

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

1. Perancangan dan Pengembangan Sistem

Berdasarkan hasil penelitian, telah berhasil dirancang dan dikembangkan sebuah sistem informasi dan pendaftaran berbasis *website* untuk LPK Orieda menggunakan metode *Rapid Application Development (RAD)*. Proses pengembangan dilakukan melalui tiga tahap utama, yaitu *requirement planning*, *workshop design*, dan *implementation*. Setiap tahap dilakukan secara iteratif dengan melibatkan masukan dari pengguna, sehingga sistem yang dibangun benar-benar sesuai dengan kebutuhan.

2. Pengujian Fungsional Sistem

Pengujian terhadap sistem menggunakan metode *Black Box Testing* dilakukan terhadap 319 skenario pengujian, dengan hasil 304 skenario (95,29%) dinyatakan lolos uji, dan 15 skenario (4,71%) tidak lolos uji. Hasil ini menunjukkan bahwa sebagian besar fitur telah berjalan sesuai dengan fungsi yang diharapkan. Fitur-fitur utama seperti *registrasi*, *login*, pengisian data diri, unggah berkas, dan konfirmasi pendaftar telah diuji dan mayoritas terbukti berfungsi dengan baik.

3. Evaluasi *Usability* Sistem

Evaluasi tingkat *usability* sistem dilakukan menggunakan metode *System Usability Scale (SUS)*. Hasil perhitungan skor SUS menunjukkan nilai

sebesar 81,15384, yang termasuk dalam kategori "Good" dan Grade A, Hal ini menunjukkan bahwa pengguna merasa sistem mudah digunakan, efisien, dan nyaman dalam operasionalnya.

B. Saran

1. Disarankan agar sistem dikembangkan lebih lanjut dengan menambahkan fitur pembayaran *online* bagi peserta pelatihan. Fitur ini dapat diintegrasikan dengan layanan pembayaran digital seperti virtual account, *e-wallet* (*OVO*, *DANA*, *GoPay*), atau *QRIS*. Dengan adanya fitur pembayaran, proses administrasi menjadi lebih efisien, transparan, dan memudahkan peserta dalam melakukan transaksi tanpa harus datang langsung ke lokasi.
2. Peningkatan Keamanan Sistem
Meskipun hasil pengujian menunjukkan 95,29% skenario pengujian telah lolos uji, masih terdapat 4,71% skenario yang tidak lolos. Oleh karena itu, disarankan untuk melakukan evaluasi dan penyempurnaan sistem secara berkala terhadap fitur-fitur yang belum optimal.
3. Perlu dilakukan uji coba lebih luas dengan melibatkan lebih banyak pengguna dari berbagai latar belakang. Hal ini bertujuan untuk memperoleh masukan yang lebih beragam terkait kemudahan penggunaan, tampilan, dan fitur sistem, sehingga dapat dilakukan penyempurnaan berkelanjutan.