
BERBASIS *WEBSITE* PADA PT LINTAS DATA PRIMA**

SKRIPSI

Oleh:
DANANG EKO PRASETYO
NIM. 2205101150

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS PGRI MADIUN
Juli 2026**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI *INVENTORY*
BERBASIS *WEBSITE* PADA PT LINTAS DATA PRIMA**

SKRIPSI

Diajukan Kepada Universitas PGRI Madiun untuk Memenuhi Salah Satu
Persyaratan dalam Menyelesaikan Program Sarjana Strata I
Teknik Informatika

Oleh:
DANANG EKO PRASETYO
NIM. 2205101150

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS PGRI MADIUN
Juli 2026**

LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING

Skripsi oleh Danang Eko Prasetyo diperiksa dan disetujui untuk di uji.

Madiun, 3 Juli 2026

Pembimbing I,



Fatim Nugrahanti, S.T., M.T.
NIDN. 0721027202

Madiun, 3 Juli 2026

Pembimbing II,



Erny Untari, S.Pd., M.Pd.
NIDN. 0717037602

LEMBAR PENGESAHAN DOSEN PENGUJI

Skripsi oleh Danang Eko Prasetyo telah dipertahankan di depan dosen penguji pada hari Rabu, 22 Juli 2026

Tim Penguji



Fatim Nugrahanti, S.T., M.T.
NIDN. 0721027202

Penguji I



Erny Untari, S.Pd., M.Pd.
NIDN. 0717037602

Penguji III



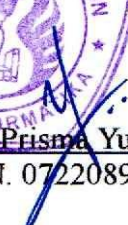
Puguh Jayadi, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0708019402

Penguji III

Mengetahui,
Dekan Fakultas Teknik


Nasrul Rofiah Hidayati, S.T., M.Pd
NIDN. 0706108202

Menyetujui,
Kaprodik Teknik Informatika


Yoga Prisma Yuda, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0722089002

PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH SKRIPSI

Yang Bertanda Tangan di bawah ini :

Nama : Danang Eko Prasetyo

NIM : 2205101150

Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : Teknik

Menyatakan dengan sebenarnya, bahwa skripsi yang saya tulis dengan judul "Rancang Bangun Sistem Informasi *Inventory* Berbasis *Website* Pada PT Lintas Data Prima" ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan pengambilalihan tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai hasil tulisan atau pikiran saya sendiri.

Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini plagiat, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut..

Madiun, 22 Juli 2026

Yang membuat pernyataan,



Danang Eko Prasetyo

NIM. 2205101150

MOTTO:

"Tetap semangat, terus berusaha, dan pantang menyerah, karena setiap proses yang dijalani dengan kesungguhan akan menghasilkan pencapaian yang membanggakan."

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karuniaNya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Shalawat dan salam senantiasa tercurah kepada Rasulullah SAW yang mengantarkan manusia dari zaman kegelapan ke zaman yang terang benderang ini. Penyusunan skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi sebagian syarat-syarat guna mencapai gelar Sarjana Komputer di Universitas PGRI Madiun.

Penulis menyadari bahwa penulisan ini tidak dapat terselesaikan tanpa dukungan dari berbagai pihak baik moril maupun materil. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini terutama kepada:

1. Dr. Supri Wahyudi Utomo, M.Pd selaku Rektor Universitas PGRI Madiun.
2. Nasrul Rofiah H, S.T., M.Pd selaku Dekan Fakultas Teknik.
3. Yoga Prisma Yuda, S.Kom., M.Kom selaku Kaprodi Teknik Informatika.
4. Fatim Nugrahanti, S.T., M.T. selaku Dosen Pembimbing I.
5. Erny Untari, S.Pd., M.Pd. selaku Dosen Pembimbing II.
6. Puguh Jayadi, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Penguji III.
7. Seluruh Bapak/Ibu dosen Fakultas Teknik yang telah memberikan pengetahuan yang sangat bermanfaat selama masa perkuliahan.
8. Seluruh staf dan karyawan Universitas PGRI Madiun yang telah memberikan bantuan kepada penulis.
9. Istri, Anak, Kedua orang tua yang telah memberikan dukungan baik moril maupun materil serta doa yang tiada henti-hentinya kepada penulis.

