

## DAFTAR PUSTAKA

- Aisyah, N. (2007). Pengembangan pembelajaran matematika SD. Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi, Departemen Pendidikan Nasional.
- Anugrah, D. (2023). Media pembelajaran dan jenis-jenisnya. Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara (FKIP UMSU).
- Aqib, Z. (2010). *Media pembelajaran*. Yrama Widya.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2007). *Pengertian media. Media Pembelajaran*, 3.
- Departemen Pendidikan Nasional Republik Indonesia. (2006). *Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP): Standar Isi dan Standar Kompetensi Lulusan Mata Pelajaran Matematika SD/MI*.
- Dewan Perwakilan Rakyat Republik Indonesia. (2003). Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- Firdaus, M. (2010). *Intrumen Penelitian. Metodologi Penelitian*, 15–20.
- Hasan, M., Pd, S., & Pd, M. (n.d.). *media pembelajaran (2021st Ed.)*. Grup Penerbitan CV TAHTA MEDIA GROUP) iii.
- Kompetensi, S. (2012). Jenis - jenis media pembelajaran. 1–5.
- Kristanto, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Bintang Sutabaya, 1–129.
- Lailan, A. (2023). Urgensi media pebelajran untuk pendidikan anak usia dini. *Jurnal Riset Ilmiah*, 2(12), 5027–5034.
- Madekhan, M. (2019). Posisi dan fungsi teori dalam penelitian kualitatif. *Jurnal Reforma*, 7(2), 62. <https://doi.org/10.30736/rfma.v7i2.78>.
- Mauliddiyah, N. L. (2021). penggunaan media jam sudut untuk meningkatkan hasil belajar peserta didik pada materi pengukuran sudut kelas III MIN 2 Aceh Jaya. 6.

- Mayasari, N., Junarti, Puspananda, D. R., & Amin, A. K. (2019). Pemanfaatan media pembelajaran jam sudut dalam pembelajaran Matematika di SD. *J-ABDIPAMAS (Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat)*, 3(1), 81–88.
- PARISTIANA, S. (2023). Nilai-nilai dakwah dalam budaya barazanji pada masyarakat desa mowundo. *Nucl. Phys.*, 13(1), 104–116.
- Prawiyogi, A. G., Sadiyah, T. L., Purwanugraha, A., & Elisa, P. N. (2021). Penggunaan Media Big Book untuk Menumbuhkan Minat Membaca di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(1), 446–452. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i1.787>
- Rahardjo, M. (2011). *Metode Pengumpulan Data Penelitian Kualitatif*.
- Rukhmana, T. (2021). *Jurnal Edu Research Indonesian Institute For Corporate Learning And Studies (IICLS) Page 25. Jurnal Edu Research : Indonesian Institute For Corporate Learning And Studies (IICLS)*, 2(2), 28–33.
- Saleh & Syahrudin, D. (2023). *Media pembelajaran*. 1–77.
- Sapriyah. (2019). Media pembelajaran dalam proses belajar mengajar. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, 2(1), 470–477.
- Siti Romdona, Silvia Senja Junista, & Ahmad Gunawan. (2025). Teknik pengumpulan data observasi, wawancara dan kuesioner. *Jisosepol: Jurnal Ilmu Sosial Ekonomi Dan Politik*, 3(1), 39–47.
- Sugiyono. (2023). *Metode Penelitian Kuantitatif Kalitatif dan R&D*. In *Sustainability (Switzerland)* (Vol. 11, Issue 1).
- Tanjung, W. U., & Namora, D. (2022). Kreativitas guru dalam mengelola kelas untuk mengatasi kejenuhan belajar siswa di Madrasah Aliyah Negeri. *Jurnal Pendidikan Agama Islam Al-Thariqah*, 7(1), 199–217.
- Telaumbanua, Y. (2020). Efektifitas Matematika Pada Sekolah Dasar Pokok Bahasan pecahan. 2507(February), 1–9.
- Trinova, Z. (2012). Hakikat Belajar Dan Bermain Menyenangkan Bagi Peserta Didik. *Al-Ta Lim Journal*, 19 (3), 209–215.

- Utami, N., & Purwanto. (2015). Penggunaan media jam sudut terhadap hasil belajar di Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 3(2), 254214.
- Wahyudi, & Budiono, I. (2022). Pemecahan masalah Matematika. Widya Sari Press.
- Wahyudi, K. (2013). Unit 2 Teori belajar Matematika. 20.
- Wahyudi, & Kriswandani, S. (2013). Pengembangan pembelajaran Matematika SD. Widya Sari Press.
- Wijayanti, A., & Yanto, A. (2023). Pembelajaran matematika menyenangkan di sd melalui permainan. *polinomial : jurnal pendidikan matematika*, 2(1), 18–23. <https://doi.org/10.56916/jp.v2i1.316>
- Zainuddin Iba, A. W. (2023). *Metode penelitian. metode penelitian kualitatif*, 3(17), 43.