

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, N., Haryati, T., Manuhutu, M. A., Barovich, G., Ali, I., Ladjamuddin, S. M., Awaludin, D. T., Fahlevi, M. R., Aljabar, A., & Pamungkas, R. (2024). *Dasar Pemrograman Web*. Penerbit Widina. <https://books.google.co.id/books?id=X9JEQAAQBAJ>
- Aksa, A. M. N., & Riskayani, R. (2022). Sistem Informasi Pengelolaan Stok Barang Menggunakan Metode Rapid Application Development Pada Toko Sentral Jaya Soppeng. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Dan Teknik Informatika (JISTI)*, 5(2), 87–96. <https://doi.org/10.57093/jisti.v5i2.132>
- Anamisa, D. R., & Mufarroha, D. R. A. F. A. (2022). *Dasar Pemrograman WEB Teori dan Implementasi : HTML, CSS, Javascript, Bootstrap, CodeIgniter*. Media Nusa Creative (MNC Publishing). <https://books.google.co.id/books?id=-k2eEAAAQBAJ>
- Arya, K., Wirya, B., Yudi, I. N., Wijaya, A., Juliana, I. G., & Putra, E. (2024). *Implementasi Next . Js , Typescript , Dan Tailwind Css Untuk Pengembangan Aplikasi Frontend Sistem Inventory Perusahaan Apar (Studi Kasus : CV Indoka Surya Jaya) Implementation Next . Js , Typescript , And Tailwind Css For The Development Of Apar Compan*. 14(2), 95–108.
- Assalma, N. Q. (2022). Sistem Informasi Pembayaran Spp Berbasis Web Dengan Metode Rad (Rapid Application Development) Di Smp Mbs Bumiayu. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi (JURTISI)*, 2(2), 18–28.
- Destriana, R., Husain, S. M., Handayani, N., & Siswanto, A. T. P. (2021). *Diagram UML Dalam Membuat Aplikasi Android Firebase “Studi Kasus Aplikasi Bank Sampah.”* Deepublish. <https://books.google.co.id/books?id=6bMEQAAQBAJ>
- Elgamar. (2020). *Buku Ajar Konsep Dasar Pemrograman Website Dengan Php*. Ahlimedia Book. <https://books.google.co.id/books?id=sgLyDwAAQBAJ>
- Febriana Louw, S. E. M. M. M. A., Dr. M. Lauw Sun Hiong, S. E. M. M., Novianty, S. E. M. A., & Yulita, S. E. M. A. P. (2023). *Sistem Akuntansi*. CV. Mitra Edukasi Negeri . <https://books.google.co.id/books?id=qE4CEQAAQBAJ>
- Febriyani, A., & Martanto, M. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Kebutuhan Pokok Berbasis Web Pada Toko Khansaa. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(1), 510–515. <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6353>
- Jasmadi. (2024). *Bikin Website Murah dan Profesional Bagi UMKM untuk Pemula*. CV. Oxy Consultant. <https://books.google.co.id/books?id=GdkuEQAAQBAJ>
- Khairunnisa, Nurhadi, N., Jatmiko, A. R., Legito, L., Saputra, E. A., Syafa’at, F., Suriyanto, D. F., Komalasari, R., Mukhlis, I. R., Sulistyowati, S., Lorosae, T. A., & Zain, N. N. L. E. (2023). *Buku Ajar Logika & Algoritma*. PT. Sonpedia

