

DAFTAR PUSTAKA

- Alda, M., Syahfitri, A. A., Aji, A. P., & Abdul Aziz, F. (2025). Analisis Sistematis Tren Pengembangan Aplikasi Mobile di Indonesia pada Periode Tahun 2024-2025. *Jurnal Manajemen Informatika, Sistem Informasi Dan Teknologi Komputer (JUMISTIK)*, 4(2), 632–641. <https://doi.org/10.70247/jumistik.v4i2.223>
- Andika, M. D., Ali, A. F., Kirom, A. H., Khoiriyah, N. H., Mukarromah, B., Nuriyah, S., & Thoib, I. (2025). *Implementasi Black Box Testing Dalam Pengujian Fungsionalitas Website Leo Gym*. <https://jurnal.ipdig.id/index.php/jtid>
- Apridonal, Y., Dristyan, F., & Mardalius. (2024). Pengenalan Kodular : Solusi Praktis untuk Pembuatan Aplikasi Android. In *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat* (Vol. 1).
- Arrizqi, N. ', Santoso, I., Yosua, D., & Soetrisno, A. A. (2021). *Implementasi Google Text To Speech Pada Aplikasi Pendeteksi Uang Berbasis Android* (Vol. 10, Number 3). <https://ejournal3.undip.ac.id/index.php/transient>
- Aziz, H., Indeswari, E. P., & Wisudawanto, R. (2025). Pemanfaatan Teknologi Automatic Speech Recognition Dalam Menciptakan Pembelajaran Inklusif: Implementasi, Efektifitas Dan Tantangan. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 5, 27–33.
- Beny, A. O. N., Pradana, H. D., Windayani, N. R., & Widyaka, P. D. (2024). *INCOM: Pengembangan Alat Komunikasi Interaktif untuk Tunanetra dan Tunarungu pada Proses Pembelajaran*. <https://jurnaldidaktika.org>
- Bernadisman, D., & Lesdiansyah, R. (2023). Aplikasi Text To Speech Berbasis Android Menggunakan Xml Java. *Jurnal SIBERNETIKA Universitas Saintek Muhammadiyah*, 8(2), 62–72.
- Burhanuddin, I., & Sukirman. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Augmented Reality Untuk Meningkatkan Pemahaman Flowchart*. <https://jurnaldidaktika.org>
- Dini, T. S. R., Alhirani, P. S., & Mhd.Furqan. (2025). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Aplikasi Pendaftaran Rekening Bank Baru Nasabah. *Neptunus: Jurnal Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 3(2), 01–12. <https://doi.org/10.61132/neptunus.v3i2.743>
- Evanti, J., & Willay, T. (2025). Penerapan Speech Recognition Pada Aplikasi Cek Pengucapan Bahasa Inggris Berbasis Android. In *Jurnal InTekSis* (Vol. 12).

- Fatmawati, K. D., Tahyudin, I., & Korespondensi, P. (2024). Teknologi Text To Speech Menggunakan Amazon Polly Untuk Meningkatkan Kemampuan Membaca Pada Anak Dengan Gejala Disleksia. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 11, 1351–1360. <https://doi.org/10.25126/jtiik.2024117426>
- Fidela, S. Z., Azizah, M. P., & Hidayah, S. R. (2023). Tren Pengembangan Aplikasi Mobile: Sebuah Tinjauan Literatur. *Jurnal Teknik Mesin, Industri, Elektro Dan Informatika*, 2(4), 30–48. <https://doi.org/10.55606/jtmei.v2i4.2848>
- Firdausy, A. J., Akbar, N., Humaidy, S., Anshor, A. H., & Alvin, A. (2025). Pemanfaatan Sistem Operasi Open Source Dalam Pendidikan Dan Pengembangan Software. In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 9, Number 1).
- Harlina, M. S., Susilowati, E., Suharni, S., Herawati, M. S., & Atsilah, M. F. (2025). Pemodelan Sistem Rancangan Website Toko Ummi Cookies Menggunakan UML(Unified Modelling Language). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 7(3), 364–371. <https://doi.org/10.47233/jteksis.v7i3.1943>
- Hartono, E., & Fauzi, R. (2021). Rancangan Aplikasi Pencarian Toko Handphone Murah Dan Terdekat Di Kota Batam Berbasis Android. *JURNAL COMASIE*, 04(0).
- Hastedi, D. R., & Sejati, Rr. H. P. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Keuangan Untuk Mengatur Jumlah Pengeluaran Pribadi Berbasis Android. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, 9.
- Ibnurhus, G. A., & Septa. (2025). *Pengembangan Aplikasi “Talkbuddy” Berbasis Android sebagai Media Komunikasi dan Pembelajaran untuk Mahasiswa Tunarungu* (Vol. 8, Number 1).
- Irawati, & Nurdin. (2025). Penerapan Artificial Intelegence (Ai) Menggunakan Speech Recognition Dalam Membantu Penyandang Tunarungu Berbasis Android. *Jurnal Energi Elektrik*, 15, 5–10.
- Izzah, F. N., & Supriyadi, U. (2023). Aplikasi Baca Buku Untuk Tunanetra Low Vision Menggunakan Optical Character Recognition Dan Text To Speech. In *Journal of Mandalika Literature* (Vol. 3, Number 1).
- Karisma, Y., Dery Sofya, N., Esabella, S., Mardinata, E., Raya Olat Maras, J., Alang, B., Moyo Hulu, K., & Sumbawa, K. (2022). Penerapan Speech To Text Pada Aplikasi Kamus Bahasa Sumbawa Indonesia Inggris Berbasis Android. In *Jurnal Informatika & Rekayasa Elektronika* (Vol. 5,

