

**PENGUNAAN METODE PERMAINAN DAN MEDIA
LOOSE PART UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN
BERHITUNG SISWA KELAS 1 SDN NGRAMBE 1**

SKRIPSI



Oleh :

SEPTIN WAHYUNINGRUM

NIM : 2502101213L

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR

FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

UNIVERSITAS PGRI MADIUN

(UNIPMA)

2026

**PENGUNAAN METODE PERMAINAN DAN MEDIA
LOOSE PART UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN
BERHITUNG SISWA KELAS 1 SDN NGRAMBE 1**

SKRIPSI

**Diajukan kepada Universitas PGRI Madiun untuk memenuhi salah satu
persyaratan dalam menyelesaikan studi pada Program Studi Pendidikan
Guru Sekolah Dasar**

**OLEH
SEPTIN WAHYUNINGRUM
NIM : 2502101213L**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PGRI MADIUN
(UNIPMA)
2026**

LEMBAR PERSETUJUAN

**PENGUNAAN METODE PERMAINAN DAN MEDIA
LOOSE PART UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN
BERHITUNG SISWA KELAS 1 SDN NGRAMBE 1**

SEPTIN WAHYUNINGRUM

2502101213L

**Diajukan kepada Universitas PGRI Madiun untuk memenuhi salah satu
persyaratan dalam menyelesaikan studi pada Program Studi Pendidikan
Guru Sekolah Dasar**

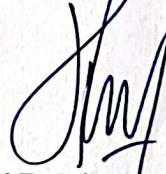
Menyetujui,

Pembimbing I



**Dr. Endang Sri Maruti, M.Pd.
NIDN. 0701018803**

Pembimbing II



**Vivi Rulviana, S.Pd., M.Pd.
NIDN. 0720108902**

Mengetahui,

Kaprodi PGSD



**Dr. Endang Sri Maruti, M.Pd.
NIDN. 0701018803**

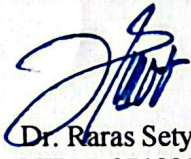
LEMBAR PENGESAHAN PANITIA PENGUJI SKRIPSI

Skripsi oleh Septin Wahyuningrum ini telah dipertahankan di depan panitia penguji pada hari Jum'at tanggal 24 Juli 2026.

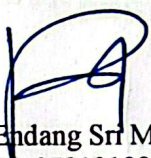
Panitia Penguji,


Dr. Endang Sri Maruti, M.Pd.
NIDN. 0701018803

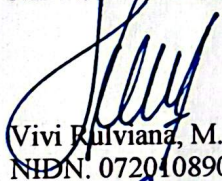
Ketua


Dr. Raras Setyo Retno, S.P., M.Pd.
NIDN. 0718058603

Sekretaris


Dr. Endang Sri Maruti, M.Pd.
NIDN. 0701018803

Anggota


Vivi Pulviana, M.Pd.
NIDN. 0720108902

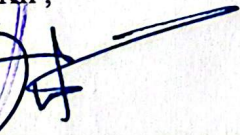
Anggota


Dr. Raras Setyo Retno, S.P., M.Pd.
NIDN. 0718058603

Anggota



Mengetahui:
Dekan FKIP,


Dr. Muh. Waskito Ardhi, M.Pd.
NIDN. 0725028401



Mengesahkan:
Kaprodi Pendidikan Guru Sekolah Dasar,


Dr. Endang Sri Maruti, M.Pd.
NIDN. 0701018803

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Septin Wahyuningrum
NPM : 2502101213L
Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Menyatakan dengan sebenarnya, bahwa skripsi saya yang berjudul

“ PENGGUNAAN METODE PERMAINAN DAN MEDIA LOOSE PART
UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERHITUNG SISWA KELAS 1
SDN NGRAMBE 1 ”

adalah benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan
pengambil alihan tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai hasil tulisan
atau pikiran saya sendiri.

Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini plagiat, maka
saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Madiun, 24 Juli 2026

Yang membuat pernyataan,



Septin Wahyuningrum
NIM. 2502101213L

MOTTO DAN KATA PERSEMBAHAN

MOTTO

“Allah pasti akan memberikan petunjuk dan jalan keluar bagi orang-orang yang bersungguh-sungguh dalam berjuang ”

(Q.S. Al-'Ankabut : 69)

“Berproseslah !!! Semangat & Pantang Menyerah: Lakukan apa yang orang lain tidak lakukan agar kamu mendapatkan apa yang tidak orang lain dapatkan.”

“Berusahalah jadi versi terbaikmu setiap harinya ”

PERSEMBAHAN

“ Karya ini saya persembahkan untuk keluarga tercinta, terimakasih atas doa dan dukungannya. Untuk ibu dan suami saya, sebagai suport sistem terkuat saya. Untuk anak-anak saya, yang selalu hadir sebagai penyemangat dalam setiap langkah dan perjuangan saya. Alasan inilah yang berhasil membentuk tekad saya untuk terus melangkah maju. Untuk diri saya sendiri, terimakasih sudah berusaha kuat dalam menjalani proses kehidupan, berjuang melewati rasa lelah, mengatur waktu agar semua tugas dan kewajiban tetap bisa berjalan secara seimbang. Terimakasih juga untuk para dosen, kepala sekolah, teman kerja dan sahabat saya yang turut menjadi bagian penting dalam proses ini. Semoga karya ini menjadi bentuk syukur atas semua proses perjuangan dan menjadi pengalaman yang berharga.”

