

## DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. (2015). *Penelitian Tindakan Kelas* (Edisi revisi). Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. PT RajaGrafindo Persada.
- Arsyad, A. (2019). *Media Pembelajaran* (Revisi ke-15). Jakarta: Rajawali Pers.
- Azhar, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Sinar Grafika Offset.
- Daryanto. (2011). *Media Pembelajaran*. Satu Nusa.
- Dimiyati dan Mudjiono. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta, 2009.
- Djamarah, S. B. (2011). *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Fahmi, Irham. *Manajemen Sumber Daya Manusia: Teori dan Aplikasi*. Bandung: Alfabeta, 2012.
- Hamalik, O. (2009). *Proses Belajar Mengajar* (ed. revisi). Jakarta: Bumi Aksara.
- Irfan. (2021). *Pemanfaatan Google Workspace dalam Pembelajaran Daring*. Yogyakarta: Deepublish.
- Kemendikbudristek. (2021). *Panduan pembelajaran IPAS untuk SD/MI kelas IV*. Jakarta: Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.
- Kurniawan, Dimas A. (2020). Penggunaan Media Belajar Monopoli untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal JRPP*, 3 (1), 10 – 15.
- Mathis, Robert L., dan John H. Jackson. *Human Resource Management*. Edisi 10. Jakarta: Salemba Empat, 2006.
- Mulyatiningsih, Endang. (2014). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Yogyakarta: Alfabeta.
- Mulyatiningsih, Endang. (2019). *Pengembangan Media dan Sumber belajar*. Yogyakarta: UNY Press.
- Munir. (2012). *Multimedia: Konsep dan aplikasi dalam pendidikan*. Bandung: Alfabeta.

- Sadiman, A. S., Rahardjo, R., Haryono, A., & Rahardjito. (2010). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Sadiman, A. S., Rahardjo, R., Haryono, A., & Rahardjito. (2014). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatan*. Rajawali Pers.
- Sanjaya, W. (2016). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Sardiman, A. M. (2012). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Slameto. (2010). *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Suartama, I. K. (2017). *Pengembangan e-learning Berbasis Google Sites dalam Pembelajaran*. Denpasar: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sudjana, N. (2010). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sukardjo, M. (2022). Integrasi pembelajaran IPA dan IPS dalam kurikulum merdeka. *Jurnal Pendidikan Terpadu*, 8(2), 101–110.
- Sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogia.
- Suryani, N. (2021). Konsep pembelajaran IPAS dalam Perspektif Kurikulum Merdeka. *Jurnal Inovasi Pendidikan*, 13(1), 45–52.
- Susanti, Lidia. 2019. *Strategi Pembelajaran Berbasis Motivasi*. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo
- Ulimaz, A, dkk. (2024). Peningkatan Motivasi dan Prestasi Belajar dengan Penerapan Pembelajaran Berbasis Games. *Jurnal Review Pendidikan dan Pengajaran*, 7 (1), 1962 – 1975.
- Uno, H. B. (2011). *Teori Motivasi dan Pengukurannya: Analisis di bidang Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Utami, Sarwik. 2018. Penggunaan Media Gambar untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar IPA Siswa Kelas III Sekolah Dasar. *Jurnal Primary Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Riau*, 7 (1), 137 – 148.

Wibawa, B., & Mulyani, E. R. (2020). *Inovasi Pembelajaran Digital menggunakan Google Suite*. Jakarta: Prenadamedia Group.

Winkel, W. S. (2009). *Psikologi pengajaran*. Jakarta: Grasindo.