

#### Lampiran 1 Surat Permohonanan Izin Penelitian



#### UNIVERSITAS PGRI MADIUN FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

Jalan Setiabudi No. 85 Madiun 63118, Telepon (0351) 462986, Fax. (0351) 459400

Website: www.unipma.ac.id Email: rektorat@unipma.ac.id Website Fakultas: [kip.unipma.ac.id Email: fkip@unipma.ac.id

Nomor

Hal

: 0290.n/N/FKIP/UNIPMA/2024

Madiun, 16 Mei 2024

Lampiran

: Permohonan Izin Penelitian

Kepada Yth. Bapak/Ibu Kepala SMPN 4 Magetan

di tempat

Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas PGRI Madiun dengan ini mengajukan permohonan kepada Bapak/Ibu untuk memberikan izin kepada mahasiswa/i:

Nama

: Putri Nofisari

NIM

: 200211004

Program Studi

: Pendidikan Matematika

Fakultas

: Keguruan dan Ilmu Pendidikan

dalam melakukan penelitian di sekolah yang Bapak/Ibu pimpin dengan judul: "Pengembangan E-Modul Audio Visual Berbasis HOT (Higher Order Thingking) Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar untuk Melatihkan Kemampuan Literasi Matematika Siswa".

Demikian permohonan ini disampaikan. Atas perkenannya, kami mengucapkan terima kasih.

NIP. 19650922 199303/1 001

#### Lampiran 2 Surat Keterangan Telah Melaksanakan Penelitian



#### PEMERINTAH KABUPATEN MAGETAN DINAS PENDIDIKAN, KEPEMUDAAN DAN OLAH RAGA

#### SMP NEGERI 4 MAGETAN

#### SURAT KETERANGAN

Nomor: 400.3 / 187 / 403.101.23 / 2024

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama

: Drs. LANTUR, M.Pd.

NIP.

: 19650515 199203 1 018

Pangkat/Gol. Ruang

: Pembina Utama Muda, IV/c

Jabatan

: Kepala Sekolah

Menerangkan dengan sebenarnya bahwa mahasiswa tersebut dibawah ini :

Nama

: PUTRI NOFISARI

NIM

: 200211004

Program Studi

: Pendidikan Matematika

Fakultas

: Keguruan dan Ilmu Pendidian

Perguruan tinggi

: Universitas PGRI Madiun

Telah melaksanakan penelitian di SMP Negeri 4 Magetan pada tanggal 29 Mei 2024 dengan judul \* Pengembangan E-Modul Audio Visual Berbasis HOT (Higher Order Thingking) Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Untuk Melatih Kemampuan Literasi Matematika Siswa".

Demikian Surat Keterangan ini dibuat agar dapatnya digunakan sebagaimana mestinya.

Magetan, 11 Juli 2024 Kepala Sekolab

DIS LANTUR, M.Pd.

VIP. 19650515 199203 1 018

#### Lampiran 3 Lembar Observasi

#### LEMBAR OBSERVASI

Nama : SMP Negeri 4 Magetan

Alamat : Jalan Mayjend Sungkono No.70 Magetan

No	INDIKATOR	KETERANGAN
1	Kurikulum yang digunakan di	
	sekolah	
2	Kondisi proses pembelajaran	
	matematika yang dilakukan	
3	Sumber belajar atau bahan	
	belajar yang digunakan waktu	
	pembelajaran matematika	
4	Penggunaan media	
	pembelajaran matematika	
5	Antusias siswa terhadap	
	pembelajaran matematika	

#### Lampiran 4 Lembar Observasi Validator I

#### LEMBAR OBSERVASI

Nama : SMP Negeri 4 Magetan

Alamat : Jalan Mayjend Sungkono No.70 Magetan

No	INDIKATOR	KETERANGAN
1	Kurikulum yang digunakan di sekolah	Kurikulum Merdeka
2	Kondisi proses pembelajaran matematika yang dilakukan	Kondusif.
3	Sumber belajar atau bahan belajar yang digunakan waktu pembelajaran matematika	- Buku Pahet - Buku Penggang
4	Penggunaan media pembelajaran matematika	Leo dan alat Perega.
5	Antusias siswa terhadap pembelajaran matematika	cutup avturizis.

#### LEMBAR VALIDASI

## E-MODUL AUDIO VISUAL BERBASIS HOT (Higher Order Thinking) PADA MATERI BANGUN RUANG SISI DATAR UNTUK MELATIHKAN KEMAMPUAN LITERASI MATEMATIKA SISWA

	KEMA	MPUA	N LITER	RASI MAT	EMATIKA	SISWA	
			(AHL	I MATER	<b>I</b> )		
4.	Identitas:						
	Nama	:					

#### B. Petunjuk

Instansi

Jabatan

NIP

 Mohon Bapak/Ibu memberikan skor pada masing-masing aspek dengan memberikan tanda (√) sesuai dengan kriteria penskoran:

Skor 1 : Sangat Tidak Baik

Skor 2 : Tidak Baik

Skor 3 : Cukup Baik

Skor 4: Baik

Skor 5 : Sangat Baik

2. Mohon Bapak/Ibu memberikan saran perbaikan pada aspek yang mendapat nilai kurang dan saran secara keseluruhan.

No	Aspek yang dinilai	Skor Penilaian							
		1	2	3	4	5			
Aspe	k Kelayakan Isi		I						
1	Kesesuaian materi dengan KD dan								
	indicator								
2	Inovasi baru dalam pengembangan								
	e-modul								

3	Materi pada e-modul mudah			
	dimengerti siswa			
4	Materi pada e-modul dapat			
	memotivasi belajar siswa			
5	Kelengkapan materi pembelajaran			
	dengan urutan dan dan susunan yang			
	sistematis			
6	Materi pada modul matematika			
	materi bangun ruang sisi datar			
	sesuai dengan tingkat kemampuan			
	siswa			
Aspe	k Kelayakan Bahasa			
1	Penggunaan bahasa yang sesuai			
	dengan ejaan dan kaidah Bahasa			
	Indonesia yang baik dan benar			
2	Kejelasan bahasa yang digunakan			
	sehingga tidak menimbulkan			
	multitafsir oleh pengguna e-modul			
	yang dikembangkan			
3	Bahasa yang digunakan mudah			
	dipahami siswa			
4	Bahasa yang digunakan sesuai			
	dengan tingkat perkembangan			
	berfikir siswa			
Aspe	k Kelayakan Kegiatan			
1	E-modul yang dikembangkan			
	mendorong peserta didik untuk			
	dapat berdiskusi dalam kelompok			
	mengembangkan pendapat untuk			
	menemukan konsep			

memberikan pengalaman langsung kepada peserta didik yang dapat mengembangkan stimulusnya dalam kemampuan berpikir abstrak  3 Kegiatan dalam e-modul membangun minat peserta didik terhadap benda-benda disekelilingnya yang berkaitan dengan materi pembelajaran  4 Kegiatan dalam e-modul membangun kerjasama yang ilmiah dan kemampuan komunikasi antar peseta didik  Aspek Kelayakan Pelaksanaan dan Pengukuran  1 Penggunaan tahapan HOT (Higher Order Thingking) pada soal  2 Latihan-latihan dalam e-modul dapat mengasah keampuan berpikir  3 Kegiatan-kegiatan dalam e-modul dapat mengevaluasi indikator pencapaian kompetensi pembelajaran, tujuan pembelajaran, serta dapat mengukur keberhasilan peserta didik	2	Kegiatan dalam e-modul dapat	
mengembangkan stimulusnya dalam kemampuan berpikir abstrak  3 Kegiatan dalam e-modul membangun minat peserta didik terhadap benda-benda disekelilingnya yang berkaitan dengan materi pembelajaran  4 Kegiatan dalam e-modul membangun kerjasama yang ilmiah dan kemampuan komunikasi antar peseta didik  Aspek Kelayakan Pelaksanaan dan Pengukuran  1 Penggunaan tahapan HOT (Higher Order Thingking) pada soal  2 Latihan-latihan dalam e-modul dapat mengasah keampuan berpikir  3 Kegiatan-kegiatan dalam e-modul dapat mengevaluasi indikator pencapaian kompetensi pembelajaran, tujuan pembelajaran, serta dapat mengukur keberhasilan		memberikan pengalaman langsung	
dalam kemampuan berpikir abstrak  3 Kegiatan dalam e-modul membangun minat peserta didik terhadap benda-benda disekelilingnya yang berkaitan dengan materi pembelajaran  4 Kegiatan dalam e-modul membangun kerjasama yang ilmiah dan kemampuan komunikasi antar peseta didik  Aspek Kelayakan Pelaksanaan dan Pengukuran  1 Penggunaan tahapan HOT (Higher Order Thingking) pada soal  2 Latihan-latihan dalam e-modul dapat mengasah keampuan berpikir  3 Kegiatan-kegiatan dalam e-modul dapat mengevaluasi indikator pencapaian kompetensi pembelajaran, tujuan pembelajaran, serta dapat mengukur keberhasilan		kepada peserta didik yang dapat	
3 Kegiatan dalam e-modul membangun minat peserta didik terhadap benda-benda disekelilingnya yang berkaitan dengan materi pembelajaran  4 Kegiatan dalam e-modul membangun kerjasama yang ilmiah dan kemampuan komunikasi antar peseta didik  Aspek Kelayakan Pelaksanaan dan Pengukuran  1 Penggunaan tahapan HOT (Higher Order Thingking) pada soal  2 Latihan-latihan dalam e-modul dapat mengasah keampuan berpikir  3 Kegiatan-kegiatan dalam e-modul dapat mengevaluasi indikator pencapaian kompetensi pembelajaran, tujuan pembelajaran, serta dapat mengukur keberhasilan		mengembangkan stimulusnya	
membangun minat peserta didik terhadap benda-benda disekelilingnya yang berkaitan dengan materi pembelajaran  4 Kegiatan dalam e-modul membangun kerjasama yang ilmiah dan kemampuan komunikasi antar peseta didik  Aspek Kelayakan Pelaksanaan dan Pengukuran  1 Penggunaan tahapan HOT (Higher Order Thingking) pada soal  2 Latihan-latihan dalam e-modul dapat mengasah keampuan berpikir  3 Kegiatan-kegiatan dalam e-modul dapat mengevaluasi indikator pencapaian kompetensi pembelajaran, tujuan pembelajaran, serta dapat mengukur keberhasilan		dalam kemampuan berpikir abstrak	
terhadap benda-benda disekelilingnya yang berkaitan dengan materi pembelajaran  4 Kegiatan dalam e-modul membangun kerjasama yang ilmiah dan kemampuan komunikasi antar peseta didik  Aspek Kelayakan Pelaksanaan dan Pengukuran  1 Penggunaan tahapan HOT (Higher Order Thingking) pada soal  2 Latihan-latihan dalam e-modul dapat mengasah keampuan berpikir  3 Kegiatan-kegiatan dalam e-modul dapat mengevaluasi indikator pencapaian kompetensi pembelajaran, tujuan pembelajaran, serta dapat mengukur keberhasilan	3	Kegiatan dalam e-modul	
disekelilingnya yang berkaitan dengan materi pembelajaran  4 Kegiatan dalam e-modul membangun kerjasama yang ilmiah dan kemampuan komunikasi antar peseta didik  Aspek Kelayakan Pelaksanaan dan Pengukuran  1 Penggunaan tahapan HOT (Higher Order Thingking) pada soal  2 Latihan-latihan dalam e-modul dapat mengasah keampuan berpikir  3 Kegiatan-kegiatan dalam e-modul dapat mengevaluasi indikator pencapaian kompetensi pembelajaran, tujuan pembelajaran, serta dapat mengukur keberhasilan		membangun minat peserta didik	
dengan materi pembelajaran  4 Kegiatan dalam e-modul membangun kerjasama yang ilmiah dan kemampuan komunikasi antar peseta didik  Aspek Kelayakan Pelaksanaan dan Pengukuran  1 Penggunaan tahapan HOT (Higher Order Thingking) pada soal  2 Latihan-latihan dalam e-modul dapat mengasah keampuan berpikir  3 Kegiatan-kegiatan dalam e-modul dapat mengevaluasi indikator pencapaian kompetensi pembelajaran, tujuan pembelajaran, serta dapat mengukur keberhasilan		terhadap benda-benda	
4 Kegiatan dalam e-modul membangun kerjasama yang ilmiah dan kemampuan komunikasi antar peseta didik  Aspek Kelayakan Pelaksanaan dan Pengukuran  1 Penggunaan tahapan HOT (Higher Order Thingking) pada soal  2 Latihan-latihan dalam e-modul dapat mengasah keampuan berpikir  3 Kegiatan-kegiatan dalam e-modul dapat mengevaluasi indikator pencapaian kompetensi pembelajaran, tujuan pembelajaran, serta dapat mengukur keberhasilan		disekelilingnya yang berkaitan	
membangun kerjasama yang ilmiah dan kemampuan komunikasi antar peseta didik  Aspek Kelayakan Pelaksanaan dan Pengukuran  1 Penggunaan tahapan HOT (Higher Order Thingking) pada soal  2 Latihan-latihan dalam e-modul dapat mengasah keampuan berpikir  3 Kegiatan-kegiatan dalam e-modul dapat mengevaluasi indikator pencapaian kompetensi pembelajaran, tujuan pembelajaran, serta dapat mengukur keberhasilan		dengan materi pembelajaran	
dan kemampuan komunikasi antar peseta didik  Aspek Kelayakan Pelaksanaan dan Pengukuran  1 Penggunaan tahapan HOT (Higher Order Thingking) pada soal  2 Latihan-latihan dalam e-modul dapat mengasah keampuan berpikir  3 Kegiatan-kegiatan dalam e-modul dapat mengevaluasi indikator pencapaian kompetensi pembelajaran, tujuan pembelajaran, serta dapat mengukur keberhasilan	4	Kegiatan dalam e-modul	
peseta didik  Aspek Kelayakan Pelaksanaan dan Pengukuran  1 Penggunaan tahapan HOT (Higher Order Thingking) pada soal  2 Latihan-latihan dalam e-modul dapat mengasah keampuan berpikir  3 Kegiatan-kegiatan dalam e-modul dapat mengevaluasi indikator pencapaian kompetensi pembelajaran, tujuan pembelajaran, serta dapat mengukur keberhasilan		membangun kerjasama yang ilmiah	
Aspek Kelayakan Pelaksanaan dan Pengukuran  1 Penggunaan tahapan HOT (Higher Order Thingking) pada soal  2 Latihan-latihan dalam e-modul dapat mengasah keampuan berpikir  3 Kegiatan-kegiatan dalam e-modul dapat mengevaluasi indikator pencapaian kompetensi pembelajaran, tujuan pembelajaran, serta dapat mengukur keberhasilan		dan kemampuan komunikasi antar	
1 Penggunaan tahapan HOT (Higher Order Thingking) pada soal 2 Latihan-latihan dalam e-modul dapat mengasah keampuan berpikir 3 Kegiatan-kegiatan dalam e-modul dapat mengevaluasi indikator pencapaian kompetensi pembelajaran, tujuan pembelajaran, serta dapat mengukur keberhasilan		peseta didik	
Order Thingking) pada soal  2 Latihan-latihan dalam e-modul dapat mengasah keampuan berpikir  3 Kegiatan-kegiatan dalam e-modul dapat mengevaluasi indikator pencapaian kompetensi pembelajaran, tujuan pembelajaran, serta dapat mengukur keberhasilan	Aspe	k Kelayakan Pelaksanaan dan Peng	ukuran
2 Latihan-latihan dalam e-modul dapat mengasah keampuan berpikir  3 Kegiatan-kegiatan dalam e-modul dapat mengevaluasi indikator pencapaian kompetensi pembelajaran, tujuan pembelajaran, serta dapat mengukur keberhasilan	1	Penggunaan tahapan HOT (Higher	
dapat mengasah keampuan berpikir  3 Kegiatan-kegiatan dalam e-modul dapat mengevaluasi indikator pencapaian kompetensi pembelajaran, tujuan pembelajaran, serta dapat mengukur keberhasilan		Order Thingking) pada soal	
3 Kegiatan-kegiatan dalam e-modul dapat mengevaluasi indikator pencapaian kompetensi pembelajaran, tujuan pembelajaran, serta dapat mengukur keberhasilan	2	Latihan-latihan dalam e-modul	
dapat mengevaluasi indikator pencapaian kompetensi pembelajaran, tujuan pembelajaran, serta dapat mengukur keberhasilan		dapat mengasah keampuan berpikir	
pencapaian kompetensi pembelajaran, tujuan pembelajaran, serta dapat mengukur keberhasilan	3	Kegiatan-kegiatan dalam e-modul	
pembelajaran, tujuan pembelajaran, serta dapat mengukur keberhasilan		dapat mengevaluasi indikator	
serta dapat mengukur keberhasilan		pencapaian kompetensi	
		pembelajaran, tujuan pembelajaran,	
peserta didik		serta dapat mengukur keberhasilan	
		peserta didik	

Mohon untuk penilaian akhir Bapak/Ibu terhadap kevalidan e-modul berdasarkan analisis isi dokumen sebagai kesimpulan: (mohon dilingkari salah satu)

- 1. E-modul layak untuk, digunakan/uji coba tanpa revisi
- 2. E-modul layak untuk digunakann/uji coba dengan revisi sesuai saran dan masukkan

3.	E-modul tidak layak untuk digunakan/uji coba lapangan
Sa	ran:
	Madiun,
	Validator Ahli
	<u></u>
	NIP

#### Lampiran 6 Validasi Ahli Materi Validator 1

#### LEMBAR VALIDASI

#### E-MODUL AUDIO VISUAL BERBASIS HOT (Higher Order Thingking) PADA MATERI BANGUN RUANG SISI DATAR UNTUK MELATIHKAN KEMAMPUAN LITERASI MATEMATIS SISWA

(AHLI MATERI)

A. Identitas:

Nama

: Mur Hagati : 1972060 1990022003. NIP

: SMPM 4 Mageton. Instansi

Jabatan

B. Petunjuk

1. Mohon Bapak/Ibu memberikan skor pada masing-masing aspek dengan memberikan tanda (√) sesuai dengan kriteria penskoran:

