

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, N., Krisnanik, E., Rupilele, F. G. J., Muliawati, A., Syamsiyah, N., Kraugusteeliana, K., Cahyono, B. D., Sriyeni, Y., Kristanto, T., & Irwanto, I. (2022). *Analisa & Perancangan Sistem Informasi Berorientasi Objek*. Penerbit Widina.
<https://books.google.co.id/books?id=wSSFEEAAAQBAJ>
- Alwi, S. (2017). Penerapan Spk Decission Tree Menggunakan Algoritma C4.5 Pada Pt. Beringin. *STMIK Widya Cipta Dharma*.
https://repository.wicida.ac.id/606/1/0843014_Sarjana_TI.pdf
- Anamisa, D., & Mufarroha, F. (2022). *Dasar Pemrograman WEB Teori dan Implementasi : HTML, CSS, Javascript, Bootstrap, CodeIgniter*. Media Nusa Creative (MNC Publishing). <https://books.google.co.id/books?id=k2eEAAAQBAJ>
- Anwar, M., Alimuddin, M., Sudarwadi, H., Nurchayati, Dra., Sariyani, N. L. P., Yuningsih, N., Ahmad, I., Ma'sum, A., S, S. A. C., & Munadiyan, A. El. (2023). *Teknik Pengembangan Umkm Berbasis Teknologi*. Cendikia Mulia Mandiri. <https://books.google.co.id/books?id=t6fiEAAAQBAJ>
- Aprilian, L. V, & Saputra, M. H. K. (2020). *Belajar cepat metode SAW*. Kreatif.
<https://books.google.co.id/books?id=SXvtDwAAQBAJ>
- Ardani, Asrul Billy Eden William, Achmad Andita Dani, & Wahyuningsih Pujianti. (2024). *Teknologi Augmented Reality Untuk Media Pembelajaran*. Cipta Media Nusantara.
<https://books.google.co.id/books?id=IN32EAAAQBAJ>
- Aulia, D., & Budayawan, K. (2023). Penerapan Algoritma C4.5 untuk Klasifikasi Jurusan Siswa SMA Negeri 6 Padang. *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika Dan Informatika)*, 11(4), 385.
<https://doi.org/10.24036/voteteknika.v11i4.123464>
- Batubara, Y. A., Farhanah, J., Hasanahti, M., & Apriani, A. (2022). Konseling Bagi Peserta Didik. *Jurnal Buatan Alumni Bimbingan Dan Konseling Islam (JKA BKI)*, 4(1), hlm 3. <https://doi.org/10.30829/mrs.v4i1.1197>
- Budiarti, M. (2017). *Bimbingan Konseling Di Sekolah Dasar*. Cv. Ae Media Grafika. <https://books.google.co.id/books?id=-xF0DwAAQBAJ>
- Dawis, A. M., Putra, Y. W. S., Fitria, F., Hamidin, D., Yutia, S. N., Maniah, M., Feta, N. R., Rahma, D. W., Natsir, F., & S, W. (2023). *Rekayasa Perangkat Lunak Panduan Praktis Untuk Pengembangan Aplikasi Berkualitas*. Penerbit Widina.
<https://books.google.co.id/books?id=ttnVEAAAQBAJ>

