

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang dilaksanakan dengan media pembelajaran Karawa berbasis *QR-Code* untuk menunjang prestasi belajar bahasa jawa kelas IV SD di SDN Wayut 03 mencapai beberapa kesimpulan yaitu :

1. Media yang dikembangkan merupakan media Karawa berbasis *QR-Code* dibuat menggunakan model ADDIE dengan 5 tahapan yaitu : *analyze, design, development, implementation, and evaluation*.
2. Kelayakan dari produk media Karawa berbasis *QR-Code* didapat dari penilaian ahli materi, ahli media dan ahli bahasa. Kelayakan berdasarkan kevalidan media tersebut berdasarkan yang pertama ahli materi 89,33%, ahli media 84% dan ahli bahasa 86% yang menjadikan kriteria sangat valid digunakan. Hasil dari semua para ahli tersebut yaitu 86,22% dengan kategori sangat valid digunakan. Serta respon guru kelas IV SDN wayut 03 mengenai media pembelajaran kartu aksara jawa berbasis *QR-Code* dari hasil penilaian angket respon guru yaitu 96% menjadikan kategori sangat baik digunakan untuk media pembelajaran. Pada pembelajaran siswa yang setelah menggunakan media tersebut mengisi lembar angket yang diberikan peneliti untuk mereka isi memiliki rata-rata skor 90,83% dengan begitu siswa memiliki respon yang baik dan media layak digunakan.

B. Keterbatasan Pengembangan

Pengembangan dari media pembelajaran Karawa berbasis *QR-Code* memiliki keterbatasan sebagai berikut.

1. Produk yang dihasilkan hanya berfokus pada satu materi pada mata pelajaran Bahasa Jawa di kelas IV SD.
2. Produk yang dikembangkan menggunakan *QR-Code* yang hanya dapat diakses melalui internet.
3. Produk ini dikembangkan oleh peneliti hanya di mata pelajaran Bahasa Jawa yang bertujuan untuk memfasilitasi guru dan siswa di materi aksara Jawa dan sandhangan swara kelas IV SD.

C. Implikasi Hasil Penelitian dan Pengembangan

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan media pembelajaran Karawa berbasis *QR-Code* untuk menunjang prestasi belajar bahasa jawa kelas IV SD , Maka ada beberapa implikasi yaitu :

1. Produk media diharapkan dapat membantu siswa dalam menunjang prestasi belajar Bahasa Jawa pada materi aksara jawa dan sandhangan swara pada siswa kels IV SD.
2. Produk dapat menjadi salah satu alat bantu guru dalam menyampaikan materi.
3. Produk media ini telah di uji validasi, hasi, validasi bahwa media pembelajaran Karawa berbasis *QR-Code* untuk menunjang prestasi belajar bahasa jawa kelas IV SD sangat valid digunakan pembelajaran di mata pelajaran Bahasa Jawa.

D. Saran

Saran peneliti untuk keberlanjutan pengembangan produk ini antara lain sebagai berikut.

1. Bagi siswa

Peneliti berharap produk mampu membantu peserta didik dalam kegiatan belajar di kelas khususnya pelajaran Bahasa Jawa, sehingga peserta didik lebih mudah memahami materi aksara Jawa, lebih aktif saat pembelajaran berlangsung, serta dapat meningkatkan semangat dan menunjang prestasi belajar siswa.

2. Bagi guru

Peneliti berharap media ini dapat digunakan sebagai pendukung pembelajaran Bahasa Jawa, khususnya pada materi aksara Jawa. Melalui penggunaan media tersebut, proses pembelajaran diharapkan menjadi lebih menarik sehingga peserta didik lebih mudah memahami materi yang dipelajari.

3. Bagi peneliti selanjutnya

Hasil peneliti ini diharapkan bisa menjadi referensi pilihan bagi peneliti selanjutnya, sehingga bisa memperbaiki pengembangan dalam penelitian ini agar lebih baik dan bervariasi.