

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN TIKET
PANTAI SOGE BERBASIS *WEBSITE***

SKRIPSI



Oleh:

GILANG ROMADHON

NIM. 2005101089

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS PGRI MADIUN 2024**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN TIKET
PANTAI SOGE BERBASIS *WEBSITE***

SKRIPSI

Oleh:

GILANG ROMADHON

NIM. 2005101089

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS PGRI MADIUN 2024**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN TIKET
PANTAI SOGE BERBASIS *WEBSITE***

SKRIPSI

**Diajukan kepada Universitas PGRI Madiun untuk Memenuhi Salah Satu
Persyaratan dalam Menyelesaikan Program Sarjana Strata 1
Teknik Informatika**

Oleh:

**GILANG ROMADHON
NIM. 2005101089**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS PGRI MADIUN 2024**

LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING

Skripsi oleh Gilang Romadhon telah diperiksa dan disetujui untuk diuji.

Madiun, 16 Juli 2024

Pembimbing I,



Saifulloh, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0717048906

Madiun, 16 Juli 2024

Pembimbing II,




Muh Nur Luthfi Azis, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0707068907

LEMBAR PENGESAHAN DOSEN PENGUJI

Skripsi oleh Gilang Romadhon telah dipertahankan di depan dosen penguji pada hari Kamis 25 Juli 2024

Tim Penguji


Saifulloh, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0717048906

Penguji 1



Muh Nur Luthfi Azis, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0707068907

Penguji 2



Latjuba Sofyana STT, S. Kom., M.MT.
NIDN. 0714029102

Penguji 3

Mengetahui
Dekan Fakultas Teknik




Nasrul Rofiah Hidayati, S.T., M.Pd
NIDN. 0706108202

Menyetujui,
Kaprodin Teknik Informatika




Latjuba Sofyana STT, S. Kom., M.MT.
NIDN. 0714029102

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Gilang Romadhon

NIM : 2005101089

Program Studi : Teknik Informatika


Fakultas : Fakultas Teknik

Menyatakan dengan sebenarnya, bahwa skripsi yang saya tulis dengan judul “Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Tiket Pantai Soge Berbasis Website” ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan pengambilalihan tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai hasil tulisan atau pikiran saya sendiri.

Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini plagiat, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Madiun, Juli 2024
Yang membuat pernyataan,




Gilang Romadhon
NIM. 2005101089

**SKRIPSI INI KUPERSEMBAHKAN
KEPADA:**

Diri Saya Sendiri Dan Kedua Orang Tua

MOTTO

“Tidak ada yang peduli dengan nasibmu.
Bertempurlah selayaknya pria sejati, hancur, menghilang, dan menang.”

Danger Line

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini. Laporan skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan studi S1 (Sarjana) di Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas PGRI Madiun. Skripsi ini berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Tiket Pantai Soge Berbasis Website" yang merupakan hasil kajian dan pemikiran penulis selama mengikuti perkuliahan di Jurusan Teknik Informatika. Dalam penyusunan skripsi ini, penulis tidak dapat berdiri sendiri. Ada banyak pihak yang telah membantu dan memberikan dukungan kepada saya selama penyusunan skripsi ini. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr. H. Supri Wahyudi Utomo, M.Pd selaku rektor Universitas PGRI Madiun.
2. Ibu Nasrul Rofiah Hidayati, S.T., M.Pd selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas PGRI Madiun
3. Ibu Latjuba Sofyana STT, S. Kom., M.M.T selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika.
4. Bapak Saifulloh, S.Kom., M.Kom selaku Dosen Pembimbing I Skripsi
5. Bapak Muh Nur Luthfi Azis, S.Kom., M.Kom selaku Dosen Pembimbing II Skripsi
6. Seluruh staff dan karyawan Universitas PGRI Madiun yang telah memberikan bantuan kepada penulis.

7. Seluruh keluarga yang telah memberikan dukungan dan doa selama penyusunan skripsi ini.
8. Staff pengelola wisata Panatai Soge.
9. Teman-teman kelas D Teknik Informatika angkatan 2020, yang selalu kompak dan selalu ada untuk membantu bila ada teman dalam kesulitan.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, saran dan kritik yang membangun sangat penulis harapkan untuk perbaikan di masa yang akan datang.

