

DAFTAR PUSTAKA

- Destriana, R., Husain, S. M., Handayani, N., & Siswanto, A. T. P. (2022). *Diagram UML Dalam Membuat Aplikasi Android Firebase “Studi Kasus Aplikasi Bank Sampah.”* Deepublish.
<https://books.google.co.id/books?id=6bM-EQAAQBAJ>
- Fauzi, M., & Putranto, B. P. D. (2025). Analisis Perbandingan Formula Haversine dan Formula Vincenty dalam Perhitungan Jarak Destinasi Wisata Kabupaten Pacitan. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 7(1), 128–133.
- Febriyanto, R., & Dewi, S. K. (2021). *Analisis Sampah Domestik*. CV TRI KARYA BANTEN. <https://books.google.co.id/books?id=9H1REAAAQBAJ>
- Halim, R. (2024). *Perbandingan Algoritma Vincenty dan Hubeny dalam Menentukan Jarak Terpendek pada Rumah Sakit di Lhokseumawe Berbasis Android*. Univrsitas Malikussaleh.
- Hidayati, A. T., Widyantoro, A. E., & Ramadhani, H. J. (2023). Perancangan Sistem Informasi Wirausaha Mahasiswa (Siwirma) Berbasis Web dengan Unified Modelling Language (UML). *Jurnal Penelitian Rumpun Ilmu Teknik*, 2(4), 86–107. <https://doi.org/10.55606/juprit.v2i4.2906>
- Ichsan, R. N., Nasution, L., & Sinaga, S. (2021). *Buku Ajar Ekonomi Koperasi dan UMKM*. CV. Sentosa Deli Mandiri.
<https://books.google.co.id/books?id=CdZDEAAAQBAJ>
- Jiang, H., Li, J., Zhao, P., Zeng, F., Xiao, Z., & Iyengar, A. (2022). Location Privacy-preserving Mechanisms in Location-based Services. *ACM Computing Surveys*, 54(1). <https://doi.org/10.1145/3423165>
- Laia, F. (2023). Perancangan Aplikasi Android untuk Mengoptimalkan Proses Pesanan pada Restoran dengan Metode Prototype. *Remik: Riset Dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, 7, 1–9.
- Marthiawati, N., Kurniawansyah, K., Nugraha, H., & Khairunnisa, F. (2024). Pelatihan Pembuatan UML (Unified Modelling Language) Menggunakan Aplikasi Draw.io Pada Prodi Sistem Informasi Universitas Muhammadiyah Jambi. *Transformasi Masyarakat : Jurnal Inovasi Sosial Dan Pengabdian*, 1(2), 25–33. <https://doi.org/10.62383/transformasi.v1i2.109>
- Mawarni, I., Amaliyah, A. R., Aisyah, S., Wahyudin, Y., Siahaan, R. L. M., Efitra, E., & Gustiani, W. (2024). *Buku Ajar Manajemen Koperasi \& UMKM*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
<https://books.google.co.id/books?id=FYoZEQAAQBAJ>
- Nabila, S., Putri, A. R., Hafizhah, A., Rahmah, F. H., & Muslikhah, R. (2021).

