

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan hasil analisa data dan pembahasan hasil penelitian proses pembelajaran selama 2 siklus, diperoleh simpulan sebagai berikut:

1. Penggunaan media pembelajaran interaktif *wordwall* dapat meningkatkan motivasi belajar siswa. Hal ini dapat dilihat dari data hasil motivasi pada prasiklus yaitu 39,72% (tidak baik) meningkat pada siklus I menjadi 57,91% (cukup baik) dan pada siklus II meningkat menjadi 80,69% (sangat baik).
2. Penggunaan media pembelajaran interaktif *wordwall* dapat meningkatkan hasil belajar siswa. Hal ini dapat dilihat dari data hasil belajar siswa pada prasiklus yaitu 58,33% meningkat pada siklus I menjadi 69,44% dan pada siklus II meningkat menjadi 83,33%.

B. Implikasi

Implikasi penggunaan penggunaan media pembelajaran interaktif *wordwall* melalui gamifikasi, interaktif dan lain-lain berperan sebagai katalis yang mengubah persepsi siswa tentang tugas belajar. Belajar tidak lagi dilihat semata-mata sebagai kewajiban atau beban, melainkan sebagai aktivitas yang menarik dan memuaskan. Perubahan persepsi dan pengalaman positif inilah yang kemudian mendorong motivasi siswa untuk aktif berpartisipasi, mencoba tekun dan pada akhirnya belajar lebih efektif. Hubungannya bersifat langsung:

semakin menyenangkan, semakin tinggi potensi belajarnya dan semakin meningkat hasil hasil belajarnya.

C. Saran

Dari hasil pembahasan dan kesimpulan serta keterbatasan masalah penelitian di atas, saran yang dapat dikemukakan bagi pihak-pihak yang terkait antara lain:

1. Bagi Guru

Diharapkan guru mampu menerapkan media pembelajaran media berbasis wordwall ataupun media lainnya sebagai penunjang kegiatan pembelajaran yang tidak lain mampu meningkatkan motivasi belajar siswa. Jika motivasi belajar siswa dapat meningkat maka akan mempengaruhi pula pada hasil belajarnya.

2. Bagi Peneliti Selanjutnya

Hasil penelitian ini mampu menambah referensi sekaligus acuan bagi peneliti selanjutnya, khususnya dengan tema judul yang serupa. Namun tetap harus mempertimbangkan segala kendala atau kekurangan dari penggunaan media yang nantinya diterapkan.