

**PENGEMBANGAN MEDIA SMART APPS CREATOR (SAC) BERBASIS  
MODEL COOPERATIVE LEARNING TIPE TGT TERHADAP  
KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS SISWA KELAS IV SD PADA  
PEMBELAJARAN MATEMATIKA**

**S K R I P S I**



**OLEH :**

**FALAH FIRDAUS**

**NIM. 2002101048**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR**

**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN**

**UNIVERSITAS PGRI MADIUN**

**JUNI 2024**

**PENGEMBANGAN MEDIA SMART APPS CREATOR (SAC) BERBASIS  
MODEL COOPERATIVE LEARNING TIPE TGT TERHADAP  
KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS SISWA KELAS IV SD PADA  
PEMBELAJARAN MATEMATIKA**

**SKRIPSI**



**OLEH :**

**FALAH FIRDAUS**

**NIM. 2002101048**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR**

**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN**

**UNIVERSITAS PGRI MADIUN**

**JUNI 2024**

**PENGEMBANGAN MEDIA *SMART APPS CREATOR* (SAC) BERBASIS  
MODEL *COOPERATIVE LEARNING* TIPE TGT TERHADAP  
KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS SISWA KELAS IV SD PADA  
PEMBELAJARAN MATEMATIKA**

**SKRIPSI**

Diajukan kepada UNIVERSITAS PGRI MADIUN untuk Memenuhi Salah Satu  
Persyaratan dalam Menyelesaikan Program Strata 1  
Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar

**OLEH :**

**FALAH FIRDAUS**

**NIM. 2002101048**

**PROGRAM PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS PGRI MADIUN**

**JUNI 2024**

## **LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING**

Skripsi oleh Falah Firdaus telah diperiksa dan disetujui untuk diuji.

Madiun, 20 Juni 2024

Pembimbing I,



Dr. Heny Kusuma Widyaningrum, M.Pd.  
NIDN. 0728098901

Madiun, 20 Juni 2024

Pembimbing II,



Faizatul Marufah Rohmanurmeta, M.Pd.  
NIDN. 0707108701

## LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN

Skripsi oleh Falah Firdaus telah dipertahankan di depan panitia penguji pada hari Rabu tanggal 26 Juni 2024.

Panitia Penguji

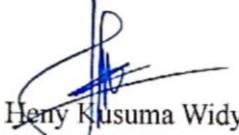


Dr. Endang Sri Maruti, M.Pd.  
NIDN. 0701018803

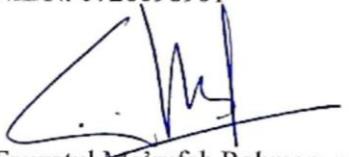
Ketua

  
Vivi Rulviana, M.Pd.  
NIDN. 0720108902

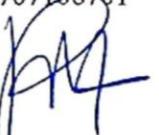
Sekretaris

  
Dr. Henry Kusuma Widyaningrum, M.Pd.  
NIDN. 0728098901

Anggota 1

  
Fauzatul Ma'rufah Rohmanurmeta, M.Pd.  
NIDN. 0707108701

Anggota 2

  
Dr. Endang Sri Maruti, M.Pd.  
NIDN. 0701018803

Anggota 3



## PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Falah Firdaus

NIM : 2002101048

Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Fakultas : Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Menyatakan dengan sebenarnya, bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar merupakan hasil karya sendiri, bukan merupakan pengambilan tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai hasil tulisan atau pikiran saya sendiri.

Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini plagiat, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan sendiri.

Madiun, 20 Juni 2024  
Yang membuat pernyataan,



Falah Firdaus  
NIM. 2002101048

## **MOTTO DAN KATA PERSEMBAHAN**

### **MOTTO**

“Apapun yang kamu lakukan ke orang lain sekecil apapun itu, itulah yang akan kamu rasakan nantinya”

“Bukan tentang apa yang kamu miliki atau sesuatu yang bisa disombongkan, tetapi tentang bagaimana sikap dan perlakumu kepada orang lain”

Skripsi ini saya persembahkan kepada:

Kedua orang tuaku yang telah memberikan kasih sayang serta doa untuk  
kesuksesanku.

Kedua kakak perempuanku yang selalu mendukung dan menyemangatiku.  
Teman-teman yang selalu menemani disetiap langkah perjuanganku,  
Dan untuk almamater tercinta Universitas PGRI Madiun.

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT yang telah memberikan kemudahan dan kesehatan kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Pengembangan Media *Smart Apps Creator* (Sac) Berbasis Model *Cooperative Learning* Tipe TGT Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Kelas IV SD Pada Pembelajaran Matematika”. Penulisan skripsi ini ditujukan untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan studi di Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Universitas PGRI Madiun.

