

**IMPLEMENTASI METODE *GAME BASED LEARNING* (GBL) DALAM
PEMBELAJARAN BAHASA INDONESIA PADA GURU KELAS V SD
SE-KECAMATAN MLARAK
KABUPATEN PONOROGO
TAHUN PELAJARAN 2025/2026**

TESIS



Oleh:

ELLA ZULFIANA GINDY

NIM. 2501201217L

**PROGRAM STUDI MAGISTER
PENDIDIKAN BAHASA DAN SASTRA INDONESIA
PROGRAM PASCASARJANA
UNIVERSITAS PGRI MADIUN
TAHUN AKADEMIK
2025/2026**

**IMPLEMENTASI METODE *GAME BASED LEARNING* (GBL) DALAM
PEMBELAJARAN BAHASA INDONESIA PADA KELAS V SD SE-
KECAMATAN MLARAK
KABUPATEN PONOROGO
TAHUN PELAJARAN 2025/2026**

TESIS

**Diajukan kepada Universitas PGRI Madiun untuk memenuhi salah satu dari
persyaratan dalam menyelesaikan studi pada Program Studi Magister
Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia**

Oleh:

**ELLA ZULFIANA GINDY
NIM. 2501201217L**

**PROGRAM STUDI MAGISTER
PENDIDIKAN BAHASA DAN SASTRA INDONESIA
PROGRAM PASCASARJANA
UNIVERSITAS PGRI MADIUN
JULI 2026**

LEMBAR PERSETUJUAN

**IMPLEMENTASI METODE GAME BASED LEARNING DALAM
PEMBELAJARAN BAHASA INDONESIA PADA GURU KELAS V SD
SE-KECAMATAN MLARAK KABUPATEN PONOROGO**

ELLA ZULFIANA GINDY

NIM. 2501201217L

**Diajukan kepada Universitas PGRI Madiun untuk memenuhi salah satu
persyaratan dalam menyelesaikan studi pada Program Studi Magister
Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia**

Menyetujui,

Pembimbing I

Dr. Panji Kuncoro Hadi, S.S., M.Pd.
NIDN 0720097101

Pembimbing II

Dr. Sigit Ricahyono, S.S., M.Pd.
NIDN.0712046901

Mengetahui

Kepala Program Studi Magister PBSI



Dr. Erni Andriani Meikayanti, M.Pd
NIDN 0703058701

LEMBAR PENGESAHAN PANITIA UJIAN TESIS

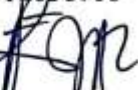
Tesis oleh Ella Zulfiana Gindy ini telah dipertahankan di depan penguji pada hari Rabu tanggal 10 juli 2026

Panitia penguji



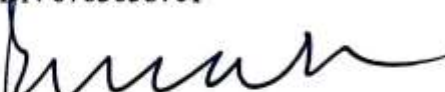
Dr. Sudarmiani, M.Pd.
NIDN.0018036706

Penguji 1



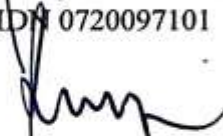
Dr. Ermi Andriani Meikayanti, M.Pd
NIDN 0703058701

Penguji 2



Dr. Panji Kuncoro Hadi, S.S, M.Pd.
NIDN 0720097101

Penguji 3



Dr. Sigit Ricahyono, S.S., M.Pd.
NIDN.0712046901

Penguji 4



Dr. Candra Dewi, M.Pd.
NIDN 0716019001

Penguji 5

Mengetahui:
Dekan Sekolah Pascasarjana



Dr. Dwi Rohman Soleh, S.S., M.Pd.
NIDN 070408702

Mengesahkan :
Ketua Prodi Magister PBSI



Dr. Ermi Andriani Meikayanti, M.Pd
NIDN 0703058701

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ella Zulfiana Gindy

NIM : 2501201217L

Program Studi Magister : Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia

Menyatakan dengan sebenarnya, bahwa Tesis saya yang berjudul

IMPLEMENTASI METODE *GAME BASED LEARNING* (GBL) DALAM

PEMBELAJARAN BAHASA INDONESIA PADA KELAS V SD SE-

KECAMATAN MLARAK KABUPATEN PONOROGO

Adalah benar-benar merupakan hasil karya sendiri, bukan merupakan pengambilalihan tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai hasil tulisan atau pikiran saya sendiri. Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan tesis ini plagiat, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Madiun, 8 Juli 2026

pernyataan

07833ANX392737507
Ella Zulfiana Gindy
NIM. 2501201217L

MOTTO DAN KATA PERSEMBAHAN

MOTTO

“Kupu-kupu tercantik lahir dari kepompong yang harus berjuang keras untuk pecah. Kegagalanku adalah cara semesta mempercantik sayapku”

PERSEMBAHAN

Ucapan terima kasih terucap untuk Ibu Suginah dan Bapak Hadi Suyitno yang selalu menyebut namaku didalam setiap do'anya , yang selalu memberikan seluruh perhatian dan cinta kasih yang tulus ikhlas. Selalu menyemangati , memotivasi dan mendukung sehingga saya dapat menuntaskan semua tugas dan kewajiban selama mengikuti Pendidikan di Universitas PGRI Madiun dengan baik.

Terima kasih terucap dengan segala hormat kepada bapak dan ibu dosen , khususnya dosen pembimbing tesis saya , yaitu Bapak Dr. Panji Kuncoro Hadi, S.S, M.Pd dan Bapak Drs. Pujiyanto, M.M, M.Pd. yang telah dengan penuh ketekunan memberikan arahan dan saran sehingga penelitian ini dapat diselesaikan dengan memuaskan.

