

**PENGARUH PENGGUNAAN GAME ONLINE MOBILE LEGENDS
TERHADAP PRESTASI AKADEMIK SISWA SEKOLAH DASAR DI SD
NEGERI 03 KLEGEN**

SKRIPSI

Diajukan kepada UNIVERSITAS PGRI Madiun untuk Memenuhi Salah Satu
Persyaratan dalam Menyelesaikan Program Strata 1
Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar

OLEH :

KHARISMA CHAIRUNNISA

NIM. 2102101163

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR

FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

UNIVERSITAS PGRI MADIUN

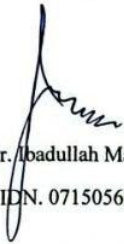
2025

LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING

Skripsi oleh Kharisma Chairunnisa telah diperiksa dan disetujui untuk diuji.

Madiun, 30 Juni 2025

Pembimbing I,




Dr. Ibadullah Malawi, M.Pd.

NIDN. 0715056201

Madiun, 30 Juni 2025

Pembimbing II




Dr. Sri Budyartati, S.S., M.Pd.

NIDN. 0507077103


LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN

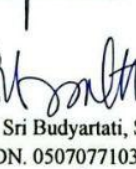
Skripsi oleh Kharisma Chairunnisa telah dipertahankan di depan panitia penguji pada hari Rabu tanggal 16 Juli 2025


Panitia Penguji


Ketua
Dr. Endang Sri Maruti, M.Pd.
NIDN. 0701018803


Sekretaris
Vivi Rulviana, M.Pd.
NIDN. 0720108902


Anggota
Dr. Ibadullah Malawi, M.Pd.
NIDN. 0715056201


Anggota
Dr. Sri Budyartati, S.S., M.Pd.
NIDN. 0507077103


Anggota
Dr. Heny Kusuma Widyaningrum, M.Pd.
NIDN. 0728098901

Mengetahui:
Dekan FKIP,

Dr. Sardulo Gembong, M.Pd.
NIDN. 0022096503

Mengesahkan:
Kaprod PGSD

Dr. Endang Sri Maruti, M.Pd.
NIDN. 0701018803

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Kharisma Chairunnisa

NIM : 2102101163

Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Fakultas : Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Menyatakan dengan sebenarnya, bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan pengambilalihan tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai hasil tulisan atau pikiran saya sendiri.

Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini plagiat, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Madiun, 30 Juni 2025

Yang membuat pernyataan,



Kharisma Chairunnisa

MOTTO :

“Selalu andalkan Allah dalam segala urusan. Meskipun sekecil apapun urusannya, tetap libatkan Allah di dalamnya. Karena Allah pasti bantu, Allah pasti beri kemudahan, Allah pasti kasih kelancaran”

وَمَنْ يَتَوَكَّلْ عَلَى اللَّهِ فَهُوَ حَسْبُهُ

“Dan barang siapa yang bertawakkal kepada Allah, niscaya Allah akan mencukupkan keperluannya”

(QS. At-Thalaq: 3)

رَبُّكُمْ أَعْلَمُ بِمَا فِي نُفُوسِكُمْ

“tuhanmu lebih mengetahui apa yang ada dalam hatimu”

(QS. Al-isra: 25)

SKRIPSI INI KUPERSEMBAHKAN KEPADA :

Orang tua tercinta, yang selalu menjadi sumber inspirasi, doa, dan kekuatan tanpa henti.

Keluarga besar, yang selalu memberikan dukungan dan semangat dalam setiap langkah perjalanan ini.

Sahabat-sahabat terbaik, yang selalu menemani dan memberikan motivasi di saat suka maupun duka.

Dosen pembimbing dan seluruh civitas academica Universitas PGRI Madiun, yang telah membimbing, memberikan ilmu serta pengalaman selama masa studi.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini tepat pada waktunya. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan pada Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas PGRI Madiun.

Adapun judul skripsi ini adalah “Pengaruh Penggunaan Game Online Mobile Legends Terhadap Prestasi Akademik Siswa Sekolah dasar di SD Negeri 03 Klegen”. Penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Yth. Bapak Dr. H. Supri Wahyudi Utomo, M. Pd., selaku Rektor Universitas PGRI Madiun.
2. Yth. Bapak Dr. Sardulo Gembong, M. Pd., selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas PGRI Madiun.
3. Yth. Ibu Dr. Endang Sri Maruti, M. Pd., selaku Ketua Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas PGRI Madiun.
4. Yth. Bapak Dr. Ibadullah Malawi., M.Pd, Selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi selama proses penyusunan skripsi.
5. Yth. Ibu Sri Budyartati, S.S., M.Pd, selaku Dosen Pembimbing II yang telah membimbing serta memberikan petunjuk kepada penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.
6. Bapak dan Ibu Dosen Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas PGRI Madiun yang telah memberikan pendidikan dan ilmu pengetahuan kepada penulis selama menjadi mahasiswa dan mengikuti perkuliahan di Universitas PGRI Madiun.
7. Ibu Nurul Hidayati S.Pd., selaku Kepala SDN 03 Klegen yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan penelitian.

