

## DAFTAR PUSTAKA

- Abidah, A., Aklima, A., & Razak, A. (2022). Tantangan Guru Sekolah Dasar dalam Menghadapi Era Society 5.0. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 7(2c), 769–776. <https://doi.org/10.29303/jipp.v7i2c.498>
- Afifah, N., Kurniaman, O., & Noviana, E. (2022). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF PADA PEMBELAJARAN BAHASA INDONESIA KELAS III SEKOLAH DEVELOPMENT OF INTERACTIVE LEARNING MEDIA IN INDONESIAN LEARNING CLASS III ELEMENTARY SCHOOL. *Jurnal Kiprah Pendidikan*, 1, 33–42. <https://doi.org/10.33578/kpd.v1i1.24>
- Agustiningrum, I. A., Prasasti, P. A. T., & Listiani, I. (2023). PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO ANIMASI PADA PEMBELAJARAN IPA KELAS V SEKOLAH DASAR. *Al-Madrasah: Jurnal Ilmiah Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah*, 7(4), 1596–1605. <https://doi.org/10.35931/am.v7i4.2628>
- Alfatonah, I. N. A., Kisda, Y. V., Septarina, A., Ravika, A., & Jadidah, I. T. (2023). Kesulitan Belajar Peserta Didik Terhadap Implementasi Kurikulum Merdeka. *JURNAL BASICEDU*, 7(6), 3397–3405. <https://jbasic.org/index.php/basicedu>
- Ali, A., Dea Venica, S., Aini, W., & Faisal Hidayat, A. (2025). Efektivitas Media Pembelajaran Interaktif dalam Meningkatkan Minat dan Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Journal of Information System and Education Development*, 3(1), 1–6. <https://doi.org/10.62386/jised.v3i1.115>
- Ambarita, J. (2020). Manfaat Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Kinemaster Terhadap Hasil Belajar IPA Siswa SDN 25 Tambangan. *SNITT- Politeknik Negeri Balikpapan*.
- Ananda, R., Sartiwi, T., Zahra, D., Danti, T. R., & Fitri, V. A. (2025). KESULITAN GURU DALAM PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN DI SEKOLAH DASAR. *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 10, 450–474.

- Anggreini, P., Safitri, D., & Sujarwo. (2025). PENGARUH MEDIA PEMBELAJARAN LUMI-EDU BERBASIS IT TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA KELAS 7 SMPN 92 JAKARTA. *Sindoro CENDIKIA PENDIDIKAN*, 15(11). <https://doi.org/10.99534/r5y9ep68>
- Ariawan, P. (2024). MELALUI PENGGUNAAN APLIKASI LUMI EDUCATION DALAM PEMBELAJARAN PENDIDIKAN AGAMA HINDU PADA SISWA KELAS XI.E DI SMA NEGERI 4 SINGARAJA. *Widyalyaya: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 5(2), 185–190.
- Auliya, A. F., Fitriasisari, E., Nurunnisa, M., & Marini, A. (2023). PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA DI SEKOLAH DASAR. *JPDSH Jurnal Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora*, 2(8), 953–968.
- Bilal, A. M., & Saputro, A. (2020). IMPLEMENTASI MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF PENGENALAN TATA SURYA PADA KELAS 3 SAMPAI KELAS 5 SDN PASAR BARU 07 PAGI. *Jurnal IDEALIS*, 147–153.
- Fuadi, F., & Nurmala, M. (2025). Strategi Pengembangan Buku Digital Interaktif Bahasa Arab Berbasis Lumi Education. *Al-Lahjah : Jurnal Pendidikan, Bahasa Arab Dan Kajian Linguistik Arab*, 8(2). <https://doi.org/10.32764/lahjah.v8i2.5847>
- Jauza, N. A., & Albina, M. (2025). Penggunaan Media Pembelajaran Kreatif dan Inovatif Dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran. *IHSAN: Jurnal Pendidikan Islam*, 3(April), 15–23.
- Khaerunnisa, M., Julia, J., & Syahid, A. A. (2025). Analisis Keterampilan Guru Sekolah Dasar dalam Membuat Media Pembelajaran Berbasis Digital. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 09(01), 4007–4015. <https://jptam.org/index.php/jptam/article/download/24951/16993/42344>
- Kinanthia Elvrina Revayani, & Pramudiani, P. (2022). Pengaruh Model Pembelajaran Ricosre Terhadap Keterampilan Berpikir Kreatif Ipa Siswa Kelas V Sd Negeri Jatirahayu Ii Bekasi. *Didaktik : Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 8(1), 366–374. <https://doi.org/10.36989/didaktik.v8i1.301>