Skor 1 : Sangat Tidak Baik

Skor 2: Tidak Baik

Skor 3: Cukup Baik

Skor 4: Baik

Skor 5: Sangat Baik

2. Mohon Bapak/Ibu memberikan saran perbaikan pada aspek yang mendapat nilai kurang dan saran secara keseluruhan.

No	Aspek yang dinilai	Skor Penilaian						
		1	2	3	4	5		
Aspe	ek Kelayakan Isi							
1	Kesesuaian materi dengan KD dan indikator				V			
2	Inovasi baru dalam pengembangan e-modul				~			
3	Materi pada e-modul mudah					V		

		dimengerti siswa				
	4	Materi pada e-modul dapat memotivasi belajar siswa		V		
	5	Kelengkapan materi pembelajaran dengan urutan dan dan susunan yang sistematis		~		
	6	Materi pada modul matematika materi bangun ruang sisi datar sesuai dengan tingkat kemampuan siswa		~		
. 7	Aspe	k Kelayakan Bahasa	 			
	1	Penggunaan bahasa yang sesuai dengan ejaan dan kaidah Bahasa Indonesia yang baik dan benar			~	
	2	Kejelasan bahasa yang digunakan sehingga tidak menimbulkan multitafsir oleh pengguna e-modul yang dikembangkan		~		
	3	Bahasa yang digunakan mudah dipahami siswa			~	
	4	Bahasa yang digunakan sesuai dengan tingkat perkembangan berfikir siswa		L		
	Aspe	k Kelayakan Kegiatan	 -			
	1	E-modul yang dikembangkan		T	T	
		mendorong peserta didik untuk dapat berdiskusi dalam kelompok			V	
		mengembangkan pendapat untuk				

	menemukan konsep				1
2	Kegiatan dalam e-modul dapat				******
	memberikan pengalaman langsung				
	kepada peserta didik yang dapat			1	
	mengembangkan stimulusnya				
	dalam kemampuan berpikir abstrak				1
3	Kegiatan dalam e-modul				
	membangun minat peserta didik				
	terhadap benda-benda			V	
	disekelilingnya yang berkaitan				
	dengan materi pembelajaran				
4	Kegiatan dalam e-modul				
	membangun kerjasama yang ilmiah				V
	dan kemampuan komunikasi antar				
	peseta didik				
	ek Kelayakan Pelaksanaan dan Peng	ıkura	n	,	
1	Penggunaan tahapan HOT (Higher				1
	Order Thingking) pada soal				~
2	Latihan-latihan dalam e-modul				. /
	dapat mengasah keampuan berpikir				V
3	Kegiatan-kegiatan dalam e-modul				1
	dapat mengevaluasi indikator				
	pencapaian kompetensi			V	
	pembelajaran, tujuan pembelajaran,			-	
	serta dapat mengukur keberhasilan				
	peserta didik				

Mohon untuk penilaian akhir Bapak/Ibu terhadap kevalidan e-modul berdasarkan analisis isi dokumen sebagai kesimpulan: (mohon dilingkari salah satu)

- 1. E-modul layak untu, digunakan/uji coba tanpa revisi
- E-modul layak untuk digunakann/uji coba dengan revisi sesuai saran dan masukkan

3.	E-modul	tidak	layak	untuk	digunakan	/uji	coba	lapangan	

Penysunan c-Modul lebih di fingkathan inon Varinyo Sehingga risura lebih tertatih dalam Pembelajaran Matemahha Madiun, 29-05-2024.

Validator Ahli

NIP. 19720618 199302703

#### Lampiran 7 Validasi Ahli Materi Validator II

#### LEMBAR VALIDASI

### E-MODUL AUDIO VISUAL BERBASIS HOT (Higher Order Thingking) PADA MATERI BANGUN RUANG SISI DATAR UNTUK MELATIHKAN KEMAMPUAN LITERASI MATEMATIS SISWA (AHLI MATERI)

A. Identitas:

Nama : Dra. Retna Dewati

NIP : 19681203 200604 2 008

Instansi : SMP Negeri 4 Magetan

Jabatan : Guru

B. Petunjuk

 Mohon Bapak/Ibu memberikan skor pada masing-masing aspek dengan memberikan tanda (√) sesuai dengan kriteria penskoran:

Skor 1 : Sangat Tidak Baik

Skor 2: Tidak Baik

Skor 3: Cukup Baik

Skor 4: Baik

Skor 5 : Sangat Baik

 Mohon Bapak/Ibu memberikan saran perbaikan pada aspek yang mendapat nilai kurang dan saran secara keseluruhan.

No	Aspek yang dinilai	Skor Penilaian							
	3-6	1	2	3	4	5			
Aspe	ek Kelayakan Isi								
1	Kesesuaian materi dengan KD dan indikator			~					
2	Inovasi baru dalam pengembangan e-modul			1					

4	Materi pada e-modul dapat memotivasi belajar siswa	V	
5	Kelengkapan materi pembelajaran dengan urutan dan dan susunan yang sistematis		L
6	Materi pada modul matematika materi bangun ruang sisi datar sesuai dengan tingkat kemampuan siswa		
Asp	ek Kelayakan Bahasa		
1	Penggunaan bahasa yang sesuai dengan ejaan dan kaidah Bahasa Indonesia yang baik dan benar		/
2	Kejelasan bahasa yang digunakan sehingga tidak menimbulkan multitafsir oleh pengguna e-modul yang dikembangkan		
3	Bahasa yang digunakan mudah dipahami siswa		
4	Bahasa yang digunakan sesuai dengan tingkat perkembangan berfikir siswa		V
Aspe	ek Kelayakan Kegiatan		
1	E-modul yang dikembangkan mendorong peserta didik untuk dapat berdiskusi dalam kelompok mengembangkan pendapat untuk menemukan konsep		C
2	Kegiatan dalam e-modul dapat memberikan pengalaman langsung		

	kepada peserta didik yang dapat mengembangkan stimulusnya dalam kemampuan berpikir abstrak										
3	Kegiatan dalam e-modul membangun minat peserta didik terhadap benda-benda disekelilingnya yang berkaitan dengan materi pembelajaran	V									
4	Kegiatan dalam e-modul membangun kerjasama yang ilmiah dan kemampuan komunikasi antar peseta didik		V								
Ası	Aspek Kelayakan Pelaksanaan dan Pengukuran										
1	Penggunaan tahapan HOT (Higher  Order Thingking) pada soal		V								
2	Latihan-latihan dalam e-modul dapat mengasah keampuan berpikir		V								
3	Kegiatan-kegiatan dalam e-modul dapat mengevaluasi indikator pencapaian kompetensi pembelajaran, tujuan pembelajaran, serta dapat mengukur keberhasilan	V									

Mohon untuk penilaian akhir Bapak/Ibu terhadap kevalidan e-modul berdasarkan analisis isi dokumen sebagai kesimpulan: (mohon dilingkari salah satu)

- E-modul layak untu, digunakan/uji coba tanpa revisi
- E-modul layak untuk digunakann/uji coba dengan revisi sesuai saran dan masukkan
- 3. E-modul tidak layak untuk digunakan/uji coba lapangan

Penyusunan E-modul lebih ditingkatkan inovasinya, sehingga siswa lebih tertarik dalam mengikuti pembelajaran matematika i K*a* Madiun, 29 Mei 2024

Validator Ahli

#### LEMBAR VALIDASI

## E-MODUL AUDIO VISUAL BERBASIS HOT (Higher Order Thinking) PADA MATERI BANGUN RUANG SISI DATAR UNTUK MELATIHKAN KEMAMPUAN LITERASI MATEMATIKA SISWA

			(AHLI MEDIA)							
A.	Identitas:									
	Nama	:								
	NIP	:								

#### B. Petunjuk

Instansi

Jabatan

 Mohon Bapak/Ibu memberikan skor pada masing-masing aspek dengan memberikan tanda (√) sesuai dengan kriteria penskoran:

Skor 1 : Sangat Tidak Baik

:

Skor 2 : Tidak Baik

Skor 3: Cukup Baik

Skor 4: Baik

Skor 5 : Sangat Baik

2. Mohon Bapak/Ibu memberikan saran perbaikan pada aspek yang mendapat nilai kurang dan saran secara keseluruhan.

No	Aspek yang dinilai	Skor Penilaian								
		1	2	3	4	5				
Tam	pilan Desain Layar		I			I				
1	Komposisi warna tulisan terhadap									
	warna latar belakang (background)									
	sudah tepat dan bias terbaca dengan									
	jelas									

2	Proposional tata letak (Lay Out)			
	(teks dan gambar) halaman awal			
	sudah tepat			
2	-			
3	Tata letak (Lay Out) setiap bagian			
	dalam e-modul sudah tepat			
4	Sinkronisasi atau keterkaitan antar			
	ilustrasi, grafis, visual, dan verbal			
	sesuai			
5	Kejelasan judul dan isi <i>e-modul</i>			
6	Memiliki daya tarik pada desain e-			
	modul yang ditampilkan (warna,			
	gambar/ilustrasi dan huruf)			
Kem	udahan Penggunaan	<u></u>		
1	E-modul disajikan secara runtut			
	sesuai bagian-bagian			
2	E-modul mudah dioperasikan			
	dengan laptop/PC/smartphone			
3	Konten di dalam e-modul mudah			
	diakses			
Kons	sistensi			
1	Kata, istilah, dan kalimat pada			
	materi pembelajaran sudah			
	konsisten			
2	Bentuk dan ukuran huruf sudah			
	konsisten			
3	Susunan tata letak dan tampilan			
	sudah konsisten			
Kegr	afikan			
1	Penggunaan warna pada e-modul			
	sudah tepat tidak berlebihan			
	_			

2	Ukuran huruf yag digunakan mudah			
	dibaca dengan jelas			
3	Jenis huruf yang digunakan mudah			
	dibaca dengan jelas			
4	Ilustrasi/gambar yang digunakan			
	pada <i>e-modul</i> jelas (tidak buram)			
5	Video yang ada pada e-modul dapat			
	berjalan dengan lancer dan dapat			
	dilihat dengan jelas			
6	Audio/suara dapat didengar serta			
	dipahami			
7	Backsound tidak mengganggu			
	pemahaman siswa			
Kebe	ermanfaatan			
1	Langkah-langkah dalam <i>e-modul</i>			
	mempermudah peserta didik dalam			
	belajar mandiri			
2	Guru/pendidik dapat berinteraksi			
	menggunakan e-modul dengan			
	mudah			
3	Peserta didik dapat berinteraksi			
	menggunakan <i>e-modul</i> dengan			
	mudah			

Mohon untuk penilaian akhir Bapak/Ibu terhadap kevalidan e-modul berdasarkan analisis isi dokumen sebagai kesimpulan: (mohon dilingkari salah satu)

- 1. E-modul layak untuk, digunakan/uji coba tanpa revisi
- 2. E-modul layak untuk digunakann/uji coba dengan revisi sesuai saran dan masukkan

3.	E-modul tidak layak untuk digunakan/uji coba lapangan
Sa	ran:
	Madiun,Validator Ahli

#### Lampiran 9 Validasi Ahli Media Validator III

#### LEMBAR VALIDASI

### E-MODUL AUDIO VISUAL BERBASIS HOT (Higher Order Thingking) PADA MATERI BANGUN RUANG SISI DATAR UNTUK MELATIHKAN KEMAMPUAN LITERASI MATEMATIS SISWA (AHLI MEDIA)

A. Identitas:

Nama

ITMAEADIW INSI:

NIP

: 19950904 201902 2004

Instansi

: SMP NEGERI 4 MAGBTAN

Jabatan

: GUPU

- B. Petunjuk
  - Mohon Bapak/Ibu memberikan skor pada masing-masing aspek dengan memberikan tanda (√) sesuai dengan kriteria penskoran:

Skor 1 : Sangat Tidak Baik

Skor 2 : Tidak Baik

Skor 3: Cukup Baik

Skor 4: Baik

Skor 5 : Sangat Baik

 Mohon Bapak/Ibu memberikan saran perbaikan pada aspek yang mendapat nilai kurang dan saran secara keseluruhan.

No	Aspek yang dinilai	Skor Penilaian							
		1	2	3	4	5			
Tan	pilan Desain Layar								
1	Komposisi warna tulisan terhadap warna latar belakang (background) sudah tepat dan bias terbaca dengan jelas				/				
2	Proposional tata letak (Lay Out)			+	1	+			

	(teks dan gambar) halaman awal sudah tepat		/	
	Tata letak (Lay Out) setiap hagian dalam e-modul sudah tepat			/
4	Sinkronisasi atau keterkaitan antar ilustrasi, grafis, visual, dan verbal sesuai		/	
5	Kejelasan judul dan isi e-modul		1	
6	Memiliki daya tarik pada desain e- modul yang ditampilkan (warna, gambar/ilustrasi dan huruf)	,	/	
Ken	nudahan Penggunaan			
1	E-modul disajikan secara runtut sesuai bagian-bagian			/
2	E-modul mudah dioperasikan dengan laptop/PC/smartphone			~
3	Konten di dalam e-modul mudah diakses		<u> </u>	
Kons	istensi		-	
- 1	Kata, istilah, dan kalimat pada materi pembelajaran sudah konsisten		<u></u>	
	Bentuk dan ukuran huruf sudah konsisten		<u></u>	
	Susunan tata letak dan tampilan udah konsisten		<b>/</b>	
egraf	ikan		-	
1 P	enggunaan warna pada e-modul		*****	

-				
	sudah tepat tidak berlebihan	 1	-	
	<ol> <li>Ukuran huruf yag digunakan mudah dibaca dengan jelas</li> </ol>	~		
	Jenis huruf yang digunakan mudah dibaca dengan jelas		1	
4	Hustrasi/gambar yang digunakan pada e-modul jelas (tidak buram)			
5	Video yang ada pada e-modul dapat berjalan dengan lancer dan dapat dilihat dengan jelas		/	
6	Audio/suara dapat didengar serta dipahami	/		
7	Backsound tidak mengganggu pemahaman siswa		~	
Keb	permanfaatan		1	
1	Langkah-langkah dalam e-modul mempermudah peserta didik dalam belajar mandiri			_
2	Guru/pendidik dapat berinteraksi menggunakan e-modul dengan mudah		/	
3	Peserta didik dapat berinteraksi menggunakan <i>e-modul</i> dengan mudah		/	

Mohon untuk penilaian akhir Bapak/Ibu terhadap kevalidan e-modul berdasarkan analisis isi dokumen sebagai kesimpulan: (mohon dilingkari salah satu)

4. E-modul layak untu, digunakan/uji coba tanpa r	evisi	
<ol> <li>E-modul layak untuk digunakann/uji coba der dan masukkan</li> </ol>		saran
6. E-modul tidak layak untuk digunakan/uji coba	lapangan	
Saran:		
	•••••	
	•••••	
Madiun,		
	Validator Ahli	
	ITMAYANTI	
NIP W	3950904 201905	2 004

#### Lampiran 10 Hasil Validasi Tingkat Kevalidan E-modul audio Visual

#### ANALISIS AHLI MATERI

No	Validator		Pernyataan																		
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	(Tse)	(Tsh)	(%)
1	Nur	4	4	5	4	4	4	5	4	5	4	5	4	4	5	5	5	4	75	85	88,23%
	Hayati																				
	S.Pd																				
2	Dra.	3	3	4	4	5	5	4	5	5	4	4	5	4	5	5	5	4	74	85	87%
	Ratna																				
	Dewati																				
Jur	nlah Skor	7	7	9	8	9	9	9	9	10	8	9	9	8	10	10	10	8	Prese	entase	87%
Pe	er Aspek																		Vali	idasi	
			Akhi	Akhir (%)																	
Pres	sentase Per	70	70	90	80	90	90	90	90	100	80	90	90	80	100	100	100	80	Kri	teria	Sangat
As	spek (%)																				Valid

#### ANALISIS AHLI MEDI

No	Validator											Pe	rnyata	a									
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
1	Isni Widayanti	4	4	4	4	4	4	5	5	4	4	4	4	3	3	5	5	4	3	4	5	4	4
Jumlah Skor Per		4	4	4	4	4	4	5	5	4	4	4	4	3	3	5	5	4	3	4	5	4	4
	Aspek																						
	(Tse)		95																				
	(Tsh)		110																				
Presentase validasi 86,36							86,36%																
akhir																							
	Kriteria								Sangat Valid														

#### **ANALISIS GABUNGAN**

Hasil Validasi	Validator								
	I	II	III						
Total Skor yang diperoleh	75	74	95						
Total Skor Maksimal	85	85	110						
Presentase Validasi	88,23%	87%	86,36%						
Presentase Gabungan	87,19%								
Kriteria	Sangat Valid								

## LEMBAR VALIDASI ANGKET RESPON SISWA E-MODUL AUDIO VISUAL BERBASIS HOT (Higher Order Thinking) PADA MATERI BANGUN RUANG SISI DATAR UNTUK MELATIHKAN KEMAMPUAN LITERASI MATEMATIKA SISWA

A.	Identitas:		
	Nama	:	
	NIP	:	
	Instansi	:	
	Jabatan	:	

#### B. Petunjuk

 Mohon Bapak/Ibu memberikan skor pada masing-masing aspek dengan memberikan tanda (√) sesuai dengan kriteria penskoran:

Skor 1 : Sangat Tidak Baik

Skor 2 : Tidak Baik

Skor 3 : Cukup Baik

Skor 4: Baik

Skor 5 : Sangat Baik

2. Mohon Bapak/Ibu memberikan saran perbaikan pada aspek yang mendapat nilai kurang dan saran secara keseluruhan.

No	Aspek yang dinilai	Skor Penilaian								
		1	2	3	4	5				
Aspe	k Petunjuk									
1	Petunjuk lembar pengisian									
	dinyatakan dengan jelas									
2	Lembar angket respon mudah									
	digunakan									
3	Kriteria penilaian dinyatakan									
	dengan jelas									

Aspe	ek Isi					
1	Kategori yang terdapat dalam					
	angket respon siswa sudah					
	mencakup semua aspek yang					
	mendukung terlaksananya					
	pembelajaran berbasis HOT					
2	Butir-butir aspek penilaian dapat					
	mengukur respon siswa dalam					
	aktivitas keterlaksanaan					
	pembelajaran berbasis HOT					
3	Aspek penilaian dapat mengukur					
	respon siswa dalam pemberian e-					
	modul					
Aspe	ek Bahasa					
1	Menggunakan bahasa yang sesuai					
	dengan EYD					
2	Rumusan pernyataan komunikatif					
3	Menggunakan bahasa (kata-kata)					
	sederhana, mudah dimengerti, dan					
	dipahami					
aran:	1			I	1	ı
			••••			• • • • •
			••••			
	Madiun,					
	•	Valida	tor A	hli		
				<u></u>	· · · · · ·	

NIP.....

