

**Pengembangan Game Edukasi Berbasis Gamifikasi Berbantu  
Model *Inquiry Learning* Pada Mata Pelajaran IPAS Kelas V SDN  
01 Taman**

**SKRIPSI**



**Oleh :**

**APRILIA PUTRI RETNO SIWI**

**NIM. 2102101205**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS PGRI MADIUN**

**2025**

**Pengembangan Game Edukasi Berbasis Gamifikasi Berbantu Model  
*Inquiry Learning* Pada Mata Pelajaran IPAS KELAS V SDN 01  
Taman**

**SKRIPSI**

Diajukan kepada UNIVERSITAS PGRI Madiun untuk Memenuhi Salah Satu  
Persyaratan dalam Menyelesaikan Program Strata 1 Program Studi Pendidikan Guru  
Sekolah Dasar

**Oleh :**

**APRILIA PUTRI RETNO SIWI  
NIM. 2102101205**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS PGRI MADIUN  
2025**

## LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING

Skripsi oleh Aprilia Putri Retno Siwi telah diperiksa dan disetujui untuk diuji.

Madiun, 09 Juli 2025

Pembimbing I,



Pinkan Amita Tri Prasasti, S.Pd.,.M.Pd

NDN. 0719069001

Madiun, 09 Juli 2025

Pembimbing II,



Ir. M. Soepriyadi Djoko Laksana, M.Pd

NDN. 0703016104

## LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN

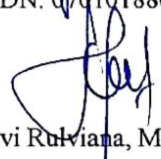
Skripsi oleh Aprilia Putri Retno Siwi dipertahankan di depan panitia penguji pada hari Selasa tanggal 9 Juli 2025.

Panitia Penguji

  
Dr. Endang Sri Maruti, M.Pd


NIDN. 0701018803

Ketua

  
Vivi Rukviana, M.Pd

NIDN.0720108902

Sekretaris

  
Pinkan Amita Tri Prasasti, S.Pd.,M.Pd


NIDN. 0719069001

Penguji I

  
Ir. M. Soepriyadi Djoko Laksana, M.Pd

NIDN. 0703016104

Penguji II

  
Dr. Rissa Prima Kurniawati, M.Pd.

NIDN. 0714078702

Penguji III

Mengetahui:


Dekan FKIP,

  
Dr. Sardulo Gembong, M.Pd

NIP. 19650922-199303 1 001

Mengesahkan:

Kaprodi Pendidikan Guru Sekolah Dasar

  
Dr. Endang Sri Maruti, M.Pd

NIDN. 0701018803

## PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Aprilia Putri Retno Siwi

NIM : 2102101205

Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Fakultas : Fakultas Keguruan Ilmu Pendidikan

Menyatakan dengan sebenarnya, bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan pengambilalihan tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai hasil tulisan atau pikiran saya sendiri.

Apabila kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini plagiat, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Madiun, 09 Juli 2025

Yang membuat pernyataan,



Aprilia Putri Retno Siwi  
NIM.2102101205

## MOTTO DAN KATA PERSEMBAHAN

### MOTTO:

- Kita hanya perlu lebih baik dari kemarin, bukan lebih baik dari orang lain.
- Tetap jalani dan percaya pada dirimu meski diatas keraguanmu sendiri, karena sesungguhnya Allah menurut prasangka hambanya. Ya allah, I trust you.

### SKRIPSI INI AKU PERSEMBAHKAN KEPADA:

1. Yang pertama ialah kedua orang tua saya (Bapak Winih Soemarsono dan Ibu Siti Wahidah) yang sangat saya sayangi dan selalu mengusahakan yang terbaik untuk masa depan anak-anaknya. Beliau yang senantiasa mendoakan, memberikan nasehat, dan semangat yang tiada henti-hentinya. Saya ucapkan banyak terima kasih dan maaf atas semua kasih sayang dan pengorbanan yang telah diberikan.
2. Yang kedua ialah untuk suami saya tercinta Harno S.T. terima kasih telah mendo'akan, memberikan kasih sayang, memberikan nasehat, dan selalu bekerja keras mengusahakan yang terbaik untuk saya. Terima kasih selalu menemani dengan sabar dan maaf sering emosian selama menjadi istrinya☺
3. Yang ketiga, tak lupa ucapan terima kasih saya kepada Ibu mertua sekeluarga, terima kasih untuk dukungan dan do'a nya sehingga skripsi ini bisa diselesaikan tepat pada waktunya
4. Yang keempat, adalah ucapan terima kasih kepada saudara, sahabat, dan teman-teman yang selalu mendukung saya, memberikan do'a dan usaha terbaik mereka selama ini hingga saya dapat menyelesaikan skripsi saya.
5. Yang terakhir, adalah ucapan terima kasih dan maaf yang sebesar-besarnya kepada dosen pembimbing sekaligus dosen mata kuliah yang selama 8 semester ini selalu mengarahkan dengan sabar, memberi nasihat, serta membagikan ilmu yang sangat bermanfaat meskipun terkadang ada tingkah laku atau perkataan dari saya yang menyakiti baik disengaja maupun tidak.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT, yang maha menciptakan alam semesta dan memberikan segala rahmat, nikmat, taufiq, hidayah dan inayahnya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir skripsi ini tepat pada waktunya. Sholawat serta salam selalu tercurahkan kepada junjungan Nabi Muhammad SAW yang telah membimbing umatnya dari jaman kegelapan menuju jaman terang benderang yakni agama Islam.