Karya tulis ini, saya diriku sendiri semoga ke depan menjadikan motivasiku untuk dapat meraih pendidikan yang tinggi mampu mengejar cita-cita , harapan , impian , meraih masa depan yang cerah , sukses dunia dan akhirat.

KATA PENGANTAR

Puji Syukur, penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan kemudahan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Proposal tesis ini disusun guna memenuhi persyaratan Akademik Program Magister Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia, Universitas PGRI Madiun sebagian persyaratan guna memperoleh Gelar Magister Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia. Melalui kegiatan ini mahasiswa dapat melihat langsung, mengimplementasikan hal-hal yang sudah di dapat dalam perkuliahan ke dalam sebuah penelitian dalam bentuk tesis. Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan proposal ini, ada banyak bantuan, bimbingan dan dukungan yang penulis dapatkan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

1. Dr. Supri Wahyudi Utomo, M.Pd., Rektor Universitas PGRI Madiun yang telah memberikan kebijakan dan kesempatan kepada penulis dalam menyelesaikan tesis ini.
2. Dr. Dwi Rohman Soleh, M.Pd., Dekan Fakultas Pascasarjana Universitas PGRI Madiun yang telah memberikan berbagai kemudahan.
3. Dr. Ermi Andriani Meikayanti, M.Pd Ketua Program Studi Magister PBSI Universitas PGRI Madiun yang sekaligus Dosen Pembimbing 2 yang dengan penuh kesabaran meluangkan waktunya dan yang telah memberikan berbagai kemudahan.

4. Seluruh Dosen maupun karyawan Program Studi Magister PBSI Universitas PGRI Madiun yang telah membantu selama perkuliahan.
5. Orang tua dan keluarga besar atas doa, dukungan, motivasi dan semangat yang telah diberikan.
6. Teman-teman Program Studi Magister PBSI Universitas PGRI Madiun angkatan 2026 telah banyak membantu, memberikan semangat dan dukungan dalam proses penyelesaian tesis.

Dengan keterbatasan pengetahuan dan kemampuan yang dimiliki, penulis menyadari sepenuhnya bahwa dalam pembuatan tesis ini masih jauh dari kesempurnaan. Maka dari itu penulis sangat mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun. Terima Kasih.

Madiun,

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUD	1
KATA PENGANTAR	V
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN.....	IV
HALAMAN PERSETUJUAN	II
DAFTAR ISI.....	VIII
DAFTAR TABEL.....	X
DAFTAR GAMBAR	XI
DAFTAR LAMPIRAN	XII
ABSTRAK	XIII
ABSTRACT	XIV
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	6
1.3 Batasan Masalah.....	6
1.4 Rumusan Masalah	7
1.5 Tujuan Penelitian	7
1.6 Manfaat Teoritis	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA, KERANGKA BERPIKIR, DAN HIPOTESIS.....	10
2.1 Kajian Pustaka	10
2.1.1 Pembelajaran Bahasa Indonesia	10
2.1.1.1 Definisi Pembelajaran <i>Game Based Learning</i> (GBL)	10
2.1.2 Hasil Belajar Peserta Didik.....	16
2.1.3 Hasil Belajar Peserta Didik.....	18
2.1.4 Penelitian yang Relevan	19
2.2 Kerangka Berpikir	21
2.3 Hipotesis	22
BAB III METODE PENELITIAN.....	23
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian.....	23

3.1.1	Tempat Penelitian.....	23
3.1.2	Waktu Penelitian	23
3.2	Pendekatan dan Jenis Penelitian	24
3.2.1	Pendekatan.....	24
3.2.2	Jenis Penelitian	25
3.3	Data dan Sumber Data Penelitian.....	27
3.3.1	Data.....	27
3.3.2	Sumber Data Penelitian	28
3.4	Teknik Pengambilan Data.....	30
3.4.1	Teknik Kuisioner	30
3.4.2	Pengujian.....	31
3.5	Instrumen Penelitian	32
3.5.1	Uji Validitas	33
3.5.1	Uji Reliabilitas.....	34
3.5.2	Uji Prasyarat.....	35
3.5.3	Uji Hipotesis	36
3.6	Teknik Pemeriksaan dan Keabsahan Penelitian.....	37
3.7	Teknik Analisis Data Penelitian	38
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		42
4.1	Deskripsi Latar Tempat Penelitian	42
4.2	Uji Validitas dan Uji Reliabilitas.....	43
4.2.1	Uji Validitas	44
4.2.2	Uji Reliabilitas.....	46
4.3	Uji Asumsi Klasik.....	46
4.3.1	Uji Normalitas.....	46
4.3.2	Uji t.....	48
4.4	Pembahasan	49
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		51
5.1	Kesimpulan	51
5.2	Saran.....	52
DAFTAR PUSTAKA		53
LAMPIRAN.....		56

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Waktu Penelitian.....	23
Tabel 4. 1 Statistik Deskriptif pada data.....	42
Tabel 4. 2 Bobot Skala Likert	44
Tabel 4. 3 Uji Validitas	45
Tabel 4. 4 Tingkat Keandalan Cronbach's Alpha.....	46
Tabel 4. 5 Uji Normalitas Data	47
Tabel 4. 6 Output Regresi linier	48

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Teknik Analisis Data.....	41
--	----

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1.....	56
Lampiran 2.....	59
Lampiran 3.....	63
Lampiran 4.....	61
Lampiran 5.....	62