#### Lampiran 12 Validasi Angket Respon Peserta Didik Validator I

#### LEMBAR VALIDASI ANGKET RESPON SISWA E-MODUL AUDIO VISUAL BERBASIS HOT (Higher Order Thingking) PADA MATERI BANGUN RUANG SISI DATAR UNTUK MELATIHKAN KEMAMPUAN LITERASI MATEMATIS SISWA

A. Identitas:

Nama

NIP

Instansi

: MUR HAYATI : 19720618 (99802200). : SMPM 4 Magchun

Jabatan

#### B. Petunjuk

1. Mohon Bapak/Ibu memberikan skor pada masing-masing aspek dengan memberikan tanda (√) sesuai dengan kriteria penskoran:

Skor 1 : Sangat Tidak Baik

Skor 2: Tidak Baik

Skor 3: Cukup Baik

Skor 4: Baik

Skor 5 : Sangat Baik

2. Mohon Bapak/Ibu memberikan saran perbaikan pada aspek yang mendapat nilai kurang dan saran secara keseluruhan.

No	Aspek yang dinilai	Skor Penilaian								
		1	2	3	4	5				
Aspe	k Petunjuk									
1	Petunjuk lembar pengisian dinyatakan dengan jelas				~					
2	Lembar angket respon mudah digunakan			-						
3	Kriteria penilaian dinyatakan dengan jelas			1						

Asp	oek lsi	, Piro autoriore	and the transfer	enico de mo		and the same
2	Kategori yang terdapat dalam angket respon siswa sudah mencakup semua aspek yang mendukung terlaksananya pembelajaran berbasis HOT					
2	Butir-butir aspek penilaian dapat mengukur respon siswa dalam aktivitas keterlaksanaan pembelajaran berbasis HOT			V		
3	Aspek penilaian dapat mengukur respon siswa dalam pemberian e- modul			V		
Aspe	ek Bahasa					
1	Menggunakan bahasa yang sesuai dengan EYD				~	
2	Rumusan pernyataan komunikatif				V	
3	Menggunakan bahasa (kata-kata) sederhana, mudah dimengerti, dan dipahami		70		V	
aran:						
			V	go	Abli	
		19	UR.	144 618 4	147.1	2
	N.	IP	1.50		unor.	. 4, 5

Madiun, 29-05-9024
Validator Ahli
Ma
run Hayatı

#### Lampiran 13 Validator Angket Respon Peserta Didik Validator II

LEMBAR VALIDASI ANGKET RESPON SISWA E-MODUL AUDIO VISUAL BERBASIS HOT (Higher Order Thingking) PADA MATERI BANGUN RUANG SISI DATAR UNTUK MELATIHKAN KEMAMPUAN LITERASI MATEMATIS SISWA

A. Identitas:

NIP

Nama

: Dra. Retna Dewati : 19681203 200604 2008

Instansi : SMP Negeri 4 Magetan

Jabatan : Guru

B. Petunjuk

1. Mohon Bapak/Ibu memberikan skor pada masing-masing aspek dengan memberikan tanda (√) sesuai dengan kriteria penskoran:

Skor 1 : Sangat Tidak Baik

Skor 2 : Tidak Baik

Skor 3 : Cukup Baik

Skor 4: Baik

Skor 5 : Sangat Baik

2. Mohon Bapak/Ibu memberikan saran perbaikan pada aspek yang mendapat nilai kurang dan saran secara keseluruhan.

No	Aspek yang dinilai	Skor Penilaian								
		1	2	3	4	5				
Asp	ek Petunjuk									
1	Petunjuk lembar pengisian dinyatakan dengan jelas				✓					
2	Lembar angket respon mudah digunakan			<i>y</i>	*					
3	Kriteria penilaian dinyatakan dengan jelas			1						

1	Kategori yang terdapat dalam angket respon siswa sudah mencakup semua aspek yang mendukung terlaksananya pembelajaran berbasis HOT	_	
2	Butir-butir aspek penilaian dapat mengukur respon siswa dalam aktivitas keterlaksanaan pembelajaran berbasis HOT		
3	Aspek penilaian dapat mengukur respon siswa dalam pemberian e- modul		
Aspo	ek Bahasa		
1	Menggunakan bahasa yang sesuai dengan EYD		_
2	Rumusan pernyataan komunikatif		1
3	Menggunakan bahasa (kata-kata) sederhana, mudah dimengerti, dan dipahami		,

Saran: Tetap dipertahankan Rumusan pernyataan Yang komunikatif.

. Madiun, 29 Mei 2024

Validator Ahli Puis Dra. Retya Dewati

NIP 19681203 200604 2 008

#### Lampiran 14 Hasil Validasi Angket Respon Peserta Didik

Validator		Pernyataan								Total	Total	%
	1	1 2 3 4 5 6 7 8 9		Skor	Skor	Validasi						
										Validasi	Maksimal	<b>(V)</b>
										(Tsv)	(Tsm)	
Nur Hayati, S.Pd.	4	3	3	3	3	3	4	4	4	31	45	68,88%
Dra. Ratna Dewati	4	3	3	3	3	3	4	4	4	31	45	68,88%
	Presentase Validasi Gabungan											

#### Lampiran 15 Kisi-Kisi Angket Respon Peserta Didik

#### Kisi-Kisi Angket Respon Siswa

No	Indikator Penilaian	Butir	Butir
		Pernyataan	Pernyataan
		Positf (+)	Negatif (-)
1	A. Ketertarikan	2,4,6	1,3,5
2	B. Materi	8,10,12	7,9,11
3	C. Bahasa	13,15	14

#### Skala Penskoran Angket

Skor							
Pernyataan Positif		Pernyataan Negatif					
SS: Sangat Setuju	4	SS: Sangat Setuju	1				
S : Setuju	3	S : Setuju	2				
KS: Kurang Setuju	2	KS : Kurang Setuju	3				
TS: Tidak Setuju	1	TS: Tidak Setuju	4				

Lampiran 16 Lembar Angket Respon Peserta Didik Terhadap E-modul Audio Visual Berbasis HOT

# LEMBAR ANGKET RESPON SISWA SMP NEGERI 4 MAGETAN TERHADAP E-MODUL AUDIOVISUAL BERBASIS HOT (Higher Order Thinking) PADA MATERI BANGUN RUANG SISI DATAR UNTUK MELATIHKAN KEMAMPUAN LITERASI MATEMATIKA SISWA

A.	Ide	entitas	
	Na	ma	:
	Ke	las	<b>:</b>
	Sel	kolah	: SMP NEGERI 4 MAGETAN
	Pe	tunjul	x Pengisian
	1.	Bacal	ah pernyataan di bawah ini dengan seksama!
	2.	Pilihl	ah salah satu jawaban dari pernyataan-pernyataan di bawah ini yang
		sesua	i dengan pendapat Anda, serta bubuhkanlah tanda (√) pada salah satu
		kolon	n yang tersedia dengan keterangan:
		SS:	Sangat Setuju
		S :	Setuju
		KS:	Kurang Setuju

TS: Tidak Setuju

Indikator Penilaian	Pernyataan	Alternatif Penilaian			
A. Ketertarikan	1. Tampilan modul matematika ini kurang menarik	TS KS S SS			
	2. E-modul matematika ini membuat saya lebih bersemangat dalam belajar matematika				

	3	Dengan menggunakan		
	٥.			
		E-modul ini dapat		
		membuat belajar		
		matematika menjadi		
		membosankan		
	4.	E-modul matematika ini		
		mendukung saya untuk		
		menguasai pelajaran		
		matematika, khusunya		
		bangun ruang sisi datar		
	5.	Fitur yang digunakan		
		membuat malas untuk		
		mengerjakan soal-soal		
	6.	Dengan adanya ilustrasi		
		dapat memberikan		
		motivasi untuk		
		mempelajari materi		
B. Materi	7.	Penyampaian materi dan		
		soal dalam e-modul		
		cukup sulit untuk		
		dipahami		
	8.	Soal yang diberikan		
		memudahkan saya dalam		
		memahami konsep		
	9.	Dalam e-modul ini tidak		
		terdapat bagian untuk		
		saya menemukan konsep		
		sendiri		
	10	. Penyajian materi dan		
		soal dalam e-modul ini		

	mendorong saya untuk
	berdiskusi dengan teman
	yang lain
	11. E-modul yang dibuat
	kurang mendorong saya
	untuk memecahkan
	masalah matematika
	pada materi bangun
	ruang sisi datar
	12. Kegiatan dalam e-modul
	membuat minat saya
	untuk mempelajari
	benda-benda yang ada
	disekelilingnya yang
	berkaitan dengan materi
	bangun ruang sisi datar
C. Bahasa	13. Kalimat dan paragraf
	yang digunakan dalam e-
	modul ini jelas dan
	mudah dipahami
	14. Bahasa yang digunakan
	dalam e-modul ini cukup
	sulit untuk dimengerti
	15. Huruf yang digunakan
	sederhana dan mudah
	dibaca

Saran:	
	Madiun,
	Siswa
	()

# LEMBAR VALIDASI INSTRUMEN PRE-TEST E-MODUL AUDIO VISUAL BERBASIS HOT (Higher Order Thinking) PADA MATERI BANGUN RUANG SISI DATAR UNTUK MELATIHKAN KEMAMPUAN LITERASI MATEMATIKA SISWA

4.	Identitas:	
	Nama	:
	NIP	:
	Instansi	:
	Jabatan	:

#### B. Petunjuk

 Mohon Bapak/Ibu memberikan skor pada masing-masing aspek dengan memberikan tanda (√) sesuai dengan kriteria penskoran:

Skor 1 : Sangat Tidak Baik

Skor 2 : Tidak Baik

Skor 3 : Cukup Baik

Skor 4: Baik

Skor 5 : Sangat Baik

2. Mohon Bapak/Ibu memberikan saran perbaikan pada aspek yang mendapat nilai kurang dan saran secara keseluruhan.

No	Komponen Penilaian			Skor		
		1	2	3	4	5
1	Kejelasan setiap butir soal					
2	Kejelasan petunjuk pengisian soal					
3	Ketepatan soal dengan kompetensi dasar					
4	Butir soal berkaitan dengan materi					

5	Tingkat kebenaran butir			
6	Butir soal berisi satu gagasan			
	yang lengkap			
7	Kata-kata yang digunakan tidak			
	bermakna ganda			
8	Bahasa yang digunakan mudah			
	dipahami			
9	Soal yang diberikan dapat			
	melatih siswa untuk berpikir			
	tingkat tinggi (HOT)			
10	Penulisan sesuai dengan EYD			

Saran:	
	Madiun,
	Madiuii,
	Validator Ahli
	<u></u>
	NIP

#### Lampiran 18 Validasi Soal Pre-Test Validator 1

#### LEMBAR VALIDASI INSTRUMEN PRE-TEST E-MODUL AUDIO VISUAL BERBASIS HOT (Higher Order Thingking) PADA MATERI BANGUN RUANG SISI DATAR UNTUK MELATIHKAN KEMAMPUAN LITERASI MATEMATIS SISWA

A. Identitas:

Nama

: MUR HAYATI : 197206181998022003. : SMPM 4 Magetan. NIP

Instansi

Jabatan

B. Petunjuk

1. Mohon Bapak/Ibu memberikan skor pada masing-masing aspek dengan memberikan tanda ( $\checkmark$ ) sesuai dengan kriteria penskoran:

Skor 1 : Sangat Tidak Baik

Skor 2: Tidak Baik

Skor 3: Cukup Baik

Skor 4 : Baik

Skor 5: Sangat Baik

2. Mohon Bapak/Ibu memberikan saran perbaikan pada aspek yang mendapat nilai kurang dan saran secara keseluruhan.

No	Komponen Penilaian		Skor				
	- 1	1	2	3	4	5	
1	Kejelasan setiap butir soal			,		V	
2	Kejelasan petunjuk pengisian soal				V		
3	Ketepatan soal dengan kompetensi dasar				4		
4	Butir soal berkaitan dengan materi		1		V		
5	Tingkat kebenaran butir		1	1		V	

6	Butir soal berisi satu gagasan yang lengkap	T	V
7	Kata-kata yang digunakan tidak bermakna ganda	V	
8	Bahasa yang digunakan mudah dipahami		V
9	Soal yang diberikan dapat melatih siswa untuk berpikir tingkat tinggi (HOT)		
10	Penulisan sesuai dengan EYD	1 1	V

Saran.	
	Madium 29-05-2024

Validator Ahli

Fra

Mur. Hayat 1.

NIP. 19710668 1988 02 2003

#### Lampiran 19 Validasi Instrumen Post-test Validator 2



### LEMBAR VALIDASI INSTRUMEN PRE-TEST E-MODUL AUDIO VISUAL BERBASIS HOT (Higher Order Thingking) PADA MATERI BANGUN RUANG SISI DATAR UNTUK MENGASAH KEMAMPUAN LITERASI MATEMATIS SISWA

A. Identitas:

Nama

: Dra Retrig Dewati

NIP

: 19681203 200604 2008

Instansi

: SMP Negeri 4 Magetan

Jabatan

B. Petunjuk

1. Mohon Bapak/Ibu memberikan skor pada masing-masing aspek dengan memberikan tanda ( $\checkmark$ ) sesuai dengan kriteria penskoran:

Skor 1 : Sangat Tidak Baik

: Guru

Skor 2 : Tidak Baik

Skor 3 : Cukup Baik

Skor 4: Baik

Skor 5 : Sangat Baik

2. Mohon Bapak/Ibu memberikan saran perbaikan pada aspek yang mendapat nilai kurang dan saran secara keseluruhan.

No	Komponen Penilaian	Skor					
		1	2	3	4	5	
1	Kejelasan setiap butir soal				V		
2	Kejelasan petunjuk pengisian soal				-	10	
3	Ketepatan soal dengan kompetensi dasar				V	V	
4	Butir soal berkaitan dengan materi		-	V	-		
5	Tingkat kebenaran butir		-	-	-	V	

6	Butir soal berisi satu gagasan yang lengkap	1		
7	Kata-kata yang digunakan tidak bermakna ganda	_		
8	Bahasa yang digunakan mudah dipahami		1	
9	Soal yang diberikan dapat melatih siswa untuk berpikir tingkat tinggi (HOT)			
10	Penulisan sesuai dengan EYD		1	

ran: Tetab	menggunakan bahasa yang mudah
dibah	ami
,	Madiun, 29 Mei 2024
	Validator Ahli
	Phi
	Dra. Retna Dewati
	NIP. 19681203200604200

# Lampiran 20 Hasil Validasi Lembar Soal *Pre-test*

Nama Validator 1	No	Hasil	Nama Validator II	N0	Hasil
		Validator I			Validator II
Nur Hayati, S.Pd.	1	5	Dra. Retna Dewati	1	4
	2	4		2	5
	3	4		3	4
	4	4		4	3
	5	5		5	5
	6	5		6	3
	7	4		7	3
	8	5		8	4
	9	4		9	3
	10	5		10	4
Total Skor Validasi (Tsv	·)	45			38
		50			50
%Validasi	% Validasi		%Validasi		76%
	Presenta	si Gabungan			83%

# LEMBAR VALIDASI INSTRUMEN POST-TEST E-MODUL AUDIO VISUAL BERBASIS HOT (Higher Order Thinking) PADA MATERI BANGUN RUANG SISI DATAR UNTUK MELATIHKAN KEMAMPUAN LITERASI MATEMATIKA SISWA

C.	Identitas:		
	Nama	:	
	NIP	:	
	Instansi	:	
	Iahatan		

#### D. Petunjuk

3. Mohon Bapak/Ibu memberikan skor pada masing-masing aspek dengan memberikan tanda (√) sesuai dengan kriteria penskoran:

Skor 1 : Sangat Tidak Baik

Skor 2: Tidak Baik

Skor 3 : Cukup Baik

Skor 4: Baik

Skor 5 : Sangat Baik

4. Mohon Bapak/Ibu memberikan saran perbaikan pada aspek yang mendapat nilai kurang dan saran secara keseluruhan.

No	Komponen Penilaian	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Kejelasan setiap butir soal					
2	Kejelasan petunjuk pengisian soal					
3	Ketepatan soal dengan kompetensi dasar					
4	Butir soal berkaitan dengan materi					

5	Tingkat kebenaran butir			
6	Butir soal berisi satu gagasan			
	yang lengkap			
7	Kata-kata yang digunakan tidak			
	bermakna ganda			
8	Bahasa yang digunakan mudah			
	dipahami			
9	Soal yang diberikan dapat			
	melatih siswa untuk berpikir			
	tingkat tinggi (HOT)			
10	Penulisan sesuai dengan EYD			

Saran:	
	Madiun,
	Validator Ahli
	NIP

#### Lampiran 22 Lembar Validasi Soal Post-tes Validator I

### LEMBAR VALIDASI INSTRUMEN POST-TEST E-MODUL AUDIO VISUAL BERBASIS HOT (Higher Order Thingking) PADA MATERI BANGUN RUANG SISI DATAR UNTUK MELATIHKAN KEMAMPUAN LITERASI MATEMATIS SISWA

A. Identitas:

Nama : MUR HAYATI

: 19720618 199802 2005. : SMPM 4 Hagelan NIP

Instansi

Jabatan

B. Petunjuk

1. Mohon Bapak/Ibu memberikan skor pada masing-masing aspek dengan memberikan tanda (√) sesuai dengan kriteria penskoran:

Skor 1 : Sangat Tidak Baik

Skor 2: Tidak Baik

Skor 3: Cukup Baik

Skor 4: Baik

Skor 5 : Sangat Baik

2. Mohon Bapak/Ibu memberikan saran perbaikan pada aspek yang mendapat nilai kurang dan saran secara keseluruhan.

No	Komponen Penilaian	Skor					
		1	2	3	4	5	
1	Kejelasan setiap butir soal				V		
2	Kejelasan petunjuk pengisian soal				V		
3	Ketepatan soal dengan kompetensi dasar					V	
4	Butir soal berkaitan dengan materi				1		

5	Tingkat kebenaran butir	1		-
6	Dutin 1 1 1		V	
O	Butir soal berisi satu gagasan yang lengkap		1	V
7	Kata-kata yang digunakan tidak bermakna ganda		V	
8	Bahasa yang digunakan mudah dipahami		11	V
9	Soal yang diberikan dapat melatih siswa untuk berpikir tingkat tinggi (HOT)		v	
10	Penulisan sesuai dengan EYD		V	

Saran:	
	Madiun, 29-05-2014
	Validator Ahli

Mur HAYATI NIP 19720618599802 2003

#### Lampiran 23 Lembar Validasi Soal Post-Test Validator II



# LEMBAR VALIDASI INSTRUMEN POST-TEST E-MODUL AUDIO VISUAL BERBASIS HOT (Higher Order Thingking) PADA MATERI BANGUN RUANG SISI DATAR UNTUK MENGASAH KEMAMPUAN LITERASI MATEMATIS SISWA

#### A. Identitas:

Nama

: On Rana Dewati

NIP

: 19681203 200604 2008

Instansi

: SMP Hegeri 4 Magetan

Jabatan

: Guru

#### B. Petunjuk

 Mohon Bapak/Ibu memberikan skor pada masing-masing aspek dengan memberikan tanda (√) sesuai dengan kriteria penskoran:

Skor 1 : Sangat Tidak Baik

Skor 2 : Tidak Baik

Skor 3: Cukup Baik

Skor 4 : Baik

Skor 5 : Sangat Baik

 Mohon Bapak/Ibu memberikan saran perbaikan pada aspek yang mendapat nilai kurang dan saran secara keseluruhan.