10. Segenap keluarga dan teman yang telah menyemangati dan membantu penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna dikarenakan terbatasnya pengalaman dan pengetahuan yang dimiliki penulis. Oleh karena itu, penulis mengharapkan segala bentuk saran serta masukan bahkan kritik yang membangun dari berbagai pihak. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca dan semua pihak khususnya dalam bidang teknik informatika.

Madiun, 22 Juli 2026

Danang Eko Prasetyo

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL DEPAN.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PENGUJI.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
ABSTRAK.....	xviii
ABSTRACT.....	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Pembatasan Masalah.....	3
C. Perumusan Masalah.....	4
D. Tujuan Penelitian.....	4
E. Kegunaan Penelitian.....	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	7
A. Kajian Teoritis.....	7
B. Kajian Empiris.....	32
C. Kerangka Berfikir.....	36
BAB III METODE PENELITIAN.....	37
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	37
B. Metode Pengembangan Sistem.....	37
C. Rancangan Penelitian.....	41
D. Teknik Pengumpulan Data.....	44
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	45
A. Analisis Sistem.....	45
B. Perancangan Sistem.....	48
C. Implementasi.....	93
D. Pengujian.....	104
BAB V PENUTUP.....	272
A. Kesimpulan.....	272
B. Saran.....	273
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Simbol-simbol <i>Flowchart</i>	16
Tabel 2.2. Tabel <i>Use Case</i>	20
Tabel 2.3. Simbol <i>Activity Diagram</i>	22
Tabel 2.4. Simbol <i>Sequence diagram</i>	23
Tabel 2.5. Simbol <i>Class diagram</i>	26
Tabel 3.1 Jadwal Penelitian.....	37
Tabel 4.1. Tabel <i>User</i>	75
Tabel 4.2. Tabel <i>Barang</i>	76
Tabel 4.3. Tabel <i>Pegawai</i>	77
Tabel 4.4. Tabel <i>Supplier</i>	77
Tabel 4.5. Tabel <i>Barang Masuk</i>	78
Tabel 4.6. Tabel <i>Detail Barang Masuk</i>	79
Tabel 4.7. Tabel <i>Barang Keluar</i>	80
Tabel 4.8. Tabel <i>Detail Barang Keluar</i>	81
Tabel 4.9. Pengujian <i>Black box</i>	104
Tabel 4.10. <i>Independent Path</i>	113
Tabel 4.11. Tabel Pengujian <i>White Box</i>	114
Tabel 4.12. Node <i>UserController index()</i>	116
Tabel 4.13. Edge <i>UserController index()</i>	116
Tabel 4.14. Tabel Pengujian <i>White Box UserController index()</i>	118
Tabel 4.15. Node <i>UserController create()</i>	119
Tabel 4.16. Edge <i>UserController create()</i>	119
Tabel 4.17. Tabel Pengujian <i>White Box UserController create()</i>	120
Tabel 4.18. Node <i>UserController edit()</i>	121
Tabel 4.19. Edge <i>UserController edit()</i>	122
Tabel 4.20. Tabel Pengujian <i>White Box UserController edit ()</i>	123
Tabel 4.21. Node <i>UserController store()</i>	125
Tabel 4.22. Edge <i>UserController store()</i>	125
Tabel 4.23. Tabel Pengujian <i>White Box UserController store ()</i>	127
Tabel 4.24. Node <i>UserController update()</i>	129
Tabel 4.25. Edge <i>UserController update ()</i>	129
Tabel 4.26. Tabel Pengujian <i>White Box UserController update ()</i>	131
Tabel 4.27. Node <i>UserController destroy()</i>	133
Tabel 4.28. Edge <i>UserController destroy ()</i>	133
Tabel 4.29. Tabel Pengujian <i>White Box UserController destroy ()</i>	135
Tabel 4.30. Tabel Rekapitulasi <i>Cyclomatic Complexity UserController</i>	135
Tabel 4.31. Node <i>PegawaiController index()</i>	139
Tabel 4.32. Edge <i>PegawaiController index()</i>	139
Tabel 4.33. Tabel Pengujian <i>White Box PegawaiController index()</i>	140
Tabel 4.34. Node <i>PegawaiController create()</i>	141
Tabel 4.35. Edge <i>UserController create()</i>	142
Tabel 4.36. Tabel Pengujian <i>White Box PegawaiController create()</i>	143
Tabel 4.37. Node <i>PegawaiController edit()</i>	144
Tabel 4.38. Edge <i>PegawaiController edit ()</i>	144

