

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul M. K Wahyuni D. 2022. “Keanekaragaman Tumbuhan Suku Piperaceae Di Kawasan Air Terjun Lombongo Provinsi Gorontalo.” *Biologi Makassar* 7168(1): 95–102. doi:<https://doi.org/10.20956/bioma.v7i1.19494>.
- Alfiani, Dewi C, Ika Karlina, F. N. 2024. “Pengembangan Media 3d Pop Up Book Berbasis *Augmented Reality* Dengan Materi Sistem Pencernaan Manusia.” *Didaktik : Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang* 10 (3)(September): 274–87. doi:<https://doi.org/10.36989/didaktik.v10i3.4277>.
- Amita, Pinkan, Tri Prasasti, and Candra Dewi. 2020. “Pengembangan *Assesment of Inovation Learning* Berbasis Revolusi Industri 4 . 0 . Untuk Guru Sekolah Dasar.” *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasa* 4(1): 66–73. doi:<https://doi.org/10.23887/jisd.v4i1.24280>.
- Andrianu, Dkk. 2025. “Systematic Literarure Review: Pemanfaatan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Terhadap Literasi Siswa Di Sekolah Dasar.” *Jurnal Ilmu Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah* 9(3): 1127–40. doi:[10.35931/am.v9i3.5064](https://doi.org/10.35931/am.v9i3.5064).
- Annisha, D. 2024. “Integrasi Penggunaan Kearifan Lokal (*Local Wisdom*) Dalam Proses Pembelajaran Pada Konsep Kurikulum Merdeka Belajar.” *Jurnal Basicedu* 8(3): 2108–15. doi:<https://doi.org/10.31004/basicedu.v8i3.7706>.
- Arisinta, Enrika Triana, Ahmad Ipman Kharisma, A F Suryaning, and Ati Mz. 2025. “Pengembangan Media Fflipbook Berbasis *Augmented Reality* Ssebagai Media Pembelajaran IPAS Siswa Kelasw 5 SDN 2 Tambakrigadung Lamongan.” *Jurnal Kiprah Pendidikan* 4(3): 505–16. doi:<https://doi.org/10.33578/kpd.v4i3.p505-516>.
- Atmajaya, Y T. 2017. “Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar.” *Jurnal Aktual Medika* 3(1): 70. <https://ejournal.perpusnas.go.id/md/article/view/436>.
- Azizah, S N, T Muhtar, A Nugraha, and G Rosarina. 2020. “Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa.” *Pedadidaktika: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 7(4): 171–78. doi:<https://ejournal.upi.edu/index.php/pedadidaktika/article/view/28904>.
- Azmi, Bintang Nur, Heni Novianti, Nur Alvi Oktavia, and Reva Marani. 2025. “Hubungan Antara Struktur DNA , Gen , Dan Genom Dalam Pewarisan Sifat Pada Makhluk Hidup.” *Journal of Artificial Intelligence and Digital Business (RIGGS)* 4(4): 4463–69. doi:<https://doi.org/10.31004/riggs.v4i4.4288>.
- Cahyani, Kamila, Masdar Lailatun, Nadira Yova, and Murnika Wismanto. 2024. “Pemilihan Media Pembelajaran Yang Tepat Untuk Meningkatkan Hasil Pencapaian Belajar Peserta Didik.” *Jurnal Inovasi Pendidikan* 1(3): 76–85.

doi:<https://doi.org/10.62383/edukasi.v1i3.243>.

- Cahyaningtyas, Ailsa Salsabila. 2020. "Pembelajaran Menggunakan Augment Reality Untuk Anak Usia Dini Di Indonesia." *Jurnal Teknologi Pendidikan* 5: 20–37. doi:<https://doi.org/10.33394/jtp.v5i1.2850>.
- Daniyati, Ani., Ismy. Saputri, Ricken. Wijaya, Siti Aqila. Septiyani, and Usep. Setiawan. 2023. "Konsep Dasar Media Pembelajaran." *Journal of Student Research* 1(1): 282–94. doi:10.55606/jsr.v1i1.993.
