

BAB VI

PENUTUP

A. Simpulan

Penelitian ini menerapkan model pengembangan ADDIE yang meliputi lima tahapan utama, yaitu analisis kebutuhan, perancangan, pengembangan, penerapan, dan evaluasi terhadap produk yang dihasilkan. Media ini disusun dengan rancangan awal menggunakan *website Canva* lalu dikembangkan lebih lanjut menggunakan web interaktif *Lumio*. Berikut merupakan simpulan akhir penelitian pengembangan.

1. Tingkat kelayakan pengembangan media web interaktif *Lumio* berdasarkan penilaian pakar ahli media melalui angket validasi kelayakan mendapatkan kriteria “Layak”. Mendapatkan “Sangat Layak” berdasarkan penilaian pakar ahli materi. Serta mendapatkan kriteria “Sangat Layak” berdasarkan penilaian pakar ahli Bahasa. Sehingga diperoleh kriteria “Sangat Layak” berdasarkan hasil validasi gabungan.
2. Respon siswa cenderung positif terhadap penggunaan media web interaktif *Lumio* dengan kriteria “Sangat Positif” dalam uji coba perorangan, kelompok kecil, dan lapangan.
3. Respon guru cenderung positif terhadap penggunaan media web interaktif *Lumio* dengan kriteria hasil angket respon “Sangat Positif”.

B. Keterbatasan Pengembangan

Keterbatasan pengembangan dalam penelitian pengembangan terletak pada beberapa hal. Pertama, penelitian hanya berfokus hingga uji praktis dengan memperhatikan uji kelayakan dari pakar media, materi, serta Bahasa. Penelitian pengembangan tidak dilanjutkan hingga uji efektif karena waktu dalam penelitian yang masih terbatas. Kedua, produk yang dikembangkan dalam penelitian pengembangan hanya dilakukan uji coba pada skala yang kecil yaitu hanya pada siswa kelas V SDN Balerejo 02 dan tidak diujicobakan secara lebih luas pada sekolah lain serta jenjang kelas yang berbeda. Ketiga, produk dikembangkan untuk menghadapi permasalahan kurangnya kemampuan pemecahan masalah matematika siswa pada materi data. Sehingga media kurang fleksibel untuk digunakan dalam menghadapi permasalahan pembelajaran lainnya kecuali jika dilakukan pengembangan lanjutan.

C. Implikasi Hasil Penelitian Dan Pengembangan

1. Bagi Siswa, media web interaktif *Lumio* memberikan pengalaman belajar yang seru dan memotivasi. Sehingga media dapat melatih kemampuan pemecahan masalah pada pembelajaran matematika terutama pada materi data yang tentunya membutuhkan gambaran secara *visual* agar materi yang diberikan lebih dipahami oleh siswa.
2. Bagi guru, media pembelajaran digital yang dikembangkan dapat menjadi inovasi dalam menyusun media yang lebih baik. Melalui media yang dikembangkan guru juga dapat melatih keterampilan dalam menggunakan serta Menyusun media yang lebih menarik dan inovatif.

3. Bagi sekolah, media yang telah dikembangkan dapat dimanfaatkan sebagai salah satu alternatif pendukung dalam merancang dan menerapkan strategi pembelajaran berbasis digital yang lebih inovatif, interaktif, dan menarik bagi siswa sekolah dasar.. Sekolah dapat membuat media sebagai praktik yang baik dalam penggunaan teknologi digital di sekolah dasar.

D. Saran

Meskipun media yang dikembangkan telah dinyatakan layak. Masih terdapat beberapa ruang untuk perbaikan agar pengembangan media dapat lebih maksimal. Beberapa saran yang dapat diberikan oleh peneliti untuk meningkatkan pengembangan antara lain:

1. Pengembangan media selanjutnya dapat dilengkapi dengan fitur audio atau narasi suara untuk membantu siswa memahami materi secara lebih mendalam. Kombinasi unsur visual dan audio yang dirancang dengan baik juga berpotensi menjadi inovasi dalam menciptakan media pembelajaran yang lebih efektif dan menarik.
2. Pendampingan lebih lanjut oleh guru kelas, keterlibatan guru dalam mendampingi proses pembelajaran tetap diperlukan. Pendampingan yang optimal dari guru dapat membantu siswa memanfaatkan media dengan lebih baik serta memahami materi secara maksimal. Sebaliknya, minimnya arahan dari guru dapat menyebabkan siswa mengalami kesulitan dalam menggunakan media sehingga tujuan pembelajaran tidak tercapai secara optimal.

3. Mengembangkan media dengan menyesuaikan terhadap permasalahan pembelajaran atau materi lain secara lebih luas sehingga manfaat dari penggunaan media dapat lebih maksimal. Penggunaan media pada jenjang dan materi yang lebih luas dapat membuat media menjadi lebih fleksibel untuk digunakan selama proses pengembangan.

Terakhir, semoga penelitian pengembangan media web interaktif *Lumio* yang dilakukan oleh peneliti dapat memberikan manfaat untuk pengembangan lanjutan serta memiliki manfaat untuk menciptakan pembelajaran yang lebih efektif dan efisien terutama untuk meningkatkan motivasi serta keaktifan siswa dalam proses pembelajaran.