

DAFTAR PUSTAKA

- Aisyah Safitri, N., & Agus Yudha Prawira Adistana, G. (2021). Efektivitas Implementasi Media E-Learning Terhadap Hasil Belajar Siswa Sekolah Menengah Kejuruan: Studi Meta-Analisis. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 5(2), 4021–4031.
- Alfian Permana Putra, & Ilyas Nuryasin. (2024). Pengujian sistem informasi monitoring dava kebab menggunakan white box testing dengan teknik basis path. *INFOTECH: Jurnal Informatika & Teknologi*, 5(1), 63–75. <https://doi.org/10.37373/infotech.v5i1.1147>
- Andria, A., Mumtahana, H. A., & Dewi, S. A. (2023). Pelatihan e-Learning guna Optimalisasi Pembelajaran di SD Negeri 05 Madiun Lor. *Prosiding SENDIKO (Seminar Nasional Hasil Penelitian & Pengabdian Masyarakat Bidang Ilmu Komputer)*, 2.
- Andriaputra, A. R., Resmana, D. B. P., Marzuki, N., & Rangkuti, A. H. (2022). Development of E-Learning Applications to Support Student Learning. *Proceedings - 4th International Conference on Informatics, Multimedia, Cyber and Information System, ICIMCIS 2022*, 49–54. <https://doi.org/10.1109/ICIMCIS56303.2022.10017697>
- Asriyanik. (2022). Implementasi Extreme programming pada Website Skripsi Program Studi Teknik Informatika. *JASISFO (Jurnal Sistem Informasi)*, 3(1), 239–247.
- Bakti, I., Firdaus, M., Masduki, U., Teknologi, I., Bisnis, D., & Dahlan Jakarta, A. (2024). Perancangan dan Pembuatan Aplikasi SIMPORA Berbasis Online dengan PHP Univeristas Indraprasta PGRI 2 1. *Tecnologia Journal*, 1(1). <https://doi.org/https://doi.org/10.62872/h9fhga20>
- Beck, K. (1999). *Extreme programming explained* (US ed). Addison-Wesley Professional.

<http://gen.lib.rus.ec/book/index.php?md5=fb91a994e8393642e876bd4e1a02bac6>

- Darmansyah, D., Jiddan, J., & Ikhsan, M. (2024). Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Socfin Gawai Transport di PT. Socfin Indonesia. *JRIIN: Jurnal Riset Informatika Dan Inovasi*, 1(7). <https://jurnalmahasiswa.com/index.php/jriin>
- Dwi Wijaya, Y., & Wardah Astuti, M. (2021). PENGUJIAN BLACKBOX SISTEM INFORMASI PENILAIAN KINERJA KARYAWAN PT INKA (PERSERO) BERBASIS EQUIVALENCE PARTITIONS BLACKBOX TESTING OF PT INKA (PERSERO) EMPLOYEE PERFORMANCE ASSESSMENT INFORMATION SYSTEM BASED ON EQUIVALENCE PARTITIONS. *Jurnal Digital Teknologi Informasi*, 4(1).
- Eva Puspitasari, Hani Atun Mumtahana, & Ridho Pamungkas. (2023). ANALISA DAN PERANCANGAN PENGEMBANGAN E-LEARNING DENGAN METODE DSDM (STUDI KASUS SDN 01 MANISREJO KOTA MADIUN). *Jurnal Informatika Dan Tekonologi Komputer (JITEK)*, 3(3), 242–251. <https://doi.org/10.55606/jitek.v3i3.2344>
- Fachreza, A., Sultonuddin, R., Pratama, F. I., & Tengah, J. M. (2021). Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak Rancang Bangun Sistem E-Learning untuk Sarana Belajar pada Wahidev.com. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 3(1), 74–83.
- Garamesa, P., Yetti Kalaway, R., & Asnath Sitaniapessy, D. (2022). Rancang Bangun Sistem E-Learning Berbasis Web Di SMA Negeri 1 Waingapu. *IJIRSE: Indonesian Journal of Informatic Research and Software Engineering*, 2(2), 120–127.
- Ghibran, M., & Khamaeni, A. L. (2023). IMPLEMENTASI WHITE BOX TESTING BERBASIS PATH PADA APLIKASI BERBASIS WEB. *Jurnal Siliwangi*, 9(1), 8–13.