- Lestari, R., Jasiah, J., Rizal, S. U., & Syar, N. I. (2023). Pengembangan Media Berbasis Video pada Pembelajaran IPAS Materi Permasalahan Lingkungan di Kelas V SD. *Jurnal Holistika*, 7(1), 34. <https://doi.org/10.24853/holistika.7.1.34-43>
- Masrinah, E. N., Aripin, I., & Gaffar, A. A. (2019). PROBLEM BASED LEARNING ( PBL ) UNTUK MENINGKATKAN. *Seminar Nasional Pendidikan, FKIP UNMA 2019 “Literasi Pendidikan Karakter Berwawasan Kearifan Lokal Pada Era Revolusi Industri 4.0”*, 924–932.
- Meilina, S., Prasasti, P. A. T., & Listiani, I. (2024). PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF FLASH BERBASIS PROJECT BASED LEARNING UNTUK PEMBELAJARAN IPAS SISWA KELAS 4. *Al-Madrasah: Jurnal Ilmiah Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah*, 8(2), 611–621. <https://doi.org/10.35931/am.v8i2.3472>
- Nawali, J., Savika, H. I., Mufidah, I. K., & Susilawati, S. (2024). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN DI MI DAN SD. *Journal of Research on Science Education*, 2(1), 37–49. <https://doi.org/10.70115/cahaya.v2i1.133>
- Nisa, A. Z., Adam, A., & Jaya, S. U. (2024). PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN BERBASIS MASALAH UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR IPAS KELAS VI SD. *JURNAL KAJIAN PEMBELAJARAN DAN KEILMUAN*, 8, 233–239. <https://doi.org/10.26418/jurnalkpk.v8i2.86407>
- Nisa, K., & Aryanti, L. D. (2023a). PENGGUNAAN MEDIA INTERAKTIF TERHADAP MOTIVASI BELAJAR SISWA. *Jurnal Manajemen Pendidikan Dan Keislaman*, 31–37.
- Nisa, K., & Aryanti, L. D. (2023b). PENGGUNAAN MEDIA INTERAKTIF TERHADAP MOTIVASI BELAJAR SISWA. *Jurnal Manajemen Pendidikan Dan Keislaman*, 31–37. <http://jurnal.uinsu.ac.id/index.php/hijri>
- Noka, A. S., & Dewi, A. F. (2023). PENGEMBANGAN LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK BERBASIS GROUP INVESTIGATION PADA MATERI KEANEKARAGAMAN HAYATI SEBAGAI SUMBER

- BELAJAR SISWA KELAS X MA MA'ARIF 9 KOTAGAJAH. *Al-Jahiz: Journal of Biology Education Research*, 4(2), 145–155.
- Novitasari, D., Listiani, I., & Prasasti, P. A. T. (2023). EFEKTIVITAS MEDIA PEMBELAJARAN FLIP BOOK TERHADAP KETERAMPILAN MENULIS NARASI KELAS V SEKOLAH DASAR. *Al-Madrasah: Jurnal Ilmiah Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah*, 7(4), 1586–1595. <https://doi.org/10.35931/am.v7i4.2617>
- Nurjam'an, M. I., Dewi, S., & Nugrahadi, R. Y. J. (2026). Efektivitas metode ceramah terhadap keaktifan belajar membaca efektif. *Anafora: Jurnal Penelitian Mahasiswa Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 6, 193–202.
- Oktaviani, Y. R., & Setiani, R. (2025). Media Interaktif Wordwall Nilai-Nilai Pancasila pada Model Pembelajaran Discovery Learning untuk Peserta Didik Kelas 1 Sekolah Dasar. *JURNAL BASICEDU*, 9(6), 1799–1809.
- Permana, M. S., & Setiawan, D. L. (2024). PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN INTERAKTIF MENGGUNAKAN LUMI EDUCATION UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA MATA PELAJARAN INFORMATIKA. *Indo-MathEdu Intellectuals Journal p-ISSN:*, 5(5), 5850–5857.
- Prasasti, P. A. T., & Dewi, C. (2020). Pengembangan Assesment of Inovation Learning Berbasis Revolusi Industri 4 .0. untuk Guru Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*, 4(1), 66–73. <https://doi.org/10.23887/jisd.v4i1.24280>
- Pratiwi, E., & Putra, G. M. C. (2025). Pengembangan Media Virtual Tour Maps Berbasis Lumi Education untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPAS Peserta Didik Kelas IV. *JiIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 8(9), 10384–10394. <https://doi.org/10.54371/jiip.v8i9.9174>
- Purnamawati, L. (2025). *PENGEMBANGAN MEDIA KOMIK DIGITAL DENGAN MENGGUNAKAN MODEL SELF DIRECTED LEARNING PADA MATERI MEMBACA CERITA RAKYAT KELAS V SEKOLAH DASAR*. UNIVERSITAS PGRI MADIUN.