No	Komponen Penilaian	Skor						
		1	2	3	4	5		
1	Kejelasan setiap butir soal				V			
2	Kejelasan petunjuk pengisian soal			V				
3	Ketepatan soal dengan kompetensi dasar					V		
4	Butir soal berkaitan dengan materi				V			

5	Tingkat kebenaran butir	1	
6	Butir soal berisi satu gagasan yang lengkap		V
7	Kata-kata yang digunakan tidak bermakna ganda	V	
8	Bahasa yang digunakan mudah dipahami		v
9	Soal yang diberikan dapat melatih siswa untuk berpikir tingkat tinggi (HOT)	V	
10	Penulisan sesuai dengan EYD		V

Saran:	
	Madiun,2g Mei2024
	Validator Ahli
	Ruiz
	Dra Retna Dewati

NIP. 1968.120.3. 200604 2 008

# Lampiran 24 Hasil Validasi Lembar Soal *Post test*

Nama Validator 1	No	Hasil	Nama Validator II	N0	Hasil
		Validator I			Validator II
Nur Hayati, S.Pd.	1	4	Dra. Retna Dewati	1	4
	2	4		2	3
	3	5		3	5
	4	4		4	4
	5	4		5	4
	6	5		6	5
	7	4		7	4
	8	5		8	5
	9	4		9	4
	10	4		10	5
Total Skor Validasi (Tsv	·)	43			43
Total Skor Maksimal (Tsm)		50			50
%Validasi	%Validasi		%Validasi		86%
	Presenta	si Gabungan	·		86%

# Lampiran 25 Kisi-Kisi Soal Pretest

# KISI-KISI SOAL TES HASIL BELAJAR SISWA (*PRETEST*) SMPN 4 MAGETAN

Mata Pelajaran : Matematika Tahun Pelajaran : 2023/2024

Kelas/Semester : VIII/II Jenis Tes : Tertulis

NO.	STANDAR	MATERI	RANAH	INDIKATOR	NO.	BC	BOT SOA	L	ALOKASI
	KOMPETENSI	UJI	PENILAIAN		SOAL	MUDAH	CUKUP	SUKAR	WAKTU
1	Menyelesaikan	Bangun	Kongnitif	Menyelesaikan	1	<b>√</b>			45 Menit
	masalah yang	Ruang		masalah yang					
	berkaitan	Sisi Datar		berkaitan					
	dengan luas			dengan luas					
	permukaan dan			permukaan					
	volume bangun			balok					
	ruang sisi datar			Menyelesaikan	2		<b>√</b>		
	(kubus, balok,			masalah yang					
	prisma, dan			berkaitan					
	limas) serta			dengan					
	gabungannya.			volume prisma					
				Menyelesaikan	3			<b>√</b>	
				masalah yang					
				berkaitan					
				dengan luas					
				permukaan					
				limas					

#### Lampiran 26 Soal Pre-Test

#### PRE-TEST "BANGUN RUANG SISI DATAR"

Nama	:			
Nomor Abs	sen:			
Kelas	:			
Dotuniule				

#### Petunjuk:

- 1. Berdoalah terlebih dahulu sebelum kalian mengerjakan soal tes.
- 2. Isilah identitas kalian pada kolom yang sudah disediakan.
- 3. Bacalah soal dengan teliti.
- 4. Kerjakan secara individu semua soal yang telah tersedia.
- 5. Jawaban soal di tulis langsung pada kertas ini.
- 6. Alokasi waktu mengerjakan  $1 \times 15$  menit

#### Kerjakan soal berikut dengan benar dan teliti!

- 1. Sebuah kotak pensil berbentuk balok berukuran 15 cm x 10 cm x 20 cm hendak dikemas plastik. Harga 1m<sup>2</sup> kemasan plastik adalah Rp 3.000,00. Jika ada 1 lusin kotak pensil, tentukan harga minimal pengemasan tersebut!
- 2. Diketahui volume prisma tegak segitiga 2160 cm<sup>3</sup>, tinggi 40 cm. jika perbandingan sisi-sisinya 6:8:10. Tentukan panjang sisi-sisi alasnya!
- 3. Sebuah atap rumah berbentuk limas dengan alas 8m x 8m tinggi 3m akan dipasang genting dengan ukuran 40 x 25cm Jika harga genting 30.000/dus 1dus berisikan 20 genteng berapa biaya yang harus di keluar kan untuk membeli genteng?

# KUNCI JAWABAN TES HASIL BELAJAR SISWA (PRETEST)

No.	PERTANYAAN	KUNCI JAWABAN	Proses penilaian	Skor
Soal				
1	Sebuah kotak	Diketahui :	1. Siswa mampu	5
	pensil berbentuk	Kotak pensil dengan:	menuliskan	
	balok berukuran	p = 15cm; 1 = 10cm; t =	informasi (apa	
	15 cm x 10 cm x	20cm	yang diketahui	
	20 cm hendak	$1 \text{ m}^2 \text{ plastik} = \text{Rp } 3.000,00$	dan	
	dikemas plastik.	Ditanya:	dinyatakan)	
	Harga 1m <sup>2</sup>	Berapa harga minimal	dari suatu soal	
	kemasan plastik	pengemasan jika ada 1 lusin	dengan tepat	
	adalah Rp	kotak pensil?	2. Siswa mampu	
	3.000,00. Jika	Jawab:	menuliskan	7
	ada 1 lusin kotak	Luas permukaan kotak	solusi dengan	
	pensil, tentukan	pensil	menggunakan	
	harga minimal	= 2 (p.l + p.t + l.t)	istilah dan	
	pengemasan	= 2 (15.10 + 15.20 + 10.20)	notasi	
	tersebut!	= 2 (150 + 300 + 200)	matematika	
		= 2 (650)	secara tepat,	
		$= 1300 \text{ cm}^2 = 0.13 \text{ m}^2$	mampu	
		Harga pengemasan 1 kotak	menyajikan	
		pensil = $0.13 \text{ m}^2 \text{ x Rp.}$	pendapatnya	
		3.000,00 =	secara	
		Rp.390,00	terstruktur	
		Jadi, harga pengemasan 12	3. Siswa mampu	
		kotak pensil yaitu Rp.	memberikan	3
		$390,00 \times 12 = \text{Rp.4.680,00}$	kesimpulan	
			terhadap solusi	

				yang telah	
				diperoleh	
				<u>F</u>	
2	Diketahui	Diketahui :	1.	Siswa mampu	5
_		Volume prisma = 2160		menuliskan	
	_	La x tinggi = $2160$		informasi (apa	
		L segitiga <sub>ABC</sub> $\times 40 = 2160$		yang diketahui	
				•	
		L segitiga <sub>ABC</sub> = $\frac{2160}{40}$ = 54		dan	
	perbandingan	$\frac{1}{2}$ x a x t = 54		dinyatakan)	
	sisi-sisinya	$\frac{1}{2}(6x)(8x) = 54$		dari suatu soal	
	6:8:10. Tentukan	$24x^2 = 54$		dengan tepat	
	panjang sisi-sisi	$x^2 = \sqrt{\frac{54}{24}}$	2.	1	
	alasnya!	$\int_{0}^{\infty} -\sqrt{\frac{24}{24}}$		menuliskan	9
		$x = \sqrt{2,25}$		solusi dengan	
		x = 1,5		menggunakan	
		G		istilah dan	
		C		notasi	
		10x		matematika	
		8x 8x		secara tepat,	
				mampu	
		A B		menyajikan	
		6x		pendapatnya	
		Sisi-sisi bidang alas		secara	
		(6x)(8x)(10x)		terstruktur	
		(6.1,5)(8.1,5)(10.1,5)	3.	Siswa mampu	3
		9,12,15		memberikan	
		Jadi sisi-sisi bidang alas		kesimpulan	
		prisma segitiga yaitu		terhadap solusi	
		9,12,15.		yang telah	
				diperoleh	
				•	

3	Sebuah atap	Diketahui:	1.	Siswa mampu	5
	rumah berbentuk	alas $8 \text{ m} \times 8 \text{ m}$		menuliskan	
	limas dengan alas	tinggi 3 m		informasi	
	8m x 8m tinggi			(apa yang	
	3m akan	ukuran genting = $40 \text{ cm} \times 10^{-25}$		diketahui dan	
	dipasang genting	25 cm		dinyatakan)	
	dengan ukuran	harga genting 30.000/dus		dari suatu	
	40 x 25cm Jika	1 dus berisikan 20 genting		soal dengan	
	harga genting	Ditanya:		tepat	
	30.000/dus 1dus	berapa biaya yang harus	2.	Siswa mampu	10
	berisikan 20	dikeluarkan untuk membeli		menuliskan	
	genteng berapa	genting?		solusi dengan	
	biaya yang harus	Jawab:		menggunakan	
	di keluar kan	Mencari tinggi sisi limas		istilah dan	
	untuk membeli	menggunakan pythagoras.		notasi	
	genteng?	tinggi sisi limas = $\sqrt{(1/2 \text{ x})}$		matematika	
		panjang alas) <sup>2</sup> + (tinggi		secara tepat,	
		limas)²)		mampu	
		$=\sqrt{(4^2+3^2)}$		menyajikan	
		$= \sqrt{(4^2 + 3^2)}$ $= \sqrt{(16 + 9)}$		pendapatnya	
		$=\sqrt{25}$		secara	
				terstruktur	
		= 5 m	3.	Siswa mampu	3
		Luas permukaan atap = $4 \text{ x}$		memberikan	
		luas segitiga		kesimpulan	
		$= 4 \times 1/2 \times 8 \times 5$		terhadap	
		$= 2 \times 8 \times 5$		solusi yang	
		$=80 \text{ m}^2$		telah	
		$= 80 \times 10.000 \text{ cm}^2$		diperoleh	
		= 800.000 cm <sup>2</sup>			
		200.000 2111			

Luas genting =  $40 \times 25$ 

 $= 1000 \text{ cm}^2$ 

Jumlah genting yang diperlukan:

= Luas permukaan atap : Luas genting

= 800.000 : 1000

= 800 genting

Banyak dus:

= Banyak genting : banyak

1 dus

= 800:20

=40 dus

Biaya yang harus dikeluarkan:

= Banyak dus x harga genting per dus

 $=40 \times 30.000$ 

= 1.200.000

Jadi biaya yang harus dikeluarkan untuk membeli genting yaitu Rp.1.200.000,00

# PEDOMAN PENSKORAN TES HASIL BELAJAR SISWA (PRE-TEST)

Indikator Literasi	Butir Soal	Skor
Matematis		
Menyatakan situasi	Sebuah kotak pensil berbentuk	15
kedalam model	balok berukuran 15 cm x 10 cm x	
matematika (gambar, table,	20 cm hendak dikemas plastik.	
diagram, relasi/ekspresi	Harga 1m <sup>2</sup> kemasan plastik adalah	
matematika) dan	Rp 3.000,00. Jika ada 1 lusin kotak	
menyelesaikannya	pensil, tentukan harga minimal	
	pengemasan tersebut!	
Menyatakan situasi	Diketahui volume prisma tegak	17
kedalam model	segitiga 2160 cm <sup>3</sup> , tinggi 40 cm.	
matematika (gambar, table,	jika perbandingan sisi-sisinya	
diagram, relasi/ekspresi	6:8:10. Tentukan panjang sisi-sisi	
matematika) dan	alasnya!	
menyelesaikannya		
Menyatakan situasi	Sebuah atap rumah berbentuk limas	18
kedalam model	dengan alas 8m x 8m tinggi 3m	
matematika (gambar, table,	akan dipasang genting dengan	
diagram, relasi/ekspresi	ukuran 40 x 25cm Jika harga	
matematika) dan	genting 30.000/dus 1dus berisikan	
menyelesaikannya	20 genteng berapa biaya yang harus	
	di keluar kan untuk membeli	
	genteng?	
Si	kor jumlah	50

Nilai perolehan =  $\frac{skor\ yang\ dicapai}{skor\ maksimal} \times 100\ \%$ 

# Lampiran 29 Kisi-Kisi Soal *Post-Test*

# KISI-KISI SOAL TES HASIL BELAJAR SISWA (*POSTEST*) SMPN 4 MAGETAN

Mata Pelajaran : Matematika Tahun Pelajaran : 2023/2024

Kelas/Semester : VIII/II Jenis Tes : Tertulis

NO.	STANDAR	MATERI	RANAH	INDIKATOR	NO.	ВС	BOT SOA	L	ALOKASI
	KOMPETENSI	UJI	PENILAIAN		SOAL	MUDAH	CUKUP	SUKAR	WAKTU
1	Menyelesaikan	Bangun	Kongnitif	Menyelesaikan	1	✓			45 Menit
	masalah yang	Ruang		masalah yang					
	berkaitan	Sisi Datar		berkaitan dengan					
	dengan luas			luas permukaan					
	permukaan dan			balok dan					
	volume bangun			menggambarkannya					
	ruang sisi datar			Menyelesaikan	2		<b>√</b>		
	(kubus, balok,			masalah yang					
	prisma, dan			berkaitan dengan					
	limas) serta			volume prisma					
	gabungannya.								
				Menyelesaikan	3			✓	
				masalah yang					
				berkaitan dengan					
				luas permukaan					
				limas					

#### Lampiran 30 Soal Post-Test

#### **POST-TEST "BANGUN RUANG SISI DATAR"**

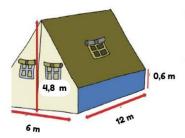
Nama	:	
Nomor Absen	:	
Kelas	:	

#### Petunjuk:

- 1. Berdoalah terlebih dahulu sebelum kalian mengerjakan soal tes.
- 2. Isilah identitas kalian pada kolom yang sudah disediakan.
- 3. Bacalah soal dengan teliti.
- 4. Kerjakan secara individu semua soal yang telah tersedia.
- 5. Jawaban soal di tulis langsung pada kertas ini.
- 6. Alokasi waktu mengerjakan  $1 \times 30$  menit

#### Kerjakan soal berikut dengan benar dan teliti!

- 1. Seorang pedagang ikan hias ingin membuat sebuah kerangka akuarium dengan menggunakan alumunium. Kerangka tersebut berbentuk balok yang memiliki ukuran 2m x 1m x 50 cm. Jika harga alumunium Rp. 30.000,00 per meter, maka biaya yang diperlukan untuk membuat kerangka akuarium tersebut adalah.... (gambarlah kerangka akuarium)
- 2. Berapa volume bangun dibawah?



3. Verel ingin membuat hiasan ditaman rumahnya dengan batu-batu semen berbentuk limas segi empat kecil berwarna warni. Hiasan tersebut berukuran 3 cm x 3 cm, dan tinggi segitiganya 3 cm. Berapa luas bagian hiasan yang akan diwarnai Verel disetiap hiasannya?

