

## **BAB VI PENUTUP**

### **A. Simpulan**

Berdasarkan hasil penelitian, pengembangan, dan pembahasan, maka kesimpulannya yaitu :

1. Peneliti mengembangkan media *Articulate Storyline 3* pada materi ekosistem kelas X di SMAN 1 Kawedanan. Penelitian ini menggunakan model pengembangan ADDIE yang berisi beberapa tahapan yaitu *Analyze* (Analisis), *Design* (Perancangan), *Development* (Pengembangan), *Implementation* (Penerapan), and *Evaluation* (Evaluasi).
2. Hasil validasi yang didapat dari ahli media, ahli materi dan praktisi/guru mendapat presentase secara keseluruhan yaitu 90,66% dengan kategori “**Sangat Layak**” sehingga layak diterapkan pada siswa baik dari segi penyajian media dan materi.
3. Media *Articulate Storyline 3* yang telah divalidasi selanjutnya dilakukan uji respon siswa yaitu memperoleh presentase 88,77 % dalam kategori “**Sangat Layak**”. Selain penilaian secara angka, siswa juga memberikan komentar terkait kelebihan dan kekurangan media. Berdasarkan angket respon, dapat diketahui bahwa media *Articulate Storyline 3* layak digunakan pada pembelajaran biologi dengan materi ekosistem kelas X SMAN 1 Kawedanan.

## **B. Keterbatasan Produk**

Produk yang telah dikembangkan peneliti terdapat beberapa keterbatasan sebagai berikut.

1. Media *Articulate Storyline 3* hanya digunakan pada kelas X Sekolah Menengah Atas dengan materi ekosistem
2. Beberapa tampilan media ada yang hilang ketika sudah di unduh di computer/laptop
3. Media hanya dapat dibagikan dan diunduh dalam bentuk aplikasi

## **C. Implikasi Hasil Penelitian**

Media *Articulate Storyline 3* yang dikembangkan memperoleh hasil sangat layak dipergunakan dalam pembelajaran. Kekurangan yang dimiliki media tersebut tampilan pada media ada yang hilang saat sudah diunduh, media yang hanya bisa di akses di laptop dan juga saat menampilkan media tidak bisa *full screen*. Selain tentang kekurangan media, siswa juga memberikan komentar mengenai kelebihan media yaitu media sangat menarik dari segi gambar, animasi dan video.

## **A. Saran**

Berdasarkan simpulan dan implikasi penelitian yang telah disebutkan di atas maka berikut terdapat beberapa saran yang diberikan peneliti.

1. Bagi sekolah

Peneliti berharap media yang telah dikembangkan dapat dijadikan alternatif media yang digunakan untuk menunjang proses belajar mengajar, menumbuhkan motivasi belajar siswa, serta meningkatkan

prestasi belajar siswa dengan fasilitas sekolah yang dapat dimanfaatkan untuk pembelajaran dengan media interaktif.

2. Bagi guru

Peneliti berharap agar media yang telah dibuat dapat digunakan sebagai alat bantu dalam pembelajaran

3. Bagi Pengembang lainnya

Peneliti berharap agar hasil penelitian ini dapat dijadikan salah satu rujukan dalam penelitian dan pengembangan media interaktif dengan tema yang berbeda serta menghasilkan produk media yang lebih baik lagi dan juga alternatif untuk mengembangkan materi yang sama dengan konsep yang berbeda dan animasi yang lebih menarik.