- Dewi, Kadek, Wahyuni Andari, Atikah Sari, Mira Nuryanti, and Riskha Arfiyanti. 2018. "Augmented Reality and Its Use in Elementary School Education : A Systematic Literature Review." *Jurnal Prima Edukasia* 13(1): 128–45. doi:<https://doi.org/10.21831/jpe.v13i1.75094>.
- Djailani, Nur Hadidjah K, Putri Raiyan Hasan, Nur Fadhillah Tomelo, Fanesa Jahrani Wantu, and Sri Nur Astuti B. 2025. "Pengembangan Media Augmented Reality Interaktif Untuk Pembelajaran Keragaman Budaya Daerah Pada Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Normalita* 13(3): 35–39. <https://ejurnal.pps.ung.ac.id/index.php/JN/article/view/3106>.
- Elvina, Tri, Universitas Tanjungpura, Dian Miranda, Universitas Tanjungpura, and Universitas Tanjungpura. 2024. "Pengembangan Flashcard Tematik Berbasis Augmented Reality Anak Usia 5-6 Tahun." 2: 47–61. doi:<https://doi.org/10.60132/edu.v2i1.256>.
- Fadilah, Aisyah, and Nasywa Atha Kanya. 2023. "Pengertian Media , Tujuan , Fungsi , Manfaat Dan Urgensi Media Pembelajaran." *Journal of Student Research* 1(2): 01–17. doi:<https://doi.org/10.55606/jsr.v1i2.938>.
- Fahira, Wina Roza, Yesi Guspita Sari, Bera Eka Putra, Desi Armi, and Eka Putri. 2023. "Pemanfaatan Teknologi Informasi Dan Komunikasi (TIK) Sebagai Media Pembelajaran Di Dunia Pendidikan." *Jurnal Binagogik* 10(2): 89–98. doi:<https://doi.org/10.61290/pgsd.v10i2.426>.
- Fakhrudin, Ali, and Arief Kuswidyarko. 2020. "The Effectiveness of the Augmented Reality-Based Learning Media Application on Student ' s Interests and Learning Outcomes of Science Subject at Elementary Schools." *Atlantis Press SARL*. 504(ICoIE): 411–14. doi:<https://doi.org/10.2991/assehr.k.201209.260>.
- Fermana, Rudy., and Muhammad Sarjan. 2024. "The Role Of Local Wisdom In Sustainable Natural Resourc Management: A Global Prespective." *Jurnal Ilmiah Sains dan Teknologi* 3(2): 315–29. <https://jurnal.kolibi.org/index.php/scientica/article/view/4304>.
- Firmadani, Fifit. 2020. "Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Sebagai Inovasi Pembelajaran Era Revolusi Industri 4.0." *Prosiding Konferensi Pendidikan Nasional* 2(1): 93–97. https://ejurnal.mercubuana-yogya.ac.id/index.php/Prosiding_KoPeN/article/view/1084.

- Firmantara, Muhammad Reza, and Imam Mudakir. 2023. "Augmented Reality Research Trends in Indonesia : A Systematic Literature Review." *Journal of Science Education Research* 7(2): 71–81. doi:<https://doi.org/10.21831/jser.v7i2.60776>.
- Fitrah, M. 2021. *Kriteria Dan Prinsip Pemilihan Media Pembelajaran*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia. https://www.researchgate.net/publication/369384151_Kriteria_Pemilihan_Media_Pembelajaran.
- Guspani, Reta, Hengki Satrisno, Yola Rizka, Bambang Irawan, and Setia Rini Merliana. 2025. "Integrasi Kearifan Lokal Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam." *Al-Munawwarah: Jurnal Pendidikan Islam* 17(2): 138–153. doi:<https://doi.org/10.35964/almunawwarah.v17i2.452>.
- Hamdan, Mochamad, Firmansyah, and Havizul. 2025. *Media Pembelajaran Konsep , Evaluasi , Dan Model Pengembangan*. 1st ed. Insight Mediatama.
- Haptanti, Frida Septy, Miftahul Hikmah, and Imam Agus Basuki. 2024. "Peran Media Pembelajaran Dalam Pendidikan Bahasa Indonesia." *Journal of Language, Literature, and Arts* 4(9): 972–80. doi:[10.17977/um064v4i92024p972-980](https://doi.org/10.17977/um064v4i92024p972-980).
