

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, pengembangan, serta pengujian terhadap Rancang Bangun *Website* Sistem Manajemen Informasi Penyewaan Gedung Olahraga Dengan *E-ticket* Berbasis *QR Code* Pada GOR Rajawali, dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem ini dirancang dengan pendekatan *Unified Modeling Language* (UML) sebagai dasar pemodelan untuk menggambarkan kebutuhan dan alur proses sistem secara terstruktur. Proses perancangan tersebut dilanjutkan dengan pengembangan sistem menggunakan metode *Extreme Programming* dimulai dari tahap analisis kebutuhan, hasilnya diperoleh kebutuhan fungsional yaitu hak akses penyewa (*login*, mengajukan *booking*, melihat riwayat *booking*, mencetak *e-ticket*, *logout*), hak akses admin (*login*, melihat riwayat *booking*, mencetak data tahunan *booking*, *logout*), dan hak akses pegawai (*login*, memvalidasi *e-ticket*, *logout*) dan kebutuhan non fungsional yaitu perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*). Hasil ini dijadikan dasar tahap perancangan *system*. Hasilnya mencakup enam *use case diagram*, tiga aktor, enam *activity diagram*, dan enam *sequence diagram*. Selanjutnya, diimplementasi membuat sistem menggunakan *framework* Laravel dan *payment gateway* dengan midtrans. Pengujian menggunakan SUS dengan 20 responden terdiri dari 10

masyarakat dan 10 mahasiswa sehingga diperoleh hasil akhir yaitu **“Good”**.

2. Berdasarkan hasil penelitian diatas, diperoleh hasil implementasi berupa tiga hak akses, meliputi penyewa, admin, dan petugas. Fitur penyewa diantaranya, login, mengajukan *booking*, melihat riwayat *booking*, mencetak *e-ticket*, dan *logout*. Fitur admin antara lain, login, melihat riwayat *booking*, mencetak data tahunan *booking*, dan *logout*. Sedangkan fitur pada petugas diantaranya, login, memvalidasi *e-ticket*, dan *logout*.
3. Hasil dari evaluasi Rancang Bangun *Website* Sistem Manajemen Informasi Penyewaan Gedung Olahraga Dengan *E-ticket* Berbasis *QR Code* Pada GOR Rajawali menggunakan metode *Usability Testing* dengan 20 responden. Dari 20 responden tersebut diperoleh rata-rata SUS sebesar **74.25**, yang termasuk ke dalam kategori **“Good”** (baik). Mayoritas reponden menyatakan bahwa sistem memiliki tingkat usability yang baik dan dapat digunakan dengan mudah oleh pengguna.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, sistem manajemen informasi penyewaan gedung olahraga berbasis *website* dengan *e-ticket QR Code* pada GOR Rajawali di Kabupaten Magetan telah mampu mendukung proses pemesanan, pembayaran, serta verifikasi penggunaan fasilitas secara digital. Sistem juga telah dapat diakses secara responsif

melalui perangkat komputer maupun *smartphone* sehingga memberikan kemudahan bagi pengguna dalam mengakses layanan penyewaan. Meskipun demikian, pengembangan lebih lanjut masih dapat dilakukan dengan menambahkan fitur denda otomatis bagi penyewa yang melebihi batas waktu penggunaan gedung sesuai dengan durasi penyewaan yang telah ditentukan. Fitur tersebut diharapkan dapat meningkatkan kedisiplinan penyewa dalam mematuhi jadwal penggunaan gedung sekaligus memberikan manfaat bagi pengelola dalam pengelolaan denda atas keterlambatan penggunaan fasilitas. Selain itu, penelitian selanjutnya dapat melakukan pengujian dengan jumlah responden yang lebih banyak serta menggunakan metode evaluasi selain *System Usability Scale* (SUS) untuk memperoleh hasil evaluasi yang lebih komprehensif terhadap kualitas sistem yang dikembangkan.