Number 2). <http://e-journal.stmiklombok.ac.id/index.php/jireISSN.2620-6900>

- Kim, H., Hwang, H., Gwak, S., Yoon, J., & Park, K. (2024). Improving communication and promoting social inclusion for hearing-impaired users: Usability evaluation and design recommendations for assistive mobile applications. *PLOS ONE*, 19(7 July), 1–16. <https://doi.org/10.1371/journal.pone.0305726>
- Laia, A. I., & Muliono, R. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Penerjemah Bahasa Indonesia Bahasa Nias Menggunakan Algoritma Levenshtein Distance. *INCODING: Journal of Informatic and Computer Science Engineering*. <https://doi.org/10.34007/incoding.v4i1.469>
- Lavric, A., Beguni, C., Zadobrischi, E., Căilean, A. M., & Avătămăniței, S. A. (2024). A Comprehensive Survey on Emerging Assistive Technologies for Visually Impaired Persons: Lighting the Path with Visible Light Communications and Artificial Intelligence Innovations. In *Sensors* (Vol. 24, Number 15, pp. 1–33). Multidisciplinary Digital Publishing Institute (MDPI). <https://doi.org/10.3390/s24154834>
- Lubis, M. R., Zahara, M., Cahyani, A., Qhistina, A., Sinaga, A. S. M., Aulia, E., Ningsih, T., & Friska, N. (2024). Anak Berkebutuhan Khusus Tunanetra. *Nian Tana Sikka : Jurnal Ilmiah Mahasiswa*, 3(1), 124–134. <https://doi.org/10.59603/niantanasikka.v3i1.651>
- Mandansari, T., Retnoningsih, D., Saputro, H., Haris, A., & Charolina, A. (2025). Aplikasi Pembelajaran Interaktif pada Mata Pelajaran Informatika Berbasis Android. *Jurnal Algoritma*, 527–538. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.1-1.xxi>
- Maulani, M. R., & Nursolihah, R. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Inventori Furniture Menggunakan Metode Mark Up Pricing Pada Toko Xyz. In *Jurnal Teknik Informatika* (Vol. 14, Number 1).
- Maulida, M., Zahro, F., Hakim, R., & Akbar, M. S. (2025). Pt. Media Akademik Publisher Pengujian Black Box Testing Pada Sistem Website Pemesanan Online Toko Ayam Krispy. *JURNAL MEDIA AKADEMIK (JMA)*, 3(5), 3031–5220. <https://doi.org/10.62281>
- Mulyani, L. N., Iqbal, M., Islamaya, A., Rati, & Rachmadiani, F. (2025). *Jurnal Sains Informatika Terapan (JSIT) Pengembangan Aplikasi Point Of Sale Berbasis Android Pada Umkm Nyemil Beauty Menggunakan Metode Agile*.
- Nadiyah, & Arifin, N. H. I. (2023). Aplikasi Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Dan Inventori Persediaan Barang Dengan Metode Perpetual