- Dewi, A. Y. (2024). *From Zero to SQLHero: Pemrograman MySQL dengan DDL, DML, dan DCL*. Penerbit NEM. <https://books.google.co.id/books?id=baoXEQAAQBAJ>
- Enterprise, J. (2024). *Mahir Desain UI/UX dengan Figma*. Elex Media Komputindo. <https://books.google.co.id/books?id=z3k1EQAAQBAJ>
- Febriansyah, F., & Awangga, R. M. (2023). *Membangun Restful Api Dengan Go*. Penerbit Buku Pedia. <https://books.google.co.id/books?id=KYXOEAAAQBAJ>
- Habibi, R., & Aprilian, R. (2020). *Tutorial dan penjelasan aplikasi e-office berbasis web menggunakan metode RAD*. Kreatif. <https://books.google.co.id/books?id=h5PuDwAAQBAJ>
- Habibi, R., Dwiyaniti, Z. A., & Prianto, C. (2023). *Prediksi Diagnosa Kehamilan Menggunakan Algoritma C4.5 dan Random Forest*. Penerbit Buku Pedia. <https://books.google.co.id/books?id=-GvWEAAAQBAJ>
- Haqi, B., & Setiawan, H. S. (2019). *Aplikasi Absensi Dosen dengan Java dan Smartphone sebagai Barcode Reader*. Elex Media Komputindo. <https://books.google.co.id/books?id=zzaLDwAAQBAJ>
- Hariyono, R. C. S., Kuntarto, G. P., Sudipa, I. G. I., Juliandy, C., Kharisma, L. P. I., Aryuni, M., Lestari, W. S., Saragih, Y. M., & Ulina, M. (2023). *Buku Ajar Pengantar Basis Data*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=JDHhEAAAQBAJ>
- Hartati, S. (2021). *Kecerdasan Buatan Berbasis Pengetahuan*. Gajah Mada University Press. <https://books.google.co.id/books?id=cnlREAAAQBAJ>
- Huda, B., Paryono, T., Fauzi, A., Pranadani, A., Ismail, A., & Teknologi, P. A. L. (2023). *UI/UX design : bagi para perancang dan pengembang produk atau layanan digital*. Asadel Liamsindo Teknologi. <https://books.google.co.id/books?id=rSHkEAAAQBAJ>
- Idhom, M. (2024). *Basis Data*. Thalibul Ilmi Publishing & Education. <https://books.google.co.id/books?id=JD4oEQAAQBAJ>
- Ikhwan, M. T. El, & Faisal, A. (2022). *Pengembangan Aplikasi Arsip Berbasis Web*. Bypass. <https://books.google.co.id/books?id=cnnsEAAAQBAJ>
- Jollyta, D., Prihandoko, Hajjah, A., Haerani, E., & Siddik, M. (2023). *Algoritma Klasifikasi untuk Pemula Solusi Python dan RapidMiner*. Deepublish. <https://books.google.co.id/books?id=y84TEQAAQBAJ>

- Kadir, A. (2023). *Membuat Aplikasi Web Dengan Php Dan Database Mysql (Edisi Revisi)*. Penerbit Andi. https://books.google.co.id/books?id=_P6xEAAAQBAJ
- Kurniawan, F., Putra, R. R., & Alvin, A. (2024). *Sistem Informasi Pelayanan Publik*. <https://books.google.co.id/books?id=id4xEQAAQBAJ>
- Kurniawan, H., Syafa'at, F., Budihartono, E., Lorosae, T. A., Apriana, D., Marisa, M., Carudin, C., Adhicandra, I., Syaddad, H. N., Ikhsan, M., Dwiwijaya, K. A., Mukhlis, I. R., Handika, I. P. S., & Rahman, E. (2023). *Belajar Web Programming: Referensi Pengenalan Dasar Tahapan Belajar Pemrograman Web Untuk Pemula*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=gs3OEAAAQBAJ>
- Manuaba, I. B. K., Abdillah, R., Datya, A. I., zulfa, I., Yuliyanti, S., Widiyasono, N., Bahana, R., Sepriano, S., Efitra, E., & Juansa, A. (2023). *Pengembangan Aplikasi Perangkat Lunak: Panduan Praktis dalam Merancang, Membangun, dan Mengelola Aplikasi*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=r-XMEAAAQBAJ>
- Maulani, M. R., & Nursolihah, R. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Inventori Furniture Menggunakan Metode Mark Up Pricing Pada Toko Xyz. In *Jurnal Teknik Informatika* (Vol. 14, Issue 1).
- Melyanti, R., Herianto, Murthada, R., Febriani, A., & Irawan, Y. (2024). *Project Php Membangun Arsip Data Mahasiswa Menggunakan Framework Laravel*. CV. AZKA PUSTAKA. https://books.google.co.id/books?id=6_nwEAAAQBAJ
- Nugraha, B. S. D., Defit, S., & Nurcahyo, G. W. (2023). Algoritma C4.5 Untuk Prediksi Bimbingan Siswa Berdasarkan Tipologi Hippocrates-Galenus. *Jurnal Teknoif Teknik Informatika Institut Teknologi Padang*, 11(1), 1–8. <https://doi.org/10.21063/jtif.2023.v11.1.1-8>
- Pratama, A. F., & Pertiwi, A. (2022). *Pembuatan Website E-Voting (Studi Kasus: Pemilihan Ketua Osis Sma Dan Sederajat)*. 1, 104–112.
- Primasanti, H. (2023). *Belajar Desain Grafis Untuk Pemula: Mahir Segala Jenis Desain, Semua Orang Bisa Jadi Desainer*. Anak Hebat Indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=jymEAAAQBAJ>
- Putri, M. P., Barovih, G., Azdy, R. A., Saputra, A., Sriyeni, Y., Rini, A., & Admojo, F. (2022). *Algoritma Dan Struktur Data*. www.penerbitwidina.com

