

BAB V

PENUTUP

A. SIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan analisis data telah dilakukan, diperoleh kesimpulan bahwa terdapat pengaruh penggunaan pendekatan *active learning* berbasis permainan ludo terhadap keterampilan menulis aksara Jawa siswa kelas IV SDN 01 Nambangan Kidul.

B. SARAN

Saran dari hasil penelitian ini disampaikan oleh penulis yang dinyatakan sebagai berikut :

1. Diharapkan penelitian ini dapat meningkatkan keefektifan pembelajaran dan membantu dalam pemecahan masalah.
2. Penggunaan model pembelajaran dan media lebih bervariasi agar tujuan pembelajaran tercapai maksimal dan kebutuhan belajar siswa terpenuhi.