

BAB II

KAJIAN PUSTAKA

A. Tinjauan Pustaka

Berdasarkan penelusuran pada penelitian terdahulu, terdapat beberapa hasil dari penelitian terdahulu sebagai tinjauan pustaka. Hasil dari penelitian yang ditemukan dapat digunakan untuk mengembangkan penelitian yang dilaksanakan.

Adapun tujuan dari penelitian tersebut adalah membantu merancang Sistem Informasi pemesanan dan membuat laporan *inventory* dan pemesanan. Hasil dari rancang bangun ini dapat membantu manajemen dalam memonitoring stok sesuai kebutuhan, dan dapat memperkecil *human error* serta mampu menciptakan laporan dengan cepat dan akurat.(Farhan et al., 2020)

Tentang Analisis dan Perancangan Sistem Informasi *Inventory* pada toko Kartika Mebel pada Jurnal Manajemen Sistem Informasi dengan nomor ISSN 2528-0082. Membahas tentang pencatatan yang masih dalam sebuah lembaran kertas yang kemudian dipindahkan kedalam komputer yang berdiri sendiri (*standalone*), kebutuhan karyawan atas pelayanan yang memerlukan proses cepat dan tepat dan pengolahan laporan berkala untuk direktur utama yang masih terbatas dikarenakan dilakukan sewaktu-waktu jika dibutuhkan. Metode yang digunakan dalam penelitian ini yakni identifikasi masalah, studi pustaka, pengumpulan data, analisis kebutuhan sistem dan perancangan *prototype* yang menghasilkan sebuah *prototype inventory* yang bertujuan agar toko Kartika Mebel dapat melakukan pengembangan gudang dan persediaan barang secara cepat sehingga sesuai kebutuhan toko Kartika Mebel. (Dioni, n.d.)

B. Landasan Teori

1. Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah suatu sistem didalam organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung

operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang dibutuhkan.(Fauzi et al., 2020)

2. Inventory

Konsep Dasar *Inventory* (Persediaan) Setiap perusahaan, apakah perusahaan itu perusahaan perdagangan ataupun perusahaan pabrik serta perusahaan jasa selalu mengadakan persediaan. Tanpa adanya persediaan, para pengusaha akan dihadapkan pada resiko bahwa perusahaannya pada suatu waktu tidak dapat memenuhi keinginan pelanggan yang memerlukan atau meminta barang/jasa. Persediaan diadakan apabila keuntungan yang diharapkan dari persediaan tersebut hendaknya lebih besar dari pada biaya-biaya yang ditimbulkannya.(Fauzi et al., 2020)

3. PHP

PHP (*Hypertext Preprocessor*), merupakan bahasa pemrograman pada sisi *server* yang memperbolehkan *programmer* menyisipkan perintah – perintah perangkat lunak *web server* (Apache, IIS, atau apapun) akan dieksekusi sebelum perintah itu dikirim oleh halaman ke browser yang merequest-nya, contohnya adalah bagaimana memungkinkannya memasukkan tanggal sekarang pada sebuah halaman *web* setiap kali tampilan tanggal dibutuhkan. Sesuai dengan fungsinya yang berjalan disisi *server* maka PHP adalah bahasa pemrograman yang digunakan untuk membangun teknologi *web application*. PHP telah menjadi bahasa *scripting* untuk keperluan umum yang pada awalnya hanya digunakan untuk pembangunan *web* yang menghasilkan halaman *web* dinamis. Untuk tujuan ini, kode PHP tertanam ke dalam dokumen sumber HTML dan diinterpretasikan oleh *server web* dengan modul PHP *prosesor*, yang menghasilkan dokumen halaman *web* . Sebagai bahasa pemrograman untuk tujuan umum, kode PHP diproses oleh aplikasi penerjemah dalam modus baris - baris perintah modus dan melakukan operasi yang diinginkan sesuai sistem operasi untuk menghasilkan keluaran program *di channel output standar*.(Henry Februariyanti, 2012)

4. MySQL

Merupakan program pembuat dan pengelola database atau yang sering disebut dengan DBMS (*Database Management System*). MySQL tersedia dalam perangkat lunak gratis dibawah lisensi GNU *General Public License*

(GPL)[11]. Keunggulan dari MySQL yaitu mudah digunakan dan didukung oleh *driver* ODBC, sehingga dapat diakses oleh aplikasi apa saja (Puspitasari & Budiman, 2021)

5. Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan *strategi* dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan (Andria & Mumtahana, 2019). Sistem Informasi memiliki fungsi untuk meningkatkan efisiensi serta efektivitas data yang disajikan secara akurat dan tepat waktu. Serta memiliki fungsi untuk mempermudah manajemen, merencanakan, memantau, mengarahkan, serta mendelegasikan pekerjaan ke semua departemen yang mempunyai hubungan koordinasi (Mustofa et al., 2022).

