

DAFTAR PUSTAKA

- Adi Setiawan, & Santosa Wijayanto. (2023). Perancangan Sistem Informasi Produksi Sablon Berbasis Web Menggunakan Metode Prototype Pada Infinitees. *Jurnal Publikasi Teknik Informatika*, 2(2), 118–126. <https://doi.org/10.55606/jupti.v2i2.1834>
- Akbar, F. Z. (2024). Perkembangan Teknologi Informasi di Indonesia: Tantangan dan Peluang. *Media Mahasiswa Indonesia*, 3(1).
- Azis, N. (2022). Analisis Perancangan Sistem Informasi. In *Etika Jurnalisme Pada Koran Kuning : Sebuah Studi Mengenai Koran Lampu Hijau* (Vol. 16, Issue 2).
- Chen, F., Zhang, L., Lian, X., & Niu, N. (2022). Automatically recognizing the semantic elements from UML class diagram images. *Journal of Systems and Software*, 193, 111431. <https://doi.org/10.1016/j.jss.2022.111431>
- Fitrani, L. D., & Puspitaningrum, A. C. (2023). Utilization Of UML (Unified Modeling Language) In The Design Of Academic Information Systems Based On The OOAD Method. *Sistemasi*, 12(2), 614. <https://doi.org/10.32520/stmsi.v12i2.2871>
- Hartono, B. (2021). *Cara Mudah dan Cepat Sistem Informasi*.
- Hasugian, P. S., Tuhuteru, H., Safarudin, M. S., Indahsari, A. N., Usman, A., Thaniket, R. M., Purba, S. E. M., Sumah, J., & Hadi, A. (2025). *Pemrograman Web*. Serasi Media Teknologi.
- Ilka Zufria, M. K. (2022). Sistem Informasi « sistem informasi. In *Sistem Informasi* (Vol. 2).
- Imannudin Akbar, Budiman, Zatin Niqotaini, & Ari Rizki Fauzi. (2023). Analisis Dan Perancangan Sistem Penjualan Pada Toko Xyz Berbasis Web Dan Mobile Menggunakan Uml. *Nuansa Informatika*, 17(2), 71–82. <https://doi.org/10.25134/ilkom.v17i2.13>
- Indriyani, F., Yunita, Muthia, D. A., Surniandari, A., & Sriyadi. (2019). *20. Buku-Ajar-APSI_2*.
- Izzuddin, M. A., Andri, A., & Hardiyansyah, H. (2023). Leveraging Prototype Method for Designing Tajweed Mobile Based Learning. *Journal of Information Systems and Informatics*, 5(2), 615–629. <https://doi.org/10.51519/journalisi.v5i2.488>
- Kadek Intan Janeta Pratiwi, Ni Made Satvika Iswari, & Ni Putu Noviyanti Kusuma. (2024). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dan Persediaan

Di Ud Dongmart Berbasis Webdengan Menggunakan Metode Prototype.
Jurnal TEKINKOM, 7(No. 1), 281–291.
<https://doi.org/10.37600/tekinkom.v7i1.1409>

Kasus, S., Transindra, P. T., Haryono, A., & Wicaksono, S. R. (2024). *Dokumen Software Requirement Spesification Sistem Informasi Dokumen Clearance Ekspedisi Muatan Kapal Laut*.

Khoirul Anam, S. Y. Y. (2024). *Analisis Pengembangan UMKM Dalam Implementasi E-Commerce Untuk Meningkatkan Daya Saing Di Era Digital*. 11(1), 96–107. <https://doi.org/10.37817/jurnalmanajemen.v11i1>

Kosim, M. A., Aji, S. R., & Darwis, M. (2022). Pengujian Usability Aplikasi Pedulilindungi Dengan Metode System Usability Scale (Sus). *Jurnal Sistem Informasi Dan Sains Teknologi*, 4(2), 1–7. <https://doi.org/10.31326/sistek.v4i2.1326>

Lailatul Akmal. (2023). *Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Berbasis Prototype Pada Toko Sehati*. 6(1), 360–370.