- Publishing Indonesia.
<https://books.google.co.id/books?id=n2XOEAAAQBAJ>
- Kurniawan, H., Syafa'at, F., Budihartono, E., Lorosae, T. A., Apriana, D., Marisa, M., Carudin, C., Adhicandra, I., Syaddad, H. N., & Ikhsan, M. (2023). *Belajar Web Programming: Referensi Pengenalan Dasar Tahapan Belajar Pemrograman Web Untuk Pemula*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
<https://books.google.co.id/books?id=gs3OEAAAQBAJ>
- Mahendrawathi ER, P. D. (2023). *Sistem Enterprise: Konsep Dan Implementasi*. Penerbit Andi. <https://books.google.co.id/books?id=peitEAAAQBAJ>
- Namruddin, R., Basalamah, A., Ali, M. Z. A., Syarifuddin, A., Alam, S., Wardhani, N., & Abdurrahman, T. S. D. (2023). *Belajar Database Dengan Mudah Menggunakan Mysql*. TOHAR MEDIA.
<https://books.google.co.id/books?id=mHnEEAAAQBAJ>
- Nurrahman, A. (2022). *Menghadirkan Pemerintah Dalam Realitas Virtual*. CV. RTujuh Media Printing.
<https://books.google.co.id/books?id=FJynEAAAQBAJ>
- Pramuputro, N., Susilo, D., Anwariningsih, S. H., Informatika, P. S., Sains, F., Surakarta, U. S., Surakarta, K., & Indonesia, N. (2025). *Sistem Pengelolaan Persediaan Gudang di Toko Bangunan Duta*. 2(1).
- Prasetyo, D., Prasetyo, M. R., Putra, V. D. A., & Djulатов, R. (2023). Sistem Perancangan Inventory Menggunakan Metode Rapid Application Development Berbasis Desktop. *Journal of Research and Publication Innovation*, 1(2), 477–483.
- Pratiwi, E. L. (2020). *Konsep Dasar Algoritma Dan Pemrograman Dengan Bahasa Java*. Poliban Press. <https://books.google.co.id/books?id=crsmEAAAQBAJ>
- Purwidianoro, M. H., & Hadi, W. (2024). *Pengantar Teknologi Informasi*. Penerbit Widina. <https://books.google.co.id/books?id=LdwVEQAAQBAJ>
- Puteri, M. A., Zabina, M. P., & Triputra, E. (2023). Telaah Sistem Manajemen Pergudangan Dalam Berbagai Metode Inventory. *Riset Sains Dan Teknologi Kelautan*, 6(1), 40–46. <https://doi.org/10.62012/sensistek.v6i1.24246>
- Putro, S. S., & Devie Rosa Anamisa; Fifin Ayu Mufarroha . (2022). *Algoritma Pemrograman*. Media Nusa Creative (MNC Publishing).
<https://books.google.co.id/books?id=diCeEAAAQBAJ>
- Rudini, A. (2023). *Sistem Informasi Manajemen*. CV. AZKA PUSTAKA.
<https://books.google.co.id/books?id=XwzxEAAAQBAJ>
- Samsudin, A., & Nisa, K. R. K. (2023). Sistem Informasi Pelayanan Kesehatan Di Bidan Praktik Mandiri Menggunakan Metode Rapid Application Development. *INFOTEX: Jurnal Ilmiah Bidang Ilmu Teknik*, 2(1), 227–239.
<https://ojs.stttextmaco.ac.id/index.php/infotex/article/download/35/29>

- Sari, I. P. (2022). *Buku Ajar Pemrograman Internet Dasar (Pemrograman WEB)*. umsu press. <https://books.google.co.id/books?id=ruM3EQAAQBAJ>
- Sari, R. F., & Utami, A. (2021). *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek Menggunakan Php*. Penerbit Andi. <https://books.google.co.id/books?id=x8xEEAAQBAJ>
- Syafitri, Y., Siregar, G. Y. K. S., Muharni, S., Saputri, T. A., Wulandari, I. A., Wulandari, Puspita, I. L., Syaputra, M. A., Ardhy, F., Sariningsih, E., Erlangga, & Susianto, D. (2022). *Sistem Informasi Manajemen*. Penerbit Adab. <https://books.google.co.id/books?id=es11EAAQBAJ>
- Temalagi, S., Nugroho, A., Choiriah, S., Anasta, L., & Doktoralina, C. M. (2024). *Penganggaran Perusahaan: Teori dan Kasus*. Penerbit Salemba. <https://books.google.co.id/books?id=SnMIEQAAQBAJ>
- Widiyawati, Ahmad, N., Hartati, E., Krisnanik, E., Yuniansyah, Ardilla, Y., Ernawati, I., Guntoro, Kraugusteeliana, Pradnyana, I. W. W., Kristanto, T., Octafian, D. T., & Irwanto. (2022). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Penerbit Widina. https://books.google.co.id/books?id=p_NJEQAAQBAJ