

## BAB V

### PENUTUP

#### A. Simpulan

SDN 01 Winongo pada siswa kelas III yang menggunakan materi bangun datar, dapat disimpulkan bahwa model pembelajaran berbasis masalah lebih efektif menggunakan media *Scrapbook* daripada model pembelajaran ceramah di mata pelajaran matematika di SDN 01 Winongo. Menurut hasil penghitungan, kelas eksperimen sudah memenuhi syarat ketuntasan minimal dengan nilai rata-rata *posttest* 77,80 dan nilai rata-rata kelas kontrol 66,48. Jika dilihat dari hasil belajar matematika peserta didik, model pembelajaran *Problem Based Learning* dengan bantuan media *Scrapbook* efektif, karena ada perbedaan yang lebih besar antara kelas kontrol dan kelas eksperimen. Hasil uji t-test hasil belajar matematika siswa dengan model *Problem Based Learning* yang dibantu oleh *Scrapbook* menunjukkan bahwa nilai sig. (2-tailed) adalah 0,02. Berdasarkan kriteria pengambilan keputusan bahwa  $0,02 < 0,05$ ,  $H_0$  ditolak dan  $H_a$  diterima. Dengan demikian, hasil belajar siswa kelas III Sekolah Dasar Negeri 01 Winongo pada mata pelajaran Matematika dipengaruhi oleh model pembelajaran berbasis masalah yang dibantu oleh *Scrapbooks*.

#### B. Saran

Berdasarkan temuan penelitian dan diskusi sebelumnya, rekomendasi berikut dapat diberikan:

**1. Bagi Siswa**

Untuk siswa SDN 01 Winongo, diharapkan hasil belajar mereka dapat meningkat. Dengan memanfaatkan model dan media pembelajaran yang ada, diharapkan siswa menjadi lebih bersemangat dan antusias dalam proses belajar, sehingga mampu meraih nilai yang baik dan meningkatkan hasil belajar mereka.

**2. Bagi Guru**

Diharapkan bahwa model pembelajaran berbasis masalah dapat diadopsi oleh pendidik dalam mengajar siswa mereka. Diharapkan bahwa media *Scrapbook* juga dapat digunakan oleh guru dalam kegiatan pembelajaran sebagai alat yang membuat pembelajaran lebih mudah bagi siswa.

**3. Bagi Peneliti**

Diharapkan bahwa peneliti lain yang tertarik melakukan penelitian dapat terinspirasi untuk mengeksplorasi efektivitas model pembelajaran berbasis masalah dengan menggunakan media *Scrapbook*.