- Harahap, Ardyansyah, and Adi Sucipto. 2025. "Pemanfaatan Augmented Reality (AR) Pada Media Pembelajaran Pengenalan Komponen Elektronika Berbasis Android." *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi (JIITI)* 1(1): 20–25. doi:<https://doi.org/10.33365/jiiti.v1i1.266>.
- Hartinah, Sitti., Daryanti., and Suriswo. 2026. "Kelayakan Media Pembelajaran Blog Interaktif Berbasis Discovery Learning Untuk Pembelajaran IPAS Sekolah Dasar." *Jurnal Kependidikan* 15(1): 433–50. doi:<https://doi.org/10.58230/27454312.3651>.
- Haryanti, Suci. 2023. *Media Pembelajaran Berbasis Digital*. CV. Media Sains Indonesia.
- Hasan, Hajar. 2022. "Pengembangan Sistem Informasi Dokumentasi Terpusat Pada Stmik Tidore Mandiri." *Jurnal Sistem Informasi dan Komputer* 2(1): 23–29. <https://ejournal.stmik-tm.ac.id/index.php/jurasik/article/view/32>.
- Hasan, Muhammad, and T. Milawati, Darodjat, Khairani, H., & Tahrim. 2021. *Media Pembelajaran*. Tahta Media Group.
- Helsy, Imelda, M Pd, Riri Aisyah, and M Pd. 2019. *Modul Media Pembelajaran*. Bandung.
- Hermansah. Jakaria. 2025. "Efektifitas Media Pembelajaran Berbasis Digital Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa Di Sekolah Dasar." *Jurnal Imiah Pendidikan Dasar (JIPDAS)* 5(3): 2670–80. doi:<https://doi.org/10.37081/jipdas.v5i3.3101>.
- Hidayat, Agung Nurul. 2023. "Analisis Karakteristik Media Pembelajaran Secara

- Umum.” *Jurnal Pendidikan Mutiara* 8(1): 29–36. <https://www.ejurnal.stkipmutiarabanten.ac.id/index.php/jpm/article/view/177>.
- Imanda, Dani Anisa. 2025. “Media Pembelajaran Digital Dan Dampaknya Terhadap Motivasi Membaca Siswa Sekolah Dasar.” *Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar* 05(02): 959–73. doi:<https://doi.org/10.31980/caxra.v5i2.3440>.
- Indriyani, Lemi. 2019. “Pemanfaatan Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kognitif Siswa.” *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan, FKIP, Universitas Sultan Ageng Tirtayasa* 2(1). <https://jurnal.untirta.ac.id/index.php/psnp/article/viewFile/5682/4078>.
- Irwanto., Saputra. Bayu. 2026. “Studi Literatur Pengembangan Model ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*) Dalam Penelitian R and D.” *Jurnal PPS-TP* 14(1): 57–70. doi:10.23960/jt.v14i1.2026.1415.
- Jauhari, Ahmad, and Hamid Ripki. 2025. “Peran Manajemen Pendidikan Berbasis Kearifan Lokal Dalam Membentuk Karakter Peserta Didik Di Era Globalisasi.” *Journal on Education* 07(02): 9258–66. doi:<https://doi.org/10.31004/joe.v7i2.7867>.
- Khoiri, Nur Farikhah, Irna Sucipto, Untung. 2020. “Pemanfaatan *Projected Motion* Media Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Mahasiswa Pada Mata Kuliah Ilmu Pengetahuan Bumi Dan Antariksa (IPBA).” *Jurnal Penelitian Pembelajaran Fisika* 2(1): 13–22. doi:10.26877/jp2f.v2i1/april.123.
- Lestari, Yulita Dwi. 2023. “Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Di Sekolah Dasar.” *Jurnal Ilmiah Pendidikan* 16(1): 73–80. https://www.researchgate.net/publication/372976155_Pentingnya_Media_Pembelajaran_dalam_Meningkatkan_Hasil_Belajar_di_Sekolah_Dasar/fulltext/64d241ac91fb036ba6d84512/Pentingnya-Media-Pembelajaran-dalam-Meningkatkan-Hasil-Belajar-di-Sekolah-Dasar.pdf.
