

**PENERAPAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS *GAME*  
*WORDWALL* UNTUK PEMBELAJARAN KETERAMPILAN  
MENULIS KARANGAN SISWA KELAS 6 SD NEGERI 1 SELOREJO  
KECAMATAN BAGOR KABUPATEN NGANJUK**

**TESIS**



**OLEH:  
WAHYU KARTIKA NINGRUM  
NIM. 2401201223**

**PROGRAM STUDI MAGISTER  
PENDIDIKAN BAHASA DAN SAstra INDONESIA  
SEKOLAH PASCASARJANA  
UNIVERSITAS PGRI MADIUN  
2025**

**PENERAPAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS *GAME*  
*WORDWALL* UNTUK PEMBELAJARAN KETERAMPILAN  
MENULIS KARANGAN SISWA KELAS 6 SD NEGERI 1 SELOREJO  
KECAMATAN BAGOR KABUPATEN NGANJUK**

**TESIS**

**Diajukan kepada Universitas PGRI Madiun untuk memenuhi salah satu  
persyaratan dalam menyelesaikan studi pada Program Studi Magister  
Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia**

**OLEH:**

**WAHYU KARTIKA NINGRUM**

**NIM. 2401201223**

**PROGRAM STUDI MAGISTER  
PENDIDIKAN BAHASA DAN SASTRA INDONESIA  
SEKOLAH PASCASARJANA  
UNIVERSITAS PGRI MADIUN**

**2025**

**LEMBAR PERSETUJUAN**

**PENERAPAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS *GAME*  
*WORDWALL* UNTUK PEMBELAJARAN KETERAMPILAN  
MENULIS KARANGAN SISWA KELAS 6 SD NEGERI 1 SELOREJO  
KECAMATAN BAGOR KABUPATEN NGANJUK**

**WAHYU KARTIKA NINGRUM**

**NIM. 2401201223**

Diajukan kepada Universitas PGRI Madiun untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan studi pada Program Studi Magister Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia

Menyetujui:

Pembimbing I,



Dr. Elva Nuraina, SE., M.Si.

NIDN. 0710037101

Pembimbing II,



Dr. Muhammad Binur Huda, M.Pd.

NIDN. 0724048701

Mengetahui:

Kepala Program Studi Magister PBSI,



Dr. Dwi Rohman Soleh, S.S., M.Pd.

NIDN. 0704087802

## LEMBAR PENGESAHAN PANITIA UJIAN TESIS

Tesis oleh Wahyu Kartika Ningrum ini telah dipertahankan di depan panitia penguji pada hari Selasa tanggal 20 Januari 2026.

Panitia Penguji



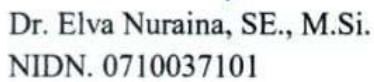
Dr. V Teguh Suharto, M.Pd.  
NIDN. 0028106101

Ketua



Dr. Dwi Rohman Soleh, S.S., M.Pd.  
NIDN. 0704087802

Sekretaris



Dr. Elva Nuraina, SE., M.Si.  
NIDN. 0710037101

Anggota



Dr. Agung Nasrulloh Saputro, M.Pd.  
NIDN. 0715048601

Anggota



Dr. Ermi Adriani Meikayanti, M.Pd.  
NIDN. 0703058701

Anggota

Mengetahui:  
Dekan Sekolah Pascasarjana,



Dr. Dwi Setyadi, M.M.  
NIDN. 0727106403

Mengesahkan:  
Ketua Prodi Magister PBSI,



Dr. Dwi Rohman Soleh, S.S., M.Pd.  
NIDN. 0704087802

## PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Wahyu Kartika Ningrum

NPM : 2401201223

Program Studi Magister : Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia

Menyatakan dengan sebenarnya, bahwa tesis saya yang berjudul

PENERAPAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS *GAME*  
*WORDWALL* UNTUK PEMBELAJARAN KETERAMPILAN  
MENULIS KARANGAN SISWA KELAS 6 SD NEGERI 1 SELOREJO  
KECAMATAN BAGOR KABUPATEN NGANJUK

adalah benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan pengambilalihan tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai hasil tulisan atau pikiran saya sendiri.

Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan tesis ini plagiat, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Madiun, 20 Januari 2026

Yang membuat pernyataan,



Wahyu Kartika Ningrum

NIM. 2401201223

## **MOTTO**

*“Pendidikan bukan sekadar proses mentransfer pengetahuan, tetapi upaya menumbuhkan pemahaman, karakter, dan semangat belajar sepanjang hayat.”*

## **PERSEMBAHAN**

Tesis ini penulis persembahkan dengan penuh rasa syukur kepada:

1. **Allah SWT**, atas rahmat, hidayah, dan karunia-Nya sehingga penulis diberikan kekuatan dan kesehatan dalam menyelesaikan tesis ini.
2. **Suami tercinta**, yang senantiasa memberikan doa, dukungan, dan motivasi tanpa henti, serta menjadi sumber kekuatan dan inspirasi bagi penulis dalam menempuh pendidikan.
3. **Keluarga tercinta**, yang selalu memberikan semangat, pengertian, dan dukungan moril selama proses penyusunan tesis ini.
4. **Dosen pembimbing**, yang dengan penuh kesabaran telah memberikan bimbingan, arahan, dan masukan yang sangat berarti sehingga tesis ini dapat diselesaikan dengan baik.
5. **Bapak/Ibu guru dan peserta didik kelas VI SD Negeri 1 Selorejo Kecamatan Bagor Kabupaten Nganjuk**, yang telah memberikan kesempatan, kerja sama, dan partisipasi dalam pelaksanaan penelitian ini.
6. **Almamater tercinta**, sebagai tempat penulis menimba ilmu, pengalaman, dan nilai-nilai akademik yang menjadi bekal berharga dalam kehidupan dan profesi penulis ke depan.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala rahmat, hidayah, dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tesis yang berjudul “Penerapan Media Interaktif Berbasis *Game Wordwall* Untuk Pembelajaran Keterampilan Menulis Karangan Siswa Kelas 6 SD Negeri 1 Selorejo Kecamatan Bagor Kabupaten Nganjuk” dengan baik dan tepat waktu. Tesis ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada Program Studi Magister serta memperoleh gelar akademik yang ditetapkan.

Penulis menyadari bahwa dalam proses penyusunan tesis ini tidak terlepas dari berbagai hambatan dan keterbatasan. Namun demikian, berkat bantuan, bimbingan, serta dukungan dari berbagai pihak, tesis ini dapat diselesaikan dengan baik. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang setulus-tulusnya kepada semua pihak yang telah membantu, khususnya kepada:

1. **Rektor** yang telah memberikan kesempatan, fasilitas, dan dukungan akademik kepada penulis selama menempuh pendidikan pada jenjang magister.
2. **Dekan Fakultas**, yang telah memberikan arahan dan kebijakan akademik sehingga proses perkuliahan dan penyusunan tesis berjalan dengan baik.
3. **Ketua Program Studi Magister**, Bapak Dr. Dwi Rohman Soleh, M.Pd. yang telah memberikan bimbingan akademik serta motivasi kepada penulis selama mengikuti pendidikan dan penyusunan tesis.

4. **Dosen Pembimbing I**, Ibu Dr. Elva Nuraina, SE., M.Si. yang dengan penuh kesabaran telah memberikan arahan, bimbingan, saran, dan masukan yang sangat berharga sejak tahap perencanaan hingga penyelesaian tesis ini.
5. **Dosen Pembimbing II**, Bapak Dr. Muhammad Binur Huda, M.Pd. yang telah memberikan bimbingan, koreksi, serta motivasi sehingga tesis ini dapat diselesaikan dengan lebih baik.
6. **Kepala Sekolah SD Negeri 1 Selorejo Kecamatan Bagor Kabupaten Nganjuk**, Ibu Jundariningsih, S.Pd. beserta seluruh guru dan peserta didik yang telah memberikan izin, kesempatan, dan kerja sama selama pelaksanaan penelitian.
7. **Semua pihak lain** yang tidak dapat disebutkan satu per satu, yang telah memberikan bantuan, dukungan, serta doa sehingga penulis dapat menyelesaikan tesis ini.

