

BAB VI PENUTUP

A. KESIMPULAN

Hasil penelitian dengan judul pengembangan media pembelajaran papan pintar berbasis Kode QR untuk menunjang prestasi belajar Bahasa Jawa kelas 5 SDN Klagenserut 01, ada beberapa kesimpulan dibuat, sebagai berikut;

- 1 Media pembelajaran papan pintar pada materi sandhangan aksara swara berbasis Kode QR kelas 5 yang dikembangkan menggunakan model ADDIE. Isi dari produk ini media ini terdapat penjelasan materi di dalam barcode yang di scan oleh siswa yang dikembangkan oleh peneliti.
- 2 Uji validasi ahli, penilaian angket siswa, dan penilaian angket intruktur digunakan untuk mengukur kelayakan media pembelajaran. Media berbasis Kode QR dengan materi sandhangan aksara swara kelas 5 layak untuk digunakan. Hal ini digunakan oleh tiga orang ahli yaitu ahli materi sejumlah 100%, ahli media sejumlah 85,6%, ahli bahasa sejumlah 100% Hasil gabungan ahli validasi masuk dalam kategori “sangat layak” dengan presentase 96,6% memenuhi kriteria “sangat layak”.

Tingkat kelayakan media pada angket evaluasi siswa memperoleh skor sebesar 92% memenuhi kriteria “sangat layak”. Sedangkan penilaian angket guru memperoleh skor sebesar 99% memenuhi kriteria “sangat layak”.

B. Keterbatasan Produk

Pengembangan media pembelajaran menggunakan papan pintar berbasis Kode QR pada pembelajaran Bahasa Jawa kelas 5 SDN Klagenserut 01 memiliki beberapa keterbatasan produk sebagai berikut :

1. Produk yang dihasilkan hanya berfokus pada pengembangan media pembelajaran dan kelayakan media pembelajaran pada materi Bahasa Jawa kelas 5 SDN Klagenserut 01.
2. Peneliti melibatkan subjek penelitian sejumlah 18 siswa.
3. Produk ini dikembangkan oleh penelitiab untuk membantu peserta didik dalam memahami materi sandhangan aksara swara namun belum mencangkup materi lainnya pada mata pelajaran Bahasa Jawa

C. Implikasi Hasil Penelitian

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan media pembelajaran papan pintar berbasis kode qr untuk menunjang prestasi belajar Bahasa Jawa SDN Klagenserut 01 maka beberapa implikasinya sebagai berikut :

1. Produk media pembelajaran diharapkan dapat membantu siswa dalam menunjang prestasi belajar Bahasa Jawa pada materi sandhangan aksara swara pada siswa kelas 5 SDN Klagenserut 01.
2. Produk dapat menjadi salah satu alat bantu guru dalam menyampaikan materi.
3. Produk media pembelajaran ini telah melalui uji validasi, hasil bahwa media pembelajaran papan pintar berbasis Kode QR untuk menunjang prestasi belajar Bahasa Jawa kelas 5 SDN Klagenserut 01 layak digunakan.

D. Saran

Saran peneliti berharap berkelanjutan pengembangan produk ini, sebagai berikut :

a. Bagi guru

Peneliti berharap agar produk ini dapat menjadi opsi pilihan media untuk guru dalam menunjang pembelajaran saat ini atau selanjutnya.

b. Bagi Siswa

Peneliti berharap produk mampu membantu siswa dalam kegiatan belajar di kelas khususnya pada mata pelajaran Bahasa Jawa.

c. Bagj Peneliti Selanjutnya

Hasil penelitian bisa menjadi referensi bagi peneliti selanjutnya, tidak hanya melakukan penyebaran melalui jurnal saja namun juga forum diskusi dan diseminarkan pada guru – guru SD/MI.