- Pada Ud. Sinar Sejahtera Berbasis WEB. *Jar's*, 2(1), 22.
<https://www.ejournalwiraraja.com/index.php>
- Nursakti, N., & Parwati, H. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Android Untuk Pelayanan Pernikahan Pada Kantor Urusan Agama Kecamatan Lamuru. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Dan Teknik Informatika (JISTI)*, 5(2), 67–76. <https://doi.org/10.57093/jisti.v5i2.130>
- Ohny, A. G., Sanjaya, A., & Ramadhani, R. A. (2025). *Prosiding SEMNAS INOTEK (Seminar Nasional Inovasi Teknologi) 2025 2214* (Vol. 9). Online.
- Perdana, N., Kirana, N. D., Iroth, N. C., Salsabila, A., & Assyifa, R. (2022). Fenomena Penggunaan Bahasa Isyarat Bagi Penyandang Tuna Rungu di Sekolah Inklusi. *Hasanuddin Journal of Sociology (HJS)*, 4(2), 119–134.
- Perwitasari, I. D., Hendrawan, J., Panggabean, F. Y., & Raihansyah, M. (2024). Model UML Aplikasi Augmented Reality Pengenalan Desa Pertumbuhan. *Jurnal Minfo Polgan*, 13(2), 1887–1896. <https://doi.org/10.33395/jmp.v13i2.14301>
- Pratama, S. D., Lasimin, & Dadaprawira, M. N. (2023). Pengujian Black Box Testing Pada Aplikasi Edu Digital Berbasis Website Menggunakan Metode Equivalence Dan Boundary Value. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Sistem Komputer TGD*, 6(2), 560–569. <https://ojs.trigunadharma.ac.id/index.php/jsk/index>
- Putri, A. O. R., Kadia, S., Wulan, A. A. N., Mengga, A. P. K., Ummah, U. S., & Harisandi, I. GST. N. P. (2024). Profil Kompetensi pada Anak Tunanetra Low vision di SLB ABD Negeri Kedungkandang Malang: Pendekatan Sistematis dalam Asesmen. *Jurnal Penelitian Ilmu-Ilmu Sosial*, 2(5), 42–45. <https://doi.org/10.5281/zenodo.14327837>
- Rafiadly, M., Fauzi, R., & Musnansyah, A. (2023). Perancangan Aplikasi Naviku untuk Memberikan Informasi Navigasi Kepada Tunanetra Menggunakan Metode Test Driven Development. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 4(4), 1455–1463. <https://doi.org/10.47065/josh.v4i4.3948>
- Rahma, A., Ashari, & Habib, M. (2021). Android Dan Masa Depan : Analisis Dampak Terhadap Pengguna. In *Jurnal Pendidikan Dan Pengabdian Masyarakat* (Vol. 1, Number 1).
- Ramadhan, M. F., & Suhirman. (2024). Inclusive Android-Based Solution: E-Book Reader Application With Text-To-Speech For Empowering People With Disabilities Solusi Inklusif Berbasis Android: Aplikasi E-Book

Reader Dengan Text-To-Speech Untuk Pemberdayaan Penyandang Disabilitas. *Jurnal Inovtek Polbeng*, 9(2), 2024.

Rasiban, Septiansyah, A., Hasanah, S., Nita Permatasari, V., & Yuliawati, A. (2024). Sistem Informasi Otomatisasi Pelaporan Data Penjualan Toko Buku Nazwa Yang Masuk Dan Yang Keluar. *IKRAITH-INFORMATIKA*, 8, 279–292. <https://doi.org/10.37817/ikraith-informatika.v8i1>

Rohman, R. F., & Kusuma, A. P. (2025). Rancang bangun aplikasi penerjemah bahasa Indonesia – Jawa menggunakan Levenshtein Distance. *Journal of Information System and Application Development*, 3(1), 09–20. <https://doi.org/10.26905/jisad.v3i1.14466>

Sanjaya, J. J., & Susilo, J. (2024). Perbandingan Performa Kotlin vs Java dalam Pengembangan Android dengan Metode Iterasi While. *Bit-Tech*, 7(2), 545–553. <https://doi.org/10.32877/bt.v7i2.1898>

Saputra, M. F., Ayoe, M., & Nasution, E. (2024). Implementasi Speech Recognition Pada Perpustakaan SMKS Teladan Medan Implementation of Speech Recognition in the Medan Teladan Vocational School Library. *Jurnal Info Digit*, 2(2), 278–291. <http://kti.potensi-utama.ac.id/index.php/JID>

