

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan dan penelitian ini, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Penelitian ini menghasilkan perancangan sistem informasi perpustakaan SMP Negeri 3 Kedunggalar berbasis *website*. Sistem ini memungkinkan petugas untuk mengelola data buku, mencatat peminjaman, pengembalian, pembayaran denda, serta memudahkan siswa dalam mencari informasi buku secara online.
2. Implementasi sistem dilakukan dengan menerapkan fitur utama seperti manajemen koleksi buku, pencatatan transaksi peminjaman atau pengembalian, serta pencarian buku, pembayaran denda. Sistem ini telah digunakan secara langsung oleh admin perpustakaan dan siswa, yang memungkinkan proses layanan dilakukan tanpa harus tatap muka.
3. Berdasarkan hasil pengujian, sistem informasi perpustakaan ini terbukti dapat membantu siswa dalam meminjam buku dengan lebih mudah. Uji kelayakan sistem menggunakan metode *black box testing*, yang berfokus pada pengujian fungsi-fungsi sistem, antarmuka, struktur data, performansi, serta proses inialisasi dan terminasi, menunjukkan bahwa sistem berjalan sesuai dengan fungsionalitas yang diharapkan. Selain itu, uji kelayakan menggunakan metode *System Usability Scale* (SUS)

memperoleh skor 82, yang masuk kategori *Excellent* dengan *grade scale* B, menunjukkan bahwa sistem layak digunakan dan diterima dari segi *usability*.

B. Saran

1. Mengingat tampilan antarmuka sistem masih cukup sederhana, pada tahap pengembangan selanjutnya disarankan untuk meningkatkan desain sistem agar lebih menarik dan responsive. Penambahan fitur seperti notifikasi pengembalian dan histori peminjaman juga akan meningkatkan kenyamanan pengguna.
2. Penelitian ini diharapkan dapat menjadi acuan atau referensi bagi penelitian selanjutnya. Dengan begitu, pengembangan berikutnya dapat menggunakan data yang lebih luas serta fitur yang lebih lengkap.