- Lorena, Selvia, Br Ginting, Yogie Rinaldy Ginting, Widantyo Aditama, and Universitas Komputer Indonesia. 2017. “*Augmented Reality* Sebagai Media Pembelajaran Stimulasi Bayi Menggunakan Metode Marker Berbasis Android.” *jurnal manajemen informatika (JAMIKA)* 7(1): 1–14. doi:<https://doi.org/10.34010/jamika.v7i1.631>.
- Lubis, Azmil Hasan, and Muhammad Darwis Dasopang. 2020. “Pengembangan Buku Cerita Bergambar Berbasis *Augmented Reality* Untuk Mengakomodasi Generasi Z.” *Jurnal Pendidikan* 5(2017): 780–91. doi:<https://doi.org/10.31004/obsesi.v4i2.455>.
- Madinatul Mukholifah, Urip Tisngati & Vit Ardhyantama. 2020. “Mengembangkan Media Pembelajaran Wayang Karakter Pada Pembelajaran Tematik.” *JIP Jurnal Inovasi Penelitian* 1(4). doi:<https://doi.org/10.47492/jip.v1i4.89>.

- Mahmuzah, Rifaatul., Yulia. Zahara, Fitri. Ningtyas, Nurul. Sinaga, Novilia. Saragih, and Zurra. Aufa. 2024. "Analisis Validitas Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Terintegrasi Smart Apps Creator Bermuatan Literasi Numerasi." *Journal of Scientific Information and Educational Creativity* 25(2): 332–43. doi:<https://doi.org/10.32672/jsi.v25i2.2244>.
- Maizura Nukman, Muhamad. 2025. "The Influence of Articulate Storyline Media on Fifth-Grade Elementary Students' Interest in Learning Natural Sciences Maizural,." *Inovasi Kurikulum* 22(4): 2531–44. doi:<https://doi.org/10.64014/jik.v22i3.85>.
- Makbul, M. 2021. *Metode Pengumpulan Data Dan Instrumen Penelitian*. doi:<https://doi.org/10.31219/osf.io/svu73>.
- Maracintia, Moh. Farid Nurul Anwar, and Chusnul Chotimah. 2026. "Pengembangan Media Pembelajaran Digital Wordwall Berbasis Kearifan Lokal Jawa Timur Materi Membangun Masyarakat Yang Beradab Kelas IV." *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* 11(01): 2548–6950. doi:<https://doi.org/10.23969/jp.v11i01.43020>.
- Melani, N. 2024. "Pengembangan Video Pembelajaran Motion Graphic Pada Materi Peta Dan Komponennya." *Jurnal Edu Research Indonesian Institute For Corporate Learning And Studies (IICLS)* 5(September): 62–70. doi:<https://doi.org/10.47827/jer.v5i3.227>.
- Mendoza-ramírez, Carlos E, Juan C Tudon-martinez, Luis C Félix-herrán, Adriana Vargas-martínez, and Jorge De J Lozoya-santos. 2023. "Applied Sciences Augmented Reality: Survey." *Appl.Sci* 13(10491): 1–35. doi:<https://doi.org/10.3390/app131810491>.
- Miftah, Mohamad, and Nur Rokhman. 2022. "Kriteria Pemilihan Dan Prinsip Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis TIK Sesuai Kebutuhan Peserta Didik." *Jurnal Ilmiah Pendidikan* 1(4): 412–20. doi:<https://doi.org/10.55904/educenter.v1i9.92>.
- Musyaffa, Irsyad Fadhil, and Barokah Isdaryanti. 2024. "Pengembangan Media Pembelajaran Aplikasi Kebudayaan Indonesia (SI BUDI) Berbasis Augmented Reality Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas IV Sekolah Dasar." *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* 09(02): 251–260. doi:[doi:doi.org/10.23969/jp.v9i2.13351](https://doi.org/10.23969/jp.v9i2.13351).
- Nilza, Fenika, and Dian Sarmita. 2025. "Penggunaan Media Audio Visual Dalam Pembelajaran Menyimak Siswa Kelas V Di SDN 26 Pulakek." *Gudang Jurnal Pengabdian Masyarakat* 3(2): 23–28. doi:<https://doi.org/10.59435/gjpm.v3i2.1436>.
