

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, H., Latif, A., & Al Yakin, A. (2021). *Media Quizizz Sebagai Aplikasi Assessment Pembelajaran*. Nas Media Pustaka.
- Aledya, V. (2019). Kemampuan Pemahaman Konsep Matematika Pada Siswa. *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 10(3), 1–7.
- Alti, R. M, Anasi, P. t., & Silalahi, D. E. (2022). *Media Pembelajaran*. PT. Global Eksekutif Teknologi.
- Arsyad. (2019). *Media Pembelajaran*. Rajawali Pres.
- Dimiyanti, M. (2013). *Belajar dan Pembelajaran*. Rineka Cipta.
- Ernawati, Nurhayati, & C. (2020). Analisis Pengaruh Penggunaan Visual Basic Application Terhadap Minat Belajar Matematika Siswa SD Pada Materi Bilangan Prima. *Edumatica: Jurnal Pendidikan Matematika*, 10(1), 20.
- Fitrianawati, S. & I. (2022). *Buku Panduan Guru Matematika untuk SD/MI Kelas V*. Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.
- Hamalik. (2020). *Proses Belajar Mengajar*. Bumi Aksara.
- Hanafi, Hanikah, & L. (2024). Implementasi Pendekatan Teaching ar Right Level (TaRL) Untuk Meningkatkan Kemampuan Kognitif Pada Materi Penjumlahan & Pengurangan Bilangan Cacah Di Sekolah Dasar. *Pedadidaktika: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 11(2), 413–424.
- Haris, J. A. & A. (2012). *Evaluasi Pembelajaran*. Pressindo.
- Hasan, M., Milawati, & Darodjat, D. (2021). *Media Pembelajaran*. Tahta Media Group.
- Hasibuan, I. (2015). Hasil Belajar Siswa Pada Materi Bentuk Aljabar Di Kelas VII SMP Negeri 1 Banda Aceh Tahun Pelajaran 2013/2014. *Jurnal Peluang*, 4(1), 6.
- Herlanti, Y. (2020). *Teknologi Digital dalam Pembelajaran*. Prenadamedia Group.
- Hidayanti & Hambali. (2021). *Pemanfaatan Media Quizizz Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Cerita Rakyat Pada Kelas X*. 620–631.
- Hidayanti, A. (2021). Efektivitas Media Pembelajaran Aplikasi Quizizz Secara Daring Terhadap Perkembangan Kognitif Siswa. *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran*, 4(2), 252.

- Hidayati & Aslam. (2023). Efektivitas Media Pembelajaran Aplikasi Quizizz Secara Daring Terhadap Perkembangan Kognitif Siswa. *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran*, 4(2), 251–257.
- Kristanto, A. (2020). *Media Pembelajaran*. Bintang Surabaya.
- Kurniawan & Hidayanti. (2020). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Digital*. Remaja Rosdakarya.
- Listiyani Ila, N. Y. M. (2023). Pengaruh Gamifikasi Quizizz Dan Keaktifan Belajar Terhadap Hasil Belajar Pendidikan Agama Islam (PAI) SD Muhammadiyah Mlangi Tahun Pelajaran 2022/2023. *G-Couns: Jurnal Bimbingan Dan Konseling*, 7(3), 73–86.
- Listyani, E. (2023). Studi Tentang Strategi Guru Dalam Pembelajaran Matematika Menyikapi Pergeseran Paradigma Pendidikan Teacher Centered Ke Student Centered. *Pythagoras: Jurnal Matematika Dan Pendidikan*, 3(2), 38.
- Mawaddah & Dahlan. (2024). Pengembangan LKPD Berpikir Kritis Siswa Pada Materi Perkalian di MI/SD. *Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah*, 10(1), 223–224.
- Mulyati, S., & Evendi, A. (2020). Pemanfaatan Media Quizizz Dalam Pembelajaran Interaktif. *Jurnal Pendidikan Dan Teknologi*, 5(2), 115–116.
- Mulyono, A. (2012). *Pendidikan bagi Anak Bekesulitan Belajar*. Rineka Cipta.
- Mustofa, Z. (2021). Proses Pembelajaran Berbahasa Arab Pada Program BLC (Bilingual School) Kelas VII MTsN Kota Madiun. *Tsaqofiya: Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Arab*, 46–61(3), 1.
- Nuraini, A. (2023). *Penggunaan Media Game Quizizz Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran PAI Kelas XI Di SMAN 1 Nguntoronadi Wonogiri*.
- Nurlindayani, S. & S. (2021). Profil Hasil Belajar Kognitif Siswa Dengan Metode Blended Learning Pada Materi Sistem Pernapasan Manusia. *Biodik: Jurnal Ilmiah Pendidikan Biologi*, 7(2), 55.
- Pagarra & Syawaludin. (2022). *Media Pembelajaran*. Badan Penerbit UNM.
- Prisanti, A. A., & Faidah, M. (2019). Kelayakan Media Pembelajaran Powtoon Pada Sub Kompetensi Pengeritingan Rambut Teknik Dasar Siswa Kelas XI Tata Kecantikan Rambut. *E-Journal UNESA*, 8(1), 14–17.
- Prisanti Azizah Aulia, & M. F. (2019). Kelayakan Media Pembelajaran Powtoon Pada Sub Kompetensi Pegeritingan Rambut Teknik Dasar Siswa Kelas XI Tata Kecantikan Rambut. *E-Journal UNESA*, 8(1), 14–17.