# Lampiran 31 Kunci Jawaban Soal *Post-Test*

# KUNCI JAWABAN TES HASIL BELAJAR SISWA (POSTEST)

No.	PERTANY	PENYELESAIAN		Proses Penilaian	Skor
Soal	AAN				
1	Seorang	Diketahui : $p = 2m$ , $l = 1m$ , t	1.	Siswa mampu	5
	pedagang	= 0.5 m		menuliskan informasi	
	ikan hias	Ditanya : biaya yang		(apa yang diketahui dan	
	ingin	diperlukan untuk membuat		dinyatakan) dari suatu	
	membuat	kerangka akuarium?		soal dengan tepat	
	sebuah	Jawab :	2.	Siswa mampu	7
	kerangka	LP = 2 x (pl + pt + lt)		menuliskan solusi	
	akuarium	= 2 (2.1 + 2.0,5 + 1.0,5)		dengan menggunakan	
	dengan	=2(2+1+0.5)		istilah dan notasi	
	menggunaka	= 2 (3,5)		matematika secara	
	n	$=7 \text{ m}^2$		tepat, mampu	
	alumunium.	Biaya yang dibutuhkan untuk		menyajikan	
	Kerangka	membuat kerangka akuarium		pendapatnya secara	
	tersebut	yaitu		terstruktur	
	berbentuk	$7\text{m}^2$ x Rp. 30.000,00	3.	Siswa mampu	3
	balok yang	= Rp. 210.000,00		memberikan	
	memiliki	· H		kesimpulan terhadap	
	ukuran 2m x	F		solusi yang telah	
	1m x 50 cm.	i0		diperoleh	
	Jika harga	Å B			
	alumunium				
	Rp.				
	30.000,00				
	per meter,				

maka biaya		
yang		
diperlukan		
untuk		
membuat		
kerangka		
akuarium		
tersebut		
adalah		
(gambarlah		
kerangka		
akuarium)		

2	Berapa	Diketahui:	1. Siswa mampu	5
	volume	Panjang balok = 12 m	menuliskan informasi	
	dibawah?	Lebar balok = 6 m	(apa yang diketahui	
		Tinggi balok = 0,6 m	dan dinyatakan) dari	
	E	Tinggi prisma = 4,8	suatu soal dengan	
	4.8 m	Ditanya: Volume gabungan?	tepat	
	6 m	Jawab:	2. Siswa mampu	9
		Volume prisma segitiga	menuliskan solusi	
		V = Luas alas x tinggi	dengan menggunakan	
		$= \frac{1}{2} \times 6 \times 4.8 \times 12$	istilah dan notasi	
		$= 172.8 \text{ m}^3$	matematika secara	
		Volume balok	tepat, mampu	
		$V = p \times 1 \times t$	menyajikan	
		$= 12 \times 6 \times 0,6$	pendapatnya secara	
		$= 43.2 \text{ m}^3$	terstruktur	
		Volume gabungan	3. Siswa mampu	3
		$172.8 \text{ m}^3 + 43.3 \text{ m}^3 = 216 \text{ m}^3$	memberikan	
		Jadi volume bangun tersebut	kesimpulan terhadap	
		yaitu 216 m <sup>3</sup>	solusi yang telah	
			diperoleh	
3	Verel ingin	Diketahui : sisi = 3 cm	1. Siswa mampu	
	membuat		menuliskan informasi	5
	hiasan	tinggi segitiga = 3 cm	(apa yang diketahui dan	
	ditaman		dinyatakan) dari suatu	
	rumahnya	Ditanya : Berapa luas bagian	soal dengan tepat	
	dengan batu-	hiasan yang akan	2. Siswa mampu	
	batu semen	diwarnai Verel disetiap	menuliskan solusi	10
	berbentuk	hiasannya?	dengan menggunakan	
	limas segi	musamiya:	istilah dan notasi	
	empat kecil	Jawab:	matematika secara	
	berwarna		tepat, mampu	

warni. Hiasan tersebut berukuran cm x 3 c dan ting segitiganya cm. Bera luas bagi hiasan ya akan diwarnai Verel disetiap hiasannya?	m, ggi $= (9) + (4 \times 1/2 \times 3 \times 3)$ $= 9 + 18$ apa an ng	3.	menyajikan pendapatnya secara terstruktur Siswa mampu memberikan kesimpulan terhadap solusi yang telah diperoleh	3
---	--	----	--	---

# Lampiran 32 Pedoman Penilaian Soal *Post-Test*

# PEDOMAN PENSKORAN TES HASIL BELAJAR SISWA POST-TEST

Indikator Literasi	Butir Soal	Skor
Matematis		
Menyatakan situasi	Seorang pedagang ikan hias ingin	15
kedalam model	membuat sebuah kerangka	
matematika (gambar, table,	akuarium dengan menggunakan	
diagram, relasi/ekspresi	alumunium. Kerangka tersebut	
matematika) dan	berbentuk balok yang memiliki	
menyelesaikannya	ukuran 2m x 1m x 50 cm. Jika harga	
	alumunium Rp. 30.000,00 per	
	meter, maka biaya yang diperlukan	
	untuk membuat kerangka akuarium	
	tersebut adalah	
	(gambarlah kerangka akuarium)	
Menyelesaikan model	Berapa volume bangun dibawah?	17
matematika bentuk gambar		
yang terdapat pada		
pertanyaan	0,6 m	
	4,8 m	
	6 m	
Menyatakan situasi	Sebuah atap rumah berbentuk limas	18
kedalam model	segiempat yang bagian dasarnya	
matematika (gambar, table,	berukuran 900 cn x 900 cm dan	
diagram, relasi/ekspresi	tingginya 3 m. Jika setiap 1m² pada	
matematika) dan	bagian atap tersebut membutuhkan	
menyelesaikannya	27 genteng. Maka jumlah minimal	

	genteng yang dibutuhkan untuk	
	menutup seluruh atap adalah	
SI	kor jumlah	50

Nilai perolehan =  $\frac{skor\ yang\ dicapai}{skor\ maksimal} \times 100\ \%$ 

### Lampiran 33 Hasil Uji Coba Terbatas

### Lampiran 33 1 Hasil Pengisian Angket Respon Peserta Didik Uji Coba Terbatas

# LEMBAR ANGKET RESPON SISWA SMP NEGERI 4 MAGETAN TERHADAP E-MODUL AUDIOVISUAL BERBASIS HOT (Higher Order Thingking) PADA MATERI BANGUN RUANG SISI DATAR UNTUK MELATIHKAN KEMAMPUAN LITERASI MATEMATIS SISWA

C.	Identita	
	Nama	. Heny Shaista Mey Nanda Putri
	Kelas	. 8A
	Sekolah	: SMP NEGERI 4 MAGETAN
	Petunju	ık Pengisian
	1. Baca	alah pernyataan di bawah ini dengan seksama!
	2. Pilih	alah salah satu jawaban dari pernyataan-pernyataan di bawah ini yang
	sesu	ai dengan pendapat Anda, serta bubuhkanlah tanda (✓) pada salah satu
	kolo	m yang tersedia dengan keterangan:
	SS:	Sangat Setuju
	S :	Setuju
	KS:	Kurang Setuju
	TS:	Tidak Setuju

Indikator Penilaian	Pernyataan	Alternatif Penilaian			
A. Ketertarikan	1. Tampilan modul	TS	KS	S	SS
70	matematika ini kurang menarik	V			
	E-modul matematika ini membuat saya lebih bersemangat dalam belajar matematika			<b>\</b>	
	Dengan menggunakan     E-modul ini dapat				

	membuat belajar	ı			
	matematika menjadi	i	1		
	membosankan				
	4. E-modul matematika ini				
	mendukung saya untuk				
	menguasai pelajaran			1	
	matematika, khusunya				
	bangun ruang sisi datar				
	5. Fitur yang digunakan				
	membuat malas untuk		V		
	mengerjakan soal-soal				
	6. Dengan adanya ilustrasi				
,-	dapat memberikan				,
	motivasi untuk				1
D 11	mempelajari materi				
B. Materi	7. Penyampaian materi dan				
	soal dalam e-modul	/			
	cukup sulit untuk				
	dípahami				
	8. Soal yang diberikan				
	memudahkan saya dalam			$\vee$	
	memahami konsep				
	9. Dalam e-modul ini tidak				
	terdapat bagian untuk				
	saya menemukan konsep sendiri				
	10. Penyajian materi dan		-	-	
	soal dalam e-modul ini mendorong saya untuk				

CS (seeda deep

	berdiskusi dengan teman yang lain				,
	11. E-modul yang dibuat kurang mendorong saya untuk memecahkan masalah matematika pada materi bangun ruang sisi datar		<b>J</b>		
	12. Kegiatan dalam e-modul membuat minat saya untuk mempelajari benda-benda yang ada disekelilingnya yang berkaitan dengan materi bangun ruang sisi datar			\frac{1}{2}	
C. Bahasa	13. Kalimat dan paragraf yang digunakan dalam e- modul ini jelas dan mudah dipahami			\ \	
	14. Bahasa yang digunakan dalam e-modul ini cukup sulit untuk dimengerti	J			
	15. Huruf yang digunakan sederhana dan mudah dibaca				

CS spectrum on the Companies

CS Dente finger Combisioner

Saran:				
Semog	a kedepannya	Menjadi lebib	l bark	 

Madiun, 17 Mei 2024

Siswa

(. Heny Shassta M.N.P.)

# LEMBAR ANGKET RESPON SISWA SMP NEGERI 4 MAGETAN TERHADAP E-MODUL AUDIOVISUAL BERBASIS HOT (Higher Order Thingking) PADA MATERI BANGUN RUANG SISI DATAR UNTUK MELATIHKAN KEMAMPUAN LITERASI MATEMATIS SISWA

Identitas	
Nama	· Dinda febriyanti
Kelas	. VIII D.
Sekolah	: SMP NEGERI 4 MAGETAN
Petunju	k Pengisian
1. Baca	lah pernyataan di bawah ini dengan seksama!
2. Pilihl	ah salah satu jawaban dari pernyataan-pernyataan di bawah ini yang
sesua	i dengan pendapat Anda, serta bubuhkanlah tanda (√) pada salah satu
kolon	n yang tersedia dengan keterangan:
SS:	Sangat Setuju
S : 5	Setuju
KS: F	Curang Setuju
	Kelas Sekolah Petunjul 1. Baca 2. Pilihl sesua kolon SS : 8

TS: Tidak Setuju

Indikator Penilaian	Pernyataan	Alternatif Penilaian
A. Ketertarikan	Tampilan modul     matematika ini kurang     menarik	TS KS S SS
	E-modul matematika ini membuat saya lebih bersemangat dalam belajar matematika	<b>/</b>
	Dengan menggunakan     E-modul ini dapat	1

	membuat belajar			T		
	memoda					
	material					
	membosankan		-	+	+	-
	4. E-modul matematika ini					1
	mendukung saya untuk					1
	menguasai pelajaran					V
	matematika, khusunya		1			
	bangun ruang sisi datar		+	-	-	
	5. Fitur yang digunakan	,				
	membuat malas untuk	V				
	mengerjakan soal-soal		1	_		
	<ol><li>Dengan adanya ilustrasi</li></ol>					
	dapat memberikan				1	/
40	motivasi untuk					,
	mempelajari materi					
B. Materi	7. Penyampaian materi dan					
	soal dalam e-modul		/			
	cukup sulit untuk	V				
	dipahami					
	8. Soal yang diberikar	t				
	memudahkan saya dalan	1			/	
	memahami konsep					
	9. Dalam e-modul ini tidal					
	terdapat bagian untul	κ		/		
	saya menemukan konse	р		$\checkmark$		
	sendiri					
	10. Penyajian materi da	n			1	
	soal dalam e-modul ir	ni				
	mendorong saya untu	k				

CS Device House Carlotters

	Landida da la compania	T	1			7
	berdiskusi dengan teman			1		
	yang lain	_			-	$\dashv$
	11. E-modul yang dibuat					
	kurang mendorong saya					1
	untuk memecahkan	1				
	masalah matematika					
	pada materi bangun					
	ruang sisi datar			-	1	
	12. Kegiatan dalam e-modul				1	1
	membuat minat saya					
	untuk mempelajari					
1.0	benda-benda yang ada			1		
	disekelilingnya yang					
	berkaitan dengan materi				1	1
	bangun ruang sisi datar					
C. Bahasa	13. Kalimat dan paragraf					
	yang digunakan dalam e-				,	
	modul ini jelas dan			,	/	
	mudah dipahami					
	14. Bahasa yang digunakan		+	+		
	dalam e-modul ini cukup	1				
		1	1			
	sulit untuk dimengerti					
	15. Huruf yang digunakan					1
	sederhana dan mudah					1
	dibaca					
	G10tion					

CS m

Saran:	
	Madiun, 27 Mei 2029.
	Siswa
	Leutum
	Dioda F

# LEMBAR ANGKET RESPON SISWA SMP NEGERI 4 MAGETAN TERHADAP E-MODUL AUDIOVISUAL BERBASIS HOT (Higher Order Thingking) PADA MATERI BANGUN RUANG SISI DATAR UNTUK MELATIHKAN KEMAMPUAN LITERASI MATEMATIS SISWA

C.	Identitas Nama : Riesky Ayu S. Kelas : 8A
	Sekolah : SMP NEGERI 4 MAGETAN
	<ol> <li>Petunjuk Pengisian</li> <li>Bacalah pernyataan di bawah ini dengan seksama!</li> <li>Pilihlah salah satu jawaban dari pernyataan-pernyataan di bawah ini yang sesuai dengan pendapat Anda, serta bubuhkanlah tanda (√) pada salah satu kolom yang tersedia dengan keterangan:</li> <li>SS: Sangat Setuju</li> <li>S: Setuju</li> <li>KS: Kurang Setuju</li> </ol>
	TS: Tidak Setuju

Indikator Penilaian	Pernyataan	Alternatif Penilaian
A. Ketertarikan	Tampilan modul     matematika ini kurang     menarik	TS KS S SS
	E-modul matematika ini membuat saya lebih bersemangat dalam belajar matematika	J
	Dengan menggunakan     E-modul ini dapat	1

	membuat belajar	
	matematika menjadi	
	membosankan	
	4. E-modul matematika ini mendukung saya untuk menguasai pelajaran matematika, khusunya bangun ruang sisi datar  5. Fitur yang digunakan	1
	membuat malas untuk mengerjakan soal-soal	
	6. Dengan adanya ilustrasi dapat memberikan motivasi untuk mempelajari materi	1
B. Materi	7. Penyampaian materi dan soal dalam e-modul cukup sulit untuk dipahami	
	8. Soal yang diberikan memudahkan saya dalam memahami konsep	1
	9. Dalam e-modul ini tidak terdapat bagian untuk saya menemukan konsep sendiri	
	10. Penyajian materi dan soal dalam e-modul ini mendorong saya untuk	7

C5

	berdiskusi dengan teman yang lain				,
	11. E-modul yang dibuat kurang mendorong saya untuk memecahkan masalah matematika pada materi bangun ruang sisi datar		<b>J</b>		
	12. Kegiatan dalam e-modul membuat minat saya untuk mempelajari benda-benda yang ada disekelilingnya yang berkaitan dengan materi bangun ruang sisi datar			\frac{1}{2}	
C. Bahasa	13. Kalimat dan paragraf yang digunakan dalam e- modul ini jelas dan mudah dipahami			\ \	
	14. Bahasa yang digunakan dalam e-modul ini cukup sulit untuk dimengerti	J			
	15. Huruf yang digunakan sederhana dan mudah dibaca				

CS spectrum on the Companies

Saran:	Semangal mbakk	k	
	VKN bogawn	Kim - Kim	
************			
		Madiun,	27 - Mei - 2024
		Si	swa
			1 0000
		( Rie Sky	Ayu S.

CS ponte finger Cambianner

# LEMBAR ANGKET RESPON SISWA SMP NEGERI 4 MAGETAN TERHADAP E-MODUL AUDIOVISUAL BERBASIS HOT (Higher Order Thingking) PADA MATERI BANGUN RUANG SISI DATAR UNTUK MELATIHKAN KEMAMPUAN LITERASI MATEMATIS SISWA

C.	Identitas Nama Alfi Ramadhani Kelas 80 Sekolah : SMP NEGERI	4 MAGETAN				
	Petunjuk Pengisian					
	<ol> <li>Bacalah pernyataan di</li> <li>Pilihlah salah satu jaw</li> </ol>	bawah ini dengan seksama! raban dari pernyataan-pernyataan at Anda, serta bubuhkanlah tanda engan keterangan:	ı di ba	awah ii	ni yan	ig tu
	Indikator Penilaian	Pernyataan	Alte	rnatif	Penil	aia
	A. Ketertarikan	Tampilan modul     matematika ini kurang	TS	KS	S	3

Penilaian					
A. Ketertarikan	Tampilan modul     matematika ini kurang     menarik	TS	KS	S	SS
	E-modul matematika ini membuat saya lebih bersemangat dalam belajar matematika				/
	Dengan menggunakan     E-modul ini dapat	<b>V</b>			

	membuat belajar matematika menjadi membosankan
	4. E-modul matematika ini mendukung saya untuk menguasai pelajaran matematika, khusunya bangun ruang sisi datar
	5. Fitur yang digunakan membuat malas untuk mengerjakan soal-soal
	6. Dengan adanya ilustrasi dapat memberikan motivasi untuk mempelajari materi
B. Materi	7. Penyampaian materi dan soal dalam e-modul cukup sulit untuk \( \square\$ dipahami
	8. Soal yang diberikan memudahkan saya dalam memahami konsep
	9. Dalam e-modul ini tidak terdapat bagian untuk saya menemukan konsep sendiri
	10. Penyajian materi dan soal dalam e-modul ini mendorong saya untuk

CS ...

	berdiskusi dengan teman			
	yang lain		 -	_
	11. E-modul yang dibuat kurang mendorong saya untuk memecahkan masalah matematika pada materi bangun	<b>/</b>		
	ruang sisi datar  12. Kegiatan dalam e-modul membuat minat saya untuk mempelajari benda-benda yang ada disekelilingnya yang berkaitan dengan materi bangun ruang sisi datar			V
C. Bahasa	13. Kalimat dan paragraf yang digunakan dalam e- modul ini jelas dan mudah dipahami			\
	14. Bahasa yang digunakan dalam e-modul ini cukup sulit untuk dimengerti			
	15. Huruf yang digunakan sederhana dan mudah dibaca			

CS .....

Saran:					والمحمد المحمد
Pembuatar	E-modul seperti	ivi pizuña	fiz dilakiyu	akisu Kiug	zeigiù wangun
Juga men	nbantu Pimahama	an lebih lanju	it lagi dlim	materia le	r(Mu.