Terimakasih yang tak terhingga, penulis sampaikan kepada berbagai pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan skripsi terutama kepada:

1. Dr. H. Supri Wahyudi Utomo, M.Pd., selaku Rektor Universitas PGRI Madiun.
2. Dr. Sardulo Gembong, M.Pd., selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas PGRI Madiun.
3. Dr. Endang Sri Maruti, M.Pd., selaku Kepala Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas PGRI Madiun.
4. Dr. Heny Kusuma Widyaningrum, M.Pd., selaku Dosen Pembimbing I yang telah membimbing penulis selama ini.
5. Fauzatul Ma'rufah Rohmanurmeta, M.Pd., selaku Dosen Pembimbing II yang telah membimbing penulis selama ini.
6. Bapak/Ibu dosen PGSD yang telah memberikan ilmu pengetahuannya kepada penulis.

7. Ibu Kristiana Martha Romanta, M.Pd., selaku Kepala Sekolah SDN Sukosari 02 yang sudah memberikan izin penulis untuk melakukan penelitian.
8. Bapak Ongki Nurhidayat, S.Pd., selaku Wali Kelas IV SDN Sukosari 02 yang telah membantu penelitian.
9. Kedua orangtuaku Bapak Toyib dan Ibu Supini dan kedua Kakak tercintaku, yang selalu memberikan do'a dan menjadi penyemangat penulis sebagai sandaran terkuat dari kerasnya dunia.
10. Sahabat penulis dari SMA dan Semester 1 yang setia mendengarkan keluh kesah, serta telah berkontribusi meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran.
11. Diri sendiri, terimakasih telah mampu berjuang melalui banyak hambatan dalam proses penggerjaan. Semoga skripsi ini menjadi karya terbaik saya.

Penulis menyadari bahwa penelitian ini masih jauh dari kata sempurna. Untuk itu penulis mengharapkan segala kritik dan saran yang membangun demi kesempurnaan dalam skripsi ini. Penulis berharap penelitian ini mampu memberikan manfaat kepada semua pihak.

Madiun, 20 Juni 2024  
Penulis,

Falah Firdaus  
NIM. 2002101048

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN PANITIA PENGUJI.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN .....	iv
MOTTO DAN KATA PERSEMBAHAN .....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
ABSTRAK .....	xiii
BAB I .....	1
PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah .....	4
C. Batasan Masalah.....	5
D. Tujuan Penelitian.....	5
E. Manfaat Penelitian.....	5
F. Spesifikasi Produk .....	7
G. Pentingnya Pengembangan .....	7
H. Definisi Istilah .....	8
BAB II.....	10
KAJIAN PUSTAKA .....	10
A. Kajian Teori.....	10
1. Media Pembelajaran <i>Smart Apps Creator</i> (SAC).....	10
a. Pengertian <i>Smart Apps Creator</i> (SAC) .....	10
b. Kelebihan <i>Smart Apps Creator</i> (SAC) .....	12
c. Kekurangan <i>Smart Apps Creator</i> (SAC) .....	14
2. Model Pembelajaran TGT ( <i>Team Games Tournament</i> ) .....	15
a. Pengertian TGT ( <i>Team Games Tournament</i> ) .....	15
b. Kelebihan TGT ( <i>Team Games Tournament</i> ).....	19
c. Kekurangan TGT ( <i>Team Games Tournament</i> ).....	21
3. Kemampuan Berpikir Kritis .....	23
a. Pengertian Kemampuan Berpikir Kritis .....	23
b. Indikator Berpikir Kritis .....	23
4. Matematika.....	25
B. Kajian Penelitian yang Relevan .....	27
C. Kerangka Berpikir .....	29
D. Hipotesis .....	30
BAB III.....	31
METODE PENGEMBANGAN .....	31
A. Jenis Penelitian.....	31
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	32