Tabel 4.39. Tabel Pengujian <i>White Box PegawaiController edit ()</i>	146
Tabel 4.40. Node <i>PegawaiController store()</i>	147
Tabel 4.41. Edge <i>PegawaiController store()</i>	147
Tabel 4.42. Tabel Pengujian <i>White Box PegawaiController store ()</i>	149
Tabel 4.43. Node <i>PegawaiController update()</i>	150
Tabel 4.44. Edge <i>PegawaiController update ()</i>	151
Tabel 4.45. Tabel Pengujian <i>White Box PegawaiController update ()</i>	152
Tabel 4.46. Node <i>PegawaiController destroy ()</i>	153
Tabel 4.47. Edge <i>PegawaiController destroy ()</i>	154
Tabel 4.48. Tabel Pengujian <i>White Box PegawaiController destroy ()</i>	155
Tabel 4.49. Node <i>PegawaiController cetak()</i>	156
Tabel 4.50. Edge <i>PegawaiController cetak ()</i>	157
Tabel 4.51. Tabel Pengujian <i>White Box PegawaiController cetak ()</i>	158
Tabel 4.52. Tabel <i>Rekapitulasi Cyclomatic Complexity PegawaiController ..</i>	158
Tabel 4.53. Node <i>SupplierController index()</i>	161
Tabel 4.54. Edge <i>SupplierController index()</i>	162
Tabel 4.55. Tabel Pengujian <i>White Box SupplierController index()</i>	163
Tabel 4.56. Node <i>SupplierController create()</i>	164
Tabel 4.57. Edge <i>SupplierController create()</i>	164
Tabel 4.58. Tabel Pengujian <i>White Box SupplierController create()</i>	165
Tabel 4.59. Node <i>SupplierController edit()</i>	166
Tabel 4.60. Edge <i>SupplierController edit()</i>	167
Tabel 4.61. Tabel Pengujian <i>White Box SupplierController edit ()</i>	168
Tabel 4.62. Node <i>SupplierController store()</i>	170
Tabel 4.63. Edge <i>SupplierController store ()</i>	170
Tabel 4.64. Tabel Pengujian <i>White Box SupplierController store ()</i>	171
Tabel 4.65. Node <i>SupplierController update()</i>	173
Tabel 4.66. Edge <i>SupplierController update ()</i>	173
Tabel 4.67. Tabel Pengujian <i>White Box SupplierController update ()</i>	174
Tabel 4.68. Node <i>SupplierController destroy ()</i>	176
Tabel 4.69. Edge <i>SupplierController destroy ()</i>	176
Tabel 4.70. Tabel Pengujian <i>White Box SupplierController destroy ()</i>	178
Tabel 4.71. Node <i>SupplierController cetak()</i>	179
Tabel 4.72. Edge <i>SupplierController cetak ()</i>	179
Tabel 4.73. Tabel Pengujian <i>White Box SupplierController cetak ()</i>	180
Tabel 4.74. Tabel <i>Rekapitulasi Cyclomatic Complexity SupplierController..</i>	181
Tabel 4.75. Node <i>BarangController index()</i>	184
Tabel 4.76. Edge <i>BarangController index()</i>	184
Tabel 4.77. Tabel Pengujian <i>White Box BarangController index()</i>	185
Tabel 4.78. Node <i>BarangController create()</i>	186
Tabel 4.79. Edge <i>BarangController create()</i>	187
Tabel 4.80. Tabel Pengujian <i>White Box BarangController create()</i>	188
Tabel 4.81. Node <i>BarangController edit ()</i>	189
Tabel 4.82. Edge <i>BarangController edit ()</i>	189
Tabel 4.83. Tabel Pengujian <i>White Box BarangController edit ()</i>	190
Tabel 4.84. Node <i>BarangController store ()</i>	192

