

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, R. (2022a). *7 Materi Pemrograman Web Untuk Pemula 5: Laravel & MariaDB*. PT Elex Media Komputindo.
- Abdulloh, R. (2022b). *Panduan Membuat Aplikasi Pembayaran SPP Dengan Tailwind CSS, Alpine JS, Laravel dan Livewire*.
- Ahmad, N., Krisnanik, E., Rupilele, F. G. J., Muliawati, A., Syamsiyah, N., Kraugusteeliana, Cahyono, B. D., Sriyeni, Y., Kristanto, T., Irwanto, & Guntoro. (2022). *Analisa & Perancangan Sistem Informasi Berorientasi Objek* (N. Rismawati (ed.)). Widina Media Utama.
- Ahmed, S. K. (2024). How to choose a sampling technique and determine sample size for research : A simplified guide for researchers. *Journal of Epidemiology and Global Health*, 12, 100662. <https://doi.org/10.1016/j.oor.2024.100662>
- Aldweesh, A. (2023). BlockTicket: A framework for electronic tickets based on smart contract. *PLOS ONE*, 18(4), 1–20. <https://doi.org/10.1371/journal.pone.0284166>
- Anjeli, R., Putri, D. C. S., Perengki, M., & Soleh, E. (2025). *Penggunaan Cashless Di Lingkungan Mahasiswa*. Widina Media Utama.
- Anshorullah, J. A., Daniyanto, E., & Sharvina, A. N. (2022). Perancangan Gedung Olahraga Kemantren Dengan Tema Green Architecture. *DEARSIP : Journal of Architecture and Civil*, 02(02), 80–85. <https://doi.org/10.52166/dearsip.v2i2.3530>
- Ardhana, V. Y. P., Rahma, D. W., Baun, H. M., Satriana, D., Sholihah, I., Maulani, G., Irwansyah, & Yuliana, A. (2025). *Rekayasa Perangkat Lunak: Teori dan Konsep*. CV. Mega Press Nusantara.
- Ariyanto, A. T. R., & Syani, M. (2025). Pengembangan Sistem Reservasi Lapangan Futsal Berbasis Web dengan Integrasi Payment Gateway. *JITET (Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan)*, 13(3), 1269–1277. <https://doi.org/10.23960/jitet.v13i3.7231>
- Chusnah, M., & Wahyuningtyas, R. D. (2021). *Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan Berbasis Web SLIMS*. Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat.
- Destriana, R., Husain, S. M., Handayani, N., & Siswanto, A. T. P. (2021). *Diagram UML Dalam Membuat Aplikasi Android Firebase “Studi Kasus Aplikasi Bank Sampah.”* Deepublish Digital.

- Dwijayanti, A., Anhalsali, S., Rahayu, E. D., Munawar, Z., Pramesti, P., Juliawati, P., Bisnis, A., Bisnis, A., Bisnis, A., Informatika, M., Bisnis, A., & Bisnis, A. (2022). Manfaat Quick Response Code Indonesian Standard (QRIS) pada Nasabah di Bank Jabar Banten (BJB). *ATRABIS: Jurnal Administasi Bisnis*, 8(2), 256–264. <https://doi.org/10.38204/atrabis.v8i2.1155>
- Endrawati, D. T. (2023). *Manajemen Dan Organisasi* (D. F. Fuadi (ed.)). PT. Scifintech Andrew Wijaya.
- Fauziyah, N., Hamdy, M., & Mustafa, S. (2024). Penerapan Konsep Arsitektur Modern Pada Gedung Olahraga (GOR) Gelora Mandiri di Kota Parepare. *Jurnal Arsitektur Sulapa*, 6(2), 37–43. <https://journal.ft.unibos.ac.id/jas/article/view/743>
- Gunawan, I., Tambunan, H. S., & Hartama, D. D. (2022). *Monografi Algoritma Tabu Search Dalam Kasus Traveling Salesman Problem* (Kodri (ed.)). Penerbit Adab.
- Huda, A., Ardi, N., & Mubai, A. (2021). *Pengantar Coding Berbasis C/C++*. UNP Press.
- Hyzy, M., Bond, R., Mulvenna, M., Dix, A., Leigh, S., & Hunt, S. (2022). System Usability Scale Benchmarking for Digital Health Apps : Meta-Analysis. *JMIR MHealth and UHealth*, 10(8), 1–11. <https://doi.org/10.2196/37290>
- Ikhwan, M. T. El, & Faisal, A. (2023). *Pengembangan Aplikasi Arsip Berbasis Web. Bypass*.
- Izhari, F. (2025). *Algoritma dan Pemrograman* (T. S. Nada (ed.)). Serasi Media Teknologi.
- Jeriko, F., & Ramadhan, A. (2025). Futsal Field Booking Service Information System Using Extreme Programming Method. *Jurnal Media Informasi Teknologi*, 2(1). <https://doi.org/10.69616/mit.v2i1.191>
- Judijanto, L., Triutomo, R. N., Urbanantika, R., Anisa, D., Nurhayati, S., Pradita, R., Budiyaniti, N., Fitriyah, Y., Fitriana, S. M., & Noor, M. S. (2026). *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Kesehatan*.
- Karimah, M., Eriana, E. S., & Haerudin, H. (2024). Implementasi Metode Extreme Programming Pada Pembuatan E-Ticketing Berbasis Web. *Spectrum: Multidisciplinary Journal*, 1(2), 162–170. <https://journals.sanusantara.com/index.php/spectrum/article/view/83>
- Khotimah, N. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Reservasi Lapangan Futsal Berbasis Web Allium Futsal Caruban. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi 2022 – “Be Smart with Metaverse Technology,”* 41–46. <https://prosiding.unipma.ac.id/index.php/SENATIK/article/view/2710>