Sari, N. N., Nursanti, S., & Santoso, M. P. T. (2024). Efektivitas Pola Komunikasi. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 10(9), 478–487. <https://doi.org/10.5281/zenodo.11180247>

Sarif, S., & AR, A. (2024). Efektivitas Artificial Intelligence Text to Speech dalam Meningkatkan Keterampilan Membaca. *Jurnal Naskhi Jurnal Kajian Pendidikan Dan Bahasa Arab*, 6(1), 1–8. <https://doi.org/10.47435/naskhi.v6i1.2697>

Setiawan, C. B., & Rusliyawati, R. (2025). Aplikasi Manajemen Data Siswa dan Nilai Berbasis Android Menggunakan Flutter dan Firebase dengan Metode Waterfall. *TIN: Terapan Informatika Nusantara*, 6(7), 886–894. <https://doi.org/10.47065/tin.v6i7.8747>

Setyawan, R. A. (2024). Penerapan Firebase Realtime Database Pada Aplikasi Catatan Harian Diabetes Melitus. In *Bisnis dan Manajemen* (Vol. 22, Number 1).

Siregar, D. A., Nursabilla, D., Syachriar, M. F., Kusumah, B. R., & Mahfudhi, K. (2024). Perancangan Aplikasi Mobile Berbasis Android Untuk Pemeliharaan Aset Pada Kecamatan Sindang Jaya. In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 8, Number 2).

- Suhendri, Nur Rafli, M., Sundari, N., Kafah, W., Nurul Islamiyah, A., & Nuriah, D. (2026). Implementasi Text-To-Speech Pada Aplikasi Eduread Kids Berbasis Android Untuk Mendukung Literasi Anak Usia Dini. *Jurnal ICT: Information Communication & Technology*, 26, 1–9. <https://doi.org/10.36054/jict-ikmi.v26i1.370>
- Sujjada, A., Insany, G. P., & Nugraha, M. F. (2024). Implementasi Automatic Speech Recognition Pada Penilaian Hafalan Al-Quran Dengan Metode Murojaah Berbasis Android. *CICES*, 10(2), 216–228. <https://doi.org/10.33050/cices.v10i2.3247>
- Syalviana, E., Jariyah, & Syahrul. (2022). Personal Konstruk Siswa Tunarungu Di SMALB Kota Sorong. *Jurnal Kependidikan*, 14(1), 164–175. <https://e-jurnal.iainsorong.ac.id/index.php/Al-Riwayah>
- Talia, A., Suhartini, & Suprianto, R. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Pelayanan Sistem Rujukan Pada Puskesmas Sukajadi Berbasis Web. *Jurnal Minfo Polgan*, 13(2), 1367–1376. <https://doi.org/10.33395/jmp.v13i2.14058>
- Umasugi, N., Hamza, S., & Albaar, S. (2025). *Penerapan Firebase Realtime Database Berbasis Cloud Computing Untuk Aplikasi Point Of Sales Umkm Pada Smartphone* (Number 2).
- Vedu, S. Z. P., Altulyan, M., & Singh, P. K. (2025). A Novel Tactile Learning Assistive Tool for the Visually and Hearing Impaired with 3D-CNN and Bidirectional LSTM Leveraging Morse Code Technology. *Bioengineering*, 12(3), 1–15. <https://doi.org/10.3390/bioengineering12030253>
- Waruwu, D. A. F., Himamunanto, A. R., & Setyawan, G. C. (2023). Image Tracking Berbasis AR Untuk Peningkatan Pembelajaran Buah Pada Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD). *Infotek: Jurnal Informatika Dan Teknologi*, 6(2), 381–389. <https://doi.org/10.29408/jit.v6i2.16830>
- Wicaksono, N. G. C., & Leong, H. (2021). *Perbandingan Performa Bahasa Pemrograman Java Dan Kotlin Pada Android APPS* (Vol. 4, Number 2).
- Yuliadi, Rusdan, & Rodianto. (2021). *Speech Recognition Aplikasi Kamus Bahasa Sasak Berbasis Android*.
- Zahra, A., Riani, L., Kurniawan, F., Darmansah, F. Z., Valenza, I. L., Wicaksono, A., & Nasir, M. (2024). Pengujian Black Box pada Website Jasa Angkutan dan Ekspedisi Menggunakan Teknik Boundary Value Analysis. *Media Jurnal Informatika*, 16(2), 133. <https://doi.org/10.35194/mji.v16i2.4798>