Tabel 4.85. Edge <i>BarangController store ()</i>	192
Tabel 4.86. Tabel Pengujian <i>White Box BarangController store ()</i>	194
Tabel 4.87. Node <i>BarangController update()</i>	195
Tabel 4.88. Edge <i>BarangController update ()</i>	196
Tabel 4.89. Tabel Pengujian <i>White Box BarangController update ()</i>	197
Tabel 4.90. Node <i>BarangController destroy ()</i>	199
Tabel 4.91. Edge <i>BarangController destroy ()</i>	199
Tabel 4.92. Tabel Pengujian <i>White Box BarangController destroy ()</i>	200
Tabel 4.93. Node <i>BarangController cetak()</i>	202
Tabel 4.94. Edge <i>BarangController cetak ()</i>	202
Tabel 4.95. Tabel Pengujian <i>White Box BarangController cetak ()</i>	203
Tabel 4.96. Node <i>BarangController cetak_limit()</i>	204
Tabel 4.97. Edge <i>BarangController cetak_limit ()</i>	205
Tabel 4.98. Tabel Pengujian <i>White Box BarangController cetak_limit ()</i>	206
Tabel 4.99. Tabel Rekapitulasi <i>Cyclomatic Complexity BarangController</i>	206
Tabel 4.100. Node <i>Barang_masuk_Controller index()</i>	109
Tabel 4.101. Edge <i>Barang_masuk_Controller index()</i>	210
Tabel 4.102. Tabel Pengujian <i>White Box Barang_masuk_Controller index()</i>	211
Tabel 4.103. Node <i>Barang_masuk_Controller index_detail()</i>	212
Tabel 4.104. Edge <i>Barang_masuk_Controller index_detail ()</i>	212
Tabel 4.105. Tabel Pengujian <i>White Box Barang_masuk_Controller index_detail()</i>	214
Tabel 4.106. Node <i>Barang_masuk_Controller create()</i>	215
Tabel 4.107. Edge <i>BarangController create()</i>	216
Tabel 4.108. Tabel Pengujian <i>White Box Barang_masuk_Controller create()</i>	217
Tabel 4.109. Node <i>Barang_masuk_Controller store_barang ()</i>	218
Tabel 4.110. Edge <i>Barang_masuk_Controller store_barang ()</i>	218
Tabel 4.111. Tabel Pengujian <i>White Box Barang_masuk_Controller store_barang ()</i>	220
Tabel 4.112. Node <i>Barang_masuk_Controller destroy_barang ()</i>	221
Tabel 4.113. Edge <i>Barang_masuk_Controller destroy_barang ()</i>	222
Tabel 4.114. Tabel Pengujian <i>White Box Barang_masuk_Controller destroy_barang ()</i>	223
Tabel 4.115. Node <i>Barang_masuk_Controller store()</i>	225
Tabel 4.116. Edge <i>Barang_masuk_Controller store()</i>	226
Tabel 4.117. Tabel Pengujian <i>White Box Barang_masuk_Controller edit ()</i> ...	228
Tabel 4.118. Node <i>Barang_masuk_Controller destroy ()</i>	230
Tabel 4.119. Edge <i>Barang_masuk_Controller destroy ()</i>	230
Tabel 4.120. Tabel Pengujian <i>White Box Barang_masuk_Controller destroy ()</i>	232
Tabel 4.121. Node <i>Barang_masuk_Controller cetak()</i>	234
Tabel 4.122. Edge <i>Barang_masuk_Controller cetak ()</i>	234
Tabel 4.123. Tabel Pengujian <i>White Box Barang_masuk_Controller cetak ()</i>	235
Tabel 4.124. Tabel Rekapitulasi <i>Cyclomatic Complexity Barang_masuk_Controller</i>	236
Tabel 4.125. Node <i>Barang_keluar_Controller index()</i>	240
Tabel 4.126. Edge <i>Barang_keluar_Controller index()</i>	240

