

DAFTAR PUSTAKA

- Afni, N., & Bektiningsih, K. (2024). *Genially Interactive Media : Improving Learning Outcomes of Indonesian Cultural Wealth*. 8(2), 266–275.
- Agustina, D. N. (2019). *Dina Noor Agustina, 2024 ANALISIS IMPLEMENTASI KOMUNIKASI PEMBELAJARAN DALAM PERSPEKTIF PEDAGOGIK Universitas Pendidikan Indonesia |repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu*. 76–82.
- Aisyah, S., Ramadani, A. F., & Wulandari, A. E. (2025). *Pemanfaatan Teknologi Digital sebagai Media Pembelajaran Interaktif untuk Siswa Sekolah Dasar*. 3, 388–401.
- a fitriani, S. (2025). *ANALISIS LITERATUR : PENDEKATAN PEMBELAJARAN DEEP LEARNING DALAM PENDIDIKAN*. 2(3), 50–57.
- Ani Rusilowati. (2020). *Konsep Desain Pembelajaran IPAS Untuk Mendukung Penerapan Asesmen Kompetensi Minimal*. <https://unnes.ac.id/mipa/id/2022/04/07/konsep-desain-pembelajaran-ipas-untuk-mendukung-penerapan-asesmen-kompetensi-minimal/>
- Apriliyani, E. S. (2025). *TOFEDU : The Future of Education Journal Deep Learning Approaches in Education : A Literature Review on Their Role in Addressing Future Challenge*. 4(5), 1213–1220.
- Arviana Ayu Kurnia Dewi, A. R. (2025). *PENGARUH PENERAPAN PEMBELAJARAN MENDALAM (DEEP LEARNING) TERHADAP HASIL BELAJAR IPAS PESERTA DIDIK KELAS V SD MUHAMMADIYAH KARANGTURI*. 10.
- Cahyanto, B. (2025). *Implementation of Deep Learning for Strengthening Reading Literacy in Elementary School*. 7, 219–235.
- Dani, Putri Rahma, R. V. (2025). *ANALISIS TANTANGAN BELAJAR PADA*

PEMBELAJARAN IPAS MATERI PERUBAHAN WUJUD SISWA SEKOLAH DASAR

Putri. 10, 358–366.

Diponegoro, M. H., Kusumawardani, S. S., & Hidayah, I. (2021). *Tinjauan Pustaka*

Sistematik : Implementasi Metode Deep Learning pada Prediksi Kinerja Murid (

Implementation of Deep Learning Methods in Predicting Student Performance : A

Systematic Literature Review). 10(2), 131–138.

F Kusumaningrum. (2023). *PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS ANDROID*

DENGAN MODEL GROUP INVESTIGATION UNTUK MENYIMAK DONGENG

PADA KELAS III SDN 1 MAYAHAN.

Fadilah, R. S. (2023). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS WEB PADA*

MATA PELAJARAN IPA KELAS VI DI SDN KEBON PEDES 7. 8(1), 118–128.

<https://doi.org/10.32832/educate.v8i1.9109>

Gustina, Z., Husnayayin, A., Eka, D., & Dewi, C. (2024). *Karakteristik, Langkah-Langkah,*

Research And Development, Pendidikan. 09, 490–501.

Hanifah, N., Pendidikan, U., & Kampus, I. (2025). *Pendekatan Deep Learning : Peluang dan*

Tantangan dalam Pembelajaran. 6.

Hanum, C. B., As, Y., Komariah, M., & Maftuh, B. (2024). *EDU HUMANIORA : Jurnal*

Pendidikan Dasar The Implementation of IPAS (Natural Science and Social Studies) in

Elementary School : Learning Plot and Teacher Consideration. 16(1), 105–114.

Hasanah, W., Rosmilawati, I., & Juansah, D. E. (2025). *Jurnal basicedu. 9(2), 665–678.*

Hayati, D. S., & Tamansiswa, U. S. (2025). *JKIP : Jurnal Kajian Ilmu Pendidikan*

Development of Deep Learning Methods to Improve Reading Skills for Elementary

School Students. 6(3), 1023–1033.

Heraldi. (2024). *INOVASI PENDIDIKAN DI ERA DIGITAL: PERAN MEDIA*

PEMBELAJARAN DIGITAL DALAM MENINGKATKAN KUALITAS BELAJAR.