- Pemodelan Diagram UML Pada Perancangan Sistem Aplikasi Konsultasi Hewan Peliharaan Berbasis Android (Studi Kasus: Alopét). *Jurnal Ilmu Komputer Dan Bisnis*, 12(2), 130–139.
<https://doi.org/10.47927/jikb.v12i2.150>
- Pambudi, Y. S. (2023). *Mencapai Pengelolaan Sampah Perkotaan Berkelanjutan: Panduan Lengkap*. Penerbit Adab.
<https://books.google.co.id/books?id=wNOvEAAAQBAJ>
- Panigrahi, N. (2014). *Computing in Geographic Information Systems*. CRC Press.
<https://books.google.co.id/books?id=3KLNbQAAQBAJ>
- Puji Ikawati, A., & Arinal, V. (2021). Penerapan Metode RAD dalam Sistem Persediaan Barang Berbasis Web pada PT. Agree Progress International di Jakarta Barat. *Jurnal Sosial Teknologi*, 1(8), 875–886.
<https://doi.org/10.36418/jurnalsostech.v1i8.175>
- Sahrún, N., & Sularno, S. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Menemukan Lokasi Dokter Hewan Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 5(1), 21–32.
<https://doi.org/10.47233/jteksis.v5i1.732>
- Salim, M. A., Siswanto, A. B., & Dian Marta Wijayanti, M. P. (2020). *Kiprah Pemuda Di Tengah Pandemi*. CV. Pilar Nusantara.
<https://books.google.co.id/books?id=5MM3EAAAQBAJ>
- Sari, A. P., Haromainy, M. M. Al, & Purnomo, R. (2024). Implementasi Metode Rapid Application Development Pada Aplikasi Sistem Informasi Monitoring Santri Berbasis Website. *Decode: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 4(1), 316–325. <https://doi.org/10.51454/decode.v4i1.348>
- Siregar, A. C. P. (2023). *Memahami Bahasa Al-Quran Melalui Ilmu Fisika 1: Berfikir tentang Hikmah Kejadian di Alam Semesta*. CV Ruang Karya Bersama. <https://books.google.co.id/books?id=ouTPEAAAQBAJ>
- Siregar, D. R. S., Koryanto, L., & Faizah, N. M. (2023). Aplikasi Pencarian Hotel di Kota Jakarta Berbasis Android dengan Metode Location Based Service (LBS) Menggunakan Android Studio. *Computer Journal*, 1(1), 64–72.
<https://doi.org/10.58477/cj.v1i1.65>
- Supuwingsih, N. N., & Rusli, M. (2020). *Sistem Informasi Geografis: Konsep Dasar & Implementasi*. Penerbit Andi.
<https://books.google.co.id/books?id=fRwOEAAAQBAJ>
- Sutalhis, M., Nursiwan, N., & Novaria, E. (2024). Analisis Manajemen Sampah Rumah Tangga Di Indonesia: Literatur Review. *CENDEKIA: Jurnal Ilmu Pengetahuan*, 4(2), 97–106.

- Syahdan, M. (2024). *Perbandingan Metode Vincenty dan Haversine pada Studi Kasus Analisis Penugasan Agen Terhadap Lokasi Nasabah*. 1–78.
- Syarif, M., & Pratama, E. B. (2021). Analisis Metode Pengujian Perangkat Lunak Blackbox Testing Dan Pemodelan Diagram Uml Pada Aplikasi Veterinary Services Yang Dikembangkan Dengan Model Waterfall. *Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTik)*, 5(2), 253–258.
- Wijaya, V. (2024). *Implementasi Algoritma Vincenty Sebagai Aplikasi Penentu Lokasi Presensi Berbasis Android Di Badan Pusat Statistik Kabupaten Grobogan*. UNIVERSITAS PGRI SEMARANG.
- Windarni, V. A., & Setiawan, A. (2022). Comparative Analysis of Vincenty and Geodesic Method Approaches in Measuring the Distance Between Subdistrict Offices in Salatiga City. *Barekeng*, 16(4), 1207–1220. <https://doi.org/10.30598/barekengvol16iss4pp1207-1220>
- Wulansari, I. R., Suprayogi, A., & Nugraha, A. L. (2015). Pembuatan aplikasi sebaran lokasi fasilitas kesehatan penerima bpjs kesehatan di Kota Semarang Berbasis Android. *Jurnal Geodesi Undip*, 4, 240–247. <https://ejournal3.undip.ac.id/index.php/geodesi/article/view/9950>
- Yanti, W., Rachman, F. I., & Bakti, R. Y. (2024). Analisis Penugasan Agen terhadap Lokasi Nasabah Menggunakan Metode Vincenty. *Arus Jurnal Sains Dan Teknologi*, 2(2), 461–467. <https://doi.org/10.57250/ajst.v2i2.652>
- Yus, R., Bobed, C., & Mena, E. (2020). A Knowledge-Based Approach to Enhance Provision of Location-Based Services in Wireless Environments. *IEEE Access*, 8, 80030–80048. <https://doi.org/10.1109/ACCESS.2020.2991051>
- Zalukhu, A., Swingly, P., & Darma, D. (2023). Perangkat Lunak Aplikasi Pembelajaran Flowchart. *Jurnal Teknologi, Informasi Dan Industri*, 4(1), 61–70. <https://ejournal.istp.ac.id/index.php/jtii/article/view/351>