Madiun, 27 Mei 2024 Siswa

### LEMBAR ANGKET RESPON SISWA SMP NEGERI 4 MAGETAN TERHADAP E-MODUL AUDIOVISUAL BERBASIS HOT (Higher Order Thingking) PADA MATERI BANGUN RUANG SISI DATAR UNTUK MELATIHKAN KEMAMPUAN LITERASI MATEMATIS SISWA

C.	dentitas
	Vama : Almira Naila Althaya Ramadhani
	Celas
	sekolah : SMP NEGERI 4 MAGETAN
	Petunjuk Pengisian
	. Bacalah pernyataan di bawah ini dengan seksama!
	Pilihlah salah satu jawaban dari pernyataan-pernyataan di bawah ini yang
	sesuai dengan pendapat Anda, serta bubuhkanlah tanda (√) pada salah satu
	kolom yang tersedia dengan keterangan:
	SS: Sangat Setuju
	S : Setuju

KS: Kurang Setuju TS: Tidak Setuju

Indikator Penilaian	Pernyataan	Alternatif Penilaian						
A. Ketertarikan	Tampilan modul     matematika ini kurang     menarik	TS KS S SS						
	E-modul matematika ini     membuat saya lebih     bersemangat dalam     belajar matematika	_						
	Dengan menggunakan     E-modul ini dapat	~						

dapat

	membuat belajar	Т	$\neg \top$		
	matematika menjadi	-			
	membosankan				
	4. E-modul matematika ini		$\neg$		
	mendukung saya untuk				1
	menguasai pelajaran				/
	matematika, khusunya				
	bangun ruang sisi datar				
	5. Fitur yang digunakan				
	membuat malas untuk	/			
	mengerjakan soal-soal				
	6. Dengan adanya ilustrasi				
4	dapat memberikan				
	motivasi untuk				~
	mempelajari materi				
B. Materi	7. Penyampaian materi dan				
1	soal dalam e-modul				
	cukup sulit untuk		1		
	dipahami				
	8. Soal yang diberikan				
	memudahkan saya dalam			1	
	memahami konsep				
	9. Dalam e-modul ini tidak				
	terdapat bagian untuk				
	saya menemukan konser		/ ~	7	
	sendiri				
	10. Penyajian materi dar	1			
	soal dalam e-modul in	i			\ \
	mendorong saya untul	K			

	berdiskusi dengan teman					
1	yang lain		1	_		
	11. E-modul yang dibuat		1		1	
	kurang mendorong saya				- 1	
	untuk memecahkan				/	
	masalah matematika		1			
	pada materi bangun		1			
	ruang sisi datar	_				
	12. Kegiatan dalam e-modul					
	membuat minat saya					
	untuk mempelajari					
	benda-benda yang ada				\	
	disekelilingnya yang					
	berkaitan dengan materi					
	bangun ruang sisi datar			-		-
C. Bahasa	13. Kalimat dan paragraf					
	yang digunakan dalam e-				/	-
	modul ini jelas dan					1
	mudah dipahami		-	-		-
	14. Bahasa yang digunakan	,				
	dalam e-modul ini cukup	~				
	sulit untuk dimengerti					
	15. Huruf yang digunakan	1				,
	sederhana dan mudah				1	/
	dibaca					

CS parette streper Caretalieren

Saran:	

CS torota larger Conscience

Madiun, 27 Mei 2024

Siswa

(...Almira Naila A.R

# LEMBAR ANGKET RESPON SISWA SMP NEGERI 4 MAGETAN TERHADAP E-MODUL AUDIOVISUAL BERBASIS HOT (Higher Order Thingking) PADA MATERI BANGUN RUANG SISI DATAR UNTUK MELATIHKAN KEMAMPUAN LITERASI MATEMATIS SISWA

C.	Identitas	
	Nama	. ADINIDA TANISHA A.
	Kelas	. 8A
	Sekolah	: SMP NEGERI 4 MAGETAN
	Petunju	k Pengisian
	1. Baca	lah pernyataan di bawah ini dengan seksama!
		lah salah satu jawaban dari pernyataan-pernyataan di bawah ini yang
		ni dengan pendapat Anda, serta bubuhkanlah tanda (✓) pada salah satu
	kolo	n yang tersedia dengan keterangan:
	SS:	Sangat Setuju
	S :	Setuju
	KS:	Kurang Setuju
	TS:	Tidak Setuju

Indikator Penilaian	Pernyataan	Alternatif Penilaian						
A. Ketertarikan	Tampilan modul     matematika ini kurang     menarik	TS KS S SS						
	E-modul matematika ini     membuat saya lebih     bersemangat dalam     belajar matematika	~						
	Dengan menggunakan     E-modul ini dapat							

	membuat belajar				
			1		
	materia		'		
	membosankan				
	4. E-modul matematika ini				
	mendukung saya untuk			,	
	menguasai pelajaran			,	
	matematika, khusunya	1			
	bangun ruang sisi datar				
	5. Fitur yang digunakan				
	membuat malas untuk	1			
	mengerjakan soal-soal				
	6. Dengan adanya ilustrasi				
	dapat memberikan				1
	motivasi untuk				7
	mempelajari materi				
B. Materi	7. Penyampaian materi dan				
B. Materi	soal dalam e-modul				
		1			
	dipahami	· .			
	8. Soal yang diberikan				
	memudahkan saya dalam			1	
	memahami konsep				
	9. Dalam e-modul ini tidak			1	
	terdapat bagian untuk	,			
	saya menemukan konsep	/			
	sendiri				
	10. Penyajian materi dan	-	_	-	-
	soal dalam e-modul ini				
	mendorong saya untuk				

CS Transactions

	berdiskusi dengan teman			/
	yang lain  11. E-modul yang dibuat kurang mendorong saya untuk memecahkan masalah matematika pada materi bangun	1		
	ruang sisi datar  12. Kegiatan dalam e-modul membuat minat saya untuk mempelajari benda-benda yang ada disekelilingnya yang berkaitan dengan materi bangun ruang sisi datar		1	
C. Bahasa	13. Kalimat dan paragraf yang digunakan dalam e- modul ini jelas dan mudah dipahami  14. Bahasa yang digunakan		✓	
	dalam e-modul ini cukup sulit untuk dimengerti  15. Huruf yang digunakan sederhana dan mudah dibaca	<b>✓</b>		

CS ......

Madiun, 27 - Mei - 2024
Siswa
0.0

AD INDA TANISHA A.

S pyrota ringin Camitisma

Saran:

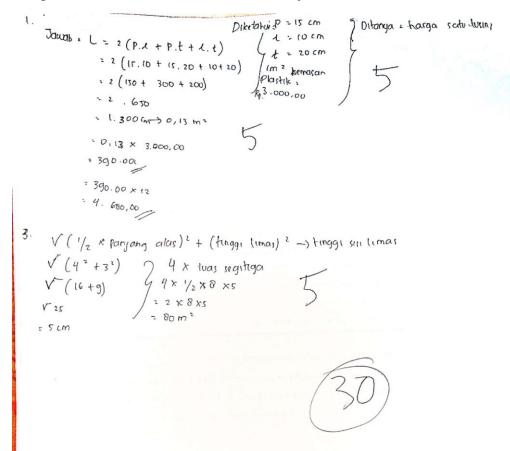
Lampiran 33 2 Hasil Angket Respon Peserta Didik Uji Coba Terbatas

Responden	Pernyataan														Total	Total	%	
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	Skor	Skor	Validasi
																Validasi	Maksimal	<b>(V)</b>
																(Tsm)	(Tsm)	
GAS	4	3	4	3	3	4	4	3	3	4	4	4	3	3	4	53	60	88%
RAS	4	4	4	4	4	4	3	4	3	4	4	4	3	3	3	55	60	92%
HSM	4	3	3	3	3	4	4	3	4	4	3	3	3	4	4	52	60	86%
ATA	4	3	3	3	4	4	4	3	4	4	4	3	3	4	4	54	60	90%
ANA	4	3	3	4	4	4	3	3	3	4	1	4	4	4	4	52	60	86%
DF	3	3	4	4	4	4	4	3	3	3	4	3	3	4	4	53	60	88%
	Presentase Kepraktisan Gabungan											89%						

Lampiran 33 3 Hasil Keefektifan E-modul Audio Visual Berbasis HOTUji Coba Terbatas

No	Subjek	Nilai		N-Gain				
	Uji	Pre- Post-		$= \frac{\text{nillai postest-nilai pretest}}{x \text{ 100}\%}$				
		Test	Test	nilai maksimal–nilai pretest				
1	GAS	24	68	57%				
2	RAS	34	64	45%				
3	HSM	34	54	30%				
4	ATA	34	84	75%				
5	ANA	34	84	75%				
6	DF	24	68	57%				
Jun	Jumlah		422					
Rata	Rata-Rata		70%	56%				
Kriteria : Cukup Efektif								

#### Lampiran 33 4 Lembar Jawaban Pret-Test Uji Coba Terbatas



```
1. Diketahui : P=15, L=10, t=20, Harga 1m² = 3.000, 00

Ditanya : harga satu lusin

Jawab : -2 (p.l+p.t+l.t)

-2 (15.10+15.20+10.20)

-2 (150+300+200)

-2.650

-1300cm -00.13m
```

3. Dikelahui: a:8m, t:3m, genting berukuran:  $40cm \times 25cm$ , per dus: 30.000, 1dus: 20gentingDitanya: biaya yang dikeluarkan

Jawab: tinggi sis;  $timas: V(1/2 \times panjang) alos)^2 + (tinggi timas)^2$   $V(4^2+3^2)$ 

$$V(4^{2}+3^{2})$$
 $V(16+9)$ 
 $V(25)$ 
 $V(35)$ 
 $V(42+3^{2})$ 
 $V(35)$ 
 $V(42+3^{2})$ 
 $V(42+$ 

luas fermukaan atap = 4 luas segitiga =  $2 \times 8 \times 5$ 

CS Deposites disreport Carolicas

-80m² 20 ×2 =40

#### Lampiran 33 5 Lembar Jawaban Post-Test Uji Coba Terbatas

jawaban no 1-3

1) Diketahui :

ukuran kerangka aquarium 2 m x 1 m x 50 cm Harga aluminium RP 30.000,00 per meter

biaya yang diperlukan untuk membuat kerangka aquarium tersebut adalah ...?

Panjong aluminium yang dibutuhkan

= 4x(P+1+t)

= 4x (2m+ 1m + 50cm)

: 4x (2m + 1m + 0,5m)

= 4x 3.5 m

= 14m

Biaya yang diperlukan

= 14m x Rp 30.000.00 per meter

= RP 420.000.00

jadi biaya yang dibutuhkan untuk membuat Kerangka aquarium adalah RP 420.000.00

2) Diketahui :

Panjang balok: 12m Lebar balok : 6 m Tinggi balok : 0.6m

Tinggi prisma: 4.8m

Ditanya :

volume gabungan?

jawab :

Volume prisma Segitiga v : Luas alas x tinggi

= 1 x 6 x 4.8 x 12

= 172.0 m3

volume balok

V : Pxlxt

: 12×6×0.6

= 43.2 m3

volume gabungan :

volume prisma Segitiga + Volume balok jadi. Volume bangun tersebut yaitu 216 m³ 3) Diketahui :

Hiasan taman rumahnya verei berukuran 3cm x 3cm, dan tinggi Segitiganya 3cm.

Ditanya :

Berapa luas bagian hiasan yang akan diwarnai veres di Setiap hiasannya ?

Jawab :

Luas alas (persegi)

: Sisi x Sisi : 3 cm x 3 cm

: 9 cm 2

Luas Sisi tegak (Segitiga)

: 0.5 x alas x tinggi

: 0.5 x 3cm x 3cm

: 4.5 cm2

Karena ada 4 SiSi tegak, maka

total luas Sisi tegak : 4x 4,5 cm² : 18 cm²

Jadi, luas total bagian hiasan yang diwarnai verel di Setiap hiasannya adalah gcm2 + 18 cm2

: 27 cm2

# Lampiran 34 Hasil Uji Coba Lapangan

# Lampiran 34 1 Hasil Angket Respon Peserta Didik Uji Coba Lapangan

Responden	Pertanyaan Tsv Tsm									%								
-	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15			Validasi (V)
Adinata	3	3	3	0	4	4	3	3	4	4	3	3	4	4	4	49	60	81%
Alberth	3	3	4	3	3	3	3	3	3	4	2	3	3	3	3	46	60	76%
Alfi	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3	44	60	73%
Ananta	3	3	2	3	3	3	3	2	3	3	2	3	3	3	3	42	60	70%
Atika	2	2	2	4	2	3	1	4	1	1	2	3	1	4	4	36	60	60%
Azka	4	2	2	2	3	3	3	2	2	3	2	2	2	3	2	37	60	61%
Brian	4	3	3	4	2	4	1	2	1	2	2	2	4	2	1	37	60	61%
Candra	3	3	4	3	4	4	3	2	4	3	3	1	3	1	4	45	60	75%
Davin	3	3	3	4	4	3	4	4	4	3	4	3	3	4	4	53	60	88%
Farel	4	3	2	3	3	4	3	3	3	3	3	3	4	4	4	49	60	81%
Hafizh	4	3	3	4	3	3	2	4	3	3	4	4	4	4	4	52	60	86%
Jyoti	3	4	4	3	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	57	60	95%
Lian	4	3	4	4	3	3	4	4	3	3	3	3	4	4	3	52	60	86%
Melyani	3	2	2	2	3	2	3	2	3	2	3	2	2	3	3	37	60	61%
Melody	3	2	3	3	3	3	3	3	3	2	2	3	3	3	3	42	60	70%
Mihelle	4	1	4	4	2	4	1	2	1	1	1	4	2	4	3	38	60	63%
M. Rendi	2	2	2	3	3	3	4	3	3	2	2	3	1	2	4	39	60	65%
Nafisah	2	3	4	3	3	3	3	3	2	2	2	3	3	4	3	43	60	71%
Nilam	3	3	3	4	4	3	4	4	4	3	4	3	3	4	4	53	60	88%
Noviliana	4	3	3	1	3	3	3	2	1	3	4	3	3	4	4	45	60	75%
Nuzul	4	4	3	4	4	4	4	4	3	4	4	4	4	4	4	58	60	96%
Putri	3	2	3	3	3	3	3	3	3	4	3	4	4	3	4	48	60	80%
Reza	4	3	3	3	4	3	3	3	3	3	4	3	4	3	3	50	60	83%
Rivaiel	3	3	3	3	4	3	4	4	4	4	4	3	4	4	4	54	60	90%
Sabrina	3	4	4	4	5	4	5	5	4	4	4	3	4	4	4	55	60	91%
Silvia	3	3	4	3	4	3	3	3	4	3	4	3	3	4	3	50	60	83%
vanes	4	3	3	3	3	2	2	3	3	3	4	2	3	4	3	45	60	75%
widya	4	3	3	3	4	3	3	4	4	3	4	3	4	3	3	51	60	85%
Wildan	4	3	3	3	4	3	3	3	4	3	4	3	4	3	3	50	60	83%
Zafira	4	3	4	4	3	3	4	4	4	4	3	4	4	3	4	55	60	91%
	•	•	•	I	Prese	ntas	e Ke	prak	tisan	Gab	unga	ın	•	•	•		•	78,4%

Lampiran 34 2 Hasil Keefektifan E-modul Audio Visual Berbasis HOT Uji Coba Lapangan

No	Responden	Nilai						
	_	Pre-Test	Post-Test					
1	Adinata Wasis	20	74					
2	Alberth Yhosa	10	74					
3	Alfi Ramadhani	10	54					
4	Ananta Rafka	10	74					
5	Atika Basyirah	10	90					
6	Azka Amarika	20	74					
7	Brian	10	74					
8	Candra	5	30					
9	Davin	10	90					
10	Farel	10	70					
11	Hafizh muhammad	20	90					
12	Jyoti Nareswari	24	74					
13	Lian Cantika	40	74					
14	Malyani Eka	30	74					
15	Melody Andara	22	64					
16	Michelle Clara	30	54					
17	M. Rendi Pratama	22	74					
18	Nafisah Khoiriyyah	10	74					
19	Nilam Cahya	30	74					
20	Novilina Renata	20	64					
21	Nuzul	10	58					
22	Putri Vickrista	30	74					
23	Reza Pahlevi	10	74					
24	Rivaiel	14	90					
25	Sabrina Ainiya	20	74					
26	Silvia Elvaretta	40	74					
27	Vanes	22	60					
28	Widya Safira	30	74					
29	Wildan	22	30					
30	Zafira	22	58					
Jum	lah	583	2086					
Rata	a-Rata	19,43	69,53					
N-G	ain	62%						

#### Lampiran 34 3 Lembar Jawaban Pre-test Uji Coba Lapangan

# Jomapau Dik = Sebuah balak berukulan 15 x 10 x zo hendak dikemas plastik. Haigo Imz Kemasan Plastik = 3.000,00 Dit: Jika ada 1 IN Sin Kolak Pensil, Belopakah Harda min bendemazan ferzepat j 2amap = fb kofox beuzil = 2 [ P. 1 + P. E + 1 t) = 2 L15.10 + 15.20 + 10.20 2 ( 150 + 300 + 200) : 2 ( 650) : 1.300 3.000 . 1.300 Hoiga min pengemasan adolah : RP 12.000 = 12.000 5) D!k: N' buzwa fstak & sámiao = 5100 cm; Dit : Tentukan barjana sistalas jika perpandingan sist-sinya = Jomop : CA x f = 5100 CO15 : OP X AJ : 5100 40 : 54 LA

```
1.) diket: P = 15cm e = 10cm t = 20cm
         m. Plastik : Rp. 3000
  dit: Berapa harga minimal lengemasan
Jika ada I lusin kolak lensi\?
  : 2 (15.10+ 15.20+ 10.20)
          : 2 (150 + 300 + 200)
          : 2 (650)
          : 1.300 cm
           : 130 m²
         Harga Plastik
         : IM : 3000
              - 3000 X 130
              : 390000 @ Kolak
          Salu lusin (12)
          : 39.000 x 12
          : 468.000
 2.) diket: 1:2160cm, f:40cm
            Perbandingan: 6:8:10
     dit: Panjang sisi alas?
     : dwL
```