Dalam penyelesaian studi dan penulisan skripsi ini, penulis banyak memperoleh bantuan baik pengajaran, bimbingan dan arahan dari berbagai pihak baik secara langsung maupun tidak langsung sehingga peneliti dapat menyelesaikan karya yang berjudul “Pengembangan Game Edukasi Berbasis Gamifikasi Berbantu Model *Inquiry Learning* Pada Mata Pelajaran IPAS KELAS V SDN 01 Taman”. Untuk itu penulis ingin menyampaikan penghargaan sekaligus ucapan terima kasih kepada:

1. Dr. H. Supri Wahyu Utomo, M.Pd., Selaku Rektor Universitas PGRI Madiun.
2. Dr. Sardulo Gembong, M.Pd., Selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas PGRI Madiun.
3. Dr. Endang Sri Maruti, M.Pd., Selaku Kepala Proram Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas PGRI Madiun.
4. Pinkan Amita Tri Prasasti, S.Pd.,M.Pd., Selaku dosen pembimbing 1 Skripsi.
5. Ir. M. Soepriyadi Djoko Laksana, M.Pd., Selaku dosen pembimbing 2 Skripsi.
6. Sukanan, S.Pd.,M.Pd., Selaku Kepala Sekolah SDN 01 Taman yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian.
7. Melina Jatmikawati, S.Pd., Selaku Guru Kelas V SDN 01 Taman yang telah bersedia melakukan uji coba produk.
8. Orang Tua dan semua anggota keluarga yang senantiasa memberikan bantuan, serta Do'a yang tidak pernah putus untuk keberhasilan peneliti.
9. Kepada suami saya Harno S.T yang tak kalah penting kehadirannya, terimakasih telah menjadi bagian perjalanan hidup penulis. Berkontribusi banyak dalam

penulisan karya tulis ini, memberikan dukungan, semangat, tenaga, pikiran, maupun waktu kepada penulis. Telah mendukung, menghibur, mendengarkan keluh kesah dan memberikan semangat agar pantang menyerah sehingga peneliti dapat menyelesaikan karya tulis ini.

10. Sahabat-sahabat yang telah memberikan semangat dan dorongan, serta membantu dalam penyusunan skripsi ini.
11. Dan yang terakhir, terimakasih kepada diri saya sendiri Aprilia Putri Retno Siwi. Terimakasih sudah bertahan sampai sejauh ini, terimakasih tetap memilih berusaha dan merayakan dirimu sendiri sampai detik ini, walau seringkali merasa gagal bahkan putus asa atas apa yang telah diusahakan dan diupayakan, namun terimakasih sudah menjadi manusia yang selalu mau berusaha dan tidak pernah lelah mencoba. Terimakasih karena telah memutuskan untuk tidak menyerah sesulit apapun proses penyusunan skripsi ini dan telah menyelesaikannya sebaik dan semaksimal mungkin. Ingat bahwa kamu hanya perlu lebih baik dari kemarin bukan lebih baik dari orang lain.

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING .....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN .....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN .....	v
MOTTO DAN KATA PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiii
ABSTRAK .....	xiv
BAB 1 (PENDAHULUAN) .....	1
A. Latar Belakang .....	1
B. Rumusan Masalah .....	7
C. Tujuan Penelitian.....	7
D. Manfaat Penelitian .....	8
E. Spesifikasi Produk .....	9
F. Pentingnya Pengembangan .....	10
G. Definisi Istilah .....	12
BAB II (KAJIAN PUSTAKA) .....	13
A. Kajian Teori .....	13
B. Kajian Teori Yang Relevan.....	25
C. Kerangka Berpikir .....	27
D. Hipotesis .....	30
BAB III (METODE PENELITIAN) .....	31