Madiun, 24 Juli 2024

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER.....	i
HALAMAN SAMPUL DEPAN.....	ii
HALAMAN JUDUL.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
ABSTRAK	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Pembatasan Masalah	3
C. Perumusan Masalah	3
D. Tujuan Penelitian	4
E. Kegunaan Penelitian.....	4
BAB II.....	6
A. Kajian Teoritis.....	6
1. Rancang Bangun	6
2. Sistem Informasi	6
3. Website.....	8
4. Basis Data.....	13
5. MySQL.....	15
6. Laravel.....	16
7. Flowchart.....	19
8. UML.....	20
B. Kajian Empiris	26
C. Kerangka Berfikir.....	31

BAB III.....	32
A. Tempat dan Waktu Penelitian	32
B. Metode Pengembangan Sistem	33
C. Rancangan Penelitian	35
D. Teknik Pengembangan Sistem	37
BAB IV	39
A. Analisis Sistem.....	39
B. Perancangan Sistem	41
C. Implementasi Sistem	73
D. Pengujian Sistem.....	79
BAB V.....	85
A. Kesimpulan	85
B. Saran.....	86
DAFTAR PUSTAKA	87

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol <i>Flowchart</i>	19
Tabel 2. 2 Simbol <i>Use case Diagram</i>	21
Tabel 2. 3 Simbol <i>Activity Diagram</i>	23
Tabel 2. 4 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	24
Tabel 2. 5 Simbol <i>Class Diagram</i>	25
Tabel 3. 1 Waktu Dan Tahapan Pelaksanaan Penelitian.....	32
Tabel 4. 1 Skenario Use case Mengolah tiket admin.....	45
Tabel 4. 2 Skenario Use case Mengolah scan tiket admin.....	45
Tabel 4. 3 Skenario Use case Mengolah Laporan penjualan admin.....	46
Tabel 4. 4 Skenario Use case Mengolah tiket User.....	47
Tabel 4. 5 Skenario Use case Menu Tiket saya User.....	47
Tabel 4. 6 Tabel Admin.....	61
Tabel 4. 7 Tabel Ticket.....	62
Tabel 4. 8 Tabel Order.....	62
Tabel 4. 9 Tabel User.....	63
Tabel 4. 10 Tabel Tambah.....	63
Tabel 4. 11 Pertayaan System Usability Scale (SUS).....	79
Tabel 4. 12 Skor Jawaban.....	80
Tabel 4. 13 Daftar Nilai Responden.....	80
Tabel 4. 14 Perhitungan Skor sesuai aturan SUS.....	82

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Konsep Extreme Programming (XP)	33
Gambar 3. 2 <i>Flowchart</i> Rancangan Penelitian	35
Gambar 4. 1 <i>Flowchart Admin</i>	42
Gambar 4. 2 <i>Flowchart User</i>	43
Gambar 4. 3 Use case diagram	44
Gambar 4. 4 Activity Diagram Login Admin.....	48
Gambar 4. 5 Activity Diagram Tambah tiket Admin	49
Gambar 4. 6 Activity Diagram scan tiket Admin	50
Gambar 4. 7: Activity Diagram Laporan Penjualan Admin	51
Gambar 4. 8 Activity Diagram login User	52
Gambar 4. 9 Activity Diagram pesan tiket User.....	53
Gambar 4. 10 Activity Diagram tiket saya User.....	54
Gambar 4. 11 Sequence Diagram Login Admin	55
Gambar 4. 12 Sequence Diagram Tambah Tiket Admin.....	56
Gambar 4. 13 Sequence Diagram Scan Tiket Admin	57
Gambar 4. 14 Sequence Diagram Laporan Penjualan Admin	57
Gambar 4. 15 Sequence Diagram Login User	58
Gambar 4. 16 Sequence Diagram Beli Tiket User.....	59
Gambar 4. 17 Sequence Diagram Tiket Saya User	59
Gambar 4. 18 Class Diagram	60
Gambar 4. 19 Antarmuka Login Admin.....	64
Gambar 4. 20 Antarmuka Dashboard Admin	65
Gambar 4. 21 Antarmuka Tambah tiket	66
Gambar 4. 22 Antarmuka Scan Tiket	67
Gambar 4. 23 Antarmuka Login User	68
Gambar 4. 24 Antarmuka Register User	69
Gambar 4. 25 Antrmuka Daftar tiket User	70
Gambar 4. 26 Antarmuka Beli Tiket user.....	71
Gambar 4. 27 Antarmuka Tiket Saya	72
Gambar 4. 28 Antarmuk Deatail tiket	72
Gambar 4. 29 Login Admin	73
Gambar 4. 30 Dashboard Admin.....	74
Gambar 4. 31 Tambah Tiket	74
Gambar 4. 32 Scan tiket Admin	75
Gambar 4. 33 Laporan Penjualan	75
Gambar 4. 34 Login User.....	76
Gambar 4. 35 Beli Tiket.....	76
Gambar 4. 36 Tiket Saya.....	77
Gambar 4. 37 Detai Tiket.....	77
Gambar 4. 38 Profil.....	78
Gambar 4. 39 SUS Score	83