

DAFTAR PUSTAKA

- 'Afiifah, K., Azzahra, Z. F., & Anggoro, A. D. (2022). Analisis Teknik Entity-Relationship Diagram dalam Perancangan Database Sebuah Literature Review. *Intech*, 3(2), 70–74. <https://doi.org/10.54895/intech.v3i2.1682>
- Afrianto, A., Parjito, P., Kasih, E. N. E. W., Azahra, R. R., & Kaban, S. P. P. (2022). Alternatif Pengelolaan Pembelajaran Dalam Jaringan: Google Sites. *Madaniya*, 3(4), 776–783. <https://doi.org/10.53696/27214834.280>
- Andipradana, A., & Dwi Hartomo, K. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Online Berbasis Web Menggunakan Metode Scrum. *Jurnal Algoritma*, 18(1), 161–172. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.18-1.869>
- Bagja, R. A. B. (2022). Aplikasi Pemesanan Barang di Nancy Toys Menggunakan Aplikasi Web. *MEANS (Media Informasi Analisa Dan Sistem)*, 42–47. <https://doi.org/10.54367/MEANS.V7I1.1851>
- Budiyanto, A. (2023). Perancangan Aplikasi Pembukuan Keuangan Warung Sembako Jakarta Timur Berbasis Manajemen Keuangan dengan Android. *Jurnal Esensi Infokom*, 7(1).
- Dafian, M. F. (2023). *Rancang Bangun Sistem Informasi Pelaporan Harian Pegawai (Siphp) Pada Badan Pusat Statistik Provinsi Jambi Menggunakan Metode Scrum*.
- Fandy Tjiptono dan Dadi Adriana. (2021). *Managing Quality Customer Service: Pelayanan yang Berkualitas - James J. Spillane, S.J. ... [et al.] - Google Books*.
<https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=cP8xEAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA105&dq=uji+coba+lapangan,+waktu+yang+dibutuhkan+pengguna+untuk+menyelesaikan+pemesanan+jauh+lebih+cepat+dibandingkan+metode+tradisional,+seperti+menelepon+atau+datang+langsung+ke+tempa>
- Fauzan Nur Ikhsanto, D. E. R. (2024). *View of Penggunaan Instagram sebagai Media Komunikasi Pemerintah dalam Sosialisasi Prosedur Pembuatan Paspor : Kantor Imigrasi Kelas 1 TPI Yogyakarta*.
<https://neorespublica.uho.ac.id/index.php/journal/article/view/233/90>
- Fauzy, D. A., Iskandar, I., Rahmadhan, J., & Priambodo, R. (2020). Aplikasi Bengkel Motor Dengan Sistem Pakar Menggunakan Metode Forward Chaining. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 9(1), 89–96. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v9i1.783>
- Firmansyah, M. H. (2021). *Aplikasi Estimasi Biaya Pembuatan Motor Custom Berbasis Android*. Senatik.
<https://prosiding.unipma.ac.id/index.php/SENATIK/article/view/1951>
- Firmansyah, Y., Maulana, R., Linawati, S., & Rabbani, R. (2024). Implementasi

Model Prototye Dalam Pembuatan Aplikasi Pemesanan dan Perawatan Taxi Berbasis Website. *Nuansa Informatika*, 18(2), 1–10.
<https://doi.org/10.25134/ilkom.v18i2.120>