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas limpahan rahmat, karunia serta ridhoNya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang judul “ PENGGUNAAN METODE PERMAINAN DAN MEDIA *LOOSE PART* UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERHITUNG SISWA KELAS 1 SDN NGRAMBE 1 “ dengan baik. Shalawat serta salam semoga tercurah kepada Nabi Muhammad SAW.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan di Universitas PGRI Madiun. (Unimpa). Penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak akan selesai tanpa bantuan, bimbingan, dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Supri Wahyudi Utomo, M.Pd., Rektor dari Universitas PGRI Madiun;
2. Dr. Muh. Waskito Ardhi, S.Pd., M.Pd., Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas PGRI Madiun;
3. Dr. Endang Sri Maruti, M.Pd, Kaprodi Pendidikan Guru Sekolah Dasar sekaligus dosen pembimbing I yang telah meluangkan waktu, memberikan arahan, dan motivasi selama proses penyusunan skripsi ini;
4. Ibu Vivi Rulviana, M.Pd, Dosen Pembimbing II yang telah memberikan masukan, kritik, dan bimbingan yang konstruktif. Pengurus FKIP Universitas PGRI Madiun;

5. Dr. Raras Setyo Retno, S.P., M.Pd, Dosen Penguji yang telah memberikan saran demi perbaikan skripsi ini;
6. Bapak Suharto, S.Pd., M.M.Pd, Kepala Sekolah SDN 1 Ngrambe yang telah memberikan izin penelitian;
7. Ibu Anis Ambariyah S.Pd., guru kelas 1 SDN Ngrambe 1 sekaligus kolaborator yang banyak membantu selama penelitian;
8. Siswa-siswi kelas 1 SDN Ngrambe 1 tahun ajaran 2025/2026 yang antusias mengikuti pembelajaran;
9. Kedua orang tua dan keluarga tercinta yang selalu mendoakan dan memberi semangat tanpa henti;
10. Teman-teman PGSD Unimpa Madiun angkatan 2022 yang selalu kompak dan saling menguatkan;
11. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan laporan penelitian ini.

Penulis menyadari sepenuhnya laporan ini jauh dari kata sempurna. Oleh sebab itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi penyempurnaan laporan ini dan semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi dunia pendidikan serta bagi masyarakat umumnya.

Madiun, 24 Juli 2026

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN PANITIA UJIAN SKRIPSI.....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	v
MOTTO DAN KATA PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
ABSTRAK.....	xiv
ABSTRACT	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	3
C. Batasan Masalah.....	4
D. Rumusan Masalah.....	4
E. Tujuan Penelitian.....	5
F. Manfaat Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
A. Hakikat Kemampuan Berhitung.....	6
B. Penelitian Yang Relevan.....	12
C. Kerangka Berpikir.....	13
D. Hipotesis Tindakan.....	14
E. Keterbaruan Penelitian.....	15
BAB III METODE PENELITIAN.....	17
A. Jenis Penelitian.....	17
B. Tempat Dan Waktu Penelitian.....	17
C. Subjek Dan Objek Penelitian.....	18
D. Prosedur Penelitian.....	18

E. Teknik Dan Pengumpulan Data.....	21
F. Teknik Analisis Data.....	21
G. Indikator Keberhasilan.....	22
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	23
A. Deskripsi Pra Siklus.....	23
B. Deskripsi Siklus I.....	24
C. Deskripsi Siklus II.....	27
D. Pembahasan Hasil Siklus.....	29
E. Keterbatasan Penelitian.....	34
BAB V PENUTUP.....	35
A. Kesimpulan.....	35
B. Saran.....	36
DAFTAR PUSTAKA.....	38
LAMPIRAN.....	40

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Waktu Penelitian.....	18
Tabel 3.2 Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data.....	21
Tabel 4. 1 Distribusi Nilai Kemampuan Berhitung Pra-Siklus	24
Tabel 4. 2 Distribusi Nilai Kemampuan Berhitung Siklus I.....	26
Tabel 4. 3 Rekapitulasi Observasi Aktivitas Siswa Siklus I.....	26
Tabel 4. 4 Distribusi Nilai Kemampuan Berhitung Siklus II	28
Tabel 4.5 Rekapitulasi Observasi Aktivitas Siswa Siklus II.....	28
Tabel 4.6 Rekapitulasi Peningkatan Kemampuan Berhitung.....	29

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Berpikir.....	14
Gambar 4. 1 Grafik Jumlah Ketuntasan Siswa.....	30
Gambar 4. 2 Grafik Persentase Ketuntasan Belajar.....	30
Gambar 4. 3 Grafik Peningkatan Rata-rata Nilai	31

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Modul Ajar	40
Lampiran 2 Instrumen Penilaian.....	46
Lampiran 3 RPPH.....	50
Lampiran 4 Bahan Ajar.....	51
Lampiran 5 Lembar Kerja Anak	52
Lampiran 6 Daftar Siswa Kelas 1 SDN Ngrambe 1	54
Lampiran 7 Hasil Penilaian Anak Siklus I.....	56
Lampiran 8 Hasil Penilaian Anak Sislus II.....	58
Lampiran 9 Lembar Observasi.....	60
Lampiran 10 Foto Dokumentasi.....	64