

**RANCANG BANGUN POINT OF SALES MENGGUNAKAN
FRAMEWORK LARAVEL 11
(STUDI KASUS: *CAFE PORTA FIGHTER ROASTERY* NGAWI)**

SKRIPSI



Oleh:
BRYAN ABEL MAULANA
NIM. 2105101048

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS PGRI MADIUN
Juli 2025**

**RANCANG BANGUN POINT OF SALES MENGGUNAKAN
FRAMEWORK LARAVEL 11
(STUDI KASUS: *CAFE PORTA FIGHTER ROASTERY* NGAWI)**

SKRIPSI

Diajukan kepada Universitas PGRI Madiun untuk Memenuhi Salah Satu
Persyaratan dalam Menyelesaikan Program Sarjana Strata 1 Teknik Informatika

Oleh:
BRYAN ABEL MAULANA
NIM. 2105101048

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS PGRI MADIUN
Juli 2025**

LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING

Skripsi oleh Bryan Abel Maulana telah diperiksa dan disetujui untuk diuji.

Madiun, 07 Juli 2025

Pembimbing I,



Fatim Nugrahanti, S.T., M.T

NIDN. 0721027202

Madiun, 07 Juli 2025

Pembimbing II,



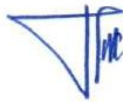
Pratiwi Susanti, S.Kom., M.MT

NIDN. 0711089301

LEMBAR PENGESAHAN DOSEN PENGUJI

Skripsi oleh Bryan Abel Maulana telah dipertahankan di depan dosen penguji pada hari Jumat tanggal 15 Juli 2025.

Tim penguji



Fatim Nugrahanti, S.T., M.T
NIDN. 0721027202

Penguji 1



Pratiwi Susanti, S.Kom., M.T
NIDN. 0711089301

Penguji 2



Sri Anardani, S.Kom., M.T
NIDN. 0726058001

Penguji 3

Mengetahui
Dekan Fakultas Teknik



Nasrul Rofiah Hidayati, S.T., M.Pd
NIDN. 0706108202

Menyetujui,
Kaprodi Teknik Informatika



Yoga Prisma Yuda, S. Kom., M.Kom
NIDN. 0722089002

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Bryan Abel Maulana
NIM : 2105101048
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Fakultas Teknik

Menyatakan dengan sebenarnya, bahwa skripsi yang saya tulis dengan judul “Rancang Bangun *Point Of Sales* Menggunakan *Framework Laravel 11* (Studi Kasus: *Cafe Porta Fighter Roastery* Ngawi)” ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan pengambilalihan tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai hasil tulisan atau pikiran saya sendiri.

Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini plagiat, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Madiun, 15 Juli 2025
Yang membuat pernyataan,



Bryan Abel Maulana
NIM. 2105101048

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa syukur Kepada Allah SWT atas segala Rahmat dan hidayah-Nya, penulis mempersembahkan kepada :

1. Kedua orang tua saya yang paling Istimewa Bapak Hari Yusmanto dan Ibu Suti Anawati yang saya cintai dan selalu memberikan doa, kepercayaan dan dukungan yang tidak ada hentinya.
2. Ajeng Tasya Septiana, S.Pd. istri saya yang sangat saya cintai dan sayangi selalu memberikan semangat dan memberikan doanya setiap sujudnya untuk menyelesaikan skripsi ini.
3. Kakak dan adik saya yang tidak lupa juga selalu memberikan dukungan dan doanya untuk saya agar dapat menyelesaikan pendidikan ini.

Terimakasih kepada semua yang telah memberikan dukungan kepada penulis walaupun dalam menulis skripsi ini banyak kekurangan dalam mengolah kata atau kalimat yang kurang tepat.

MOTTO

وَسِعَهَا إِلَّا نَفْسًا اللَّهُ يُكَلِّفُ لَا

"Allah tidak membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya."

(Al-Baqarah: 286)

"Sesibuk apa dirimu, jangan pernah meninggalkan

Shalat nak."

(Ayah & Mamah)

KATA PENGANTAR

Puji syukur ke hadirat Allah SWT atas segala rahmat, hidayah dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “ Rancang Bangun *Point Of Sales* Menggunakan *Framework Laravel 11* (Studi Kasus : *Cafe Porta Fighter Roastery Ngawi*) ” skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar S1 (Sarjana) di Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas PGRI Madiun. Dalam penulisan ini tidak lepas dari bantuan, bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan dengan ikhlas dalam proses menyusun skripsi ini. Penulis ingin menyampaikan penghargaan dan rasa terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Supri Wahyudi Utomo, M.Pd. selaku Rektor Universitas PGRI Madiun.
2. Ibu Nasrul Rofiah Hidayati, S.T., M.Pd. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas PGRI Madiun.
3. Bapak Yoga Prisma Yuda, S.Kom., M.Kom . selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas PGRI Madiun.
4. Ibu Fatim Nugrahanti, S.T., M.T. selaku Pembimbing I Skripsi yang telah memberikan pengarahan, bimbingan dalam penulisan skripsi.
5. Ibu Pratiwi Susanti, S.Kom., M.MT. selaku Pembimbing II Skripsi yang telah memberikan pengarahan, bimbingan dalam penulisan skripsi.