Tabel 4.127. Tabel Pengujian <i>White Box Barang_keluar_Controller</i> index()	241
Tabel 4.128. Node <i>Barang_keluar_Controller</i> index_detail()	242
Tabel 4.129. Edge <i>Barang_keluar_Controller</i> index_detail()	243
Tabel 4.130. Tabel Pengujian <i>White Box Barang_keluar_Controller</i> index_detail()	244
Tabel 4.131. Node <i>Barang_keluar_Controller</i> create()	245
Tabel 4.132. Edge <i>Barang_keluar_Controller</i> create()	246
Tabel 4.133. Tabel Pengujian <i>White Box Barang_keluar_Controller</i> create()	247
Tabel 4.134. Node <i>Barang_keluar_Controller</i> store_barang()	248
Tabel 4.135. Edge <i>Barang_keluar_Controller</i> store_barang()	249
Tabel 4.136. Tabel Pengujian <i>White Box Barang_keluar_Controller</i> store_barang ()	250
Tabel 4.137. Node <i>Barang_keluar_Controller</i> destroy_barang()	251
Tabel 4.138. Edge <i>Barang_keluar_Controller</i> destroy_barang()	252
Tabel 4.139. Tabel Pengujian <i>White Box Barang_keluar_Controller</i> destroy_barang()	253
Tabel 4.140. Node <i>Barang_keluar_Controller</i> store()	256
Tabel 4.141. Edge <i>Barang_keluar_Controller</i> store()	256
Tabel 4.142. Tabel Pengujian <i>White Box Barang_keluar_Controller</i> edit()	258
Tabel 4.143. Node <i>Barang_keluar_Controller</i> destroy()	260
Tabel 4.144. Edge <i>Barang_keluar_Controller</i> destroy()	260
Tabel 4.145. Tabel Pengujian <i>White Box Barang_keluar_Controller</i> destroy()	262
Tabel 4.146. Node <i>Barang_keluar_Controller</i> cetak()	264
Tabel 4.147. Edge <i>Barang_keluar_Controller</i> cetak()	264
Tabel 4.148. Tabel Pengujian <i>White Box Barang_keluar_Controller</i> cetak()	266
Tabel 4.149. Tabel Rekapitulasi <i>Cyclomatic Complexity Barang_keluar_Controller</i>	266
Tabel 4.150. Respon menggunakan skala 1–5	269
Tabel 4.151. Daftar Pernyataan SUS	269
Tabel 4.152. Jawaban Responden	270
Tabel 4.153. Perhitungan Skor	270