- Putri, L. A. I., & Trisnawati, N. (2024). Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Educandy Game terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Siswa SMK. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 6(4), 3059–3070. <https://edukatif.org/index.php/edukatif/index>
- Rahayu, M., & Rusdiyani, I. (2022). EFEKTIVITAS MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF DALAM MENSTIMULASI KEMAMPUAN BERBICARA ANAK. *JURNAL TUNAS SILIWANGI*, 8(2), 108–114.
- Rahmani, R. A., & Abduh, M. (2022). Efektivitas Media PowerPoint Interaktif Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Kognitif Masa Pandemi Rizky Aulia Rahmani 1 □ , Muhammad Abduh 2. *Jurnal Basicedu*, 6(2), 2456–2465. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i2.2378%0AISSN>
- Rahmawati, D. P., Mahanal, S., & Lestari, U. (2021). Pengaruh Model Pembelajaran RICOSRE terhadap Keterampilan Berpikir Analitis pada Siswa Kelas X SMA. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, Dan Pengembangan*, 6, 1650–1654. <http://journal.um.ac.id/index.php/jptpp/> EISSN: 2502-471X
- Rahmawati, I. S., Al-farizy, A. M., Timelinda, A. P., Mulyawati, A. E., Muttaqin, F., Sukarno, R., & Majalengka, U. (2026). PENGARUH MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF TERHADAP MINAT BELAJAR SISWA SEKOLAH DASAR. *Diglosia Jurnal Pendidikan, Kebahasaan, Dan Kesusastraan Indonesia*, 123–129.
- Revayani, K. E., & Pramudiani, P. (2022). PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN RICOSRE TERHADAP KETERAMPILAN BERPIKIR KREATIF IPA SISWA KELAS V SD NEGERI JATIRAHAYU II BEKASI. *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri*, 08(01), 366–374.
- Rizkiyah, N. (2021). International Journal of Education , Information Technology and Others ( IJEIT ). *International Journal of Education, Information Technology and and Others (IJEIT)*, 4(4), 743–750. <https://doi.org/10.5281/zenodo.5783012>

