

BAB VI

PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan mengenai penggunaan media digital *Canva* interaktif dengan pendekatan *deep learning* terhadap motivasi belajar siswa kelas IV SDN Sirapan 01, dapat disimpulkan bahwa penggunaan media digital *Canva* interaktif mampu mendukung pelaksanaan pembelajaran yang lebih menarik, interaktif, dan berpusat pada siswa. Media *Canva* interaktif membantu guru menyajikan materi melalui tampilan visual, video, animasi, dan kuis interaktif sehingga siswa lebih mudah memahami materi pembelajaran serta lebih aktif terlibat dalam kegiatan belajar.

Penerapan pendekatan *deep learning* dalam pembelajaran terlaksana melalui tiga elemen utama, yaitu *meaningful learning*, *mindful learning*, dan *joyful learning*. Pada aspek *meaningful learning*, siswa mampu menghubungkan materi pembelajaran dengan pengalaman dan kehidupan sehari-hari. Pada aspek *mindful learning*, siswa menunjukkan fokus, perhatian, dan keterlibatan aktif selama proses pembelajaran berlangsung. Sementara itu, pada aspek *joyful learning*, pembelajaran berlangsung dalam suasana yang menyenangkan sehingga siswa merasa nyaman, antusias, dan termotivasi untuk mengikuti kegiatan pembelajaran.

Penggunaan media digital *Canva* interaktif yang dipadukan dengan pendekatan *deep learning* juga menunjukkan dapat mendukung motivasi belajar siswa. Hal tersebut terlihat dari munculnya antusiasme siswa selama

pembelajaran, ketekunan dalam menyelesaikan tugas, meningkatnya minat dan keinginan untuk belajar, adanya dorongan untuk memperoleh hasil belajar yang baik, serta kemampuan siswa untuk belajar secara lebih mandiri. Dengan demikian, penggunaan media digital *Canva* interaktif dengan pendekatan *deep learning* memberikan kontribusi positif dalam menciptakan pembelajaran yang bermakna dan mendukung peningkatan motivasi belajar siswa kelas IV SDN Sirapan 01.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, peneliti memberikan beberapa saran sebagai berikut :

1. Bagi Guru

Guru disarankan untuk terus mengembangkan penggunaan media digital *Canva* interaktif dalam pembelajaran serta mengintegrasikannya dengan pendekatan *deep learning*. Penggunaan media dan pendekatan tersebut dapat menjadi alternatif dalam menciptakan pembelajaran yang bermakna, berkesadaran, dan menyenangkan sehingga mampu meningkatkan keterlibatan serta motivasi belajar siswa.

2. Bagi Sekolah

Sekolah diharapkan dapat memberikan dukungan terhadap pemanfaatan media digital dalam pembelajaran melalui penyediaan sarana dan prasarana yang memadai serta pelatihan bagi guru. Dukungan tersebut penting untuk

meningkatkan kualitas pembelajaran dan mendorong implementasi pembelajaran yang sesuai dengan perkembangan teknologi pendidikan.