- Hairunnisa Irtawanti, S. (2021). PEMANFAATAN E-LEARNING UNTUK MENINGKATKAN KUALITAS BELAJAR. *Journal Scientic of Mandalika (JSM)*, 2(1), 2745–5955.
- Hidayat, A., Yani, A., rusdi, & saadulloh. (2019). MEMBANGUN WEBSITE SMA PGRI GUNUNG RAYA RANAU MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL. *JTIM: Jurnal Teknik Informatika Mahakarya*, 2(2), 41–52.
- Husnussaadah. (2021). Strategi Pembelajaran E-learning di Era Digitalisasi. *IQRA : Jurnal Pendidikan Agama Islam*, 1(1). <https://doi.org/10.26618/iqra>
- Imam Rafi, M. (2022). NetPLG Journal of Network and Computer Applications Rancang Bangun Jaringan FTP Server dengan Menggunakan Windows Server. *Rancang Bangun Jaringan FTP Server Dengan Menggunakan Windows Server*, 1(2). <https://jurnal.netplg.com/>
- Komang, O., Santhi Dewi, H., Ayu, G., Melati, S., Putera, W. A., Gede, I., & Darmawan, I. (2023). IMPLEMENTASI MEDIA PEMBELAJARAN AKSARA BALI BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL PADA SISWA SMP. *JCI Jurnal Cakrawala Ilmiah*, 2(5). <http://bajangjournal.com/index.php/JCI>
- Laaziri, M., Benmoussa, K., Khouilji, S., Larbi, K. M., & Yamami, A. El. (2019). A comparative study of laravel and symfony PHP frameworks. *International Journal of Electrical and Computer Engineering*, 9(1), 704–712. <https://doi.org/10.11591/ijece.v9i1.pp704-712>
- Maman Suherman, A., Rikardo Nainggolan, E., Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri Jl Jatiwaringin Raya, S. N., Cipinang Melayu, K., & Makassar Jakarta, K. (2021). PEMANFAATAN FRAMEWORK LARAVEL DALAM PEMBANGUNAN SISTEM PENJUALAN ALAT INSTRUMENTASI LISTRIK. *JOURNAL OF INFORMATION AND TECHNOLOGY UNIMOR*.

- McCool, Shawn. (2012). *Laravel starter the definitive introduction to the Laravel PHP web development framework*. Packt Pub.
- Mintarsih, M. (2023). Pengujian Black Box Dengan Teknik Transition Pada Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Dengan Metode Waterfall Pada SMC Foundation. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 5(1), 33–35. <https://doi.org/10.47233/jteksis.v5i1.727>
- Moore, J. L., Dickson-Deane, C., & Galyen, K. (2011). E-Learning, online learning, and distance learning environments: Are they the same? *Internet and Higher Education*, 14(2), 129–135. <https://doi.org/10.1016/j.iheduc.2010.10.001>
- Muhammad Helmi Satria Fedianto, Firza Prima Aditiawan, & Muhammad Muharrom Al Haromainy. (2023). Pengujian Sistem Jaringan Dokumentasi Dan Informasi Menggunakan Black Box Testing Dan White Box Testing. *Jurnal Publikasi Sistem Informasi Dan Manajemen Bisnis*, 3(1), 213–221. <https://doi.org/10.55606/jupsim.v3i1.2447>
- Muhammad Shulhan Khairy, Dimas Wahyu Wibowo, & Muhammad Dio Syahrizal. (2021). Rancang Bangun Aplikasi E-Learning di LBB Primagama Malang dengan Implementasi Konsep Gamifikasi. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 13(2).
- Mumtahana, H. A., & Pamungkas, R. (2022). Architecture Design Development of e-Learning for Primary School Learning in Madiun City. *INTENSIF: Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Penerapan Teknologi Sistem Informasi*, 6(2), 285–292. <https://doi.org/10.29407/intensif.v6i2.18276>
- Mumtahana, H. A., Rudyanto, H. E., Pamungkas, R., & Pradana, L. N. (2022). Analisis Kesiapan Sekolah Dasar di Kota Madiun Pada Proses Pembelajaran Daring. *Prosiding SENDIKO (Seminar Nasional Hasil Penelitian & Pengabdian Masyarakat Bidang Ilmu Komputer)*, 1(1).
- neliwati, situmorang bayani hikmah, rahayu maymuhamnya putri, & munawwarah raudhatul. (2023). Kebijakan Kurikulum Merdeka Belajar di Sekolah. *Jurnal*