CS copola terges Cardicavar

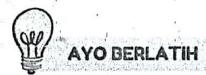
```
Jawaban :
1). diket * Kerangka aquarium berbentuk balok dg ukuran 2m \times 1m \times 5cm
          Harga alumunium per-meter : Rp. 30.000,00.
   ditanya · Biaya yang diperlukan untuk membuat terangta aquarium ?
  jawab : a. mencari panjang rusuk :
                                                   5 b. mencari biaya ,
               P. semua rusuk · 4.(P+P+t)
                                                           bioya : P. semua rusuk x
                                                                  harga alumunium
                              : 4 (2 m + 1 m + 50 cm)
                                                                · 14 × 30 000,00
                              * 4 (2m+1m+0,5m)
                                                               : 420.000,00
                              . 4.3,5
                               - 14
  Jadi biaya yang diperlukan adalah Rp. 420.000,00
a). diket: P balok 12 m, l balok: 6m t. balok 0,6 m t. prisma 4,8 m
   ditanya : V. Gabungan ?...
                                                            c). gabungan ,
  jawab , a). mencari volume prismo \Delta
                                         b). V. balok
                                                              V prismo △+V□
                                             V: Pxlxt
            V: Lalas xt
                                              = 12 ×6 × 0.6
                                                            : 172,8 + 43,2
              1 1.6. 4,8.12
                                             = 43,2 m<sup>3</sup>
                                                              = 216
             = 172,8 m<sup>3</sup>
    Jadi volume bangun tsb adalah 216 m³.
31. diket , botu semen berbentuk limos og ukuran 3 cm × 3 cm dan t limos 3 cm
   ditanyo: L. bogian hiosan ?
                                           Jadi luas bagian hiasan 5
   jawab: a). mencari v. Iimos []
                                            adalah
            V · 1 (L.alas xt)
              1 ( Sxs xt)
              3 (3×3×3)
```

#### Lampiran 34 4 Lembar Jawaban Post-Test Uji Coba Lapangan

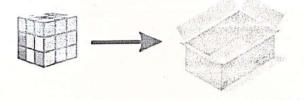
```
Lowobon :
1). diket * Kerangka aquarium berbentuk balok dg ukuran 2m × 1m × 5cm
           Harga alumunium per-meter . Rp. 30.000,00.
   ditanya . Biaya yang diperlukan untuk membuat terangka aguarium ?
   jawab : a. mencari panjang rusuk :
                                                          b. mencari biaya :
                 P. semua rusuk · 4.(P+P+t)
                                                               bioya : P. semua rusuk x
                                                                       horgo alumunium
                                 : 4 (2m+1m+50cm)
                                 * 4 (2m+1m+0,5m)
                                                                     · 14 × 30 000,00
                                                                    : 420.000,00
                                 . 4.3,5
                                 = 14
   Jadi biaya yang diperluban adalah Rp. 420.000,00
2). diket: P bolok · 12 m, l balok : 6m t. balok 0,6 m t. prisma · 4,8 m
   ditanya : V. Gabungan ?...
                                                               c). gabungan :
   jawab , a). mencari udume prisma A
                                            b). V. balok
                                                                  V prismo △+V□
                                                V: Pxlxt
             V: Lalas xt
                                                 = 12 x6 x 0.6
                                                                 : 172,8 + 43,2
               : 1.6. 4,8.12
                                                 = 43,2 m<sup>3</sup>
                                                                  = 216
              = 172,8 m3
    Jadi volume bangun tsb adalah 216 m³.
31. diket · batu semen berbentuk limos og ukuran 3 cm × 3 cm dan t limos 3 cm
   ditanyo: L. bogian hiosan ?
                                              Jodi luas bagian hiasan 5
   jawab: a). mencari v. 1:mos []
                                                         9 cm3
                                               adalah
             V \cdot \frac{1}{3} (L.alos \times t)
               : \frac{1}{3} ($\text{S}\text{S}\text{S}\text})

: \frac{1}{3} (3\text{S}\text{S}\text{S})
```

CS pages



Sebuah toko mainan memiliki persediaan rubik sebanyak 400 buah dengan rusuk 3 cm. Seorang karyawan akan memasukkan rubik-rubik tersebut kedalam kardus dengan ukuran panjang 30 cm, lebar 12 cm dan tinggi 10 cm. Agar semua rubik dapat dimasukkan ke dalam kardus, maka berapa banyak kardus yang dibutuhkan? (C6)



### Penyelesaian:

Apa yang anda analisis dari masalah tersebut?

diketahui , sebuah toko memiliki 400 buah rubik dengan

1 rubik memiliki panjang rusuk 3 cm.

ukuran kardus p: 30 cm, l: 12 cm, t:10 cm

ditanyo : banyak tardus yang dibutuhkan.



Selesaikan masalah tersebut! Kita harus mengetahui volume kardus terlebih dahulu

V. Kordus =  $P \times R + t$ 

: 30 x 12 x 10

: 3600 cm<sup>3</sup>

V. I rubik : S3

: 27 cm<sup>3</sup>

V 400 rubik : 400 x 27

: 10.800 cm³

Jumloh kordus yang dibutuhkan 8

V rubik

V kardus

Coba evaluasi kembali!

Jadi kardus yang dibutuhkan untuk 400 rubik adalah

3 kardus

Buatlah bangun lain yang memiliki volume sama dengan volume kardus!

Lampiran 36 Tampilan e-modul audio visual berbasis *HOT* 



#### KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan atas kehadirat Tuhan Yang Maha Esa karena atas rahmat dan hidayahnya sehingga kita dapat menyelesaikan e-modul yang berjudul:

"E-modul Audio Visual Berbasis HOT Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Untuk Melatihkan Kemampuan Literasi Matematis Siswa."

E-modul ini dapat diselesaikan dengan baik karena keterlibatan berbagai pihak yang senantiasa ikhlas membeikan bimbingan, motivasi, vasilitas pendukung. Untuk itu kami ucapkan terimakasih kepada:

- 1. Restu Lusiana dan Fatriya Adamura selaku Dosen Pembimbing
- 2. Dan semua pihak yang ikut serta dalam membantu menyelesaikan e-modul ini

Dengan segala keterbatasan ilmu pengetahuan dan waktu yang penulis gunakan dalam penyusunan emodul ini jauh dari kata sempurna. Untuk itu, penulis mengharapkan kritik yang bersifat membangun demi kesempurnaan buku ini. Penulis mempersembahkan buku ini pada dunia pendidikan khususnya siswa SMP/MTS kelas VIII.



# **DAFTAR ISI**

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	ii
GLOSARIUM	iii
PETA KONSEP	iv
PENDAHULUAN	v
A. Identitas Modul	v
B. Capaian Pembelajaran	v
C. Deskripsi Singkat Materi	v
D. Petunjuk Penggunaan Modul	vi
E. Materi Pembelajaran	vi
KEGIATAN PEMBELAJARAN 1	1
Kubus	1
KEGIATAN PEMBELAJARAN 2	10
Balok	10
KEGIATAN PEMBELAJARAN 3	19
Prisma	19
KEGIATAN PEMBELAJARAN 4	27
Limas	26



#### **GLOSARIUM**

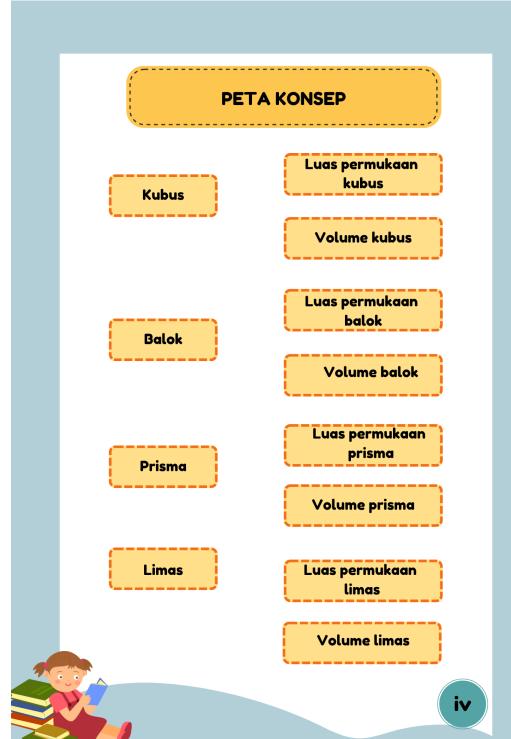
Kubus : Kubus adalah bangun ruang tiga dimensi yang dibatasi oleh enam bidang sisi yang kongruen berbentuk bujur sangkar.

Balok : Balok adalah bangun ruang yang memiliki tiga pasang sisi yang berhadapan yang memiliki bentuk dan ukuran yang sama, dimana setiap sisinya berbentuk persegi panjang.

Prisma: Prisma adalah bangun ruang yang mempunyai bidang alas dan bidang atas yang sejajar dan kongruen, sisi lainnya berupa sisi jajar genjang atau persegi panjang yang tegak lurus atau tidak tegak lurus bidang alas atau bidang atasnya.

Limas : Limas adalah bangun ruang alasnya berbentuk segi banyak (segitiga, segiempat, segilima) dan bidang sisi tegaknya berbentuk segitiga yang berpotongan pada satu titik. Titiktitik potong dari sisi-sisi limas disebut titik puncak limas.





# **PENDAHULUAN**

A. Identitas Modul

Mata Pelajaran: Matematika Kelas : VIII (Delapan)

Alokasi Waktu: 4 JP

Judul Modul : Bangun ruang sisi datar

Fase : D / Pengukuran

# B. Capaian Pembelajaran

Di akhir fase D peserta didik dapat menjelaskan cara untuk menentukan luas lingkaran dan menyelesaikan masalah yang terkait. Mereka dapat menjelaskan cara untuk menentukan luas permukaan dan volume bangun ruang (prisma, tabung, bola, limas dan kerucut) dan menyelesaikan masalah yang terkait. Mereka dapat menjelaskan pengaruh perubahan secara proporsional dari bangun datar dan bangun ruang terhadap ukuran panjang, besar sudut, luas, dan/ atau volume.

#### C. Deskripsi Materi

Pada modul ini peserta didik akan mempelajari luas permukaan dan volume bangun ruang sisi datar yaitu kubus, balok, prisma, dan limas. Selain penjelasan mengenai materi yang ditampilkan, modul ini juga dilengkapi dengan latihan untuk menguji pemahaman dan penguasaan dari peserta didik terhadap materi yang telah dipelajari. Modul ini dirancang dengan bahasa yang mudah dimengerti, contoh-contoh yang relevan dengan konteks, dan disusun sesuai urutan materi yang harus dipahami terlebih dahulu.

#### D. Petunjuk Penggunaan Modul

Untuk mempelajari modul ini, peserta didik diharapkan untuk melaksanakan langkah-langkah berikut:

- Membaca pendahuluan modul untuk memahami arah pengembangan modul.
- Menyimak capaian pembelajaran dan tujuan yang ingin dicapai melalui modul.
- Untuk mendapatkan gambaran yang utuh mengenai modul, para pengguna disarankan untuk membaca dan memahami peta konsep.
- Mengikuti urutan pembelajaran dalam modul untuk memperoleh pemahaman yang terstruktur.
- Mencermati contoh-contoh soal yang disediakan, dan menjawab semua soal latihan yang terdapat dalam modul.
- Jika menemui kesulitan dalam menjawab soal, kembalilah mempelajari materi terkait.
- Ikuti setiap tahapan dan petunjuk yang terdapat dalam modul ini.
- Siapkan peralatan tulis yang diperlukan untuk mengerjakan soal-soal latihan.
- Selamat belajar menggunakan modul ini, semoga membawa manfaat yang berarti dalam proses pembelajaran Anda.

#### E. Materi Pembelajaran

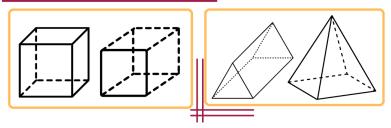
Modul ini terbagi menjadi 4 kegiatan pembelajaran dan di dalamnya terdapat uraian materi, contoh soal, soal latihan.

Pertama : Materi dan latihan soal kubus Kedua : Materi dan latihan soal balok Ketiga : Materi dan latihan soal prisma Keempat : Materi dan latihan soal limas



Kelompok bangun ruang sisi datar adalah bangun ruang yang sisinya berbentuk datar (tidak melengkung). Coba amati dinding sebuah gedung dengan permukaan sebuah bola. Dinding gedung adalah contoh sisi datar dan permukaan bola adalah contoh sisi lengkung. Bangun ruang sisi datar adalah bangun tiga dimensi yang memiliki ruang/volume/isi dan juga sisi-sisi yang membatasinya.

# Jenis Bangun Ruang Sisi Datar







# KEGIATAN PEMBELAJARAN 1 KUBUS

#### Tujuan Pembelajaran

- 1.Siswa dapat memahami materi pembelajaran sesuai dengan indikator capaian pembelajaran
- 2.Siswa dapat menyelesaikan masalah bangun ruang sisi datar (kubus)
- 3.Siswa dapat menerapkan materi terkait bangun ruang sisi datar dalam kehidupan sehari-hari



Coba perhatikan gambar 1.1 (dadu, lemari, dan kado) berikut ini!









Gambar 1.1

Pastinya berbentuk kubus, Lalu apa yang dimaksud dengan kubus? Coba tuliskan jawaban Anda pada kotak dibawah ini!



## Pengertian

Perhatikan gambar 1.1 secara seksama! Gambar tersebut menunjukkan sebuah bangun ruang yang semua sisinya berbentuk persegi dan semua rusuknya sama panjang. Bangun ruang itu dinamakan kubus.



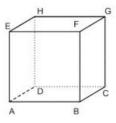
Kubus adalah bangun ruang tiga dimensi yang dibatasi oleh enam bidang sisi yang kongruen berbentuk bujur sangkar.



#### **Unsur-Unsur**

#### 1. Sisi/Bidang sisi

Sisi atau bidang sisi kubus merupakan bidang yang membatasi bangun ruang kubus. Kubus memiliki 6 buah sisi yang kongruen yaitu ABCD, ABFE, DCGH, BCFG, ADHE, EFGH.



#### 2. Rusuk

Rusuk kubus adalah garis potong antara dua sisi bidang kubus dan terlihat seperti kerangka yang menyusun kubus. Rusuk kubus yaitu AD, BC, CD, DA, EF, FG, GH, HE, AE, BF, CG, DH.

#### 3. Titik Sudut

Kubus ABCD.EFGH memiliki 8 titik sudut yaitu A, B, C, D, E, F, G, H.

# 4. Diagonal Bidang

Kubus ABCD.EFGH memiliki 12 diagonal bidang yaitu BE, AF, CH, DG, CF, BG, AH, DE, AC, BD, EG, dan FH.

#### 5. Diagonal Ruang

Kubus ABCD.EFGH memiliki 4 diagonal ruang yaitu AG, BH, CE, DF.

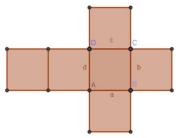
#### 6. Bidang Diagonal

Bidang diagonal kubus yaitu bidang yang memuat dua rusuk berhadapan dalam suatu kubus melalui bangun ruang dan berbentuk persegi panjang. Kubus ABCD.EFGH memiliki 6 bidang diagonal yaitu BCHE, ADGF, CDEF, ABGH, BFHD, dan AEGC.



#### Luas Permukaan

Luas permukaan kubus adalah luas permukaan 6 buah jari-jari yang membentuk jaring-jaring kubus.





Gambar 2.2 Jaring-jaring kubus



Dinda memiliki kardus berbentuk kubus dengan panjang sisi 5 cm. Apabila Dinda ingin memberi warna pada kardus dengan cara menempelkan kertas. Berapa besar kertas yang dibutuhkan Dinda?

# Penyelesaian:

Diketahui : s = 5 cm

Ditanya : Berapa besar kertas yang dibutuhkan?

Jawab : LP = 6 x s<sup>2</sup> = 6 x 5<sup>2</sup> = 150 cm<sup>2</sup>

Jadi, besar kertas yang dibutuhkan Dinda yaitu 150 cm²





# Volume

Volume kubus adalah banyaknya isi atau banyaknya ruang dalam kubus.



V = s x s x s Ket : s = sisi



# CONTOH SOAL 1.2





Rita memiliki wadah yang nantinya akan diisi kue lebaran. Wadah tersebut memiliki sisi dengan panjang 6 cm. Berapa volume kue maksimal yang dapat ditampung wadah tersebut?

Penyelesaian:

Diketahui : s = 6 cm

Ditanya: volume kue maksimal?

Jawab:

V=sxsxs

 $=6\times6\times6$ 

= 216 cm<sup>3</sup>

Jadi volume kue maksimal yang dapat ditampung wadah tersebut yaitu 216 cm³



-----

Sebuah bak mandi berbentuk kubus. Bak mandi tersebut terisi air 3/4 dengan volume air 384.000 cm<sup>3</sup>. Berapakah panjang sisi kubus tersebut? (C4)



# Penyelesaian:

Apa yang anda analisis dari masalah tersebut?

Diketahui : Bak mandi berbentuk kubus terisi air 3/4

dengan volume air 384.000 Ditanya : panjang sisi kubus ?

# Selesaikan masalah yang terdapat pada soal tersebut!

Volume air =  $3/4 \times volume bak$ 

384.000 = 3/4 x volume bak

 $384.000 = 3/4 \times s^3$ 

s<sup>3</sup> = 384.000 : 3/4

 $s^3 = 512.000$ 

s = ∛512.000

s = 80 cm



# Coba evaluasi kembali!

Jadi panjang sisi bak mandi berbentuk kubus tersebut adalah 80 cm

Buatlah bangun yang lain yang memiliki volume yang sama dengan bangun pada soal nomor 1!