8. Ibu Anggun Taruna Puspitasari, S.Pd dan Ibu Atika Yanuarisa Kusumaningrum, S.Pd., selaku Wali kelas V yang telah memberikan izin dan dukungan selama kegiatan penelitian di sekolah.
9. Kepada orang tua tercinta Bapak Sukimin dan Ibu Maryani, yang selalu menjadi sumber kekuatan, doa, dan motivasi tanpa henti. Terima kasih atas kasih sayang dan pengorbanan yang tiada tara, yang membuat penulis mampu melewati setiap tantangan selama menempuh pendidikan.
10. Kepada saudara penulis Muhammad Faisal Hakim dan Nayla Nazwa Chairina seorang adek yang selalu memberikan semangat, motivasi, serta menjadi tempat berbagi dalam suka maupun duka. Kehadiran kalian sangat berarti dalam perjalanan akademik penulis.
11. Teman – teman seperjuangan kelas 8E, terkhusus sahabat terdekat Dyah Putri Rosyta Dewi, Fitria Nuraini Mawardha dan Felia Arum Pradana yang selalu hadir dengan tawa, semangat, dan bantuan, baik dalam suka maupun duka selama perjalanan akademik ini.
12. Kepada sahabatku Asmalia Yuri Anisa dan Andi Aqila, yang telah membantu dan memberi dukungan dalam penyusunan skripsi ini
13. Kepada semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan demi perbaikan di masa yang akan datang.

Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat dan menjadi kontribusi positif dalam dunia pendidikan, khususnya pendidikan dasar

Madiun, 30 Juni 2025

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN PANITIA PENGUJI SKRIPSI	iii
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	iv
MOTTO DAN KATA PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
ABSTRAK.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Batasan Masalah	5
C. Rumusan Masalah.....	5
D. Tujuan Penelitian	5
E. Kegunaan Penelitian	6
F. Definisi Operasional Variabel.....	7
BAB II KAJIAN TEORI DAN HIPOTESIS PENELITIAN.....	9
A. Kajian Teori	9
1. Game Online	9
a. Definisi Game Online.....	10
b. Sejarah Game Online	12
c. Genre-genre Game Online.....	12
d. Motivasi Penggunaan Game Online.....	15
e. faktor-faktor game online	16
f. jenis-jenis game online	17
2. Mobile Legends.....	18
a. Definisi Mobile Legends	18
b. Dampak Bermain Mobile Legends.....	20
3. Prestasi Akademik	21
a. Definisi Prestasi Akademik	21
b. Dampak Prestasi Akademik	24
c. Faktor prestasi akademik.....	25
B. Kerangka Berpikir.....	26
C. Hipotesis Penelitian	27
BAB III METODE PENELITIAN.....	28
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	28
B. Desain Penelitian	29
C. Populasi, Sampel, dan Teknik Pengambilan Sampel/Bahan Uji	31
D. Teknik Pengumpulan Data.....	32
E. Instrumen Penelitian	33
F. Teknik Analisis Data.....	35
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	41
A. Deskripsi Data.....	41

B. Hasil Analisis Data.....	43
C. Pembahasan.....	45
BAB V PENUTUP.....	47
A. Simpulan	47
B. Saran.....	48
DAFTAR PUSTAKA	49
LAMPIRAN - LAMPIRAN.....	52

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Waktu penelitian	29
Tabel 3.3 Sampel.....	31
Tabel 4.1 Deskripsi Statistik Variabel Game Online	41
Tabel 4.2 Distribusi Responden Game Online.....	41
Tabel 4.3 Deskripsi Statistik Variabel Prestasi Akademik	42
Tabel 4.4 Distribusi Frekuensi Prestasi Akademik.....	42
Tabel 4.5 Model Summary.....	43
Tabel 4.6 Hasil Uji Anova	44
Tabel 4.5 Hasil Uji Hipotesis	44

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berfikir.....	27
Gambar 3.2 <i>Design ex post facto</i>	30
Gambar 4.1 Grafik Histogram Penggunaan Game Online Mobile Legends	42
Gambar 4.2 Grafik Histogram Prestasi Akademik	43

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Daftar Nama Sampel	52
Lampiran 2. Soal Instrumen Game Online Mobile Legends	54
Lampiran 3. Instrument Prestasi Akademik.....	56
Lampiran 4. Tabulasi Data Penggunaan Media Sosial Tiktok.....	57
Lampiran 5. Tabulasi Data Perilaku Sosial <i>Cyberbullying</i>	59
Lampiran 6. Hasil Uji Regresi Linear Sederhana	60
Lampiran 7. Hasil Statistik Deskriptif	61
Lampiran 8. Dokumentasi.....	62
Lampiran 9. Surat Persetujuan Judul Skripsi	63
Lampiran 10. Surat Izin Penelitian.....	64
Lampiran 11. Surat Balasan Penelitian	65
Lampiran 12. Validasi Sumber Pustaka Penulisan Skripsi	66
Lampiran 13. Riwayat Hidup.....	67