Penelitian, Pendidikan Dan Pengajaran: JPPP, 4(2).
<https://doi.org/10.30596/jppp.v4i2.15475>

- Novibriawan, F. (2023). Literature Review: E-Learning Sebagai Sumber dan Media Belajar dalam Kurikulum Merdeka di Sekolah Dasar. *JSER Journal of Science and Education Research*, 2(2). <https://jurnal.insanmulia.or.id/index.php/jsr/>
- Nugrahaning Widhi, A., Sutanta, E., & Kumalasari Nurnawati, E. (2019). *PEMANFAATAN FRAMEWORKLARAVEL UNTUK PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI TOKO ONLINE DI TOKO NEW TREND BATURETNO*. 7(2).
- Pamela, C., Munaiseche, C., & Rorimpandey, G. C. (2021). Penerapan Metode Basis Path Analysis dalam Pengujian White Box Sistem Pakar. *Prosiding Seminar Nasional Sistem Informasi Dan Teknologi (SISFOTEK)*, 124–128.
- Pangestu, A. Y., Safe'i, R., Darmawan, A., Kaskoyo, H., & Andrian, R. (2022). Black-Box Testing on Web-GIS of Forest Health Monitoring Using Equivalence Partitioning Techniques. *AIP Conference Proceedings*, 2563. <https://doi.org/10.1063/5.0104748>
- Pradana, E. W., Darmojo, H. S., Windyasari, V. S., Septiana Windyasari, V., Hardjito,), & Darmojo, S. (2021). PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI E-LEARNING UNTUK PEMBELAJARAN KURSUS DENGAN MENERAPKAN KONSEP CLOUD COMPUTING. *Jurnal Ilmiah Fakultas Teknik*, 2(1), 92–98.
- Priamnistiko, A., Handrianto, Y., & Sukmana, S. H. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi E-Learning Menggunakan Model Waterfall. *Jurnal Inovasi Informatika Universitas Pradita*, 6(1), 50–57.
- Putra, A. B., & Nita, S. (2019). Perancangan dan Pembangunan Sistem Informasi E-Learning Berbasis Web (Studi Kasus Pada Madrasah Aliyah Kare Madiun). *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi 2019*, 81–85.

