

## DAFTAR PUSTAKA

- Ade Rahayu. (2025). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D) : Pengertian, Jenis dan Tahapan. *DIAJAR: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*, 4(3), 459–470. <https://doi.org/10.54259/diajar.v4i3.5092>
- Ahdar, & Nusriani. (2023). *Pengaruh Audio Visual Media Terhadap Minat Belajar Siswa-visual Media and Students' Interest in Learning*.
- Aldiyanto, Handoko, Sabil, & Devania. (2023). *Dasar Editing CapCut Untuk Media Sosial Bagi Siswa Menengah Pertama*. <http://jurnal.umj.ac.id/index.php/semnaskat>
- Alifa, N. S., Hanafi, S., Nulhakim, L., Pembelajaran, J. T., Sultan, U., & Tirtayasa Banten, A. (2021). *Pengembangan Media Video Pembelajaran Animasi Berbasis Kinemaster Untuk Meningkatkan Pemahaman Pada Mata Pelajaran IPA Siswa Kelas IV SDN Kedaleman IV*.
- Amanda, Sunata, Nofiyanty, & Iskandar. (2025). *Garda Guru: Jurnal PPG Unpas, Penerapan Model Pembelajaran Problem Based Learning (PBL) Berbantuan Baamboozle Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik*.
- Ambarwati, R., & Diterbitkan, S. (2022). *Buku Ajar Metode Penelitian Manajemen Penulis*.
- Andrasari, A. N., Haryanti, Y. D., & Yanto, A. (2022a). *Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Kinemaster Bagi Guru SD*.
- Andrasari, Haryanti, & Yanto. (2022b). *Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Kinemaster Bagi Guru SD*.
- Asnawati, & Sutiah. (2023). Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Aplikasi Canva Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. *Prosiding Seminar Nasional FKIP 2018*, 190–203. <https://doi.org/10.24071/snfkip.2018.20>
- Azhari, Febriyanti, & Zulkipli. (2024). *1842-1854, Pelaksanaan Penerimaan Peserta Didik Baru Di MTs Marfu'ah Palembang*.
- Charrisa. (2025). *Pengaruh Pemanfaatan Media Pembelajaran Video Animasi Pelajaran IPS Terhadap Peningkatan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa SMP 3 Gunung Sindur*.
- Dewi, C. (2021). Penguatan Literasi Digital melalui Pembelajaran Social Studies Berbasis E-learning pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, Dan Pengembangan*, 6(10), 1602. <https://doi.org/10.17977/jptpp.v6i10.15067>

- Dhanu Driya, P., Lanang, G., Raditra Putra, A., Made, I., & Pradnyana, A. (2021). Teknik Pengumpulan Data pada Audit Sistem Informasi dengan Framework Cobit. *INSERT: Information System and Emerging Technology Journal*, 2(2).
- Emiyati, & Kurniawan. (2022). *Media Pembelajaran*.
- Febrianti. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Menggunakan Zopeto Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Matematis Dan Kemandirian Belajar Siswa*.
- Frans, T., Ferry, P., Koagouw, V. I. A., & Waleleng, G. J. (2020). *The Role Of Community Social Communication In Preserving The Pasan Regional Languages In Rasi Village Ratahan Sub-District Southeast Minahasa Regency*.
- Hapsari, Hanif, Gunarhadi, & Roemintoyo. (2019). Motion graphic animation videos to improve the learning outcomes of elementary school students. *European Journal of Educational Research*, 8(4), 1245–1255. <https://doi.org/10.12973/eu-jer.8.4.1245>
- Haptanti, F. S., Hikmah, M., & Basuki, I. A. (2024). Peran Media Pembelajaran dalam Pendidikan Bahasa Indonesia. *JoLLA Journal of Language Literature and Arts*, 4(9), 972–980. <https://doi.org/10.17977/um064v4i92024p972-980>
- Hasan, Milawati, Darodjat, & Harahap. (2021). *Makna Peran Media Dalam Komunikasi dan Pembelajaran | I MEDIA PEMBELAJARAN*.
- Hutabri. (2022). *Validitas Media Pembelajaran Multimedia Pada Mata Pelajaran Simulasi Dan Komunikasi Digital*.
- Iba, Z., & Wardhana, A. (2023). *Metode Penelitian*.
- Irianti, & Wijaya. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran E-Learning Berbasis Moodle Pada Pokok Bahasan Lingkaran Kelas VIII SMP*.
- Isnaeni, N., & Hildayah, D. (2020). *Media Pembelajaran Dalam Pembentukan Interaksi Belajar Siswa*.
- Junaidi. (2019). *Peran Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar (Junaidi)*.
- Komang, N., Laksmi, P., Kadek, I., Yasa, A., Ayu, K., & Mirayani, M. (2021). *The Use Of Animation Video As Learning Media For Young Learner To Improve EFL Studentd' Motivation In Learning English*.
- Kurnia, Lati, Fauziah, & Trihanton. (2019). *Model Addie Untuk Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Kemampuan Pemecahan Masalah Berbantuan3D Pageflip*.
- Lenggogeni, L., Roqoyyah, S., & Siliwangi, I. (2021). *Creative of Learning Students Elementary Education Penggunaan Media Video Animasi Berbantuan Scratch Melalui Model Pembelajaran Picture Aand Picture*