6. Kepada seluruh dosen dan staf Teknik Informatika yang telah memberikan pendidikan serta ilmu yang bermanfaat bagi penulis selama mengampu pendidikan di Universitas PGRI Madiun.
7. Kedua orang tua yang saya cintai yang telah memberikan dukungan dan fasilitas. Terimakasih telah menjadi orang tua yang hebat dan tidak pernah ada capenya untuk memberikan motivasi kepada anak-anaknya, agar sukses didunia maupun akhirat.
8. Teman saya Mahardika Prasepta yang telah memberikan tempat penelitian dan bantuanya untuk menyelesaikan penelitian ini.
9. Teman-teman kelas C Teknik Informatika Angkatan 2021 yang selalu memberikan dukungan dan masukan.
10. Dan tak lupa teman-teman ID Est yang selalu mengingatkan penulis untuk ngopi, makan, bimbingan dan *push rank Mobile Legends*.

Penulis juga menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis dengan rendah hati menerima segala kritik dan saran yang membangun akan menyempurnakan penulisan skripsi ini serta bermanfaat bagi penulis dan para pembaca.

Madiun, 15 Juli 2025

Penyusun

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL DEPAN.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN DOSEN PENGUJI.....	iv
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH SKRIPSI	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
ABSTRAK	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Pembatasan Masalah	2
C. Perumusan Masalah.....	3
D. Tujuan Penelitian.....	3
E. Kegunaan Penelitian.....	4
BAB II KAJIAN PUSTAKA	6
A. Kajian Teoritis	6
1. Rancang Bangun	6
2. <i>Point of Sales</i>	7
3. <i>Website</i>	8
a. MySQL	9
b. Laragon	10
c. PHP (Hypertext Preprocessor).....	12
d. Framework	12
e. Laravel	13

4.	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	15
a.	<i>Use Case Diagram</i>	16
b.	<i>Sequence Diagram</i>	17
c.	<i>Activity Diagram</i>	19
d.	<i>Class Diagram</i>	20
5.	<i>Rapid Application Development (RAD)</i>	22
B.	Kajian Empiris	23
C.	Kerangka Berfikir	26
BAB III METODE PENELITIAN.....		27
B.	Metode Pengembangan Sistem	28
C.	Rancangan Penelitian	30
D.	Teknik Pengembangan Sistem	33
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		34
A.	Analisis Sistem	34
B.	Perancangan Sistem.....	41
C.	Implementasi	87
D.	Pengujian Sistem	95
BAB V PENUTUP.....		104
A.	Kesimpulan.....	104
B.	Saran	105
DAFTAR PUSTAKA		107
RIWAYAT HIDUP.....		111
LAMPIRAN.....		112

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Waktu dan tahapan pengerjaan penelitian	27
Tabel 4. 1 Deskripsi Use Case Login Admin.....	42
Tabel 4. 2 Deskripsi Use Case Menampilkan Dashboard.....	42
Tabel 4. 3 Deskripsi Use Case Membuat Pesanan.....	43
Tabel 4. 4 Deskripsi Use Case Mengelola Daftar Menu.....	44
Tabel 4. 5 Deskripsi Use Case Mengelola Kategori Produk.....	45
Tabel 4. 6 Deskripsi Use Case Mengelola Transaksi.....	46
Tabel 4. 7 Deskripsi Use Case Kelola Stok	47
Tabel 4. 8 Deskripsi Use Case Mengelola Supplier.....	48
Tabel 4. 9 Deskripsi Menampilkan Laporan Harian	48
Tabel 4. 10 Deskripsi Menampilkan Laporan Bulanan	49
Tabel 4. 11 Deskripsi Laporan Pembayaran	49
Tabel 4. 12 Deskripsi Use Case User Management.....	50
Tabel 4. 13 Deskripsi Login.....	51
Tabel 4. 14 Deskripsi Use Case Menampilkan Dashboard.....	52
Tabel 4. 15 Deskripsi Use Case Membuat Pesanan	52
Tabel 4. 16 Desain Tabel <i>Users</i>	777
Tabel 4. 17 Desain Tabel Pesanan	777
Tabel 4. 18 Desain Tabel Produk.....	79
Tabel 4. 19 Desain Tabel Barang.....	79
Tabel 4. 20 Desain Tabel Pengeluaran.....	79
Tabel 4. 21 Desain Tabel Stok	79
Tabel 4. 22 Desain Tabel Penjualan.....	80
Tabel 4. 23 Desain Tabel Pesanan Detail.....	80
Tabel 4. 24 Pengujian <i>Login Admin</i>	96
Tabel 4. 25 Pengujian <i>Dashboard</i>	96
Tabel 4. 26 Pengujian Pesanan	96
Tabel 4. 27 Pengujian Daftar Menu	98
Tabel 4. 28 Pengujian Kategori Produk	99
Tabel 4. 29 Pengujian Transaksi	99
Tabel 4. 30 Pengujian Kelola Stok.....	99
Tabel 4. 31 Pengujian Supplier	100
Tabel 4. 32 Pengujian Laporan Pembayaran.....	101
Tabel 4. 33 Pengujian <i>User Management</i>	101
Tabel 4. 34 Pengujian <i>Login User</i>	102
Tabel 4. 35 Pengujian <i>Dashboard</i>	102
Tabel 4. 36 Pengujian Pesanan	102