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Interpretasi Skor SUS	31
Gambar 2.2. Kerangka Berpikir	36
Gambar 3.1. Tahapan Metode <i>Rapid Application Development</i> (RAD)	38
Gambar 3.2. <i>Flowchart</i> Rancangan Penelitian	41
Gambar 4.1. <i>Flowchart</i> Sistem Lama	46
Gambar 4.2. <i>Use Case Diagram</i>	48
Gambar 4.3. <i>Activity Diagram</i> Login.....	49
Gambar 4.4. <i>Activity Diagram</i> Tambah Data User.....	50
Gambar 4.5. <i>Activity Diagram</i> Ubah Data User	51
Gambar 4.6. <i>Activity Diagram</i> Hapus Data User.....	52
Gambar 4.7. <i>Activity Diagram</i> Cari Data User.....	52
Gambar 4.8. <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Barang.....	53
Gambar 4.9. <i>Activity Diagram</i> Ubah Data Barang	54
Gambar 4.10. <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Barang.....	55
Gambar 4.11. <i>Activity Diagram</i> Cari Data Barang	55
Gambar 4.12. <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Pegawai.....	56
Gambar 4.13. <i>Activity Diagram</i> Ubah Data Pegawai	57
Gambar 4.14. <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Pegawai.....	58
Gambar 4.15. <i>Activity Diagram</i> Cari Data Pegawai	58
Gambar 4.16. <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Supplier.....	59
Gambar 4.17. <i>Activity Diagram</i> Ubah Data Supplier	60
Gambar 4.18. <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Supplier.....	61
Gambar 4.19. <i>Activity Diagram</i> Cari Data Supplier	61
Gambar 4.20. <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Barang Masuk.....	62
Gambar 4.21. <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Barang Masuk.....	63
Gambar 4.22. <i>Activity Diagram</i> Cari Data Barang Masuk	63
Gambar 4.23. <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Barang Keluar.....	64
Gambar 4.24. <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Barang Keluar.....	65
Gambar 4.25. <i>Activity Diagram</i> Cari Data Barang Keluar	65
Gambar 4.26. <i>Activity Diagram</i> Cetak Laporan.....	66
Gambar 4.27. <i>Sequence Diagram</i> Melakukan Login.....	66
Gambar 4.28. <i>Sequence Diagram</i> Menu <i>Dashboard</i>	67
Gambar 4.29. <i>Sequence Diagram</i> Menu User	68
Gambar 4.30. <i>Sequence Diagram</i> Menu Barang	69
Gambar 4.31. <i>Sequence Diagram</i> Menu Pegawai	70
Gambar 4.32. <i>Sequence Diagram</i> Menu Supplier	71
Gambar 4.33. <i>Sequence Diagram</i> Menu Barang Masuk.....	72
Gambar 4.34. <i>Sequence Diagram</i> Menu Barang Keluar.....	73
Gambar 4.35. <i>Sequence Diagram</i> Menu Laporan.....	74
Gambar 4.36. <i>Class Diagram</i>	74
Gambar 4.37. Menu Login.....	82
Gambar 4.38. Menu <i>Dashboard</i>	82
Gambar 4.39. Menu User.....	83
Gambar 4.40. Menu Barang.....	84

Gambar 4.41. Menu Supplier	84
Gambar 4.42. Menu Pegawai	85
Gambar 4.43. Menu Barang Masuk	86
Gambar 4.44. Menu Detail Barang Masuk	86
Gambar 4.45. Menu Barang Keluar	87
Gambar 4.46. Menu Detail Barang Keluar	88
Gambar 4.47. Menu Laporan	88
Gambar 4.48. Menu <i>Dashboard</i> Pimpinan	89
Gambar 4.49. Menu Laporan Pimpinan	89
Gambar 4.50. Laporan Data Pegawai	90
Gambar 4.51. Laporan Data Supplier	90
Gambar 4.52. Laporan Data Barang	91
Gambar 4.53. Laporan Data Barang Masuk	91
Gambar 4.54. Laporan Data Barang Keluar	92
Gambar 4.55. Laporan Data Stok Limit Barang	92
Gambar 4.56. Menu <i>Login</i>	93
Gambar 4.57. Menu <i>Dashboard</i>	93
Gambar 4.58. Menu <i>User</i>	94
Gambar 4.59. Menu Barang	95
Gambar 4.60. Menu Supplier	95
Gambar 4.61. Menu Pegawai	96
Gambar 4.62. Menu Barang Masuk	97
Gambar 4.63. Menu Detail Barang Masuk	97
Gambar 4.64. Menu Barang Keluar	98
Gambar 4.65. Menu Detail Barang Keluar	99
Gambar 4.66. Menu Laporan	99
Gambar 4.67. Menu <i>Dashboard</i> Pimpinan	100
Gambar 4.68. Menu Laporan Pimpinan	100
Gambar 4.69. Laporan Data Pegawai	101
Gambar 4.70. Laporan Data Supplier	101
Gambar 4.71. Laporan Data Barang	102
Gambar 4.72. Laporan Data Barang Masuk	102
Gambar 4.73. Laporan Data Barang Keluar	103
Gambar 4.74. Laporan Data Stok Limit Barang	103

DAFTAR LAMPIRAN

Lembar Validasi.....