- Radian Baratasena, R. (2022). Rekayasa Prototype Sistem Informasi Penataan Permukiman Kota Cirebon dengan Extreme Programming. *Jurnal Impresi Indonesia*, 1(4), 341–352. <https://doi.org/10.36418/jii.v1i4.50>
- Surya Ningsih, K., Jamilah Aruan, N., & Taufik Al Afkari Siahaan, A. (2022). Yayasan Insan Cipta Medan APLIKASI BUKU TAMU MENGGUNAKAN FITUR KAMERA DAN AJAX BERBASIS WEBSITE PADA KANTOR DISPORA KOTA MEDAN. *SITek: Jurnal Sains, Informatika, Dan Teknologi*, 1(3).
- Sajiatmojo, A., Negeri, S., & Selor, T. (2021). *PENGGUNAAN E-LEARNING PADA PROSES PEMBELAJARAN DARING*. 1(3), 229.
- Sangrà, A., Vlachopoulos, D., & Cabrera, N. (2012). *Building an Inclusive Definition of E-Learning: An Approach to the Conceptual Framework*.
- Sari, N., & Cahyani, D. (2022). Perancangan Sistem Informasi Monitoring Sertifikat Menggunakan Extreme Programming. *Jurnal Ilmiah Computer Science*, 1(1), 1–6. <https://doi.org/10.58602/jics.v1i1.1>
- Setiawan, A., Ridho, M., Ananda, D., Alvario, R., Hidayah, T. N., & Riyanto, J. (2022). Pengujian Sistem Informasi Aplikasi Perpustakaan Berbasis Web Di SMAN 1 Gunung Sindur Dengan White Box Testing. In *Scientia Sacra: Jurnal Sains* (Vol. 2, Issue 1). <http://pijarpemikiran.com/index.php/Scientia>
- Setiyani, L. (2021). Desain Sistem : Use Case Diagram. *Seminar Nasional : Inovasi & Adopsi Teknologi 2021*.
- Sholeh, M., Wahyuni, S., Aprianto, H., & Nugraha, V. (2020). Pengujian White Box Pada Laman Ukmbantul.com dengan Menggunakan Teknik Basis Path White Box Testing on the Ukmbantul.com Page Using the Base Path Technique. *Seminar Nasional Multimedia & Artificial Intelligence SMAI*, 116–122.

- Shrivastava, A., Jaggi, I., Katoch, N., Gupta, D., & Gupta, S. (2021). A Systematic Review on Extreme Programming. *Journal of Physics: Conference Series*, 1969(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1969/1/012046>
- sie, judith, musdar alwiah izmy, & bahri syamsul. (2022). PENGUJIAN WHITE BOX TESTING TERHADAP WEBSITE ROOM MENGGUNAKAN TEKNIK BASIS PATH. *Jurnal KHARISMA Tech*, 17(2), 45–57.
- Sudarsono Bernadus Gunawan, lestari podji sri, bani ulan alexius, & chandra junius. (2020). Using an Extreme Programming Method for Hotel Reservation System Development. *International Journal of Emerging Trends in Engineering Research*, 8(6), 2223--2228. <https://doi.org/10.30534/ijeter/2020/01862020>
- Sugiyono. (2013). *METODE PENELITIAN KUANTITATIF, KUALITATIF, DAN RND* (1st ed.). Penerbit Alfabeta.
- Sukanto Didik. (2020). PEMBELAJARAN JARAK JAUH DENGAN MEDIA E-LEARNING SEBAGAI SOLUSI PEMBELAJARAN PADA MASA PANDEMI CORONA VIRUS DISEASE 2019 (COVID-19). *Syntax Idea*, 2(11).
- Sweetania, D., & Herawati MS. (2022). ANALISIS CARA KERJA FRAMEWORK LARAVEL UNTUK PERANCANGAN E-COMMERCE TOKO ONLINE HELLO KITCHEN DENGAN METODE DSDM (DYNAMIC SYSTEMS DEVELOPMENT METHOD). *JTS: Jurnal Teknik Science*, 1(2), 01–08.
- Tuti Susilawati, lisa hinni, & Okta Budiman. (2018). MEMBANGUN WEBSITE APOTEK RIZKI SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL. *JTIM: Jurnal Teknik Informatika Mahakarya*, 1(1), 42–49.
- Wiranti Tri Y, Natasia Rahayu S, Insanittaqwa Fitratunnany V, & Setyawan R. (2022). SISTEM INFORMASI MONITORING AKADEMIK SISWA PADA

SMAN 9 BALIKPAPAN DENGAN EXTREME PROGRAMMING.
Indonesian Journal on Information System, 7(1), 1–13.

Yosli, R. (2021). Meningkatkan Kapasitas Hosting, Mengelola Content Management System Untuk Kenyamanan Memakai Website Berbayar. *JAVIT: Jurnal Vokasi Informatika*, 31–37.
<https://doi.org/10.24036/javit.v1i2.6>