6. Domain dan Hosting

Secara sederhana, domain dapat diartikan sebagai suatu sistem pengalamatan yang digunakan pada sebuah *web* sebagai suatu identitas. Domain merupakan nama pengganti dari *IP Address* yang akan menuju pada suatu *server*. Sedangkan *hosting* dapat diartikan sebagai tempat penyimpanan *file web* di *server* yang berupa data digital seperti: *text*, gambar, video, dokumen, dan lain sebagainya untuk kemudian dari semua informasi tersebut akan ditampilkan dalam bentuk suatu *website* yang dapat diakses melalui internet (Andria & Mumtahana, 2019)

7. Web

Pada dasarnya *website* adalah kepanjangan dari *World Wide Web* (WWW). Informasi WWW ini disimpan pada *web server* untuk dapat diakses dari jaringan browser terlebih dahulu, seperti Internet *Explorer* atau Mozilla Firefox (Abdurrazzak & T, 2021)

8. XAMPP

XAMPP merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi), Apache, MySQL, PHP dan Perl. XAMPP berfungsi sebagai *server* yang berdiri

sendiri (*localhost*), yang terdiri beberapa program antara lain : Apache HTTP Server , MySQL database, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl. *Software* aplikasi ini tersedia dalam GNU (*General Public License*) dan bebas, sehingga *developer* dapat membangun *website* dinamis dengan PHP secara *offline* karena XAMPP memiliki Apache sebagai server HTTP local.(Abdurrazzak & T, 2021)

9. CSS

CSS adalah kepanjangan dari *Cascading Style Sheets* yang berguna untuk menyederhanakan proses pembuatan *website* dengan mengatur elemen yang tertulis di bahasa *markup*. penulis menggunakan CSS agar tampilan lebih interaktif.(Renaldi & Anggoro, 2020)

10. Basis data

Database atau basis data didefinisikan sebagai himpunan kelompok data yang saling berhubungan yang diorganisasikan sedemikian rupa agar kelak dapat dimanfaatkan kembali dengan cepat dan mudah. Database juga adalah kumpulan informasi yang disimpan dalam komputer secara sistematis untuk memperoleh informasi dari basis data”.(Journal, n.d.)

Sistem database dapat dirancang untuk mengidentifikasi data yang sama, sehingga dapat memberikan warning atau notifikasi ke pengelola database. Misalnya, dengan menerapkan sistem kata kunci atau *primary key*(Journal, n.d.)

11. Waterfall

Penelitian ini menggunakan model *Waterfall*. Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial

C. Keaslian Penelitian

Tabel 2. 1 Matriks Literatur Review dan Posisi Penelitian

No	Judul	Peneliti, Media Publikasi, dan Tahun	Tujuan Penelitian	Kesimpulan	Saran atau Kelemahan	Perbandingan
1.	Analisis dan perancangan desain Sistem Informasi perpustakaan sekolah berdasarkan kebutuhan sistem(Nurseptaji, 2021)	Nurul Alifah Rahmawati dan Arif Cahyo Bachtiar berkala Ilmu Perpustakaan dan Informasi, Vol. 14 No. 1, Juni 2018	dapat membantu dan meningkatkan layanan di perpustakaan sekolah.	Berdasarkan pemaparan di atas dapat disimpulkan bahwa perancangan Sistem Informasi perpustakaan sekolah didasarkan pada analisis kebutuhan dari perpustakaan sekolah yaitu untuk mengurangi kesulitan kesulitan yang terjadi	Kurang menampilkan gambar rancang sistem dan yang dibahas Cuma analisis kuran menampilkan alur sistem yang dibuat	Penelitian yang akan dilakukan akan mengurangi kesulitan yang terjadi pada proses pengolahan data dan proses pelaporan data di perpustakaan sekolah, serta meningkatkan layanan yang lebih

No	Judul	Peneliti, Media Publikasi, dan Tahun	Tujuan Penelitian	Kesimpulan	Saran atau Kelemahan	Perbandingan
				<p>pada layanan perpustakaan.</p> <p>Rancangan Sistem Informasi perpustakaan sekolah dibuat lebih sederhana daripada perpustakaan lain yaitu berdasarkan pada layanan sirkulasi meliputi peminjaman dan pengembalian serta laporan denda.</p> <p>Sistem Informasi perpustakaan sekolah ini dirancang dengan</p>		<p>baik bagi pemustaka sementara penelitian sebelumnya hanya berfokus pada pengembangan sistem yang akan diterapkan</p>

No	Judul	Peneliti, Media Publikasi, dan Tahun	Tujuan Penelitian	Kesimpulan	Saran atau Kelemahan	Perbandingan
				<p>bahasa pemrograman phpMyAdmin dan basis data SQL.</p> <p>Tahapan yang dilakukan antara lain dengan memasukkan data koleksi, data anggota, cetak kartu anggota, cetak kartu bebas pustaka , transaksi peminjaman dan pengembalian hingga pelaporan- pelaporan data termasuk laporan</p>		