- Fitra, A. (2023). RANCANGAN SISTEM PENILAIAN HASIL UJIAN SEMESTER SISWA PADA SEKOLAH MTS ISLAMIYAH. *Circle Archive*, 1(1). <https://circle-archive.com/index.php/carc/article/view/4>
- Fitri, M. (2021). A WEBSERVER SEBAGAI ALTERNATIF PENGGANTI XAMPP PADA PLATFORM ANDROID. *Teknosains: Media Informasi Sains Dan Teknologi*, 15(2), 245–252.
<https://doi.org/10.24252/TEKNOSAINS.V15I2.20028>
- Gutama, R., & Dirgahayu, T. (2021). Implementasi Scrum Pada Manajemen Proyek Pengembangan Aplikasi Sistem Monitoring dan Evaluasi Pembangunan (SMEP). *Jurnal Automata*, 3(1), 29–35.
- Hanifudin, R., Rokhmayati, P., Rizqi, M. F. N., & Masitoh, L. F. (2024). Rancang Bangun Sistem Enterprise Resource Planning (ERP) Berbasis Web pada Pt Sainsgo Karya Indonesia Menggunakan Metode Scrum. *Syntax Idea*, 6(6), 2857–2871. <https://doi.org/10.46799/SYNTAX-IDEA.V6I6.3889>
- Haura Hanifah, Lathifa Salsabillah, Allisa Tazkia Fitri, Riska Mona Febriani, Rully Hidayatullah, H. (2025). *View of Landasan Teori, Penelitian Relevan, Kerangka Berpikir Dan Hipotesis Penelitian Pendidikan*.
<https://ejournal.yayasanpendidikandzurriyatulquran.id/index.php/ihsan/article/view/989/430>
- Irfan, M., Mirwansyah, D., & Zahro, K. A. (2023). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MONITORING AKADEMIK DENGAN MENGGUNAKAN DATA FLOW DIAGRAM. *Jurnal Locus Penelitian Dan Pengabdian*, 2(12), 1201–1207. <https://doi.org/10.58344/LOCUS.V2I12.2352>
- Joko, Evrina, B. H. (2024). *Manajemen Marketing dan Kepuasan Pelanggan: Hubungan yang Kuat*. Takaza Innovatix Labs.
<https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=OckzEQAAQBAJ&oi=fnd&pg=PR6&dq=Di+era+digital+saat+ini,+keterbatasan+ini+tidak+hanya+menghambat+pertumbuhan+bisnis+bengkel,+tetapi+juga+membuatnya+kalah+saing+dibandingkan+dengan+kompetitor+yang+telah+menyediakan>
- Mauluddin, Y., Setiawan, R., & Dewantara, W. (2022). Perancangan Sistem Informasi Penjadwalan Produksi Berbasis Engineering to Order di Bengkel Custom Wolfson Motorworks. *Jurnal Algoritma*, 19(2), 590–600.
<https://doi.org/10.33364/algoritma/v.19-2.1157>
- Muhamad Rizky, Y. S. (2021). Penggunaan Metode Scrum Dalam Pengembangan Perangkat Lunak: Literature Review. *JCSE*, 3(1), 42.
- Muhammad Danu, Fahrurrozi Mawasandi, Zakaria Nur Aziz, M. Fahrul Ghifari Rosyadi, B. W. (2025). *View of Transformasi Manajemen Rantai Pasokan*

- Berbasis Internet of Things (IoT): Tinjauan Literatur*. <https://jurnal-tmit.com/index.php/home/article/view/535/128>
- Mulyadi. (2023). *Pengelolaan Otomasi Perpustakaan Berbasis Senayan Library Management System*.
<https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=xm3fEAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA1&dq=Proses+pengembangan+aplikasi+berbasis+web,+XAMPP+berperan+penting+sebagai+lingkungan+pengujian+sebelum+aplikasi+dipublikasikan+secara+online.+Software+ini+juga+dilengkapi+dengan+p>
- Nova, V., Banggai, P., Luwuk Banggai, I., Hamzah, H., Luwuk Banggai, A., & Unsong, I. F. (2024). MERANCANG STRATEGI CERDAS BISNIS INOVATIF DI TENGAH REVOLUSI DIGITAL YANG TERUS BERKEMBANG. *Merajajournal.Com*, 7(3).
<https://merajajournal.com/index.php/mrj/article/download/372/310>
- Pamungkas, E. R., Susanti, D., & Resmanah, D. (2020). *Aplikasi bank sampah berbasis web di desa teja*.
<https://www.unisbank.ac.id/ojs/index.php/sendu/article/view/7988/2951>
- Pangestu, M. A. (2021). PENGEMBANGAN APLIKASI MOBILE ANDROID SIMIPA UNTUK MODUL DOSEN FITUR REKAPITULASI KEMAJUAN SKRIPSI, VALIDASI TEMA, DAN VALIDASI SEMINAR MENGGUNAKAN METODE SCRUM. In *UNIVERSITAS LAMPUNG*.
<http://journal.unilak.ac.id/index.php/JIEB/article/view/3845%0Ahttp://dspac.e.uc.ac.id/handle/123456789/1288>
- Prabowo, W. A., & Wiguna, C. (2021). Sistem Informasi UMKM Bengkel Berbasis Web Menggunakan Metode SCRUM. *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, 5(1), 149–156.
<https://doi.org/10.30865/MIB.V5I1.2604>
- Pramukti, B. A., Astuti, F. D., & Nugroho, M. A. (2022). Implementasi Aplikasi Pemesanan Jasa Penjahit Berbasis Android. *JuTI "Jurnal Teknologi Informasi,"* 1(1), 22. <https://doi.org/10.26798/juti.v1i1.630>
- Pratama, A. R. (2023). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN LAPANGAN FUTSAL BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD). *Jurnal Ilmu Komputer*, 6(3), 63–69.
<https://jurnal.pranataindonesia.ac.id/index.php/jik/article/view/186>
- Pratama, A. Y., Anwar, N., Ichwani, A., & Gunawan, H. (2025). Pengembangan Sistem Pemesanan dan Konsultasi Bengkel Bubut Motor Berbasis Scrum untuk Efisiensi Layanan. *IKRA-ITH Informatika : Jurnal Komputer Dan Informatika*, 9(1), 153–163. <https://doi.org/10.37817/ikraith-informatika.v9i1>
- Rahman Akbar, M., Zurfadly, A., & Apriani, M. (2025). Perancangan Database Elite Hotel Tembilaan Menggunakan ERD (Entity Relationship Diagram). *Jurnal Sistem Informasi (TEKNOFILE)*, 3(2), 105–117.