- Rahayu, W. I., Fajri, R. R., & Hambali, P. (2019). *Rancang Bangun Aplikasi Penentuan Dan Share Promo Produk Kepada Pelanggan Dari Website Ke Media Sosial Berbasis Desktop*. Kreatif. <https://books.google.co.id/books?id=zCcMEAAAQBAJ>
- Rasjid, A. R., Mappedasse, M. Y., Natsir, T., Mahande, R. D., & Fadhli, R. (2023). *Pengembangan Aplikasi E-Library di Sekolah (Model dan Implementasi)*. Indonesia Emas Group. <https://books.google.co.id/books?id=msvFEAAAQBAJ>
- Rufiyanto, A., Rochcham, M., & Rohman, A. (2021). *Penerapan Algoritma C4.5 Untuk Kepuasan Mahasiswa Tahun 2020*. Deepublish. <https://books.google.co.id/books?id=f7pPEQAAQBAJ>
- Sanubari, T., Prianto, C., & Riza, N. (2020). *Odol (one desa one product unggulan online) penerapan metode Naive Bayes pada pengembangan aplikasi e-commerce menggunakan Codeigniter*. Kreatif. https://books.google.co.id/books?id=s4j_DwAAQBAJ
- Sari, R. F., & Utami, A. (2021). *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek Menggunakan Php*. Penerbit Andi. <https://books.google.co.id/books?id=x8xEEAAAQBAJ>
- Putri, W. L., & Jarti, N. (2022). *Rancang Bangun Manajemen Akuntansi Berbasis Web Mobile*. Cv Batam Publisher. <https://books.google.co.id/books?id=e9aTEAAAQBAJ>
- Widia, D. M., & Asriningtias, S. R. (2021). *Cara Cepat dan Praktis Membangun Web Dinamis dengan PHP dan MySQL*. Universitas Brawijaya Press. <https://books.google.co.id/books?id=GnpYEAAAQBAJ>
- Widiasmadi, N. (2023). *Smart Agriculture 1*. Penerbit Adab. <https://books.google.co.id/books?id=1DL2EAAAQBAJ>
- Wijaya, R. F., Kurniawan, F., Putra, R. R., & Alvin, A. (2024). *Sistem Informasi Transparansi Pengelolaan Kegiatan Publik*. Serasi Media Teknologi. <https://books.google.co.id/books?id=Ep81EQAAQBAJ>
- Windiarti, I. S. (2023). *Buku Ajar Manajemen Proyek Perangkat Lunak: Strategi Terbaik dalam Manajemen Proyek Perangkat Lunak*. Asadel Liamsindo Teknologi. <https://books.google.co.id/books?id=OpvvEAAAQBAJ>
- Mose, Y., Sorongan, D., & Jamlean, A. (2024). (2024). *Algoritma Pemrograman : Memahami Konsep Dasar Pemrograman Free Pascal & Database Bagi Mahasiswa*. Deepublish.

<https://books.google.co.id/books?id=LuEsEQAAQBAJ>

Zein, A., Eriana, E. S., Pratomo, A. B., Trisianto, C., Suparman, A., Nasution, H. A., Malaikosa, E. J., & Hidayat, A. (2023). *Konsep Dasar Pengenalan Database Rumpun Ilmu Komputer*. Cendikia Mulia Mandiri.
<https://books.google.co.id/books?id=2pu-EAAAQBAJ>