

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN
PENJUALAN DAN INVENTORI GUDANG PADA TOKO
SEPATU PANDAWA STORE BERBASIS WEB**

SKRIPSI



OLEH :

**RIO ADEZAPUTRA
NIM. 2205101076**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS PGRI MADIUN
2026**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN
PENJUALAN DAN INVENTORI GUDANG PADA TOKO
SEPATU PANDAWA STORE BERBASIS WEB**

SKRIPSI

Diajukan kepada Universitas PGRI Madiun untuk Memenuhi Salah Satu
Persyaratan dalam Menyelesaikan Program Sarjana Strata 1 Teknik Informatika

Oleh:

RIO ADEZAPUTRA
NIM: 2205101076

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTASTEKNIK
UNIVERSITAS PGRI MADIUN**

2026

LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING

Skripsi oleh Rio Ade Zaputra telah diperiksa dan disetujui untuk diuji.

Madiun, 23 Juli 2026

Pembimbing I,



Yoga Prisma Yuda, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0722089002

Madiun, 23 Juli 2026

Pembimbing II,

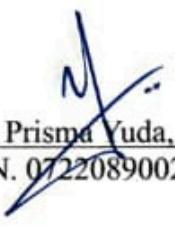


Muh. Nur Luthfi Azis, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0707068907

LEMBAR PENGESAHAN DOSEN PENGUJI

Skripsi oleh Rio Ade Zaputra telah dipertahankan di depan dosen penguji pada hari
Senin tanggal 27 Juli 2026.

Tim Penguji


Yoga Prisma Yuda, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0722089002

Penguji I



Muh. Nur Luthfi Azis, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0707068907

Penguji II



Slamet Riyanto, S.T., M.M.
NIDN. 0718127801

Penguji III

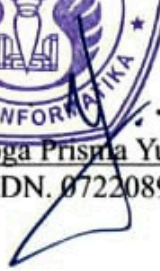
Mengetahui,
Dekan Fakultas Teknik




Nurul Kofiah Hidayati, S.T., M.Pd.
NIDN. 0706108202

Menyetujui,
Kaprod. Teknik Informatika




Yoga Prisma Yuda, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0722089002

PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Rio Ade Zaputra

NIM : 2205101076

Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : Fakultas Teknik

Menyatakan dengan sebenarnya, bahwa skripsi yang saya tulis dengan judul “Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Penjualan dan Inventori Gudang pada Toko Sepatu Pandawa Store Berbasis *Web*” ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan pengambilalihan tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai hasil tulisan pikiran saya sendiri. Apabila di kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini plagiat, saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Madiun, 27 Juli 2026

Yang membuat pernyataan,



Rio Ade Zaputra

NIM. 2205101076

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan rasa bangga dan bahagia saya ucapkan rasa syukur dan terima kasih Skripsi ini saya persembahkan kepada :

1. Almarhum Bapak dan Ibu saya. Terima kasih untuk doa Ibu yang tiada henti menyertai setiap langkah saya, serta nilai-nilai perjuangan peninggalan Almarhum Bapak yang terus menjadi penguat dan penyemangat saya hingga saat ini. Tidak ada doa yang lebih mulia dari orang tua.
2. Dosen pembimbing, yang telah meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran untuk memberikan arahan, bimbingan, serta masukan selama proses penyusunan skripsi ini sehingga dapat terselesaikan dengan baik.
3. Seluruh dosen Program Studi Teknik Informatika Universitas PGRI Madiun, yang telah memberikan ilmu, pengalaman, dan bimbingan selama masa perkuliahan sehingga menjadi bekal yang sangat berharga bagi saya.
4. Sahabat, teman-teman, dan semua pihak yang telah memberikan dukungan, semangat, bantuan, serta doa dalam proses penyusunan skripsi ini. Terima kasih atas kebersamaan, motivasi, dan pengalaman yang telah diberikan selama menempuh pendidikan.

MOTTO

"Allah SWT. tidak mengatakan hidup ini mudah. Tetapi Allah SWT. berjanji bahwa sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan."

(Q.S Al-Insyirah: 5-6)

"Kemenangan paling besar adalah menaklukkan diri sendiri."