Terhadap Kemampuan Berfikir Kreatif Siswa Pada Mata Pelajaran IPA Materi Daur Hidup Hewan Kelas IV. *Journal of Elementary Education*, 04.

- Marliani, L. P. (2021). *Pengembangan Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar*. 1(2).
- Mashuri, & Budiyo. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Materi Volume Bangun Ruang untuk SD Kelas V*.
- Nabila, A. P., & Furqan, M. H. (2023). Analisis Daya Dukung Fisik Kawasan Wisata MATA-IE Hillsade Desa Lamboro Keuh Kecamatan Lhoknga Kabupaten Aceh Besar. *Jurnal Pendidikan Geosfer*, 8(1.1), 126–136. <https://doi.org/10.24815/jpg.v8i1.1.32721>
- Nasyriyah, I. (2024). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Video Teks Animasi dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa MTs Sunan Kalijaga. *ISLAMIKA*, 6(2), 560–575. <https://doi.org/10.36088/islamika.v6i2.4571>
- Ningsih, Sulistiono, Anawati, & Setiyoko. (2024). Pengaruh Inovasi Teknologi pada Dinamika Kehidupan Sosial: Literature Review. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Dan Riset Pendidikan*, 3(1), 1–12. <https://doi.org/10.31004/jerkin.v3i1.345>
- Nurfadhillah, S., Ningsih, D. A., Ramadhania, P. R., & Sifa, U. N. (2021). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar SISWA SD Negeri Kohod III. In *PENSA : Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial* (Vol. 3, Number 2). <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/pensa>
- Prastika. (2023). *Skripsi Pengaruh Penggunaan Media Video Animasi Terhadap Motivasi Belajar IPA Kelas IV MIM Hadimulyo Metro*.
- Putra, D. P. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Menggunakan Kartun 3D. *Jurnal Literasi Digital*, 1(2). <https://doi.org/10.30605/jld.1.2.2021.17>
- Putri, & Sumardi. (2022). *Pengembangan Bahan Ajar Digital Flipbook untuk Siswa SD* (Vol. 9, Number 1). <http://ejournal.upi.edu/index.php/pedadidaktika/index>
- Raynanda, Z., & Kadir, D. (2024). *Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Doratoon Pada Materi Komposisi Bangun Datar Kelas IV Di SD Darussalam Deli Tua*.
- Resti, Wati, Ma'Arif, & Syarifuddin. (2024). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi sebagai Alat Untuk Meningkatkan Kemampuan Literasi Digital Siswa Sekolah Dasar. *Al Madrasah Jurnal Pendidikan Madrasah Ibtidaiya*, 8(3), 1145. <https://doi.org/10.35931/am.v8i3.3563>
- Riinawati. (2021). *Pengantar Evaluasi Pendidikan*.
- Safitri, W. Y., Retnawati, H., & Rofiki, I. (2020). Pengembangan film animasi aritmetika sosial berbasis ekonomi syariah untuk meningkatkan minat belajar