- Ramdhan, M. (2021). *Metode Penelitian*.
https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=Ntw_EAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PR1&dq=menyusun+daftar+kebutuhan+atau+pekerjaan+yang+harus+diselesaikan+dalam+proses+penyusunan+skripsi,+seperti+menentukan+topik,+menyusun+rumusan+masalah,+membuat+tujuan+dan+manfaat+pe
- Riana, E. (2021). *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA Penerapan RDC (Remote Desktop Computing) System dengan Metode Scrum Dalam Pengembangan System Mobile Taking Order Web*. 5(1), 297–307.
<https://doi.org/10.30865/mib.v5i1.2688>
- Riastuti, M., & Chandra, Y. I. (2022). Perancangan Aplikasi Pelayanan Service Bengkel Motor ABS Menggunakan Model Sequential Linier Berbasis Android. *Jurnal Esensi Infokom : Jurnal Esensi Sistem Informasi Dan Sistem Komputer*, 6(1), 64–71. <https://doi.org/10.55886/infokom.v6i1.458>
- Rizky Hafiz Chaniago, Raja Widya Novchi, Khusnul Hanafi, R. A. (2021). *Tampilan Sangkuriang dalam Budaya Masyarakat Sunda (Satu Kajian Konseptual Terhadap Komuniti Seni Ujungberung Rebels)*.
<https://ejurnal.umri.ac.id/index.php/KomunikasiMu/article/view/2626/1489>
- Salamor, Y., Marlin, J., Wakim, L., Wattimena, J. C., Tisera, D. R., & Behuku, G. I. (2024). Mengoptimalkan Arus Keuangan: Pendekatan Diagram Konteks dan DFD level 0 Pada Desain Siklus Pendapatan. *Jurnal Tagalaya Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(2), 119–124.
<https://doi.org/10.71315/JTPKM.V1I2.18>
- Sari, I. P., Batubara, I. H., Basri, M., & Hazidar, A. H. (2022). Implementasi Internet of Things Berbasis Website dalam Pemesanan Jasa Rumah Service Teknisi Komputer dan Jaringan Komputer. *Blend Sains Jurnal Teknik*, 1(2), 157–163. <https://doi.org/10.56211/blendsains.v1i2.136>
- Satrio Wicaksono, M., Rupa, S., & Bahasa Dan Seni, F. (2023). MOTOR CUSTOM SEBAGAI WADAH BEREKSPRESI. *SAKALA JURNAL SENI RUPA MURNI*, 4(1), 19–31.
- SATRIYA, N. R. (2021). *SKRIPSI Oleh : NAUFALDI RAFIF SATRIYA*.
- Schwaber, K., & Sutherland, J. (2020). Panduan Definitif untuk Scrum: Aturan Permainan. *Scrum.Org, November*, 1–17.
- Setiabudi, M. A., & Nurhidayat, A. I. (2019). Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Motor Custom Berbasis Website Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Management Informasi*, 9(2), 69–78.
<https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/11/article/view/29022>
- Suwarno, A., Edora, E., & Hamimi, R. (2023). Pemodelan Aplikasi Pemesanan E-Tiket pendakian Gunung Berbasis Android. *TeknoIS : Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Dan Sains*, 13(1), 133–145.
<https://doi.org/10.36350/JBS.V13I1.188>

Tumini, M. F. (2021). PENERAPAN METODE SCRUM PADA E-LEARNING STMIK CIKARANG MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL. *Jurnal Informatika SIMATIK*, 6(1), 13.

Zalukhu, A., Purba, S., Darma, D., Zalukhu¹, A., Purba², S., Darma³, D., Teknik Informatika, M., & Industri, F. T. (2023). PERANGKAT LUNAK APLIKASI PEMBELAJARAN FLOWCHART. *Jurnal Teknologi, Informasi Dan Industri*, 4(1), 61–70.
<https://ejournal.istp.ac.id/index.php/jtii/article/view/351>