Napoleon Bonaparte

"Dunia hanya peduli dengan hasil akhir, Jika masalah menimpamu
tunjukkanlah kegagahanmu. "

- Penulis

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji dan syukur ke hadirat Allah SWT. atas segala rahmat, hidayah, dan taufik-Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Dalam proses penyusunan skripsi ini, penulis memperoleh dukungan, bantuan, serta bimbingan, baik secara moril maupun materil, dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Dr. Supri Wahyudi Utomo, M.Pd., selaku Rektor Universitas PGRI Madiun.
2. Nassul Rofiah Hidayati, S.T., M.Pd., selaku dekan Fakultas Teknik Universitas PGRI Madiun.
3. Yoga Prisma Yuda, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas PGRI Madiun.
4. Yoga Prisma Yuda, S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing I, yang telah membimbing dengan penuh kesabaran serta memberikan petunjuk penulisan untuk menyusun serta menyelesaikan skripsi ini.
5. Muh. Nur Luthfi Azis, S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing II, yang telah membimbing dengan penuh kesabaran serta memberikan petunjuk penulisan untuk menyusun serta menyelesaikan skripsi ini.
6. Teruntuk Almarhum Ayah tercinta, sosok pahlawan pertama sekaligus panutan hidup yang telah berpulang mendahului penulis. Walaupun Ayah tidak dapat hadir secara fisik untuk menyaksikan pencapaian ini, namun setiap tetes keringat, kerja keras, dan nilai-nilai kehidupan yang Ayah tanamkan semasa hidup menjadi fondasi terkuat bagi penulis hingga bisa sampai di titik ini. Semoga pencapaian kecil ini mampu menghadirkan senyum bangga Ayah di surga dan menjadi amal jariyah yang tak terputus. Semoga Allah SWT senantiasa

melapangkan, menerangi kubur Ayah, dan menempatkan Ayah di tempat yang paling mulia di sisi-Nya. Al-Fatihah.

7. Ibu tercinta, cinta pertama dari penulis ini, ibu merupakan sosok yang paling hebat. Kiranya sebanyak apapun kalimat yang tertulis tidak akan bisa mengutarakan semua amal kebaikan ibu. Anakmu hanya bisa mengatakan maaf dan terima kasih. Maaf atas setiap tindakan yang mengecewakan. Maaf atas setiap hal hal yang belum mampu ku usahakan. Terima kasih atas kasih dan sayang yang tak pernah usai, tempat bercerita dan rumah paling nyaman ketika dunia ku tidak baik-saja, terima kasih sudah mau berkorban dan berjuang untuk anakmu ini, Mungkin, anakmu tergolong satu di antara milyaran manusia yang beruntung dilahirkan dari rahim wanita sehebat ibu. Sekali lagi terima kasih tak terhingga untuk ibu kuat dan hebat.

8. Teruntuk Sabrina Nafaisa Anabilla, yang selalu memberikan dukungan emosional, semangat, serta perhatiannya. Terima kasih karena senantiasa bersedia meluangkan waktu untuk menemani, mendengarkan keluh kesah di kala lelah, serta menjadi sosok pendamping yang sabar dalam memotivasi penulis dari awal proses penelitian hingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.

9. Teman-teman Program Studi Teknik Informatika, teman-teman dari program studi lain, serta teman-teman Prodi Selo yang telah memberikan doa, dukungan, motivasi, dan kebersamaan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

10. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu yang telah memberikan bantuan, doa, dan dukungan sehingga skripsi ini dapat diselesaikan.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PENGESAHAN DOSEN PENGUJI	iii
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH SKRIPSI	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
ABSTRAK	xviii
<i>ABSTRACT</i>	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Pembatasan Masalah	2
C. Perumusan Masalah	4
D. Tujuan Penelitian	4
E. Kegunaan Penelitian	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA	7
A. Kajian Teoretis	7
1. Sistem Informasi	7
2. <i>Website</i>	8
3. E-Commerce	9
4. Inventori	10
5. <i>Waterfall</i>	12
6. <i>Flowchart</i>	13
7. <i>Unified Modelling Language</i>	15
8. PHP	21

9.MySQL	22
10.Laravel	24
11. Black Box Testing	25
12. <i>System Usability Scale</i> (SUS)	26
B. Kajian Empiris	27
C. Kerangka Berpikir	30
BAB III METODE PENELITIAN	33
A. Tempat dan Waktu Penelitian	33
B. Metode Pengembangan Sistem	34
C. Rancangan Penelitian	38
D. Teknik Pengembangan Sistem	42
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	44
A. Analisis Sistem	44
1. Analisis Sistem Lama	44
2. Analisis Sistem Baru	45
3. Kebutuhan Fungsional	48
4. Kebutuhan Non-Fungsional	50
B. Perancangan Sistem	51
1. <i>Flowchart</i> Sistem	51
2. <i>Use Case Diagram</i>	59
3. <i>Activity Diagram</i>	67
4. <i>Sequence Diagram</i>	85
5. <i>Class Diagram</i>	110
6. Perancangan <i>Database</i>	114
7. Perancangan Antarmuka.....	118
C. Implementasi Sistem	124
1. Implementasi Antarmuka <i>Customer</i>	124
2. Implementasi Antarmuka Admin	135
3. Implementasi Antarmuka Super Admin	139
4. Pemeliharaan Operasional	145
D. Pengujian Sistem	145