Indrawaty, R., Rohaeti, E. E., Mahardika, R. Y., & Cimahi, K. (2025). *Inovasi Kurikulum.*

22(4), 2161–2172.

Indriani, Y. &. (2023). Pengembangan media interaktif Genially untuk norma adat SD.

Jurnal Pendidikan Dasar, 4.

https://journal.unpas.ac.id/index.php/pendas/article/view/9137?utm_source=chatgpt.com

Istiqomah, N., Yuliani, S., Scoviana, N., & Fatgehipon, A. H. (2025). *Jurnal dunia*

pendidikan. 1691–1702.

John, B. (n.d.). *No Title.*

Kurniawan, D., & Sari, R. (2023). *Prinsip-prinsip pengembangan bahan ajar yang relevan*

dengan materi pembelajaran.

Luthfiah, H. (2025). Integrasi Teknologi Digital dalam Pembelajaran IPAS: Studi Kasus

Penggunaan Genially pada Materi Ekosistem Kelas 3 SD. *JIIP (Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan)*, 8.

<http://jiip.stkipyapisdmpu.ac.id/jiip/index.php/JIIP/article/view/8169/5703>

Miftahul Jannah, Fenny Febriyanti, M. A. S. S. (2025). *Development of Joyful Learning-*

Based Interactive Multimedia. 9(6), 6095–6109.

Muttaqien, M. S. A. (2025). *No Title* PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN

INTERAKTIF BERBASIS ARTICULATE STORYLINE PADA MATERI TATA SURYA KELAS VI SD. UNIVERSITAS PGRI MADIUN.

Noka, A. S., & Dewi, A. F. (2023). PENGEMBANGAN LEMBAR KERJA PESERTA

DIDIK BERBASIS GROUP INVESTIGATION PADA MATERI

KEANEKARAGAMAN HAYATI SEBAGAI SUMBER BELAJAR SISWA KELAS X
MA MA'ARIF 9 KOTAGAJAH. *Al-Jahiz: Journal of Biology Education Research*,
4(2), 145–155.

Nurhasanah, P., & 1/2. (2025). *Penerapan Pendekatan Deep Learning Pada Pembelajaran
Di Sekolah Dasar Kota Bekasi*. 08(April), 72–79.

Nurjannah Ndari, Awaludin, F. (2025). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis
Genially untuk Meningkatkan Minat Belajar Sejarah Siswa di SMAN 2 Woja*. 5, 290–
298.

Prasasti, P. A. T. & Dandung I. L. (2023). *MEDIA POP UP BOOK DIGITAL PADA MATERI
RANTAIMAKANAN KELAS V SEKOLAH DASAR* Vrisca Bhetris Dandung Universitas
PGRI Madiun , Jawa Timur , Indonesia Pinkan Amita Tri Prasasti Universitas PGRI
Madiun , Jawa Timur , Indonesia Ivayuni Listiani Universitas PGRI. 7(4), 1544–1557.
<https://doi.org/10.35931/am.v7i4.2613>

Prasasti, P. A. T. (2023). *EFEKTIVITAS SCIENTIFIC APPROACH WITH GUIDED
EXPERIMENT PADA PEMBELAJARAN IPA UNTUK MEMBERDAYAKAN
KETERAMPILAN PROSES SAINS SISWA SEKOLAH DASAR*.

Prasasti, P. A. T., & Agustiningrum, I. A. I. (2023). *PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO
ANIMASI PADA PEMBELAJARAN IPA KELAS V SEKOLAH DASAR* Indah Auliya
Agustiningrum Universitas PGRI Madiun , Jawa Timur , Indonesia Pinkan Amita Tri
Prasasti Universitas PGRI Madiun , Jawa Timur , Indonesia Ivayuni Listiani Universita.
7(4), 1596–16<https://doi.org/10.35931/am.v7i4.2628>

Purnamawati, L. (2025). *PENGEMBANGAN MEDIA KOMIK DIGITAL DENGAN
MENGUNAKAN MODEL SELF DIRECTED LEARNING PADA MATERI MEMBACA
CERITA RAKYAT KELAS V SEKOLAH DASAR*. UNIVERSITAS PGRI MADIUN.

