

**PENGEMBANGAN METODE *ROLE PLAY* BERBASIS NILAI-NILAI
SAMIN UNTUK MENINGKATKAN PERILAKU PROSOSIAL SISWA
SMP**

SKRIPSI



**OLEH:
REVIANA TITAN GRANITADEA
NIM. 2202103069**

**PROGRAM STUDI BIMBINGAN DAN KONSELING
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PGRI MADIUN
Juli 2026**

**PENGEMBANGAN METODE *ROLE PLAY* BERBASIS NILAI-NILAI
SAMIN UNTUK MENINGKATKAN PERILAKU PROSOSIAL SISWA
SMP**

SKRIPSI

Diajukan kepada UNIVERSITAS PGRI MADIUN untuk Memenuhi Salah satu
Persyaratan dalam Menyelesaikan Program Strata 1 Program Studi Bimbingan
dan Konseling

**OLEH:
REVIANA TITAN GRANITADEA
NIM. 2202103069**

**PROGRAM STUDI BIMBINGAN DAN KONSELING
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PGRI MADIUN
Juli 2026**

LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING

Skripsi oleh Reviana Titan Granitadea telah diperiksa dan disetujui untuk diuji.

Madiun, 9 Juli 2026

Pembimbing I,



Dr. Tyas Manika Anggriana, S.Psi., M.Pd.

NIDN. 0730038504

Madiun, 9 Juli 2026

Pembimbing 2,



Beny Dwi Pratama, M.Psi.

NIDN. 0716128603

LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA PENGUJI

Skripsi oleh Reviana Titan Granitadea ini telah dipertahankan di depan panitian penguji pada hari Selasa, 14 Juli 2026.

Panitia Penguji,



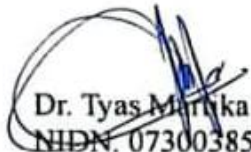
Dr. Noviyanti Kartika Dewi, M.Pd. Kons.
NIDN. 0704118503

Ketua



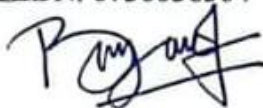
Dr. Suharni, S.Pd., M.Psi.
NIDN. 0704127804

Sekretaris



Dr. Tyas Martika Anggriana, S.Psi., M.Pd.
NIDN. 0730038504

Anggota



Beny Dwi Pratama, M.Psi.
NIDN. 0716128603

Anggota



Dr. Suharni, S.Pd., M.Psi.
NIDN. 0704127804

Anggota

Mengetahui
Dekan FKIP,



Dr. Muh. Waskito Ardhi, S.Pd., M.Pd.
NIDN. 0725028401

Mengesahkan,
Kaprodik Bimbingan dan Konseling



Dr. Noviyanti Kartika Dewi, M.Pd. Kons.
NIDN. 0704118503

PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Reviana Titan Granitadea

NIM : 2202103069

Program Studi : Bimbingan dan Konseling

Fakultas : Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Menyatakan dengan sebenarnya, bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan pengambilalihan tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai hasil tulisan atau pikiran saya sendiri

Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini plagiat, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut

Madiun, 9 Juli 2026

Yang membuat pernyataan



Reviana Titan Granitadea

NIM. 2202103069

MOTTO DAN KATA PERSEMBAHAN

MOTTO :

Keberanian bukan sekadar bertahan, tetapi juga berani memilih jalan yang diyakini membawa kebaikan

SKRIPSI INI KUPERSEMBAHKAN KEPADA :

Ayah, Ibu, Kakak, dan Keluarga

Atau

MOTTO:

Courage is not just about surviving, but also having the courage to choose a path that you believe will bring goodness.

I DEDICATE THIS THESIS TO:

Father, Mother, Sister, and Family

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya sehingga skripsi penelitian dan pengembangan (*Research and Development*) yang berjudul “*Pengembangan Metode Role Play Berbasis Nilai-Nilai Samin untuk Meningkatkan Perilaku Prososial Siswa SMP*” Penyusunan skripsi ini didukung oleh beberapa pihak. Pada kesempatan yang baik ini, penulis hendak mengucapkan terimakasih kepada beberapa pihak yang membantu penyusunan skripsi ini antara lain kepada:

1. Dr. Supri Wahyudi Utomo, M.Pd., selaku Rektor Universitas PGRI Madiun.
2. Dr. Muh.Waskito Ardhi, M.Pd., selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas PGRI Madiun.
3. Dr. Noviyanti Kartika Dewi, M.Pd., Kons. selaku Kepala Program Studi Bimbingan dan Konseling Universitas PGRI Madiun.
4. Dr. Tyas Martika Anggriana, S.Psi, M.Pd., selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan arahan dan bimbingan serta motivasi dalam menyusun skripsi hingga dapat selesai dengan baik.
5. Beny Dwi Pratama, M.Psi. selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan arahan dan bimbingan serta motivasi dalam menyusun skripsi hingga dapat selesai dengan baik.
6. Supardi, S.Pd., M.Pd selaku Kepala Sekolah SMPN 1 Poncol yang telah berkenan memberikan izin kepada penulis untuk melaksanakan penelitian di SMPN 1 Poncol