Muhammad Faqih Muttaqin, T. I. (2022). Sistem Informasi Marketplace Usaha Mikro Kecil Menengah (UMKM) Kabupaten Oku Selatan Berbasis Website. *Jurnal Ilmiah Indonesia*, 7(8.5.2017).

Muhammad Ikhsan; Hafizah Hanim; Dede Fausi. (2023). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*.

Rahmi, E. R., Yumami, E., & Hidayasari, N. (2023). Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: Systematic Literature Review. *Remik*, 7(1), 821–834. <https://doi.org/10.33395/remik.v7i1.12177>

Rerung, R. R. (2018). *Pemrograman Web Dasar*.

Reza, F., Indah, I. K. D., & Ropianto, M. (2022). Perancangan Dan Implementasi Institutional Repository Dengan Metadata Dublin Core. *Jurnal KomtekInfo*, 9, 125–132. <https://doi.org/10.35134/komtekinfo.v9i4.318>

Rezkita, M. W., & Kurniawan, Y. (2022). Software Requirements Specification Sistem Informasi Manajemen Perusahaan Manufaktur Dengan Standard Iso/Iec/Ieee 29148:2018. *Kurawal - Jurnal Teknologi, Informasi Dan Industri*, 5(1), 1–15. <https://doi.org/10.33479/kurawal.v5i1.547>

Rifqi Nurfakhrurozi, Upayana Wiguna Eka Saputra, & Ida Bagus Gede Dananjaya. (2023). Analysis And Design Of E-Commerce Website As An Electronic Sales Media. *Journal of Management and Creative Business*, 1(2), 87–102. <https://doi.org/10.30640/jmcbus.v1i2.766>

Riyanti, A., T, T., Dirgantoro, G. P., & Gunawan, I. M. A. O. (2024). Development

of Rental Application using Prototyping Method. *TECHNOVATE: Journal of Information Technology and Strategic Innovation Management*, 1(2), 69–80. <https://doi.org/10.52432/technovate.1.2.2024.69-80>

Sembiring, S. B., Sudarto, S., Aritonang, K. M. B., & Simorangkir, V. S. S. (2022). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Tenun Ulos Pada Toko Kembar Ulos Berbasis Web. *JTIK (Jurnal Teknik Informatika Kaputama)*, 6(1), 120–125. <https://doi.org/10.59697/jtik.v6i1.373>

Statistik, B. P. (2024). *Indeks Pembangunan Teknologi Informasi dan Komunikasi 2023* (Vol. 6).

Sulaksana, E., Ichwani, A., Anwar, N., & Setiawati, P. (2023). Aplikasi E-Commerce Pakaian Berbasis Android Menggunakan Metode Prototype. *METHOMIKA Jurnal Manajemen Informatika Dan Komputerisasi Akuntansi*, 7(2), 307–318. <https://doi.org/10.46880/jmika.vol7no2.pp307-318>

Sulistiani, I. (2018). *Desain Web* (Vol. 4, Issue 1).

Suryani, I., Raulfie, M., Adzani, A., Perdana, M. R., Hakim, L., & Deppagoga, B. (2024). *Perancangan Prototipe Aplikasi Marketplace dan Company Profile Berbasis Web Pada UMKM Di Kota Depok*. 4(2).

Tjahyanti, L. P. A. S., & Utama, G. R. (2024). Peran Analisis Kebutuhan dalam Menciptakan Sistem Informasi yang Responsif dan Berkelanjutan. *Jurnal Komputer Dan Teknologi Sains (KOMTEKS)*, 3(2), 1–11.

Zakaria, K. G., & Almanfaluthi, B. (2022). Perancangan Visual User Interface Aplikasi Marketplace Jasa Desain “DEZIGNID.” *Jurnal Desain Komunikasi Visual*, 2(2), 26–35.