

ABSTRAK

Husna, Rizka Latifatul. 2024. Perancangan Aplikasi Presensi Karyawan Menggunakan Face Recognition (Studi Kasus Pada Teh Kota). Skripsi. Program Studi Teknik Informatika, FT, Universitas PGRI Madiun. Pembimbing (I) Slamet Riyanto, ST., M.M. (II) Latjuba Sofyana STT, S. Kom., M.M.T.

Teh Kota merupakan sebuah bisnis minuman es teh kekinian yang berasal dari Blora, Jawa Tengah yang menerapkan sistem *franchise*. Tetapi saat ini dalam memonitor kehadiran karyawan belum maksimal dikarenakan Teh Kota belum memiliki aplikasi presensi untuk mendata kehadiran karyawan sehingga mempersulit owner untuk melihat ketepatan waktu karyawan saat masuk dan pulang bekerja. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengatasi masalah yang ada, yaitu menyediakan aplikasi presensi dengan menggunakan pengenalan wajah (*face recognition*) secara real time guna mencegah manipulasi dan kecurangan karyawan seperti keterlambatan jam masuk saat bekerja dan titip presensi kepada rekan kerja yang lain dan guna membantu owner dalam menentukan gaji karyawan sesuai dengan rekap presensi. Metode pengembangan yang digunakan dalam pengembangan sistem ini adalah metode *Waterfall*. Sistem Perancangan Aplikasi Presensi Karyawan Berbasis *Mobile* dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman *Dart* dan *Firebase* sebagai *database*. Penelitian ini menghasilkan sistem aplikasi presensi karyawan berbasis *mobile* yang menyajikan tampilan dan hak akses sebagai karyawan dan admin. Menu-menu yang terdapat pada aplikasi tersebut berjalan normal dan tidak mengalami *error* atau *bug*. Dalam mengakses aplikasi tersebut, karyawan dan admin tidak mengalami kendala sehingga mudah untuk digunakan.

Kata Kunci : Sistem Aplikasi Presensi, Teh Kota, *Mobile*, *Waterfall*

ABSTRACT

Husna, Rizka Latifatul. 2024. Designing an Employee Presence Application Using Face Recognition (Case Study at Teh Kota). Thesis. Informatics Engineering Study Program, FT, PGRI Madiun University. Supervisor (I) Slamet Riyanto, ST., M.M. (II) Latjuba Sofyana STT, S. Kom., M.M.T.

Teh Kota is a contemporary iced tea drink business originating from Blora, Central Java which implements a franchise system. However, currently monitoring employee attendance is not optimal because Teh Kota does not yet have a presence application to record employee attendance, making it difficult for the owner to see the exact time employees enter and leave work. The aim of this research is to overcome existing problems, namely providing a presence application using facial recognition in real time to prevent employee manipulation and fraud such as late arrival times at work and entrusting attendance to other colleagues and to help the owner. in determining employee salaries in accordance with attendance recaps. The development method used in developing this system is the Waterfall method. The Mobile Based Employee Presence Application Design System was created using the Dart programming language and Firebase as a database. This research produces a mobile-based employee attendance application system that provides displays and access rights for employees and admins. The menus in the application run normally and do not experience errors or bugs. In accessing the application, employees and admins do not experience problems so it is easy to use.

Keywords: *Presence Application System, Teh Kota, Mobile, Waterfall*