

BAB V

KESIMPULAN & SARAN

A. Kesimpulan

Hasil analisis data yang telah dilakukan dan pembahasan yang disajikan sebelumnya menjadi dasar untuk menyimpulkan bahwa penerapan media interaktif Wordwall dalam pembelajaran PPKN mampu meningkatkan motivasi belajar dan prestasi belajar siswa. Hal ini terbukti dari hasil pengujian hipotesis melalui uji independent t test yaitu diperoleh nilai Sig. 2-tailed sebesar 0,000, yang berada di bawah batas signifikansi 0,05. Hal ini mengindikasikan adanya perbedaan yang signifikan dalam data, sehingga hipotesis nol (H_0) ditolak dan hipotesis alternatif (H_a) diterima.

Analisis menggunakan uji independent t-test terhadap data prestasi belajar menghasilkan nilai signifikansi sebesar 0,001 (Sig. 2-tailed), yang berarti hipotesis nol (H_0) ditolak dan hipotesis alternatif (H_a) diterima. Hal ini diperkuat oleh perolehan rata-rata skor post-test siswa pada kelas eksperimen yang menggunakan media Wordwall, yaitu 79, lebih tinggi dibandingkan kelas kontrol yang memperoleh rata-rata 75,3.

Penerapan media wordwall pada siswa kelas XI SMK Cendekia turut mendorong terbentuknya proses pembelajaran yang lebih komunikatif dan menyenangkan. Media ini juga mendorong keterlibatan aktif siswa dalam berkontribusi secara aktif selama kegiatan pembelajaran berlangsung, sehingga berdampak positif terhadap peningkatan prestasi belajar. Media Wordwall mengimplementasikan kegiatan pembelajaran yang adaptif, kompetitif, dan

interaktif sesuai dengan karakteristik siswa masa kini. Fitur-fitur yang variatif dan mudah diakses membuat siswa lebih tertarik dan terlibat aktif dalam proses pembelajaran. Selain itu, guru juga lebih mudah dalam menyampaikan materi dan melakukan evaluasi pembelajaran secara langsung dan real time.

Meskipun Wordwall memiliki banyak kelebihan, terdapat juga beberapa keterbatasan, seperti perlunya berlangganan untuk mengakses seluruh fitur premium. Namun, manfaat yang diperoleh jauh lebih besar dibandingkan kekurangannya, terutama dalam hal peningkatan keterlibatan dan prestasi belajar siswa. Penelitian ini juga menegaskan pentingnya inovasi dalam penggunaan media pembelajaran berbasis teknologi untuk mengatasi masalah rendahnya motivasi belajar serta prestasi belajar siswa. Guru diharapkan dapat terus mengembangkan dan memanfaatkan berbagai media pembelajaran digital guna menciptakan proses pembelajaran yang lebih menarik dan optimal.

B. Saran

Merujuk pada hasil temuan serta kesimpulan yang telah diuraikan sebelumnya, ada sejumlah saran yang dapat diberikan:

1. Pihak sekolah diharapkan dapat menyediakan dukungan fasilitas yang memadai, seperti jaringan internet yang stabil serta pelatihan penggunaan media digital bagi guru, guna menunjang optimalisasi penerapan media Wordwall di seluruh kelas.
2. Guru disarankan untuk lebih rutin memanfaatkan media interaktif Wordwall dalam pembelajaran, khususnya pada materi yang cenderung sulit atau kurang

diminati oleh siswa. Dengan demikian, motivasi dan prestasi belajar siswa diharapkan terus mengalami peningkatan.

3. Evaluasi berkala terhadap penggunaan media pembelajaran digital, termasuk Wordwall, perlu dilakukan oleh guru untuk mengidentifikasi kelebihan, kekurangan, dan hambatan yang mungkin terjadi. Hasil evaluasi tersebut dapat menjadi dasar dalam melakukan perbaikan dan inovasi yang berkelanjutan.
4. Siswa diharapkan dapat menggunakan Wordwall bukan sekadar untuk hiburan, tetapi juga sebagai sarana belajar yang dapat membantu memahami materi secara lebih mendalam, baik secara mandiri maupun dalam kerja kelompok.
5. Disarankan bagi peneliti selanjutnya untuk memperluas ruang lingkup penelitian, baik dari jumlah subjek ataupun objek, serta menguji efektivitas Wordwall pada mata pelajaran lain atau jenjang pendidikan yang berbeda. Hal ini bertujuan agar hasil penelitian dapat lebih aplikatif dan memiliki generalisasi yang lebih luas.
6. Pengembang aplikasi Wordwall diharapkan dapat meningkatkan aksesibilitas serta memperluas fitur yang tersedia secara gratis, agar semakin banyak guru dan siswa yang dapat memanfaatkan media ini tanpa terkendala oleh biaya langganan..