- Novia, Erna, and Dwi Safitri. 2023. "Menanamkan Nilai Kearifan Lokal Melalui Tradisi Kupatan Dalam Pembelajaran IPS." *Jurnal pembelajaran IPS dan PKN* 8(1): 53–57. doi:DOI: 10.15294/harmony.v8i1.68350.

- Nurhasanah, Yeni, and Daniah Adjani Putri. 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran Digital Berbasis *Augmented Reality* Pada Topik Klasifikasi Hewan Berdasarkan Habitatnya." *Jurnal Besicedu* 6(2): 86–99. doi:<https://doi.org/10.31004/basicedu.v4i2.332>.
- Nurrisma, Rizal Munadi, Syahrial, Ernita Dewi Meutia. 2021. "Perancangan *Augmented Reality* Dengan Metode *Marker Card Detection* Dalam Pengenalan Karakter Korea." *Informatika Mulawarman : Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer* 16(1). doi:<http://dx.doi.org/10.30872/jim.v16i1>.
- Nurrita, Teni. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa." 03(2): 171–87. doi:<https://doi.org/10.33511/misykat.v3i1.52>.
- Prayitno. D. F., Dewi, C., & Mursidik, E. M. 2025. "Pengaruh Model Pembelajaran *Inside-Outside Circle* Terhadap Keaktifan Siswa Pada Pembelajaran Akidah Akhlak Di Man 2 Bukittinggi." *Jurnal Edu Research Indonesian Institute For Corporate Learning And Studies (IICLS)* 6(1)(1): 590–97. doi:<https://doi.org/10.47827/jer.v6i1.566>.
- Prayudi, Andi, and Siti Mardiaty. 2023. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Video Pada Siswa." *Jurnal Inovasi dan Tren Pendidikan Teknologi Informasi* 1(3): 1–6. doi:<https://doi.org/10.37630/inventor.vli3.1170>.
- Purwanti, Maya Eka. 2025. "*Implementasi Assemblr EDU Pada Pembelajaran IPA Di Sekolah Dasar: Systematic Literature Review*." *Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru* 10(4): 216–44. doi:<https://doi.org/10.23969/jp.v10i04.37739>.
- Rachim, Muhammad Rizali, Agus Salim, and Qomario. 2024. "Pemanfaatan *Augmented Reality* Sebagai Media Pembelajaran Terhadap Keefektifan Belajar Siswa Dalam Pendidikan Modern." *JRIP: Jurnal Riset dan Inovasi Pembelajaran* 4(1): 594–605. doi:<https://doi.org/10.51574/jrip.v4i1.1407>.
- Ramli, Abdullah. 2017. "Pembelajaran Dalam Perspektif Kreativitas Guru Dalam Pemanfaatan Media Pembelajaran." *Lantanida Journal* 4(1): 35. doi:<https://doi.org/10.22373/lj.v4i1.1866>.
- Rohima, Najwa. 2023. "Penggunaan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Keterampilan Belajar Pada Siswa." *Publikasi Pembelajaran* 1(1): 1–12. doi:<https://doi.org/10.31219/osf.io/acxe2>.
- Rusdi, Herlina, Rifadhilla Ervianti, Adrias, and Aissy Putri Zulkarnaini. 2025. "Pengaruh Media Pembelajaran Digital Terhadap Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar." *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* 10(2). doi:[10.23969/jp.v10i2.23991](https://doi.org/10.23969/jp.v10i2.23991).
- Sari, Indah Purnama, Ismail Hanif Batubara, Al Hamidy Hazidar, and Mhd Basri. 2022. "Pengenalan Bangun Ruang Menggunakan *Augmented Reality*

- Sebagai Media Pembelajaran.” *Hello World Jurnal Ilmu Komputer* 1(4). doi:<https://doi.org/10.56211/helloworld.v1i4.142>.
- Sastafiana, Fina Dwi, Maharani Eka Saputri, Luk Luk, and Nur Mufidah. 2024. “Klasifikasi Dan Penggunaan Media Pembelajaran: Analisis Dan Implementasi Dalam Proses Pembelajaran.” *The Elementary Journal* 2(2): 20–29. doi:<https://doi.org/10.56404/tej.v2i1.84> ?