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Berpikir	26
Gambar 3. 1 Tahapan Metode RAD	28
Gambar 3. 2 <i>Flowchart</i> Rancangan Penelitian	30
Gambar 4.1 <i>Flowchart</i> Sistem Lama	35
Gambar 4. 2 <i>Flowchart</i> Sistem Baru.....	37
Gambar 4. 3 <i>Use Case Diagram</i>	41
Gambar 4. 4 <i>Sequence Diagram Login</i>	54
Gambar 4. 5 <i>Sequence Diagram Pesanan</i>	55
Gambar 4. 6 <i>Sequence Diagram Daftar Menu</i>	56
Gambar 4. 7 <i>Sequence Diagram Kategori Produk</i>	57
Gambar 4. 8 <i>Sequence Diagram Transaksi</i>	59
Gambar 4. 9 <i>Sequence Diagram Kelola Stok</i>	59
Gambar 4. 10 <i>Sequence Diagram Supplier</i>	60
Gambar 4. 11 <i>Sequence Diagram Laporan Pembayaran</i>	61
Gambar 4. 12 <i>Sequence Diagram User Management</i>	62
Gambar 4. 13 <i>Sequence Diagram Login</i>	63
Gambar 4. 14 <i>Sequence Diagram Pesanan</i>	63
Gambar 4. 15 <i>Activity Diagram Login Admin</i>	65
Gambar 4. 16 <i>Activity Diagram Pesanan</i>	66
Gambar 4. 17 <i>Activity Diagram Daftar Menu</i>	67
Gambar 4. 18 <i>Activity Diagram Kategori Produk</i>	69
Gambar 4. 19 <i>Activity Diagram Pengeluaran Belanja</i>	69
Gambar 4. 20 <i>Activity Diagram Kelola Stok</i>	70
Gambar 4. 21 <i>Activity Diagram Supplier</i>	71
Gambar 4. 22 <i>Activity Diagram Laporan</i>	72
Gambar 4. 23 <i>Activity Diagram User Management</i>	73
Gambar 4. 24 <i>Activity Diagram Login User</i>	74
Gambar 4. 25 <i>Activity Diagram Pesanan</i>	75
Gambar 4. 26 <i>Class Diagram</i>	76
Gambar 4. 27 Perancangan halaman <i>login</i>	81
Gambar 4. 28 Perancangan halaman <i>dashboard</i>	81
Gambar 4. 29 Perancangan halaman pesanan	82
Gambar 4. 30 Perancangan halaman daftar menu.....	82
Gambar 4. 31 Perancangan halaman kategori produk	83
Gambar 4. 32 Perancangan transaksi	83
Gambar 4. 33 Perancangan halaman Kelola stok.....	84
Gambar 4. 34 Perancangan halaman supplier	85
Gambar 4. 35 Laporan Harian.....	85
Gambar 4. 36 Laporan Bulanan	86
Gambar 4. 37 Laporan Pembayaran.....	86

Gambar 4. 38 Perancangan halaman <i>user management</i>	87
Gambar 4. 39 Tampilan Menu <i>Login Admin</i>	89
Gambar 4. 40 Tampilan Menu <i>Dashboard</i>	88
Gambar 4. 41 Tampilan Menu Pesanan	89
Gambar 4. 42 Tampilan Menu Daftar Menu.....	89
Gambar 4. 43 Tampilan Menu Kategori	90
Gambar 4. 44 Tampilan Menu Tranksasi.....	90
Gambar 4. 45 Tampilan Menu Kelola Stok	91
Gambar 4. 46 Tampilan Menu Supplier.....	91
Gambar 4. 47 Tampilan Menu Laporan Harian	92
Gambar 4. 48 Tampilan Laporan Bulanan	92
Gambar 4. 49 Tampilan Laporan Pembayara	93
Gambar 4. 50 Tampilan Menu <i>User Management</i>	93
Gambar 4. 51 Tampilan Menu <i>Login User</i>	94
Gambar 4. 52 Tampilan Menu <i>Dashboard</i>	94
Gambar 4. 53 Tampilan Menu Pesanan	95

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Pengujian Sistem	112
Lampiran 2. Lembar Revisi.....	116
Lampiran 3 Validasi Pustaka	119