- Rizky Fajar Assobakh, S. S. (2025). PENGGUNAAN MEDIA LUMI EDUCATION PADA MATERI MENGANALISIS UNSUR FISIK PUISI KELAS XI SMAS IPIEMS SURABAYA Rizky Fajar Assobakh. *Bapala, Volume 12 Nomor 3 Tahun 2025 Hlm. 11--22*.
- Sabilla, Y. S. (2025). Efektivitas Model Pembelajaran RICOSRE ( Reading , Identifying , Constructing , Solving , Reviewing , Extending ) Berbantuan Scratch Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas X Dalam Materi Fungsi Kuadrat. *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, 09, 1028–1038.
- Safri, Sugihyanty, E., Longdong, M. P. E., & Ramadhany, A. (2024). Analisis Dan Pengembangan Modul Pembelajaran Akuntansi Dengan Menggunakan Aplikasi Lumi. *Jurnal Aktuaria, Perbankan, Perpajakan, Teknisi Akuntansi Dan Sistem Informasi (APPTASI)*, 1(1), 51–59.
- Salsabila, Y. T. P. (2025). PENGEMBANGAN MEDIA ARTICULATE STORYLINE BERBANTUAN MODEL PJBL PADA PEMBELAJARAN IPAS KELAS V SEKOLAH DASAR. UNIVERSITAS PGRI MADIUN.
- Santika, I., Mushlihuddin, R., & Harahap, A. S. (2025). PENERAPAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF LUMI EDUCATION UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA PELAJARAN PENDIDIKAN PANCASILA. *A L S Y S Jurnal Keislaman Dan Ilmu Pendidikan E-ISSN*, 5, 634–646.
- Sartimah, S. (2025). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Digital dalam Meningkatkan Kualitas Pendidikan di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 9, 19108–19116.
- Satriani, N., Ashaq, M. H., & Bahri. (2024). Kajian Pustaka Sistematis tentang Perencanaan Kegiatan Pembelajaran : Pemilihan Materi Pembelajaran. *Jurnal Multidisiplin Ilmu Akademik*, 1(6), 1–9.
- Shabrina, A., Putri, R., & Khairi, A. (2025). Pentingnya Pemilihan Media Pembelajaran Yang Tepat Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Zaheen : Jurnal Pendidikan, Agama Dan Budaya*, 1(2), 120–131.
- Siahaan, E. S., Situmorang, M. V., & Silaban, W. (2023). Pengaruh Model Pembelajaran Ricosre Berbantuan Video Pembelajaran terhadap Hasil

- Belajar Siswa. *Edu Cendikia: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 417–421.  
<https://doi.org/10.47709/educendikia.v3i02.3145>
- Siregar, L. N. K., Bofferding, L., & Arfanuddin, I. (2024). MANFAAT MULTIMEDIA PEMBELAJARAN TERHADAP KUALITAS PEMAHAMAN SISWA ANAK USIA DASAR. *NIZHAMIYAH*, XIV(2), 148–156.  
<https://jurnaltarbiyah.uinsu.ac.id/index.php/nizhamiyah/article/view/3960/1741>
- Swasti, M., Hutapea, N. M., & Suanto, E. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Discovery Learning. *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, 06(03), 2928–2941.  
<https://doi.org/10.31004/cendekia.v6i3.1561>
- Syahrir, A. P., Zahirah, S. P., & Salamah, U. (2023). *Pemanfaatan Aplikasi Desain Grafis Canva dalam Pembelajaran Multimedia di SMA Negeri 1 Taman*. 1, 732–742.
- Talu, M. I. I., Mau, S. D. I., & Momo, L. L. (2025). Penerapan Lumi H5P dalam Media Pembelajaran Matematika pada SDK PERO Menggunakan Metode MDLC. *Modem: Jurnal Informatika Dan Sains Teknologi*, 3(September), 114–124. <https://doi.org/10.62951/modem.v3i4.671>
- Triana, P., Widowati, H., & Achyani. (2020). PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF PEMBELAJARAN IPA PADA MATERI KESEIMBANGAN LINGKUNGAN DENGAN MENINGTEGRASIKAN NILAI-NILAI. *BIOEDUKASI Jurnal Pendidikan Biologi Universitas Muhammadiyah Metro*.
- Wastriami, & Mudinillah, A. (2022). Manfaat Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Kinemaster Terhadap Hasil Belajar IPA Siswa SDN 25 Tambangan. *TARQIYATUNA: Jurnal Pendidikan Agama Islam Dan Madrasah Ibtidaiyah*. <https://jurnal.asy-syukriyyah.ac.id/index.php/tarqiyatuna/article/view/195/133>
- Wati, L. I., & Nugraha, J. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbantuan Adobe Flash Cs6 Pada Mata Pelajaran Teknologi Perkantoran

di Kelas X OTKP SMK Negeri 1 Lamongan. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*, 9, 65–76.

Yani, F. R., & Fitriani, W. (2025). Peranan Media Interaktif Dalam Pembelajaran Sejarah Peradaban Islam Bagi Gaya Belajar Visual Siswa. *J-CEKI : Jurnal Cendekia Ilmiah*, 4(2), 1189–1194.  
<https://doi.org/10.56799/jceki.v4i2.6738>