

ABSTRAK

Ardias Mema Elza Pasalu Andearsa 2024. *Pengembangan Board game “Respiratory Smart Card (RESTART)” Materi Sistem Pernapasan Manusia Kelas XI di SMA Negeri 6 Madiun*. Skripsi. Program Studi Pendidikan Biologi, FKIP, Universitas PGRI Madiun, Pembimbing (I) Dr. Wachidatul Linda Yuhanna, S.Pd., M.Si, (II) Dr. Muh Waskito Ardhi, S. Pd., M. Pd

Hasil belajar mata pelajaran Biologi pada Kurikulum Merdeka mengarah pada penguasaan kompetensi, materi dan keterampilan proses. Materi Biologi adalah materi yang memiliki cakupan yang cukup luas, maka dari itu guru harus kreatif dalam menggunakan media pembelajaran untuk melakukan visualisasi pembelajaran yang konkrit. Media pembelajaran yang dikembangkan peneliti adalah *board games* dengan nama *RESTART (Respiratory Smart Card)*. Tujuan dari penelitian ini adalah 1) mengembangkan *board game RESTART* pada materi gangguan pernafasan, 2) Mengetahui validitas media *RESTART* dari ahli materi dan media pembelajaran ahli, 3) Mengetahui kepraktisan media *RESTART* dalam pembelajaran. Jenis Penelitian ini merupakan penelitian Research and Development (RnD) dengan menggunakan model desain 4-D. Populasi uji kepraktisan adalah seluruh kelas XI SMAN 6 Madiun yang berjumlah 360 siswa. Sampel penelitian ini adalah kelas X-E yang berjumlah 36 orang siswa. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan cara wawancara, pengisian lembar validasi dari ahli materi dan media ajar, dan pengisian kuesioner kepraktisan oleh siswa. Hasil dari penelitian ini adalah pengembangan permainan kartu *RESTART* pada gangguan pernafasan berhasil dilaksanakan. Kartu *RESTART* terdiri dari 6 jenis kartu utama yaitu kartu organ, kartu O₂, kartu CO₂, kartu bersin, kartu pernafasan, dan kartu sakit/sehat. Hasil validasi dari ahli media menyatakan bahwa Media kartu *RESTART* memperoleh nilai rata-rata 93,5 dengan kriteria sangat valid untuk digunakan tanpa revisi. Hasil validasi ahli materi menyatakan bahwa media kartu *RESTART* memperoleh nilai rata-rata 80 dengan kriteria sangat valid untuk digunakan tanpa revisi. Hasil uji kepraktisan menunjukkan rata-rata nilai 90,4 dengan kriteria sangat praktis.

Kata Kunci: *Board game*, Kartu, Respiratory, *RESTART*

ABSTRACT

Ardias Mema Elza Pasalu Andearsa 2024. *Board game Development "Respiratory Smart Card (RESTARD)" Material on the Human Respiratory System for Class XI at SMA Negeri 6 Madiun*. Thesis. Biology Education Study Program, FKIP, Universitas PGRI Madiun, Supervisor (I) Dr. Wachidatul Linda Yuhanna, S.Pd., M.Si, (II) Dr. Muh Waskito Ardhi., S. Pd., M. Pd

Keywords: Board game, Card, Respiratory, RESTARD

The learning outcomes of Biology subjects in the Kurikulum Merdeka lead to mastery of competencies, materials and process skills. Biological material is more abstract, teachers must be creative when using teaching media to visualize concretely. Learning media developed by researchers is *board games* with the name *RESTARD (Respiratory Smart Card)*. The objectives of this study were 1) to develop *RESTARD board game* on the material of respiratory disorders, 2) to know the validity of *RESTARD* media from material experts and learning media experts, 3) to know the practicality of *RESTARD* media in learning. Method of the research is a Research and Development (RnD) using 4-D instructional design. The population for the practicality test was all class XI of SMAN 6 Madiun, totaling 360 students. The sample for this research was class X-E with a total of 36 students. Data collection techniques were carried out by means of interviews, filling out validation sheets from material and teaching media experts, and filling out practicality questionnaires by students. The result of this research is that the development of the *RESTARD board game* on respiratory disorders has been successfully carried out. *RESTARD* consists of 6 main types of cards, namely organ cards, O₂ cards, CO₂ cards, sneezing cards, breathing cards, and sick/health cards. The validation results from media experts stated that the *RESTARD* card media received an average score of 93,5 with the criteria very valid for use without revision. The results of the material expert validation stated that the *RESTARD* card media received an average score of 80 with criteria very valid for use without revision. The results of the practicality test show an average value of 90,4 with very practical criteria.