	<i>1.Black Box Testing</i>	146
	2.Pengujian <i>System Usability Scale</i> (SUS)	148
BAB V	PENUTUP	155
	A. Kesimpulan	155
	B. Saran	157
	DAFTAR PUSTAKA	160
	DAFTAR RIWAYAT HIDUP	172

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-Simbol <i>Flowchart</i>	14
Tabel 2.2 Simbol-Simbol <i>Use Case Diagram</i>	17
Tabel 2.3 Simbol-Simbol <i>Activity Diagram</i>	18
Tabel 2.4 Simbol-Simbol <i>Sequence Diagram</i>	19
Tabel 2.5 Simbol-Simbol <i>Class Diagram</i>	21
Tabel 3.1 Pelaksanaan Penelitian	33
Tabel 4.1 Kebutuhan Fungsional Sistem	48
Tabel 4.2 Kebutuhan Perangkat Keras	50
Tabel 4.3 kebutuhan Perangkat Lunak	50
Tabel 4.4 Skenario <i>Use Case Login</i> dan <i>Logout</i>	57
Tabel 4.5 Skenario <i>Use Case</i> Melihat <i>Dashboard</i>	57
Tabel 4.6 Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Produk, Kategori, Varian, dan Stok	58
Tabel 4.7 Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Pesanan dan Pengiriman	59
Tabel 4.8 Skenario <i>Use Case</i> Melihat Riwayat Inventori	60
Tabel 4.9 Skenario <i>Use Case</i> Melihat Grafik dan Laporan	61
Tabel 4.10 Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Akun dan <i>Role</i>	62
Tabel 4.11 Skenario <i>Use Case</i> Mengelola <i>Voucher</i> , <i>Banner</i> , dan Promosi	63
Tabel 4.12 Tabel <i>users</i>	108
Tabel 4.13 Tabel <i>voucher</i>	108
Tabel 4.14 Tabel <i>categories</i>	108
Tabel 4.15 Tabel <i>products</i>	109
Tabel 4.16 Tabel <i>product variants</i>	109
Tabel 4.17 Tabel <i>banners</i>	109
Tabel 4.18 Tabel transaksi	110

Tabel 4.19 Tabel <i>order items</i>	110
Tabel 4.20 Tabel pembayaran	111
Tabel 4.21 Tabel pengiriman	111
Tabel 4.22 Tabel <i>stock</i> Riwayat transaksi	112
Tabel 4.23 Hasil <i>Black Box Testing Customer</i>	136
Tabel 4.24 Hasil <i>Black Box Testing Admin</i>	137
Tabel 4.25 Hasil <i>Black Box Testing Super Admin</i>	138
Tabel 4.26 Jumlah Responden dan Karakteristik Singkat	139
Tabel 4.27 Instrumen <i>System Usability Scale</i>	140
Tabel 4.28 Hasil Pengisian Kuesioner	141
Tabel 4.29 Hasil Perhitungan Skor SUS	142

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berpikir	32
Gambar 3.1 Metode <i>Waterfall</i>	35
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Rancangan Penelitian	39
Gambar 4.1 <i>Flowchart</i> Sistem Lama	44
Gambar 4.2 <i>Flowchart</i> Sistem Baru Proses <i>Checkout Customer</i>	46
Gambar 4.3 <i>Flowchart Customer</i>	52
Gambar 4.4 <i>Flowchart Admin</i>	53
Gambar 4.5 <i>Flowchart Super Admin</i>	54
Gambar 4.6 <i>Use Case Diagram</i> Sistem	56
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram Customer</i> Registrasi dan <i>Login</i>	64
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram Customer</i> Melihat Produk dan Keranjang	66
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram Customer</i> <i>Checkout</i> dan Pengiriman	67
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram Customer</i> Melakukan Pembayaran	68
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram Customer</i> Melihat Status Pesanan	69
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram Admin Login</i>	70
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram Admin</i> Mengelola Produk	71
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram Admin</i> Mengelola Varian dan Inventori	72
Gambar 4.15 <i>Activity Diagram Admin</i> Pesanan dan Pengiriman	73
Gambar 4.16 <i>Activity Diagram Admin</i> Melihat Laporan.....	74
Gambar 4.17 <i>Activity Diagram Super Admin</i> Mengelola Pembayaran	76
Gambar 4.18 <i>Activity Diagram Super Admin</i> Mengelola Akun	77
Gambar 4.19 <i>Activity Diagram Super Admin</i> Mengelola Voucher	78
Gambar 4.20 <i>Activity Diagram Super Admin</i> Edit Banner dan Promosi	79
Gambar 4.21 <i>Activity Diagram Super Admin</i> <i>Monitoring</i> Laporan	80
Gambar 4.22 <i>Sequence Diagram Customer</i> Registrasi dan <i>Login</i>	82
Gambar 4.23 <i>Sequence Diagram Customer</i> Melihat Produk	83