No	Judul	Peneliti, Media Publikasi, dan Tahun	Tujuan Penelitian	Kesimpulan	Saran atau Kelemahan	Perbandingan
				denda(Nurseptaji, 2021)		
2.	Penerapan Sistem Informasi Administrasi Perpustakaan Menggunakan Model Desain User Experience(Setiawansyah et al., 2021)	Setiawansyah , Qadhli Jafar Adrian , Rilo Nur Devija Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA) Volume 11 Nomor 1 Edisi April 2021	1) Dapat melakukan login. 2) Dapat mengelola data siswa 3) Dapat mengelola data buku. 4) Dapat mengelola data peminjaman buku. 5) Dapat Mengelola pengembalian buku.	Perancangan Sistem Informasi administrasi perpustakaan pada SMP Negeri 5 Bandar Lampung menggunakan model user centered design dengan lima tahapan, yaitu Empathize, Define Problem Statements, Indentation, dan	Kajian pustaka dalam jurnal masih kurang menjelaskan dasar penerapan sistem yang dibuat oleh peneliti	Perbedaan sistem yang dikembangkan.yang mana penelitian penelitian sebelumnya hanya membuat fitur sebagai berikut: 1) Dapat melakukan login. 2) Dapat mengelola data siswa

No	Judul	Peneliti, Media Publikasi, dan Tahun	Tujuan Penelitian	Kesimpulan	Saran atau Kelemahan	Perbandingan
			<p>6) Dapat mengelola laporan.</p> <p>7) Dapat melakukan logout.</p>	<p><i>Prototype</i> . Hasil penelitian ini sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna dalam membuat Sistem Informasi administrasi perpustakaan berbasis <i>web</i> yang dapat mengatasi permasalahan yang dihadapi pihak perpustakaan SMPN 5 Bandar Lampung. Sementara itu hasil</p>		<p>3) Dapat mengelola data buku.</p> <p>4) Dapat mengelola data peminjaman buku.</p> <p>5) Dapat Mengelola pengembalian buku.</p> <p>6) Dapat mengelola laporan.</p> <p>7) Dapat melakukan logout.</p>

No	Judul	Peneliti, Media Publikasi, dan Tahun	Tujuan Penelitian	Kesimpulan	Saran atau Kelemahan	Perbandingan
				<p>pengujian pada sistem yang dirancang, berdasarkan kriteria Model DeLone dan McLeon untuk kesuksesan Sistem Informasi berdasarkan kriteria Kualitas Informasi (Information Quality), Kualitas Sistem (System Quality), Kualitas Layanan (Service Quality), Penggunaan (Use),</p>		<p>Sementara untuk penelitian perancangan sistem yang akan dirancang dengan akan menambahkan fitur pesan notifikasi pada <i>web</i> perpustakaan dan registrasi</p>

No	Judul	Peneliti, Media Publikasi, dan Tahun	Tujuan Penelitian	Kesimpulan	Saran atau Kelemahan	Perbandingan
				Kepuasan Pengguna (Use Satisfaction), yaitu sebesar 84,31% dengan hasil kriteria sangat baik. (Setiawansyah et al., 2021)		
3.	RANCANG BANGUN SISTEM PERPUSTAKAAN DIGITAL (STUDI KASUS : SMK 1 BANDAR	Firnando Siyasih Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak	dapat mengembangkan dan mengimplementasikan perpustakaan digital yang dapat diakses melalui <i>website</i> sehingga dapat meningkatkan	Berdasarkan pembahasan dari penulisan laporan skripsi tentang Perpustakaan digital sebagai upaya pendukung green computing di SMK	Dalam jurnal peneliti masih belum menjelaskan uji coba sistem yang digunakan	Metode yang digunakan pada tahap testing. pada tahap testing. dimana penelitian sebelumnya menggunakan

No	Judul	Peneliti, Media Publikasi, dan Tahun	Tujuan Penelitian	Kesimpulan	Saran atau Kelemahan	Perbandingan
	LAMPUNG)(Siyasih, 2021)	(JATIKA) Vol. 2, No. 3, September 2021, page-368~374	kualitas pelayanan perpustakaan tanpa terkendala terbatasnya ruang dan waktu	Negeri 1 Bandar Lampung menggunakan <i>website</i> (studi kasus :SMK Negeri 1 Bandar Lampung), dapat diambil kesimpulan yaitu sebagai upaya memberikan kontribusi terhadap ilmu pengetahuan pada bidang teknologi yang ramah lingkungan khususnya dalam melakukan		pengujian dengan kuisisioner sementara untuk penelitian yang akan dilakukan akan menggunakan black box testing. Yang mana akan menguji penggunaan <i>website</i> serta akan mengevaluasi dari uji black box dan akan melakukan maintenance pada

No	Judul	Peneliti, Media Publikasi, dan Tahun	Tujuan Penelitian	Kesimpulan	Saran atau Kelemahan	Perbandingan
				<p>proses pelayanan perpustakaan digital pada SMK Negeri 1 Bandar Lampung. Hasil pengujian terhadap sistem menggunakan metode black-box testing disini pengujian dilakukan dengan cara menginputkan data pada sistem sehingga akan muncul hasil dari</p>		<p>sistem yang akan digunakan</p>

No	Judul	Peneliti, Media Publikasi, dan Tahun	Tujuan Penelitian	Kesimpulan	Saran atau Kelemahan	Perbandingan
				pengujian(Siyasih, 2021)		
DN S						

