

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Kemajuan teknologi informasi telah membawa dampak besar dalam berbagai bidang, termasuk bidang pendidikan. Salah satu wujud pemanfaatan teknologi tersebut adalah isasi sistem perpustakaan, yang sebelumnya berbasis fisik kini mulai berubah ke bentuk . Hal ini bertujuan untuk memudahkan akses membaca, khususnya bagi peserta didik yang memiliki keterbatasan akses langsung ke perpustakaan.

SMP Negeri 3 Kedunggalan yang berlokasi di Dusun Bulakrejo, Kel. Katikan, Kec. Kedunggalan, Kab. Ngawi, Jawa Timur merupakan salah satu lembaga pendidikan tingkat menengah pertama yang terus berupaya meningkatkan budaya membaca dan kualitas pembelajaran. Kebiasaan membaca merupakan bagian dari rutinitas siswa sebelum pembelajaran dimulai. Kebiasaan ini diharapkan dapat menumbuhkan minat baca serta membentuk karakter siswa. Seiring dengan meningkatnya kebutuhan akan bahan bacaan dan referensi penunjang pembelajaran, pengelolaan perpustakaan menjadi aspek penting yang perlu diperhatikan.

Namun, saat ini pengelolaan perpustakaan di SMP Negeri 3 Kedunggalan masih dilakukan secara manual. Pencatatan koleksi dan proses peminjaman buku masih menggunakan buku besar dan kartu peminjaman yang ditulis tangan. Tanpa dukungan sistem berbasis komputer, proses pencarian buku menjadi kurang optimal karena belum tersedia fasilitas

untuk menelusuri koleksi berdasarkan judul, pengarang, atau kategori. Selain itu, pemantauan ketersediaan buku juga dilakukan secara manual, sehingga berisiko terjadi kesalahan pencatatan dan kehilangan data.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka dilakukan penelitian dengan judul “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN DENGAN PENDEKATAN BERBASIS OBJEK (STUDI KASUS: SMP NEGERI 3 KEDUNGGALAR)”. Sistem ini bertujuan untuk memudahkan para siswa mengakses informasi seperti judul buku, isi buku, hingga daftar koleksi buku yang tersedia tanpa perlu datang langsung ke perpustakaan. Pengujian sistem ini menggunakan metode *black box testing* dan metode *System Usability Scale (SUS)*.

B. Pembatasan Masalah

Untuk menjaga fokus dan kejelasan dalam pengembangan sistem, penelitian ini dibatasi pada:

- 1) Sistem hanya dirancang untuk menampilkan informasi terkait daftar koleksi buku, pencarian buku, dan tampilan isi buku.
- 2) Sistem meliputi peminjaman buku dan pengelolaan denda keterlambatan, dengan pembayaran tagihan melalui transfer bank.
- 3) Sistem hanya dapat diakses oleh pengguna internal SMP Negeri 3 Kedungalar yaitu siswa dan admin perpustakaan.

C. Rumusan Masalah

Berdasarkan pembatasan masalah di atas maka perumusan masalah pada penelitian ini sebagai berikut:

- 1) Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi perpustakaan berbasis *website* di SMP Negeri 3 Kedunggalar?
- 2) Bagaimana implementasi sistem informasi perpustakaan berbasis *website* yang sesuai dengan kebutuhan SMP Negeri 3 Kedunggalar?
- 3) Bagaimana menguji dan mengevaluasi sistem informasi perpustakaan berbasis *website* yang sesuai dengan kebutuhan?

D. Tujuan Penelitian

Berdasarkan perumusan masalah yang terdapat pada Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis *Website*, maka tujuan yang diharapkan dari penelitian ini adalah:

- 1) Untuk mengetahui cara merancang dan membangun sebuah sistem informasi perpustakaan sesuai dengan batasan masalah yang telah tertera.
- 2) Untuk mengetahui cara implementasi sistem informasi perpustakaan sesuai dengan kebutuhan dan batasan masalah yang telah tertera.
- 3) Untuk mengetahui cara menguji dan evaluasi sistem yang dirancang guna mengetahui apakah sistem tersebut sesuai dengan kebutuhan dari pihak terkait.

E. Kegunaan Penelitian

Kegunaan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis *Website* Pada SMP Negeri 3 Kedunggalar antara lain:

1. Kegunaan Teoritis

Bagi Universitas PGRI Madiun

Hasil Penelitian ini dapat menjadi referensi ilmu terkait bidang ilmu informatika yang bisa dijadikan referensi di perpustakaan Universitas PGRI Madiun.

2. Kegunaan Praktis

- a) Bagi Peneliti

Dapat menambah pengalaman, wawasan dan memberikan kontribusi baru terhadap pengetahuan dalam bidang Sistem Informasi Perpustakaan.

- b) Bagi Instansi SMP Negeri 3 Kedunggalar

Diharapkan dapat menjadi solusi penyediaan informasi pihak sekolah dalam meningkatkan kualitas layanan perpustakaan melalui isasi.

- c) Bagi Pembaca

Sebagai bahan rujukan untuk melakukan penelitian selanjutnya mengenai Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan di SMP Negeri 3 Kedunggalar Berbasis *Website*.