Gambar 4.24 <i>Sequence Diagram Customer</i> Mengelola Keranjang	84
Gambar 4.25 <i>Sequence Diagram Customer</i> Memilih Kurir dan Ongkir	85
Gambar 4.26 <i>Sequence Diagram Customer</i> Checkout	87
Gambar 4.27 <i>Sequence Diagram Customer</i> Melakukan Pembayaran	88
Gambar 4.28 <i>Sequence Diagram Customer</i> Melihat Status Pesanan	90
Gambar 4.29 <i>Sequence Diagram Admin Login</i>	91
Gambar 4.30 <i>Sequence Diagram Admin</i> Mengelola Produk	92
Gambar 4.31 <i>Sequence Diagram Admin</i> Mengelola Varian dan Stok	93
Gambar 4.32 <i>Sequence Diagram Admin</i> Mengelola Pesanan	94
Gambar 4.33 <i>Sequence Diagram Admin</i> Pengiriman dan Nomor Resi	96
Gambar 4.34 <i>Sequence Diagram Admin</i> Melihat Riwayat Inventori	97
Gambar 4.35 <i>Sequence Diagram Admin</i> Melihat Laporan	98
Gambar 4.36 <i>Sequence Diagram Super Admin</i> Mengelola Akun, dan Role	100
Gambar 4.37 <i>Sequence Diagram Super Admin</i> Edit <i>Voucher</i> dan <i>Banner</i>	101
Gambar 4.38 <i>Sequence Diagram Super Admin</i> Monitoring Laporan.....	103
Gambar 4.39 <i>Class Diagram User</i> dan Transaksi	105
Gambar 4.40 <i>Class Diagram Produk</i> dan Inventori.....	106
Gambar 4.41 <i>Class Diagram Administrasi</i> dan Promosi	107
Gambar 4.42 Perancangan Antarmuka Beranda dan Katalog <i>User</i>	113
Gambar 4.43 Perancangan Antarmuka Detail Produk dan Autentikasi	113
Gambar 4.44 Perancangan Antarmuka Keranjang dan <i>Checkout</i>	114
Gambar 4.45 Perancangan Antarmuka Modul Operasional Admin	115
Gambar 4.46 Perancangan Antarmuka Grafik Penjualan	115
Gambar 4.47 Perancangan Antarmuka Laporan Penjualan.....	116
Gambar 4.48 Perancangan Antarmuka Manajemen Akun dan Voucher	117
Gambar 4.49 Perancangan Antarmuka <i>Banner</i> dan Promo	117
Gambar 4.50 Implementasi Beranda dan Katalog <i>Customer</i>	119

Gambar 4.51 Implementasi Detail Produk	120
Gambar 4.52 Implementasi Pembatasan Akses, <i>Login</i> , dan Registrasi	121
Gambar 4.53 Implementasi Keranjang dan <i>Form Checkout</i>	122
Gambar 4.54 Implementasi Kurir, <i>Voucher</i> , dan Metode Pembayaran	123
Gambar 4.55 Implementasi <i>Payment Gateway</i>	125
Gambar 4.56 Implementasi Manajemen Produk dan Varian.....	127
Gambar 4.57 Implementasi Daftar Pesanan dan <i>Invoice</i>	128
Gambar 4.58 Implementasi Riwayat Inventori	128
Gambar 4.59 Implementasi Grafik Penjualan	129
Gambar 4.60 Implementasi Laporan Penjualan	129
Gambar 4.61 Implementasi Konfirmasi Pembayaran	130
Gambar 4.62 Implementasi Edit Inventori	131
Gambar 4.63 Implementasi Manajemen Akun dan <i>Role</i>	131
Gambar 4.64 Implementasi Manajemen Voucher	132
Gambar 4.65 Implementasi Pengaturan Banner Interaktif	133
Gambar 4.66 Implementasi Pengaturan Promo Cepat	134
Gambar 4.67 Implementasi konfirmasi <i>Logout</i>	135
Gambar 4.68 Rumus <i>System Usability Scale</i>	140

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Izin Penelitian.....	164
Lampiran 2 Riwayat Hidup	172