- Sholicha, Asrilia Putri, and Ika Ratnaningrum. 2025. “Pengembangan Media Pembelajaran *Augmented Reality* Berbasis Assemblr Edu Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPAS Siswa Sekolah Dasar.” *Nusantara: Jurnal Pendidikan Indonesia* 5(3): 719–732. doi:<https://doi.org/10.62491/njpi.2025.v5i3-13>.
- Silahudin, Anang. 2022. “Pengenalan Klasifikasi , Karakteristik , Dan Fungsi Media Pembelajaran MA Al-Huda Karang Melati.” *Jurnal Prodi MPI* 4(2): 162–75. doi:<https://doi.org/10.70688/idaarotululum.v4i02%20Desember.244>.
- Sofiasyari, Irma, Isna Amanaturrahmah, and Aan Yuliyanto. 2023. “Analisis Kepraktisan Pengembangan Media Ajar IPS Berbasis Video Interaktif.” *Jurnal Elementaria Edukasia* 6(4): 1789–98. doi:[10.31949/jee.v6i4.7542](https://doi.org/10.31949/jee.v6i4.7542).
- Sukma, Crisna Wijaya, I Gede Margunayasa, and Basilius Redan Werang. 2023. “Pengembangan Media Pembelajaran Digital *Augmented Reality* Berbasis Android Pada Materi Sistem Tata Surya Untuk Siswa Kelas VI Sekolah Dasar.” *Journal Of Social Science Research* 3(2): 4261–75. doi:<https://doi.org/10.31004/josr.v3i2.1881>.
- Sulaiman, R, and D Fitriani. 2023. “*Indigenous Knowledge and Local Wisdom as Environmental Conservation Practices in Rural Communities.*” *Sustainability* 15(6): 1–14. doi:<https://doi.org/10.3390/su15065521>.
- Sulistyaningsih. 2016. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Surani, Dewi, and dkk. 2020. *Media Pembelajaran*. Bandung: Media Sains Indonesia.
- Suryana, Syarifah, and Nurhijrah. 2025. “Efektivitas Media Pembelajaran *Augmented Reality* Dalam Meningkatkan Keterampilan Teknis Mahasiswa.” *Jurnal Pendidikan dan Profesi Keguruan* 4(2): 334–37. doi:<https://doi.org/10.59562/progresif.v4i2.10402>.
- Susanti, Sani dkk. 2024. “Dampak Negatif Metode Pengajaran Monoton Terhadap Motivasi Belajar Siswa.” *Jurnal Pendidikan dan Riset* 2(2): 86–93. doi:<https://doi.org/10.65311/pedagogik.v2i2.529>.
- Syafitri, Dian, Naura Nurva Reni, and Zara Septiyana. 2025. “Efektivitas Media Pembelajaran Digital Untuk Meningkatkan Minat Belajar Pada Siswa Sekolah Dasar.” *Jurnal Pendidikan Tambusai* 9(1): 5126–34. doi:<https://doi.org/10.31004/jptam.v9i1.28014>.

- Thenu, Elsa Cahyunisa, Iwan, and Jeni. 2024. "Pengembangan Buku Siswa Keanekaragaman Hayati Berorientasi *Problem-Based Learning* Terintegrasi Kearifan Lokal Dan Berbantuan Augmented Reality." *EduNaturalia: Jurnal Biologi dan Kependidikan Biologi* 6(1). doi:10.26418/edunaturalia.v6i1.92609.
- Turyani, Lin., Erni. Suharini, and Hamdan. Atmaja. 2024. "Norma Dan Nilai Adat Istiadat Dalam Kehidupan Sehari-Hari Di Masyarakat." *Jurnal Ilmiah Pendidikan IPS* 2(2): 234–43. doi:https://doi.org/10.62383/sosial.v2i2.224.
- Ulfa, Maulidani. 2025. "Instrumen Pengujian Produk Pembelajaran (Pengujian Validitas, Praktikalitas, Efektivitas)." *Jurnal Penelitian dan Pendidikan Agama Islam* 3(1): 43–51.