7. Guru BK SMPN 1 Poncol telah mendampingi dalam proses pemberian layanan pada penelitian.
8. Kedua orang tua peneliti, Budi Santoso dan Rumiwati, yang selalu memberikan kasih sayang, doa, nasehat, serta atas kesabarannya yang luar biasa dalam setiap langkah peneliti. Peneliti berharap dapat menjadi anak yang dapat dibanggakan.
9. Kepada Kakak peneliti, Kovneliarum Dianggi, terimakasih atas doa dan segala dukungan.
10. Sahabat-sahabat peneliti, seperti pada grup WA a.n. Tugas-tugas, serta Lully Muji Lestari dan Gina Faradhilah, yang telah membangun semangat dalam menyusun skripsi ini.
11. Rekan-rekan Mahasiswa Program Studi Bimbingan dan Konseling angkatan 2022, atas segala bantuan dan kerjasamanya.

Penulis menyadari bahwasanya skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, oleh karena itu penulis berharap adanya kritik dan saran guna kesempurnaan dalam penyusunan tugas akhir ini. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan bagi pengembangan ilmu pendidikan khususnya dalam program studi bimbingan dan konseling.

Madiun, 9 Juli 2026

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN PANITIA PENGUJI.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	iv
MOTTO DAN KATA PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
ABSTRAK	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian.....	6
D. Manfaat Penelitian	6
E. Spesifikasi Produk.....	7
F. Pentingnya Pengembangan	8
G. Definisi Istilah.....	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA	11
A. Kajian Teori.....	11
1. Perilaku Prosocial.....	11
2. Metode <i>Role Play</i> Berbasis Nilai-nilai Samin	20
3. Nilai-Nilai Ajaran Samin.....	26
B. Kajian Penelitian yang Relevan	31
C. Kerangka Berpikir.....	33
D. Hipotesis.....	34
BAB III METODE PENELITIAN.....	36
A. Jenis Penelitian.....	36
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	36
C. Sumber Data.....	37
D. Populasi dan Sampel	38
E. Teknik Pengumpulan Data	40

F. Prosedure Penelitian dan Pengembangan.....	46
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN	49
A. Hasil Penelitian	49
B. Pengembangan Produk.....	50
BAB V PEMBAHASAN	66
A. Analisis Kebutuhan Pengembangan Metode Role Play Berbasis Nilai-Nilai Samin untuk Meningkatkan Perilaku Prososial Siswa SMP	66
B. Prosedur Pengembangan Metode Role Play Berbasis Nilai-Nilai Samin untuk Meningkatkan Perilaku Prososial Siswa SMP	68
C. Efektivitas Metode Role Play Berbasis Nilai-Nilai Samin dalam Meningkatkan Perilaku Prososial Siswa SMP	71
BAB VI PENUTUP	75
A. Simpulan	75
B. Keterbatasan Produk	76
C. Implikasi Hasil Penelitian	77
D. Saran.....	79
DAFTAR PUSTAKA	81

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Jadwal Kegiatan	37
Tabel 3. 2 Skor Jawaban Responden.....	41
Tabel 3. 3 Kisi-Kisi Angket Perilaku Prososial.....	43
Tabel 3. 4 Hasil Uji Validitas	45
Tabel 3. 5 Hasil Uji Reliabilitas	46
Tabel 4. 1 Distribusi Frekuensi	51
Tabel 4. 2 Kisi-Kisi Instrument Validasi Ahli Bimbingan dan Konseling	54
Tabel 4. 3 Kisi-Kisi Instrumen Validasi Ahli Bahasa.....	55
Tabel 4. 4 Kisi-Kisi Instrumen Validasi Praktisi Guru BK	56
Tabel 4. 5 Kriteria Validitas menurut Penilaian Validator.....	56
Tabel 4. 6 Validitas Kelayakan.....	60
Tabel 4. 7 Rekapitulasi Hasil Uji Lapangan.....	63
Tabel 4. 8 Hasil Uji Wilcoxon Signed Rank Test.....	64

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Hasil Uji Validitas Instrument Angket.....	84
Lampiran 2 Hasil Tabulasi Uji Validitas	86
Lampiran 3 Hasil Uji Validitas SPSS.....	90
Lampiran 4 Angket Perilaku Prosocial.....	108
Lampiran 5 Hasil Validasi Ahli Bimbingan Konseling.....	111
Lampiran 6 Hasil Validasi Bahasa	115
Lampiran 7 Hasil Validasi Praktisi.....	118
Lampiran 8 Rancangan Produk.....	122
Lampiran 9 Hasil Tabulasi <i>Pre-Test</i> dan <i>Post-Test</i>	146
Lampiran 10 Hasil Uji Wilcoxon Signed Rank Test	148
Lampiran 11 Dokumentasi	149
Lampiran 12 Surat Izin Penelitian.....	150
Lampiran 13 Surat Balasan Izin Penelitian.....	151
Lampiran 14 Daftar Nama Siswa Uji Validitas.....	152
Lampiran 15 Daftar Riwayat Hidup.....	153