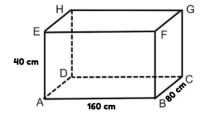
Volume kubus = 512000 cm<sup>3</sup>

kita dapat membuat bangun balok dengan panjang 160 cm, lebar 80 cm dan tinggi 40 cm, sehingga diperoleh bolume balok yaitu:

V=pxlxt

 $V = 160 \times 80 \times 40$ 

 $V = 512000 \text{ cm}^3$ 





# Klik ikon vidio untuk mengetahui penyelesaiannya Classic Media Player Eile View Play Navigal **▶ 00 □ H44 44 bb bb1 | 1b |**



# KEGIATAN PEMBELAJARAN 2 BALOK

#### Tujuan Pembelajaran

- 1.Siswa dapat memahami materi pembelajaran sesuai dengan indikator capaian pembelajaran
- 2. Siswa dapat menyelesaikan masalah bangun ruang sisi datar (balok)
- 3.Siswa dapat menerapkan materi terkait bangun ruang sisi datar dalam kehidupan sehari-hari



Banyak sekali benda-benda disekitarmu yang memiliki bentuk seperti balok.







Mengapa benda tersebut dikatakan berbentuk balok? Untuk menjawabnya cobalah perhatikan dan pelajari uraian pada gambar 2.1 berikut!





#### Pengertian

Perhatikan gambar 2.1 disamping secara seksama!

Gambar tersebut menunjukkan sebuah bangun ruang yang memiliki tiga pasang sisi yang berhadapan yang memiliki bentuk dan ukuran yang sama, dimana setiap sisinya berbentuk persegi panjang. Bangun ruang seperti itu dinamakan Balok.



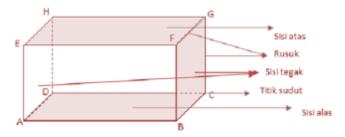
Gambar 2.1



#### Unsur-unsur

#### 1. Sisi/Bidang sisi

Perhatikan gambar balok ABCD.EFGH dibawah!



Balok memiliki 6 sisi berbentuk persegi panjang yang tiap pasangnya kongruen. Balok memiliki 3 pasang bidang persegi panjang yang kongruen yaitu ABFE = DCGH, ADHE = BCGF, ABCD = EFGH

#### 2. Rusuk

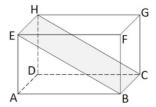
Balok ABCD.EFGH memiliki 12 rusuk yaitu AB, BC, CD, DA, EF, FG, GH, HE, DH, AE, CG, FB

#### 3. Titik Sudut

Balok ABCD.EFGH memiliki 8 titik sudut yaitu A, B, C, D, E, F, G, H

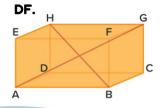
#### 4. Diagonal Bidang

Pada balok ABCD.EFGH, perhatikan pada garis AF yang menghubungkan dua titik sudut yang saling berhadapan dalam satu sisi/bidang. Ruas garis tersebut dinamakan diagonal bidang. Total pada bangun balok ada 12 diagonal bidang yaitu AF, BE, DG, CH, AC, BD, EG, FH, BG, CF, AH, dan DE.



#### 5. Diagonal Ruang

Diagonal ruang pada balok adalah garis yang menghunungkan dua buah titik sudut yang saling berhadapan tak sebidang pada bangun balok. Balok memiliki 4 diagonal ruang yaitu AG, BH, CE,

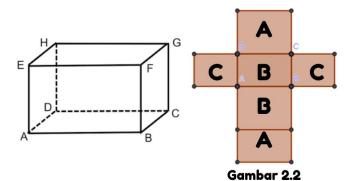


# 6. Bidang Diagonal

Bidang diagonal pada balok ABCD.EFGH ada 6 yaitu BDFH, ACEG, ADFG, BCEH, ABGH, CDEF.



Luas permukaan didapat dari jumlah luas semua sisinya



Perhatikan gambar balok dan jaring-jaring balok diatas. Balok memiliki 3 pasang sisi sejajar ysng ukurannya sama, yaitu:

- ABCD = EFGH : Pada jaring-jaring balok diberi nama sisi A
- ABEF = DCHG : Pada jaring-jaring balok diberi nama sisi B
- BCGF = ADHE : Pada jaring-jaring balok diberi nama siis C



Karena balok memiliki 3 pasang sisi sejajar, maka luas permukaan balok:

 $LP = (2 \times luas A) + (2 \times luas B) + (2 \times luas C)$ 

= 2 x (luas A + Luas B + luas C)

 $= 2 \times ((AB \times BC) + (AB \times BF) + (BC \times BF)$ 

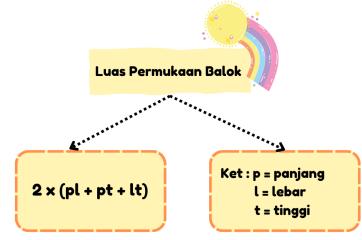
Pada balok, ukuran rusuk biasa dinamakan panjang

(p), lebar (l), tinggi (t)

Panjang balok = AB

Lebar balok = BC

Tinggi balok = BF







Eva memiliki figura dengan ukuran 12 cm x 4 cm x 14 cm. Figura tersebut akan ia hadiahkan kepada temannya. Maka ia akan membungkus figura tersebut dengan kertas kado. Untuk membungkus figura diperlukan kertas kado tambahan sebagai lipatan yang berukuran 2 cm x 1 cm x 3 cm. Berapa luas kertas kado yang dibutuhkan Eva?



Penyelesaian:

Diketahui : figura (p = 12 cm, l = 4 cm, t = 14 cm)

lipatan kertas kado (p = 2 cm, l = 1 cm, t = 3 cm)

Ditanya : luas kertas kado yang dibutuhkan?

Jawab :

• Luas figura

$$= 2 \times (pl + pt + lt)$$

• Luas lipatan kertas kado

$$= 2 \times (pl + pt + lt)$$

$$=2\times(2.1+2.3+1.3)$$

$$=2 \times (2+6+3)$$

$$= 2 \times (10)$$

Luas kertas kado yang dibutuhkan Eva yaitu 544 cm² + 20 cm² = 564 cm²



#### Volume

Volume balok adalah banyaknya isi atau banyaknya ruang dalam balok





#### Contoh Soal 2.2



Tiang gapura benteng van den vosch memiliki panjang 5 m, lebar 5 m, dan tinggi 20 m. Jika tiang gapura tersebut tersusun dari batu bata dengan volume 0,1 m³, maka berapa banyak batu bata yang dibutuhkan untuk pembangunan 1 tiang gapura tersebut?

Penyelesaian:

Diketahui :  $p = 5 \, m$ ,  $l = 5 \, m$ ,  $t = 20 \, m$ 

volume batu bata = 0,1 m

Ditanya : banyak batu bata yang dibutuhkan?

Jawab :

Volume tiang gapura =  $(p \times l \times t)$ 

 $= (5 \times 5 \times 20)$ 

= 500 m<sup>3</sup>

Banyak batu bata yang dibutuhkan yaitu 500  $m^3$ : 0,1  $m^3$  = 5000 batu bata



1

Sebuah toko mainan memiliki persediaan rubik sebanyak 400 buah dengan rusuk 3 cm. Seorang karyawan akan memasukkan rubik-rubik tersebut kedalam kardus dengan ukuran panjang 30 cm, lebar 12 cm dan tinggi 10 cm. Agar semua rubik dapat dimasukkan ke dalam kardus, maka berapa banyak kardus yang dibutuhkan? (C6)



#### Penyelesaian:

Apa yang anda analisis dari masalah tersebut?

Sekesaikan masalah tersebut! Hitung volume kardus Volume kardus = p x l x t

= ,,,,, × .... × .....

= .... cm



Selesaikan masalah tersebut! Coba evaluasi kembali! Buatlah bangun lain yang memiliki volume sama dengan volume kardus!



# KEGIATAN PEMBELAJARAN 3 PRISMA

#### Tujuan Pembelajaran

- 1.Siswa dapat memahami materi pembelajaran sesuai dengan indikator capaian pembelajaran
- 2. Siswa dapat menyelesaikan masalah bangun ruang sisi datar (prisma)
- 3.Siswa dapat menerapkan materi terkait bangun ruang sisi datar dalam kehidupan sehari-hari



Pernahkah kamu melihat gambar dibawah ini? (gambar 3.1)



Tenda perkemahan merupakan benda berbentuk prisma segilima.

Berdasarkan gambar 3.1, coba kamu sebutkan contoh lain benda-benda berbentuk prisma yang kamu temui dalam kehidupan sehari-hari!



# Pengertian

Atap rumah seperti gambar dibawah dapat digambarkan sebagai berikut

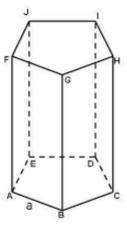




Pada gambar tersebut terlihat bahwa, bangun dibatasi oleh dua sisi berbentuk segitiga yang kongruen dan sejajar, serta tiga sisinya berbentuk persegi panjang yang disebut prisma.

Prisma adalah bangun ruang yang mempunyai bidang alas dan bidang atas yang sejajar dan kongruen, sisi lainnya berupa sisi jajar genjang atau persegi panjang yang tegak lurus atau tidak tegak lurus bidang alas atau bidang atasnya.

Apa nama gambar disamping?





#### 1. Sisi/bidang

Sisi/bidang pada prisma menyesuaikan jenis prisma itu sendiri. Misalkan kita ambil prisma segilima (seperti gambar di atas), maka terdapat 7 sisi atau bidang yang dimiliki prisma segilima yaitu ABGF, BCGH, CDHI, DEIJ, AEFJ, FGHIJ, ABCDE. Jumlah sisi prisma segi-n = jenis prisma segi n + 2

#### 2. Rusuk

Rusuk adalah perpotongan pada bidang-bidang prisma. Banyaknya rusuk ditentukan dengan = 3n.

#### 3. Titik sudut

Pada prisma segilima terdapat 10 titik sudut yaitu A, B, C, D, E, F, G, H, I, J. Banyaknya titik sudut ditentukan dengan = 2n

#### 4. Diagonal Bidang

Pada prisma segilima terdapat 20 diagonal bidang yaitu AC, AD, BE, EC, BD, FH, FI, GI, GJ, HJ, AG, BF, CG, BH, CI, DH, DJ, EI, AJ, EF. Banyaknya diagonal bidang ditentukan dengan = n (n-1)

#### 5. Diagonal Ruang

Banyak diagonal ruang prisma segi n = n(n-3)

# 6. Bidang Diagonal

Banyak bidang diagonal prisma segi n = (n(n-3))/2

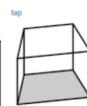




# Luas Permukaan

Untuk menghitung luas permukaan prisma, kita harus mengetahui bentuk alas dan tutup dari prisma dahulu.









#### Misalkan:

La = Luas alas

Ka = Keliling alas

t = Tinggi prisma

maka dapat dirumuskan luas permukaan prisma = (luas alas + luas tutup) + (luas semua sisi tegak)

Luas permukaan prisma =  $(2 \times La) + (Ka \times t)$ 





Galuh memiliki dompet berbentuk prisma segitiga ukuran alas dan tingginya yaitu 6 cm dan 4 cm. Lalu tinggi prisma tersebut yaitu 20 cm. Galuh ingin membungkus dompet tersebut dengan kertas. Berapa besar kertas yang dibutuhkan Galuh?



# Penyelesaian:

Diketahui : AB = 6 cm, OC = 4 cm, BE = 20 cm Ditanya : Besar kertas yang dibutuhkan?

Jawab :

 mencari sisi AC menggunakan rumus phytagoras

$$AC^{2} = \sqrt{OC^{2} + AO^{2}}$$

$$AC^{2} = \sqrt{4^{2} + 3^{2}}$$

$$AC^{2} = \sqrt{16 + 9}$$

$$AC^{2} = \sqrt{25}$$

$$AC = 5$$

- Luas permukaan dompet :
- $= (2 \times La) + (Ka \times t)$
- $= (2 \times 1/2 \times 6 \times 4) + ((6+5+5) \times 20)$
- = 24 + 320
- = 344 cm<sup>2</sup>



#### Volume

Volume prisma = Luas alas x tinggi prisma



Sebuah wadah caklat berbentuk prisma segitiga.
Tentukanlah volume coklat yang dapat dimasukkan ke dalam wadah tersebu. Jika 1 cm3 coklat beratnya 1,1 gram.
Berapa gram coklat dalam wadah tersebut?



Penyelesaian:

Diketahui : alas segitiga = 8 cm

tinggi segitiga = 4 cm

tinggi prisma = 16 cm

Ditanya : Berapa gram coklat dalam wadah?

Jawab :

Volume prisma = La x t

 $= (1/2 \times 8 \times 4) \times 16$ 

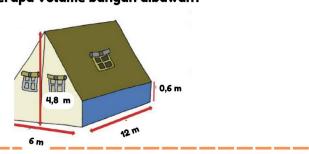
= 16 × 16

= 256 cm3

Banyak coklat dalam wadah yaitu : 256 cm3  $\times$  1,1 gr

= 281,6 gr







Penyelesaian

Diketahui:

Panjang balok = 12 m

Lebar balok = 6 m

Tinggi balok = 0,6 m

Tinggi prisma = 4,8 m

Ditanya : Volume gabungan?

Jawab:

Volume prisma segitiga

V = Luas alas x tinggi

= 1/2 × 6 × 4,8 × 12

= 172,8 m3

Volume balok

V=pxlxt

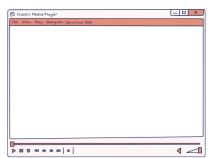
 $= 12 \times 6 \times 0,6$ 

= 43,2 m3

Volume gabungan :

volume prisma segitiga + volume balok

Jadi, volume bangun tersebut yaitu 216 m3



ketuk untuk melihat vidio penyelesaiannya



# KEGIATAN PEMBELAJARAN 4 LIMAS

#### Tujuan Pembelajaran

- 1.Siswa dapat memahami materi pembelajaran sesuai dengan indikator capaian pembelajaran
- 2.Siswa dapat menyelesaikan masalah bangun ruang sisi datar (limas)
- 3.Siswa dapat menerapkan materi terkait bangun ruang sisi datar dalam kehidupan sehari-hari

Pernahkah kamu melihat gambar dibawah ini? (gambar 4.1)



Atap rumah merupakan contoh benda berbentuk limas.

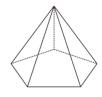
Berdasarkan gambar 4.1, coba kamu sebutkan contoh lain benda-benda berbentuk limas yang kamu ketahui!



#### **Pengertian**







Limas adalah bangun ruang alasnya berbentuk segi banyak (segitiga, segiempat, segilima) dan bidang sisi tegaknya berbentuk segitiga yang berpotongan pada satu titik. Titik-titik potong dari sisi-sisi limas disebut titik puncak limas.



#### Taukah kamu!

Salah satu benda yang berbentuk limas segi empat adalah piramida yang ada di Mesir. Piramida di Mesir adalah sebutan untuk piramida kuno yang berbetuk dengan struktur batu.





#### **Unsur-Unsur**

#### 1. Sisi/Bidang

Setiap limas memiliki sisi berbentuk segitiga. Banyaknya sisi ditentukan dengan = n + 1

# 2. Titik Sudut

Banyaknya titik sudut dapat ditentukan dengan = n+1

#### 3. Rusuk

Banyaknya rusuk ditentukan dengan = 2n



sebutkan rusuk pada segiempat disamping!



# 4. Diagonal Bidang

Banyak diagonal bidang pada limas menyesuaikan bentuk dari alas limas itu sendiri.

# 5. Bidang Diagonal

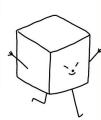
Banyak diagonal bidang ditentukan dengan = 1/2 (n-3)



Luas Permukaan

Luas alas + jumlah luas sisi tegak

Luas permukaan limas segitiga :  $(1/2 \times a \times t) + (3 \times luas sisi tegak)$ 



Luas permukaan limas segi empat : (s x s) + (4 x luas sisi tegak)





Verel ingin membuat hiasan ditaman rumahnya dengan batu-batu semen berbentuk limas segi empat kecil berwarna warni. Hiasan tersebut berukuran 3 cm x 3 cm, dan tinggi segitiganya 3 cm. Berapa luas bagian hiasan yang akan diwarnai Verel disetiap hiasannya?

Diketahui: sisi = 3 cm

tinggi segitiga = 3 cm

Ditanya : Berapa luas bagian hiasan yang akan

diwarnai Verel disetiap hiasannya?

Jawab :

 $LP = (s \times s) + (4 \times luas sisi tegak)$ 

 $= (3 \times 3) + (4 \times 1/2 \times a \times t)$ 

 $= (25) + (4 \times 1/2 \times 3 \times 3)$ 

= 25 + 18

= 43 cm<sup>2</sup>

Jadi luas bagian hiasan yang akan diwarnai Verel disetiap hiasannya yaitu 43 cm²



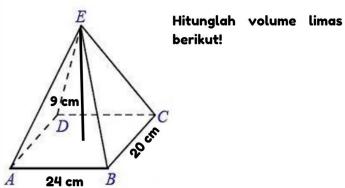
#### Volume

Satu buah prisma setara dengan 3 buah limas dengan alas dan tinggi yang sama. Berarti satu buah limas setara dengan 1/3 prisma. Rumus volume limas diperoleh dari 1/3 x volume prisma

1/3 x La x t







Diketahui : t = 9 cm , alas = 24 cm  $\times$  20 cm

Ditanya: Volume limas?

Jawab

 $V = 1/3 \times La \times t$ 

 $= 1/3 \times (24 \times 20) \times 9$ 

 $= 1/3 \times 480 \times 9$ 

= 1440 cm3

Jadi volume limas yaitu 1440 cm3



# **BIODATA PENULIS**



Nofisari. Penulis bernama Putri Tempat tanggal lahir Ngawi, 25 September 2002. Ia adalah anak kedua dari dua bersaudara. Ia seorang mahasiswa Universitas PGRI Madiun program studi Pendidikan Matematika. Penulis menyusun E-modul dengan materi bangun ruang sisi datar untuk melengkapi tugas akhir skripsi. Semoga E-modul ini dapat bermanfaat bagi pembacanya.





E-modul dengan judul Bangun ruang sisi datar disusun ole Putri Nofisari Mahasiswa Universitas PGRI Madiun.



Modul ini berisi materi dan latihan soal bangun ruang sisi datar beserta pembahasannya.

Modul ini dilengkapi dengan vidio pembelajaran yang menarik.





Lampiran 37 Dokumentasi Uji Coba Terbatas dan Uji Coba Lapamgan