- Pujiastuti & Nengsih. (2021). Analisis Kesulitan Dalam Menyelesaikan Soal Materi Operasi Bilangan Cacah Siswa Sekolah Dasar. *JKPM (Jurnal Kajian Pendidikan Matematika)*, 6(2), 293.
- Purwanto. (2011). *Evaluasi Hasil Belajar*. Pustaka Pelajar.
- Puspitasari, Putra, A. (2025). Peningkatan Proses dan Hasil Belajar Matematika Menggunakan Model Kooperatif Tipe Take and Give di Kelas IV SDN 138/11 Daya Murni. *Edukasi Elita: Jurnal Inovasi Pendidikan*, 2(4), 130.
- Rofiqoh, A. P. (2021). *Upaya Peningkatan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam Menggunakan Aplikasi Quizizz Di Kelas XI Semester Genap MA Muhammadiyah 1 Ponorogo Tahun Ajaran 2020/2021*. IAIN Ponorogo.
- Rusman. (2021). *Model-Model Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Rajawali Pres.
- Salsabila, U. H. (2020). Pemanfaatan Aplikasi Quizizz Sebagai Media Pembelajaran di Tengah Pandemi Pada Siswa SMA. *Jurnal Ilmiah Ilmu Terapan Universitas Jambi (JIITUJ)*, 4(2), 163–173.
- Santoso, E. (2021). Teori Behavior (E. Thronidike) Dalam Pembelajaran Matematika. *Prisma*, 4, 174–178.
- Sardiman. (2018). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Rajawali Pres.
- Slameto. (2010). *Belajar & Faktor-Faktor Yang Mempengaruhinya*. PT. Rineka Cipta.
- Slameto. (2013). *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Rineka Cipta.
- Sudijono, A. (2008). *Pengantar Statistik Pendidikan*. Raja Grafindo.
- Sudjana, N., & Rival, A. (2019). *Media Pengajaran*. Sinar Baru Algesindo.
- Sudjana, N. (2013). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Remaja Rosdakarya.
- Sudjana, N. (2016). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. PT Remaja Rosdakarya.
- Sugiono. (2006). *Metode Penelitian Kuantitatif dan R&D*. Alfabeta.
- Suyono & Hariyanto. (2017). *Belajar dan Konsep Dasar*. PT. Remaja Rosdakarya.
- Syah, M. (2015). *Psikologi Pendidikan*. Remaja Rosdakarya.

Yulandari. (2022). *Pemanfaatan Aplikasi Quizizz Sebagai Media Dalam Pembelajaran Tematik Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Negeri 2 Lahat*. Universitas Islam Negeri Fatmawati Sukarno Bengkulu.