- Kusumawardani, D. M., Darmansah, Astiti, S., Fathoni, M. Y., Sunardi, D., & Fernandez, S. (2023). *Web Dasar Menggunakan HTML, CSS, JS, PHP dan Studi Kasus* (Efitra (ed.)). PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Masruroh, Rustian, L. A., Jumri, S., Syarweny, D. N., Azizah, I. S., & Hidayat, E. N. (2026). *Buku Ajar Pengantar Bisnis* (Efitra (ed.)). PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Mose, Y., Sorongan, D., & Agatha. (2024). *Algoritma Pemrograman: Memahami Konsep Dasar Pemrograman Free Pascal & Database Bagi Mahasiswa*. Deepublish Digital.
- Muhsidi, A. M. (2025). *Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Untuk Digital Bisnis : Strategi, Teknologi, dan Implementasi Menuju Transformasi Digital*. PT Arr Rad Pratama.
- Mulia, R. S., Indrani, I. H. C., Humaniora, F., & Petra, U. K. (2023). Perancangan Interior Fasilitas Gedung Olahraga “Arena” Di Denpasar. *Jurnal Vastukara*, 3(1). <https://doi.org/10.59997/vastukara.v3i1.2319>
- Musman, A. (2023). *The Art of Copywriting*. Anak Hebat Indonesia.
- Namruddin, R., Basalamah, A., Ali, M. Z. A., Syarifuddin, A., Alam, S., Wardhani, N., & Abdurrahman, T. S. D. (2023). *Belajar Database Dengan Mudah Menggunakan MYSQL* (R. Namruddin, A. Basalamah, & M. Z. A. Ali (eds.)). CV. Tohar Media.
- Putra, R. A., Astiti, S., Aranski, A. W., Purnama, S. A., & Darmansah. (2024). *Konsep Sistem Informasi* (Efitra (ed.)). PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Ravi, S., Harshit, N., & Sriram, S. (2026). Event Ticket Booking with QR Code Validation Using Spring Boot and RESTful Architecture. *International Journal of Engineering Research & Technology (IJERT)*, 010688, 1–8. <https://doi.org/10.17577/IJERTV15IS010688>
- Samodra, J., Haq, S. T. N., & Erma Widayanti. (2024). *Analisis Dan Desain Algoritma*. Media Nusa Creative.
- Samsudin, A., & Islami, H. H. (2023). Sistem Pengaduan Masyarakat Menggunakan Metode Agile Extreme Programming. *Jurnal Infotex*, 2(1), 214–226.
- Sari, R. M., Rizka, A., Putri, N. A., & Efriana, A. (2024). *Perhitungan Metode Clustering* (R. Muzawi (ed.)). Serasi Media Teknologi.

- Sari, V. K., Isbandono, P., Tartila, R. I., Hanum, S. S., Pradani, C. R., & Sugiarto, E. T. (2025). Implementation of E-Ticket Based Traffic and Road Transport Policies in Surabaya. *Proceedings of the International Joint Conference on Arts and Humanities 2024 (IJCAH 2024)*, 2024(Ijcah 2024), 1790–1802. <https://doi.org/10.2991/978-2-38476-317-7>
- Sophan, M. K., Yusuf, M., & Satoto, B. (2025). *Level Up Coding: Pemrograman Aplikasi Web Dengan PHP dan MYSQL*. Media Nusa Creative.
- Sopyana, D. M. (2024). *Programming Backend Auth Dengan Laravel & JWT*.
- Surya, J., & Aminuddin, F. H. (2024). *Pemrograman MYSQL Database With Streamlit Python* (Efitra (ed.)). PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Suwarno, A., & Hamimi, R. (2023). Pemodelan Aplikasi Pemesanan E-Tiket pendakian Gunung Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Teknologi – Informasi & Sains (TEKNOIS)*, 13(1), 133–145. <https://doi.org/10.36350/jbs.v13i1.188>
- Utomo. (2021). *Buku Ajar Pengelolaan Pendidikan*. Nusa Putra Press.
- Wijaya, A. H. (2025). *Buku Ajar Interaksi Manusia dan Komputer*. Eureka Media Aksara.
- Yanti, R., Suryani, I., & Putri, I. (2024). *Buku Ajar Statistik dan Probabilitas Dasar* (R. M. Sari (ed.)). Serasi Media Teknologi.