

DAFTAR PUSTAKA

- Amir, Rumanti S. 2023. "Meningkatkan kemampuan mengenal lambang bilangan melalui media bakar sate pada anak usia 4-5 tahun di Paud Pembina 2 Jambula Ternate." *Jurnal PENDAS: Pendidikan Dasar* 5 (2): 87–96.
- Fitriani, Desy. 2023. "Pengaruh Penerapan APE Terhadap Kemampuan Mengenal Konsep Bilangan Pada Anak Kelompok A Di Ra Iqra ' Sabila Kota Jambi" 3:11525–33.
- Gandana, Gilar dkk. 2017. "Peningkatan Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan 1-10 melalui Media Balok Cuisenaire pada Anak Usia 4-5 Tahun di TK At-Toyyibah." *Jurnal Paud Agapedia* 1 (1): 92–105.
- Khadijah. 2016. *Pengembangan Kognitif Anak Usia Dini*. Cetakan Pe. Medan: Perdana Publishing.
- Marinda, Leny. 2020. "Teori Perkembangan Kognitif Jean Piaget Dan Problematikanya Pada Anak Usia Sekolah Dasar." *An-Nisa': Jurnal Kajian Perempuan dan Keislaman* 13 (1): 116–52.
- Maryanti, Elis dkk. 2021. "Pengembangan Media Board game Berbasis Permainan Tradisional Egrang Batok untuk Siswa Sekolah Dasar Elis." *Jurnal basicedu* 5 (5): 4212–26.
- Maulidiyah, Ummi Masrufah dkk. 2022. "Efektifitas alat permainan board game pada perkembangan anak TK." *MOTORIC: Media of Teaching Oriented and Children* 6 (1): 361–67.
- Melia, Al dkk. 2025. "Studi Literatur Tentang Perkembangan dan Karakteristik Anak Usia Dini" 490.
- Nigtyas, Septiana Ika. 2023. "Penggunaan Board Game Sebagai Media Pembelajaran Untuk Melatih Berpikir Kreatif Siswa. Jakarta:Universitas Indraprasta PGRI. Dipetik November 05, 2024" 9 (2): 871–80.
- Pohan, Jusrin Efendi. 2020. *Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD), Konsep dan Pengembangan*. Depok: PT RajaGrafindo Persada.
- Purnama, Sigit dkk. 2020. *Penelitian Tindakan Kelas Untuk Anak Usia Dini*. Pt Remaja Rosdakarya, Bandung.
- Putri, Cetsa Novitasari. 2019. "Kemampuan Mengenal Bilangan Dan Lambangnya pada Anak Kelompok A di TK Gugus Sembadra Kecamatan Gondokusuman." *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 260–68.
- Sofyan, Asri Yusfyani dkk. 2024. "Perancangan Board Game Sebagai Media Pengenalan Profesi Di Kelas B Tk At-Taqwa." *KREATIF: Jurnal Karya Tulis, Rupa, Eksperimental dan Inovatif* 06 (02): 79–87.
- Trisnawati, Rika dkk. 2025. "Implementation of Board game Media to Improve the Ability to Recognize Number Symbols in Children Aged 4-5 Years [Penerapan

Media Boar Games Untuk Meningkatkan Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan Pada Anak Usia 4-5 Tahun],” 1–13.

Warmansyah, Jhoni. dkk. 2023. *Perkembangan Kognitif Anak Usia Dini*. Jakarta Timur: PT Bumi Aksara.