5. Tempat Penelitian .....	32
6. Waktu Penelitian.....	32
C. Sumber Data.....	33
7. Data Primer .....	33
8. Data Sekunder .....	34
D. Populasi dan Sampel.....	34
9. Populasi.....	34
10. Sampel.....	35
E. Teknik Pengumpulan Data.....	35
11. Observasi.....	36
12. Wawancara .....	36
13. Kuisioner (Angket) .....	37
F. Prosedur Penelitian dan Pengembangan.....	41
BAB IV .....	44
HASIL PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN .....	44
A. Hasil Penelitian .....	44
B. Pengembangan Produk .....	46
14. Tahap Analisis .....	46
a. Analisis Kurikulum .....	47
b. Analisis Media Pembelajaran .....	47
c. Analisis Karakteristik Siswa.....	47
15. Tahap Perancangan .....	49
a. Pengkajian Materi .....	49
b. Rancangan Awal.....	49
c. Perancangan Instrumen .....	51
d. Instrumen Test Kemampuan Berpikir Kritis.....	52
16. Tahap Pengembangan .....	52
a. Pembuatan Aplikasi SAC .....	53
b. Validasi Produk .....	60
17. Tahap Implementasi .....	65
18. Tahap Evaluasi.....	66
BAB V.....	70
PEMBAHASAN .....	70
A. Analisis Pengembangan Media <i>Smart Apps Creator</i> (SAC) .....	70
B. Kelayakan Media <i>Smart Apps Creator</i> (SAC) .....	73
BAB VI .....	75
PENUTUP .....	75
A. Simpulan .....	75
B. Keterbatasan Produk.....	76
C. Implikasi Hasil Penelitian .....	76
D. Saran .....	77
DAFTAR PUSTAKA.....	78
LAMPIRAN .....	82

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2. 1 Indikator Kemampuan Berpikir Kritis menurut Ennis .....	24
Tabel 3. 1 Jadwal Waktu Penelitian .....	33
Tabel 3. 2 Kisi-kisi Pedoman Observasi .....	36
Tabel 3. 3 Kisi-kisi Pedoman Wawancara .....	37
Tabel 3. 4 Kisi-kisi Intrumen Ahli Media .....	38
Tabel 3. 5 Kisi-kisi Instrumen Ahli Materi .....	38
Tabel 3. 6 Kisi-kisi Instrumen Respon Guru .....	39
Tabel 3. 7 Skala Likert.....	39
Tabel 3. 8 Kriteria Kelayakan.....	40
Tabel 3. 9 Kisi-kisi Soal Evaluasi.....	40
Tabel 4. 1 Hasil Validasi Materi.....	62
Tabel 4. 2 Hasil Validasi Media .....	63
Tabel 4. 3 Masukan dan Saran Perbaikan Validasi Ahli Materi .....	64
Tabel 4. 4 Hasil Angket Respon Guru.....	68

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2. 1 Kerangka Berpikir .....	30
Gambar 4. 1 Peta Materi .....	49
Gambar 4. 2 Tampilan Rancangan Awal aplikasi SAC Bangun Datar .....	52
Gambar 4. 3 Tampilan Opening.....	53
Gambar 4. 4 Tampilan Menu Utama.....	54
Gambar 4. 5 Tampilan Tujuan Pembelajaran .....	55
Gambar 4. 6 Tampilan Capaian Pembelajaran .....	55
Gambar 4. 7 Tampilan Judul Materi .....	56
Gambar 4. 8 Tampilan Isi Materi.....	56
Gambar 4. 9 Tampilan Contoh Soal.....	57
Gambar 4. 10 Tampilan Video Pembelajaran .....	57
Gambar 4. 11 Tampilan Soal Evaluasi .....	58
Gambar 4. 12 Tampilan Petunjuk Permainan .....	59
Gambar 4. 13 Tampilan Permainan .....	59
Gambar 4. 14 Tampilan Profil Pengembang .....	60
Gambar 4. 15 Sebelum Revisi (Tidak Sesuai Tujuan Pembelajaran) .....	63
Gambar 4. 16 Sesudah Revisi (Sesuai Tujuan Pembelajaran).....	63
Gambar 4. 17 Sebelum Revisi Tidak Ada Instruksi Permainan .....	64
Gambar 4. 18 Sesudah Revisi Ada Instruksi Permainan.....	65

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Persetujuan Judul Skripsi .....	83
Lampiran 2. Surat Permohonan Izin Penelitian.....	84
Lampiran 3. Surat Keterangan Telah Melakukan Penelitian.....	85
Lampiran 4. Hasil Validasi Ahli Materi .....	86
Lampiran 5. Hasil Validasi Ahl Media.....	87
Lampiran 6. Hasil Angket Respon Guru .....	92
Lampiran 7. Hasil Observasi .....	95
Lampiran 8. Hasil Wawancara dengan Guru Kelas IV .....	96
Lampiran 9. Dokumentasi Penelitian.....	97
Lampiran 10. Modul Ajar Matematika Kelas IV.....	98
Lampiran 11. Kisi-kisi Soal Evaluasi .....	111
Lampiran 12 Rubrik Penilaian Soal Evaauasi.....	114
Lampiran 13 Soal Evaluasi.....	119
Lampiran 14. Hasil Penilaian Soal Evaluasi .....	122
Lampiran 15. Berita Acara Bimbingan dan Validasi Daftar Pustaka.....	124
Lampiran 16. Validasi Daftar Pustaka .....	125
Lampiran 17. Daftar Riwayat Hidup .....	131