- siswa MTs. *Jurnal Riset Pendidikan Matematika*, 7(2), 195–209.  
<https://doi.org/10.21831/jrpm.v7i2.34581>
- Saidi Rahman, M., Kunci, K., Likert, S., Netbeans, I., & Pendahuluan, iReport. (2019). Aplikasi Rekapitulasi Kuesioner Hasil Proses Belajar Mengajar pada STMIK Indonesia Banjarmasin Menggunakan JAVA. In *Technologia* (Vol. 10, Number 3).
- Sari, Wibawa, & Sukmana. (2024). Media Video Animasi untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Pembelajaran IPAS Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Sains Dan Humaniora*, 8(2), 187–196.  
<https://doi.org/10.23887/jppsh.v8i2.78479>
- Satria, Pirmansah, & Musthofa. (2025). Implementasi Generatif Artificial Intelligence pada Tahap Pembuatan Animasi menggunakan Metode MDLC. *JTIM: Jurnal Teknologi Informasi Dan Multimedia*, 7(4), 663–674.  
<https://doi.org/10.35746/jtim.v7i4.746>
- Siddiq, Nasir, Sakmawati, Muflihat, & Ali. (2025). *Sosialisasi Pemanfaatan Teknologi dalam Pembelajaran di Era Digital*.  
<https://doi.org/10.35880/jhp2m.v4i2.9906>
- Sihombing, Y., Haloho, B., & Napitu, U. (2023). *Problematika Guru Dalam Pemanfaatan Media Pembelajaran*.  
<http://ejournal.mandalanursa.org/index.php/JJUPE/index>
- Sugihartini, N., & Yudiana, K. (2018). Addie Sebagai Pengembangan Media Instrksional Edukatif (MIE) Mata Kuliah Kurikulum dan Pengajaran. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 15(2), 277.  
<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JPTK/issue/view/851>
- Triwibisono, C., & Aurachman, R. (2021). Budaya Suku Bangsa di Indonesia dalam Mendukung Pengelolaan Organisasi (Studi Kasus: Universitas Telkom). *JISI: Jurnal Integrasi Sistem Industri*, 8(1), 45–53.  
<https://doi.org/10.24853/jisi.8.1.45-53>
- Tsani, Susiloningsih, & Raharjo. (2025). Pengembangan media pembelajaran berbantuan Google Sites untuk meningkatkan pemahaman siswa pada pembelajaran IPAS Sekolah Dasar. *Borobudur Educational Review*, 5(1), 1–13. <https://doi.org/10.31603/bedr.13363>
- Vebyani, & Harida. (2026). *Model Pengembangan ADDIE*. 18(5).
- Wibowo, S. P., & Dahlan, Z. (2025). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep IPA Siswa Kelas V Sekolah Dasar. *Jayapangus Press Cetta: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 8(4).  
<https://jayapanguspress.penerbit.org/index.php/cetta>
- Widyahabsari, D., Aka, K. A., & Zaman, W. I. (2023). *Media Video Animasi Materi Bangun Ruang*.

- Wulandari, Suparmanto, Walid, & Nada. (2023). Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Cardboard Box Dalam Mengevaluasi Pemahaman Nahwu Siswa MTs Ittihadul Ummah. In *Jurnal Kajian Ilmu Pendidikan Bahasa Arab* (Vol. 3, Number 2). Online.
- Wulandari, Umma, Isehati, & Safitri. (2025). Dampak Perkembangan IPTEK terhadap Perubahan Sosial dan Dinamika Kehidupan. *WISSEN: Jurnal Ilmu Sosial Dan Humaniora*, 3(2), 258–264. <https://doi.org/10.62383/issen.v3i2.782>
- Wulandari, Y., Jurusan, P., Bahasa, P., Prodi, A., Jerman, B., Palimbong, Y. W., Saud, S., & Saleh, N. (2021). *Penerapan Media Video Animasi Dalam Keterampilan Menulis Karangan Deskripsi Bahasa Jerman Siswa Kelas XII SMAN 11 Makasar*.
- Zakarina, U., Ramadya, A. D., Sudai, R., & Pattipeillohi, A. (2024). Integrasi Mata Pelajaran IPA Dan IPS Dalam Kurikulum Merdeka Dalam Upaya Penguatam Literasi Sains Dan Sosial di Sekolah Dasar. *Damhil Education Journal*, 4(1), 50. <https://doi.org/10.37905/dej.v4i1.2487>