

.DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, A. (2018). *Media Pembelajaran: Pengertian dan Aplikasi*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Blust, Robert. (2010). "The Greater North Borneo Hypothesis". *Oceanic Linguistics*. University of Hawai'i Press. 49 (1): 44–118. JSTOR 40783586
- Fattah, I. (2020). *Pemanfaatan Papan Pintar dalam Pembelajaran Interaktif di Kelas*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Hidayat, R., & Zainuddin, M. (2019). *Pengukuran dan Penilaian Hasil Belajar di Sekolah Dasar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Khairul, K., Haryati, S., & Yusman, Y. (2018). *Aplikasi Kamus Bahasa Jawa Indonesia dengan Algoritma Raita Berbasis Android*. *Jurnal Teknologi Informasi dan Pendidikan*, 11(1), 1-6
- Maruti, E. S. (2015). *Pembelajaran bahasa jawa di sekolah dasar*. CV. Ae Media Grafika.
- Marsono. (2020). *Bahasa Jawa: Sejarah dan Perkembangannya*. Yogyakarta: Penerbit Aksara.
- Marwah, S. S., Syafe'i, M., & Sumarna, E. (2018). Relevansi konsep pendidikan menurut Ki Hadjar Dewantara dengan pendidikan islam. *TARBAWY: Indonesian Journal of Islamic Education*, 5(1), 14-26.
- Maulana, A., & Jannah, R. (2022). *Metode Penelitian Sosial dan Psikologi*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Morrison, G. R., Ross, S. M., & Kemp, J. E. (2020). *Designing Effective Instruction* (8th ed.). Wiley.
- Munir, M. (2020). *Pembelajaran Berbasis Teknologi: Teori dan Aplikasi*. Bandung: Alfabeta.
- Prensky, M. (2019). *Teaching with Technology: A New Approach to Classroom Learning*. New York: Corwin.
- Pusat Penelitian dan Pengembangan Pendidikan (2020). *Pemanfaatan Teknologi dalam Pendidikan di Sekolah Dasar*. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 15(2), 45-58

- Robson, Stuart Owen. (2014). *Javanese Grammar for Students: A Graded Introduction*. Clayton, Victoria: Monash University Publishing. ISBN 9781922235374.
- Saefudin, A. (2020). Pemanfaatan Teknologi dalam Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Teknologi*, 9(1), 35-47.
- Sari, D. P. (2020). Pemanfaatan Kode QR dalam Pembelajaran di Era Digital. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 18(2), 108-117.
- Suryani, E. (2021). Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam di Sekolah Dasar: Teori dan Praktik. Jakarta: Kencana.
- Tarman, B., & Tunc, M. (2020). QR Code Integration in Education: Benefits and Challenges. *Journal of Educational Technology Systems*, 48(4), 513-529.
- Wahyuni, S., Pramono, A., & Fitriana, I. (2020). The role of R&D in creating innovative products and services. *Journal of Innovation and Development*, 25(4), 112-130.
- Wijaya, A. (2021). Pembelajaran Interaktif dalam Era Digital: Strategi dan Aplikasi. Bandung: Alfabeta.
- Widodo, D. (2022). *Penerapan QR Code dalam Pembelajaran untuk Meningkatkan Keterlibatan Siswa*. *Jurnal Inovasi Pendidikan*, 7(1), 150-160
- Sugiyono. (2019). Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Alfabeta.
- Wedhawati, Nurlina, Wiwin Erni Siti, Setiyanto, Edi, ed. (2006). *Tata Bahasa Jawa Mutakhir*. Yogyakarta: Kanisius. ISBN 9789792110371.
- Zulaikha, L. (2023). Efektivitas Pembelajaran Berbasis Teknologi di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan dan Pengajaran*, 16(1), 75-82.