A. Jenis Penelitian .....	31
B. Tempat dan Waktu Penelitian .....	32
C. Sumber Data .....	33
D. Populasi dan Sampel .....	34
E. Teknik Pengumpulan Data .....	34
F. Prosedur Penelitian dan Pengembangan .....	40
BAB IV HASIL DAN PENGEMBANGAN.....	46
A. Hasil Penelitian .....	46
B. Pengembangan Produk .....	50
C. Penilaian Ahli Validitas .....	58
D. Uji Coba Produk .....	67
BAB V (PEMBAHASAN).....	78
A. Pengembangan Game Edukasi Berbasis Gamifikasi Berbantu Model Inquiry Learning pada Pembelajaran IPAS Kelas V SDN 01 Taman .....	78
B. Kelayakan Game Edukasi Berbasis Gamifikasi Berbantu Model Inquiry Learning pada Pembelajaran IPAS Kelas V SDN 01 Taman .....	82
BAB VI (PENUTUP) .....	87
A. Kesimpulan .....	87
B. Keterbatasan Produk .....	88
C. Implikasi Hasil Penelitian .....	89
D. Saran .....	89
DAFTAR PUSTAKA .....	91
LAMPIRAN .....	97
RIWAYAT HIDUP .....	256

## DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Tabel Kegiatan Penelitian .....	33
Tabel 3. 2 Instrumen Pengumpulan Data Validasi dan Angket .....	37
Tabel 3. 3 Skala Likert .....	39
Tabel 3. 4 Kriteria Kelayakan Media .....	39
Tabel 4. 1 Hasil Validasi Ahli Media.....	59
Tabel 4. 2 Hasil Validasi Ahli Materi .....	62
Tabel 4. 3 Hasil Validasi Ahli Bahasa .....	65
Tabel 4. 4 Hasil Angket Respon Siswa Uji Perorangan .....	69
Tabel 4. 5 Hasil Angket Respon Siswa Uji Coba Kelompok Kecil .....	71
Tabel 4. 6 Hasil Angket Respon Siswa Uji Coba Kelompok Besar .....	72
Tabel 4. 7 Hasil Angket Respon Guru .....	74
Tabel 4. 8 Hasil Angket Respon Siswa .....	76

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Berpikir .....	29
Gambar 3. 1 Alur Model Pengembangan ADDIE .....	41
Gambar 4. 1 Membuat Flowchart .....	53
Gambar 4. 2 Tampilan Awal Genially .....	54
Gambar 4. 3 Pemilihan Template .....	55
Gambar 4. 4 Membuat Cover Awal .....	56
Gambar 4. 5 Tata Cara Pengoperasian .....	56
Gambar 4. 6 Pengisian Soal dan Pilihan Jawaban .....	57
Gambar 4. 7 Penambahan Navigasi .....	57
Gambar 4. 8 Tampilan Game pada Flipbook Digital .....	58
Gambar 4. 9 Tampilan Background Sebelum direvisi .....	61
Gambar 4. 10 Tampilan Background Setelah direvisi.....	61
Gambar 4. 11 Tampilan Judul Sebelum direvisi .....	61
Gambar 4. 12 Tampilan Judul Setelah direvisi .....	61
Gambar 4. 13 Sebelum ada langkah pengoperasian setelah judul langsung masuk soal .....	61
Gambar 4. 14 Setelah ada langkah pengoperasian .....	61
Gambar 4. 15 Sebelum ada Video YT .....	64
Gambar 4. 16 Setelah ada Video YT .....	64
Gambar 4. 17 Tampilan gambar praktikum dengan tulisan yang membingungkan .....	64
Gambar 4. 18 Tampilan gambar praktikum tanpa tulisan .....	64
Gambar 4. 19 Contoh sebelum soal menjadi HOTS .....	64
Gambar 4. 20 Contoh setelah soal menjadi HOTS .....	64
Gambar 4. 21 Sebelum pertanyaan akhir ada 3 titik - titik .....	66

Gambar 4. 22 Setelah pertanyaan akhir ada 4 titik-titik .....	66
Gambar 4. 23 Sebelum awal kalimat tanya diberi huruf kapital .....	67
Gambar 4. 24 Setelah awal kalimat tanya diberi huruf kapital .....	67
Gambar 4. 25 Uji Coba Perorangan .....	68
Gambar 4. 26 Uji Coba Kelompok Kecil .....	70

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Lembar Persetujuan Judul Skripsi .....	98
Lampiran 2 Lembar Persetujuan ACC Ujian Skripsi .....	99
Lampiran 3 Surat Izin Penelitian .....	100
Lampiran 4 Surat Balasan Penelitian .....	101
Lampiran 5 Berita Acara Bimbingan dan Validasi Sumber Pustaka .....	102
Lampiran 6 Hasil Validasi Ahli Media .....	103
Lampiran 7 Hasil Validasi Ahli Materi .....	107
Lampiran 8 Hasil Validasi Ahli Bahasa .....	111
Lampiran 9 Hasil Wawancara Guru .....	115
Lampiran 10 Hasil Wawancara Siswa .....	120
Lampiran 11 Hasil Angket Guru Penggunaan Media .....	138
Lampiran 12 Hasil Angket Siswa Penggunaan Media .....	141
Lampiran 13 Hasil Angket Respon Siswa .....	151
Lampiran 14 Dokumentasi Media .....	251
Lampiran 15 Dokumentasi Kegiatan .....	252
Lampiran 16 Validasi Daftar Pustaka .....	254