Penulis menyadari bahwa tesis ini masih memiliki keterbatasan dan jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun demi perbaikan dan penyempurnaan karya ini di masa yang akan datang. Akhir kata, penulis berharap semoga tesis ini dapat memberikan manfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan, khususnya di bidang pendidikan dasar, serta dapat menjadi referensi bagi pihak-pihak yang membutuhkan.

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN PANITIA PENGUJI TESIS .....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN .....	iv
MOTTO DAN KATA PERSEMBAHAN .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN .....	xii
ABSTRAK .....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Fokus Penelitian .....	4
C. Rumusan Masalah .....	6
D. Tujuan Penelitian .....	7
E. Manfaat Penelitian .....	8
F. Definisi Istilah .....	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	12
A. Kajian Pustaka .....	12
B. Kerangka Berpikir .....	16
C. Kebaruan Penelitian ( <i>State of the Art</i> ) .....	17

BAB III METODE PENELITIAN .....	22
A. Pendekatan Penelitian .....	22
B. Tempat dan Waktu Penelitian .....	23
C. Sumber Data .....	25
D. Instrumen Pengambilan Data .....	30
E. Teknik Pengambilan Data .....	38
F. Teknik Keabsahan Data .....	42
G. Teknik Analisis Data .....	43
BAB IV HASIL PENELITIAN .....	45
A. Deskripsi Hasil Penelitian .....	45
B. Temuan Penelitian .....	60
BAB V PEMBAHASAN .....	66
BAB VI PENUTUP .....	72
A. Simpulan .....	72
B. Implikasi .....	74
C. Saran .....	76
DAFTAR PUSTAKA .....	77
LAMPIRAN .....	80
DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....	118

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Daftar Penelitian Terdahulu Berbasis <i>Game</i> .....	18
Tabel 3.1 Jadwal Pelaksanaan Penelitian .....	24
Tabel 3.2 Pedoman Observasi Aktivitas Guru .....	32
Tabel 3.3 Pedoman Observasi Aktivitas Siswa .....	33
Tabel 3.4 Pedoman Observasi Keterampilan Menulis Karangan .....	33
Tabel 3.5 Pedoman Wawancara Guru .....	35
Tabel 4.1 Hasil Observasi Aktivitas Guru .....	46
Tabel 4.2 Hasil Observasi Aktivitas Siswa .....	47
Tabel 4.3 Hasil Observasi Keterampilan Menulis Karangan .....	49
Tabel 4.4 Hasil Wawancara Guru Kelas VI .....	50
Tabel 4.5 Pertanyaan 1 Wawancara dengan Siswa .....	52
Tabel 4.6 Pertanyaan 2 Wawancara dengan Siswa .....	53
Tabel 4.7 Pertanyaan 3 Wawancara dengan Siswa .....	53
Tabel 4.8 Pertanyaan 4 Wawancara dengan Siswa .....	54
Tabel 4.9 Pertanyaan 5 Wawancara dengan Siswa .....	55
Tabel 4.10 Kode Wawancara Guru .....	56
Tabel 4.11 Kode Wawancara Siswa .....	56
Tabel 4.12 Kategori Tematik Hasil Wawancara .....	57
Tabel 4.13 Ringkasan Hasil Wawancara Guru .....	58
Tabel 4.14 Ringkasan Hasil Wawancara Siswa .....	59
Tabel 4.15 Pemetaan Kode-Kategori-Tema Temuan Pendidikan .....	65

## DAFTAR BAGAN

Bagan 2.1 Alur Kerangka Berpikir .....	17
--	----

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 Hasil Wawancara .....	80
Lampiran 2 Instrumen Pedoman Observasi .....	86
Lampiran 3 Modul Ajar Bahasa Indonesia .....	91
Lampiran 4 Rubrik Keterampilan Menulis Siswa .....	96
Lampiran 5 Rekap Hasil Keterampilan Siswa .....	100
Lampiran 6 Hasil Lembar Kerja Peserta Didik .....	106
Lampiran 7 Sampel Hasil LKPD Siswa .....	111
Lampiran 8 Rapor Pendidikan SDN 1 Selorejo .....	114
Lampiran 9 Dokumentasi .....	115