- Upadhyay, Bhargay., Camden. Brady, Kapil Chalil. Madathil, Jeffrey. Betrand, and Anand. Gramopadhye. 2023. "*Collaborative Augmented Reality in Higher Education Settings - Strategies, Learning Outcomes And Challenges.*" *SAGE Publications* 67(1): 1090–96. doi:https://doi.org/10. 1177/21695067231192199.
- Wibowo, Valentina Rossi, Kharisma Eka Putri, and Bagus Amirul. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Augmented Reality* Pada Materi Penggolongan Hewan Kelas V Sekolah Dasar." *Jurnal Tindakan Kelas* 3(1): 58–69. doi:https://doi.org/10.53624/ptk.v3i1.119.
- Widyalawarti, Altiara Dthesis, Candra Dewi, and Nurul Widiastuti. 2025. "Peningkatan Hasil Belajar Siswa Tentang Konversi Satuan Panjang Melalui Media Patung ' Papan Hitung ' Pada Siswa Kelas III SDN O1 Klegen Madiun." *Jurnal Media Akademik (JMA) (JMA)* 3(8). doi:https://doi.org/10.62281/v3i8.2683.
- Wirasasmitha, Putra. 2017. "Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Interaktif Menggunakan Aplikasi Camtasia Studio Dan Macromedia Flash." *Jurnal pendidikan Informasi* 1: 35–43. doi:https://doi.org/10.29408/edumatic.v1i2.944.
- Wulandari, Amelia Putri, Annisa Anastasia Salsabila, Karina Cahyani, and Tsani Shofiah. 2023. "Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar." *Jurnal Basicedu* 05(02): 3928–36. doi:https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i2.3928.
- Wulandari, Retno. dkk. 2024. "*Analysis of the Use of Graphic, Audiovisual and Computer Media in Indonesian Language Learning in Elementary Schools Retno.*" *Journal of Language Education, Linguistics, and Culture* 4(1): 21–26. doi:https://doi.org/10.25299/jlelc.2024.16115.
- Yulia, Nurul Mahruzah. 2024. "*Developing Local Wisdom-Based Augmented Reality Modules for Science and Social Studies Learning in Elementary Schools.*" *Jurnal Pendidikan* 16(4): 5549–60. doi:10.35445/alishlah.v16i4.5987.

- Yuniarti, Anisyah, Fannisa Safarini, Ita Rahmadia, and Sinta Putri. 2023. "Media Konvensional Dan Media Digital." *journal Education And technology* 4(2): 84–95. doi:<https://doi.org/10.31932/jutech.v4i2.2920>.
- Yuniarti, Anisyah, Amalia Putri Shalihat, Dea Amanda, Ineke Laili Ramadhini, Universitas Tanjungpura, and Informasi Artikel. 2023. "Memahami Media Untuk Efektifitas Pembelajaran." *journal Education And technology* 4(2): 111–23. doi:<https://doi.org/10.31932/jutech.v4i2.2907>.
- Yuniarto, Eko, Febi Dwi Widayanti, and Atika Zulfa Rahmani. 2024. "Analisis Keterbatasan Media Pembelajaran: Tantangan Dan Solusi Dalam Pembelajaran Kontekstual." *LEARNING: Jurnal Inovasi Penelitian Pendidikan dan Pembelajaran* 5(4). doi:[http https://doi.org/10.51878/learning.v5i4.7508](http://https://doi.org/10.51878/learning.v5i4.7508).
- Yusup, Ainiyah Hidayanti, Asma Azizah, and Endang Sri Rejeki. 2023. "Literature Review : Peran Media Pembelajaran Berbasis *Augmented Reality* Dalam Media Sosial." 3(5). doi:10.59818/jpi.v3i5.575.
- Zamsiswaya, Syawaluddin, Syahrizul. 2024. "Pengembangan Model ADDIE (*Analisis , Design , Development , Implemetation , Evaluation*)." *Jurnnal Pendidikan Tambusai* 8: 46363–69. <https://jptam.org/index.php/jptam/article/view/22709>.
- Zulfia, Anni., Nurrisma., and Nurizqa. 2025. "Rangkuman Penggunaan Metode *Marker Based Tracking* Dan *Markerless* Pada Aplikasi *Augmented Reality*." *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi* 9(2): 64–74. doi:<https://doi.org/10.22373/cj.v9i2.32313>.