- Rahmanto, A. A., Salshabella, D. C., & Rahmawati, D. R. (2023). *TINJAUAN PUSTAKA MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF DI PENDIDIKAN INDONESIA*. 145–159.
- Rahmawati, Saidina, Y. (2025). *The Teacher Professional Certification Policy Rahmawati*1,. 4(5), 1510–1516.
- Riwanto dan Budiarti. (n.d.). engembangan media pembelajaran interaktif IPA SD terintegrasi pendidikan karakter peduli lingkungan. *Urnal Pendidikan Dasar Nusantara*, 2021. <https://doi.org/10.29407/jpdn.v6i2.14974>
- Rustamana, A. (2024). *Penelitian dan Pengembangan dalam Pendidikan*.
- Safitri, G. (2025). Strategi pembelajaran pembelajaran mendalam. *Sentikjar: Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan* .
<https://www.journal.uiad.ac.id/index.php/SENTIKJAR/article/download/4111/1696>
- Salsabila, Y. T. P. (2025). *No TitlePENGEMBANGAN MEDIA ARTICULATE STORYLINE BERBANTUAN MODEL PJBL PADA PEMBELAJARAN IPAS KELAS V SEKOLAH DASAR*. UNIVERSITAS PGRI MADIUN.
- Saputra, A. (2025). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN DEEP LEARNING PADA TOPIK COMPUTER-AIDED DESIGN UNTUK MENDUKUNG LITERASI TEKNOLOGI SISWA SMK*.
- Savika, Jazilatun NawaliHelda Ivtari, Intan Kharismatul Mufidah, S. S., & 1, 2, 3, 4. (2024). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN DI MI DAN SD 1Jazilatun*. 2(1), 37–49.
<https://doi.org/10.70115/cahaya.v2i1.133>
- Seluma, S. D. N., Pitaloka, S., Winarni, E. W., & Muktadir, A. (2025). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif IPAS Berbantuan Genially Berbasis Model Discovery Learning Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Peserta Didik Di Kelas III Sekolah Dasar*.

4(2), 297–304.

Shalimar, A. K. D. R. (2025). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Problem Solving Menggunakan Aplikasi Genially pada Materi Bangun Datar Kelas V*. 12(2), 272–290.

Sitinjak, E. K., Simbolon, L. D., & Sauduran, G. N. (2025). *Developing Interactive Quiz Media Based on Genially Application to Improve Students ' Learning Motivation*. 11(8), 423–428. <https://doi.org/10.29303/jppipa.v11i8.11847>

Suryani, S. M., & Hardiyantari, O. (2023). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Android pada Mata Pelajaran Dasar-Dasar Program Keahlian Kelas X TKJ Android-Based Interactive Learning Multimedia on Fundamentals of Expertise Program Subjects for SMK Class X TKJ*. 3(5), 223–232.

Susanti, R. & Putra, A. (2024). Efektivitas penggunaan media web Genially berbasis ADDIE pada pembelajaran SD. *Jurnal Pendidikan Dasar Bima, J. Pendidik. Dasar Bima*. <https://journal.uinsi.ac.id/index.php/bjie/article/download/9924/3084/>

Tobing, F. B., Pinem, I., Daeli, C. V., Afrinita, R., Ginting, B., Mey, K., Laia, W., Sitompul, M., Pasaribu, L. O., Sinaga, G., Marlina, I., & Tobing, B. (2025). *Pemanfaatan Media Digital untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa SD*. 9, 12147–12151.

Tri, S., Wicaksono, B., Suciptaningsih, O. A., Pascasarjana, S., & Malang, U. N. (2025). , *Jurnal Ilmiah Pendidikan Citra Bakti EFEKTIVITAS GENIALLY DALAM PEMBELAJARAN IPAS*. 12, 965–978.

Viqri, D., Gesta, L., Rozi, M. F., Syafitri, A., & Falah, A. M. (2024). *Problematika Pembelajaran IPAS dalam Kurikulum Merdeka*. 4, 310–315.

Wahfiudin, M. (n.d.). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBANTU GOOGLE*

*SITES PADA PEMBELAJARAN TEMATIK TEMA 4 SUBTEMA 1 KELAS V SDN 11
PONTIANAK KOTA. 7, 406–423.*

Zahra, N. U. (2024). *Tranformasi Pembelajaran IPAS Di Sekolah Dasar Melalui Kurikulum
Merdeka : Tantangan dan Peluang*. 157–160.