

## BAB V

### PENUTUP

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dari rancang bangun aplikasi game kuis bahasa Inggris di atas maka peneliti dapat menyampaikan kesimpulan sebagai berikut:

1. Peneliti berhasil menghasilkan aplikasi game kuis bahasa Inggris khususnya kepada siswa SMK Wijaya Kusuma Dagangan Kabupaten Madiun. Media Pembelajaran ini diimplementasikan dengan menggunakan siswa sebagai pengguna dan memainkan aplikasi game kuis bahasa Inggris secara bersamaan. Aplikasi ini dikembangkan dengan menerapkan *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC). Penggunaan platform Construct 3 sebagai kemudahan dalam pengembangan aplikasi pembelajaran interaktif berbasis android.
2. Media pembelajaran ini telah diuji dengan menggunakan metode SUS dengan menghitung rata-rata hasil jawaban kuisioner responden berjumlah 30 siswa. Hasil perhitungan nilai akhir SUS adalah 70. Pada hasil tingkat untuk kategori Acceptability yaitu, pengguna merasa bahwa aplikasi yang diuji layak dan sesuai digunakan sebagai sarana pembelajaran oleh para pengajar. Pada hasil peringkat untuk kategori Adjectivity yaitu, menunjukkan bahwa aplikasi ini yang diuji memberikan pengalaman penggunaan yang positif dan memudahkan pengguna dalam penguasaan materi. Pada Tingkat untuk kategori Grade yaitu, menunjukkan bahwa

aplikasi memiliki tingkat kemudahan penggunaan dan kepuasan terhadap aplikasi ini layak pada tingkat yang baik.

3. Berdasarkan hasil pengujian usability menggunakan System Usability Scale (SUS) terhadap 30 responden, diperoleh skor rata-rata 70, yang termasuk dalam kategori Good. Hal ini menunjukkan bahwa sistem memiliki tingkat kegunaan yang baik dan mudah digunakan oleh pengguna.

## **B. Saran**

Dari hasil penelitian rancang bangun aplikasi game kuis bahasa Inggris di atas maka peneliti dapat menyampaikan saran sebagai berikut:

1. Diharapkan pengembangan aplikasi game kuis Bahasa Inggris ini bisa dijadikan program pada sekolah sehingga memungkinkan guru untuk mengembangkan media pembelajaran pada mata pelajaran yang lain.
2. Diharapkan kedepannya pengembangan aplikasi ini dapat dilanjutkan dengan menambahkan fitur-fitur baru yang lebih luas dan bermanfaat. Fitur-fitur yang diharapkan antara lain mendengarkan (*listening*), kosa-kata (*Vocabulary*), membaca (*Reading*) agar pembelajaran bahasa Inggris lebih variasi.